



AMIGA

ZOKER

4/93

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.4 April 1993

**DAS MEISTGEKAUFTE
ENTERTAINMENT-MAGAZIN
FÜR DEN AMIGA!**

MITMACHEN - MITGEWINNEN

WER FINDET DEN APRILSCHERZ?



AKTION LESERTEST

AMIGA
JOKER

**CHUCK ROCK 2
HUMAN RACE
BODY BLOWS
ENTITY
BART VS. THE
WORLD**

VIEL SPIEL FÜR WENIG GELD

**ALLE NEUEN
COMPILATIONS
IM TEST**

VIEL ERLEBEN FÜR NULL GELD

**WEEKEND-REISE
NACH LONDON
ZU GEWINNEN!**

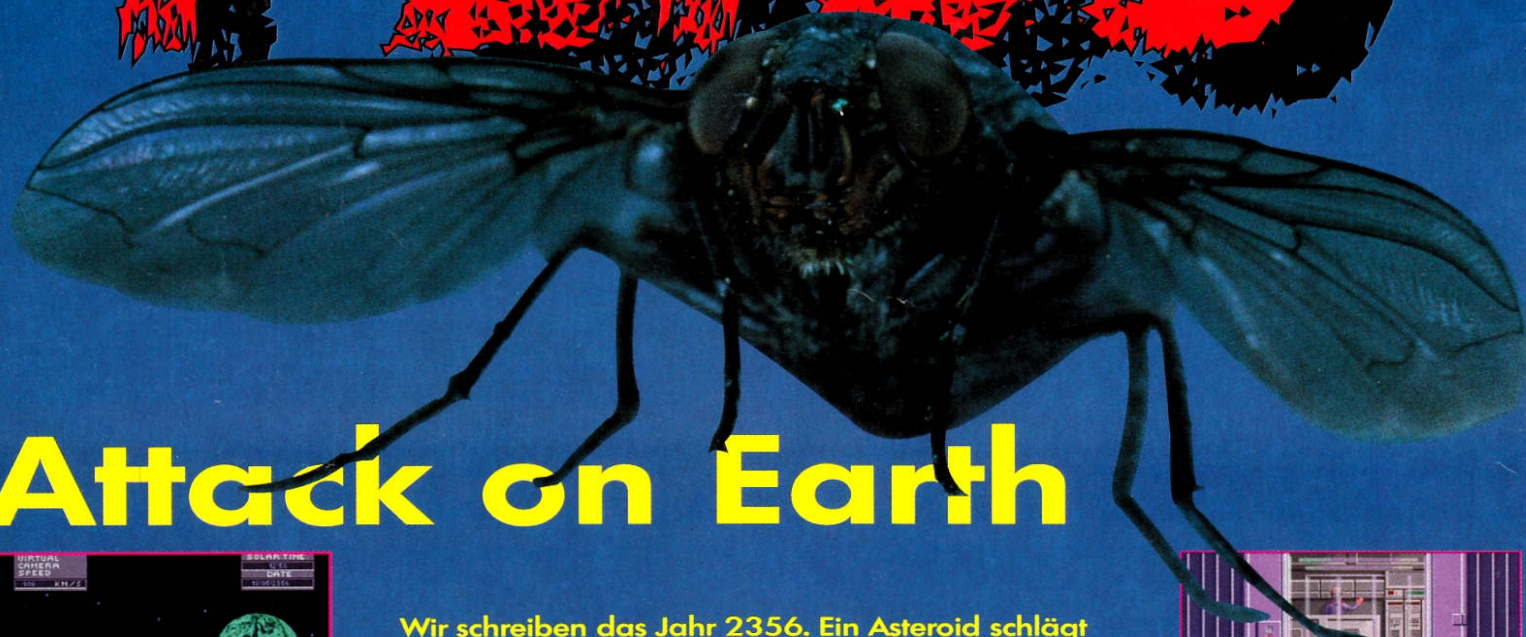
TOLLE BILDER MIT WENIG AUFWAND

**STARTER-WORKSHOP
FÜR D-PAINT**



KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
AB SOFORT **16** SEITEN
VOLLER HEISSER
LÖSUNGSHILFEN

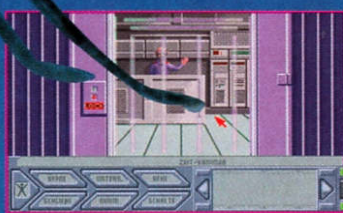
NINJA



Attack on Earth

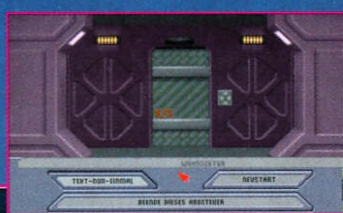


Wir schreiben das Jahr 2356. Ein Asteroid schlägt ungehindert auf der Erde ein. Wenig später infizieren Milliarden von fliegenähnlichen Wesen die Menschen mit einer tödlichen Seuche. Die einzigen Überlebenden befinden sich in den Forschungsstationen auf dem Mars und dem Mond. Tage später zeigt sich, daß der Asteroideneinschlag kein Unglück war, sondern ein gezielter Angriff auf die Menschheit. Raumschiffe tauchen im Mondorbit auf und zerstören systematisch die Kolonien auf der Planetenoberfläche. Die Situation für die Überlebenden auf dem Mars spitzt sich zu. Die einzige Hoffnung der Menschheit sind Sie! Als 'Special Agent' reisen Sie in die Vergangenheit, um den



Einschlag des Killer-Asteroiden auf die Erde noch rechtzeitig verhindern zu können. Sollte Ihnen dieses nicht gelingen, steht die Menschheit vor der endgültigen Vernichtung. Nehmen Sie die Identität eines Fremden an, befassen Sie sich mit einer Materie, die Ihnen völlig neu ist und finden Sie sich in einer widrigen Umgebung zurecht.

Erleben Sie das Abenteuer Ihres Lebens - es könnte Ihr letztes sein...



Published by SOFTGOLD
 Programmiert von EGO Software



Die Bildschirmfotos stammen von der IBM-PC Version. Umfang und Präsentation von Flies können auf anderen Systemen abweichen.



Zur Sache, Scherzchen!

Die vierte Ausgabe des Jahres mit ein paar deftigen Aprilscherzen zu würzen, ist mittlerweile fast schon ein Markenzeichen des Jokers geworden. Stammleser werden sich daher bestimmt noch an unsere Ausgaben des „April-Jokers“ erinnern, auch getürkte Tests wie der zu „Pork's Blood“ mögen im Gedächtnis geblieben sein. Uns hingegen ist Eure diesbezügliche Kritik im Gedächtnis geblieben: Das sei ja alles ausgesprochen witzig, hieß es da, verfehle jedoch den tieferen Sinn der Sache — auf einen Aprilscherz müsse man schließlich wirklich hereinfallen können!

Ein weiteres Markenzeichen des Jokers ist es, daß wir Kritik nur widerwillig auf uns sitzen lassen. Also haben wir uns diesmal ein paar „Enten“ ausgedacht, über die der Kenner lachen kann, denen der flüchtige Leser jedoch garantiert auf den Leim gehen wird (zumal sie derart tückisch über das Heft verteilt sind). Das Problem dabei: Bei den Gutgläubigen unter Euch werden unsere hinterhältigen Fälschungen mit Sicherheit für einigen Wirbel sorgen! Um den bevorstehenden Sturm der Entrüstung also gleich im Vorfeld etwas einzudämmen, gibt's einerseits die-

ses Editorial, andererseits einen passenden Wettbewerb im Betriebsgeheimnis, wo Schlaufüchse zur „Entenjagd“ aufgefordert werden. Sagt also hinterher bitte nicht, wir hätten Euch nicht gewarnt...

Ein ziemlich übler Scherz ist allerdings die Flaute an Neuerscheinungen für den Amiga, die seit einigen Wochen ohne Vorwarnung über uns hereingebrochen ist. Was ich dazu zu sagen habe, habe ich an gleicher Stelle bereits vor einem Monat gesagt, alles weitere erklärt Euch Ninja-Moni in den Seitenhieben. Ich für meinen Teil weiß aus der Abteilung Scherz & Schmerz noch von den Widrigkeiten unseres Umzugs zu berichten, der sich offensichtlich etwas länger um... äh hinzieht als geplant. Doch bereits ab der nächsten Ausgabe stellen

wir Euch dann unsere brandneuen Mitstreiter vor, und neue Besen testen ja bekanntlich besonders gut!

Vorläufig liegt aber erstmal noch dieses scherzige bzw. herzige Joker-Exemplar vor und mein Geschwafel endlich hinter Euch. Viel Spaß damit und frohe Ostern wünscht

Euer Michael




BODY BLOWS

SCHLAG ZU! Prügeln ohne Reue verspricht die brandneue Bildschirm-Klopperei „Body Blows“ — aber kann sie ihr Versprechen auch halten? Nicht lange grübeln, einfach weiterblättern auf die
Seiten 30/31


SUBTRADE

MACH MIT! Wolltest Du immer schon kostenlos über's Wochenende nach London reisen? Oder mal Deinen selbstgeschriebenen Test im Joker lesen? Oder ohne viel Aufwand ein wirklich vernünftiges Bild auf den Screen pinseln? Alles ist möglich! Denn es gibt ja die
Seiten 50, 82 und 116/117

SPIEL MIT! Klar würdest Du gerne mitspielen, nur leider steckst Du mal wieder im dritten Level vor dem sechsten Alien von rechts fest? Kein Problem, denn ab sofort wurde der Umfang unseres Lösungsteils erhöht! Jetzt also noch mehr Know How im „Know How“ ab
Seite 57

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Newsflash:	10
Apano Sin	
Preview:	12
Yo! Joe!	
Mailbox	22
PD-Box	38
Crack	40
Up & Down	42
Preisausschreiben:	50
Die Human Race Competition	
Ruhmeshalle	52
Brork-Comic	52
Demo-Galerie	54
Impressum	56
Krieger-Comic	56
Know How	57
Know How Index	72
Wettbewerb:	82
Aktion Leser-Test	
Joker-Galerie	84
Computer-ABC	86
Wettbewerb:	87
Monkey Island — The Movie	
Die Casting-Competition	
Klassiker:	97
Tass Times in Tone Town	
Special:	99
Alle neuen Compilations	
Die Budget-Bühne	102
Joker-Index	104
Seitenhiebe	105
Kicker-Cup	106
Joker-Comic	108
Kleinanzeigen	109
User-Club:	116
Starter-Workshop für D-Paint	
Multimedia:	118
Nützliches & Unnützes für das CD-I	
Stromausfall:	120
Kult	
Battletech	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Adventure Collection	99
Entity	20
The Solver	44

Action

Chuck Rock 2	16
Cyberzerk	34
Galactic Warrior Rats	90
Killing Machine	80
Mensch rat mal!	96
Robin Hood — Legend Quest	96
Space Crusade — The Voyage Beyond	92

Geschicklichkeit

Cattivic	46
Crystal Palace	80
Raving Mad	101
Sleepwalker für A1200	36

Simulation

Ars Regnandi	88
No.2 Collection	100
Sim City Deluxe	101
Subtrade	74

Sport

Action Sport	99
Body Blows	30
Great British Golf	118
Lotus I — III	100
Quattro Power	100

Strategie

Battle Isle Datadisk 2	36
Battle Team	100
Human Race	14
Penthouse Hot Numbers	94
Slidercrash	88

Verschiedenes

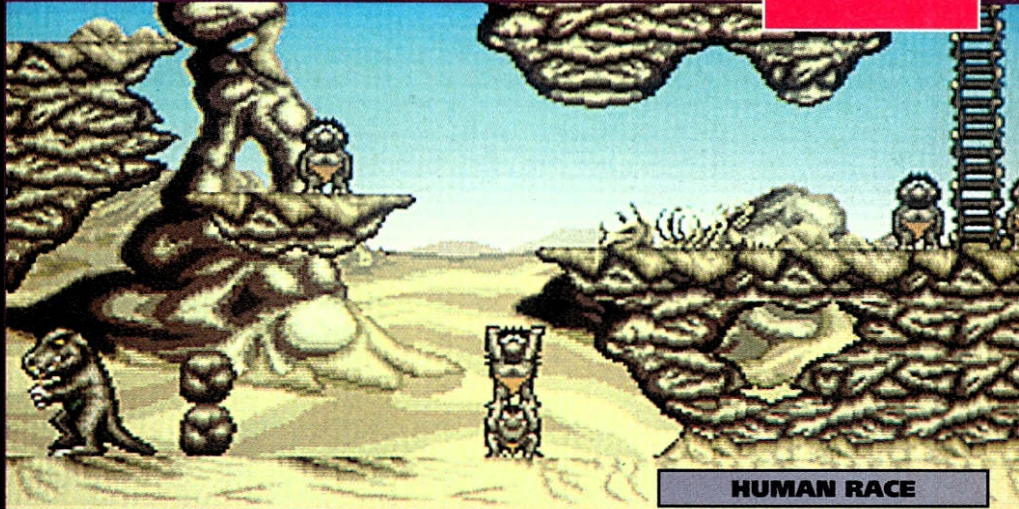
Bart vs. the World	76
Brettspiele	120
Budget-Spiele	102
Die Rennnaissance in Florenz	118
Die Story Maschine: Galaxis	118
PD-Games	38
The Greatest	101

ENTITY



HÜPF MIT! In dieser Ausgabe warten Plattformen satt, etwa bei „Human Race“, „Chuck Rock 2“, „Entity“, „Cattivic“ oder „Bart vs. the World“. Von Freudenhüpfen und Bauchlandungen berichten die **Seiten 14, 16/17, 20, 46 und 76**

LACH MIT! Als Aprilscherz haben wir drei getürkte Artikel im Heft versteckt — und zwar so gut, daß es schon fast nicht mehr zum Lachen ist! Wer sie trotzdem entdeckt, kann gewinnen; mehr darüber im „Betriebsgeheimnis“ auf **Seite 6**



HUMAN RACE



CYBERZERK

KOMM MIT! Wohin? Na zu unseren Exklusiv-Tests von „Cyberzerk“ und „Subtrade“, den beiden Spielen von Boeder. Immerhin versucht sich hier der Hardware- und Peripherie-Gigant zum ersten Mal im Entertainment-Bereich! Ob's geklappt hat, steht auf den **Seiten 34 und 74**

SPAR MIT! Was ist das: Du hast zu wenig davon, wir hätten gern mehr davon, und das Finanzamt hat viel zuviel davon? Geld natürlich, logo! Deshalb haben wir uns für Euch nach preiswerten Games umgesehen und „Alle neuen Compilations“ getestet. Das Ergebnis findet Ihr ab **Seite 99**

BETRIEBSGEHEIMNIS

Wer das Editorial gelesen hat, der weiß, was ihn hier erwartet, wer's nicht gelesen hat, der blättere zurück, und wer auch diese Zeilen nicht liest, ist nun wirklich selber schuld. Denn jetzt wird die Jagdsaison eröffnet: In vorliegender Ausgabe sind drei kapitale Enten zum Abschluß freigegeben!

Doch müssen wir Euch gestehen, daß wir das Schlimmste befürchten — einige unserer Falschmeldungen sind nämlich so geschickt getarnt, daß sogar ahnungslose Kollegen in der Redaktion darauf hereingefallen sind! Es steht also zu erwarten, daß draußen in der weiten Welt so einige Leute unseren wortwörtlichen Scherzartikeln aufsitzen werden, was den Blätterwald tüchtig zum Rauschen bringen könnte. Doch genau da liegt Eure Chance: Alle drei Enten sind auf die eine oder andere Art einfach zu schön, um wahr zu sein...

Da sich im ganzen Heft nur **DREI FÄLSCHUNGEN** befinden, laufen wir natürlich Gefahr,

daß der eine oder andere Wahrheit mit Lüge verwechselt, zumal sich die getürkten Artikel in drei unterschiedlichen Rubriken verstecken. Doch erstens können wir damit leben, zweitens wird der Spuk ja nächsten Monat aufgeklärt, und drittens haben wir darauf geachtet, daß es sich stets um in sich abgeschlossene Meldungen handelt — es ist also nicht etwa so, daß wir z.B. einem korrekten Spiele-Test nur ein paar zusätzliche Features angehängt hätten. Soviel zu den

Tips, jetzt dazu, was die Sucher unter Euch zur Belohnung an Preisen finden können.

Unter allen, die alle drei Enten finden, verlosen wir:

3 SPITZENGAMES

Unter allen, die nur zwei Enten schießen, verlosen wir:

3 FREIABOS

Unter allen, die nur einmal

richtig tippen, verlosen wir:

3 SHOP-GUTSCHEINE IM WERT VON 30,— DM

Der Rechtsweg und die Mitarbeiter des Joker Verlages sind natürlich ausgeschlossen, Einsendeschluß ist der 10. April, es werden nur Postkarten mit nicht mehr als drei Tips akzeptiert, und die Adresse folgt sogleich:

Joker Verlag
„April-Ente“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Übrigens: Unsere Teststatistik auf dieser Seite ist natürlich garantiert fälschungssicher!



Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	1
Zum Vergessen	(31%-40%)	2
Muß nicht sein	(41%-50%)	3
Nix Besonderes	(51%-60%)	4
In Ordnung	(61%-70%)	3
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	3
Erste Sahne	(81%-90%)	3
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		2
Megahits		0

AN ALLE FANS VON

EMERALD MINE

Nachdem wir von vielen tausend Fans in der ganzen Welt täglich immer wieder gefragt werden, wann die nächste Folge von diesem Kultspiel erscheint, haben wir uns entschlossen, eine Neuauflage zu programmieren. Diese wird aber nicht eine Sammlung von neuen Levels sein, sondern wird z. Zt. komplett neu programmiert, um den gewachsenen Ansprüchen und Möglichkeiten moderner Unterhaltungsssoftware gerecht zu werden. So wird es u.a. mehr Farben, neue Gegner und schönere Grafiken geben. Da wir dieses Spiel extra unserer großen Fangemeinde widmen wollen, möchten wir Sie um Ihre tatkräftige Unterstützung bitten. Wenn Sie geniale Ideen, praktikable Vorschläge usw. zu "Emerald Mine" haben, schreiben Sie uns. Wir werden versuchen, möglichst viele Ihrer Zuschriften zu verwirklichen. Außerdem suchen wir noch einen Namen für dieses Projekt (es wird nicht "Emerald Mine 4" heißen). Auch dabei bitten wir Sie um Ihre Hilfe.

Als Dankeschön für Ihre Mitarbeit verlosen wir unter allen Einsendern mit guten Vorschlägen 1 HP DeskJet 550C sowie viele weitere interessante Sachpreise (Software, Bücher). Der Einsendeschluß ist der 15.4.93. Bitte vergessen Sie nicht, Ihr Computersystem zu nennen. Wir freuen uns auf Ihre Post.



z. Hdn. Herrn Beckers
Stichwort: Emerald Mine
Grüner Weg 29
D-5100 Aachen
Tel. 0241/152051
Fax 0241/152054



HP
DESKJET
550 COLOUR
zu gewinnen

KEIN ANSCHLUSS?

Wie man hört, seid Ihr dermaßen begeistert von unserer kürzlich eingeführten Zweit-Hotline bei UCFC, daß dort alle Drähte durchgeglüht sind...

Nach der Reparatur gab's zwei Neuigkeiten — einmal hat sich die Nummer geändert, sie lautet von nun an: **08261/2 18 66**. Außerdem könnt Ihr dort ab jetzt jeden Tag von Montag bis Freitag zwischen 15.00 und 20.00 Uhr anrufen!

Für spezielle Fragen steht daneben natürlich immer noch unsere ureigene Hotline bereit, die **mittwochs zwischen 16.00 und 19.00 Uhr** unter den Nummern **089/460 58 22** bzw. **089/46 38 23** erreichbar ist.

Leider ist uns ebenfalls zu Ohren gekommen, daß manche von Euch Probleme mit der Adresse aus der letzten Demogalerie bekamen, weil der Zustellbezirk fehlte. Wir entschuldigen uns in aller Form und reichen hier die ungekürzte Langfassung nach:

**Willi Hillenbrand
Bismarckstr. 64
1000 Berlin 20**

KEINE FAHRRÄDER?

Nein, Autos und Flugzeuge im Miniaturformat sind das Spezialgebiet von Revell. Voraussichtlich ab August wird der westfälische Hersteller seine Modellbausätze auch am CDTV herausbringen!

Die „Hardware“ hat sich zwar erfolgreich gegen ihre Digitalisierung gestraubt, aber die Bauanleitungen hatten keine Chance — sie führen deshalb den Bastlern unter den CDTV-Besitzern nun bald in bewegten 3D-Bildern vor, wo man die Fahrtür bei seinem PS-Zwerg anleimen muß. Dazu kommen noch kleine Fahr- bzw. Flugsimulationen sowie diverse Tips, Hintergrundinfos und bunte Bilder.



KEINE AMEISE?

Zool, der beliebte Plattformheld von Gremlin, legt Wert auf die Feststellung, daß er keine Ameise ist, wie meist behauptet wird, sondern ein Ninja der „nten“ Dimension!

Restlos zerknirscht gestehen wir unsere Verfehlung ein und verraten Euch als kleines Zeichen der Wiedergutmachung noch schnell, daß die kämpferische Dimensions-Meise im Verlauf dieses Sommers auch die Spielhallen heimsuchen wird. Was Ihr auf dem Foto seht, ist allerdings erst ein Prototyp, durch welche Features sich der Automat im einzelnen von der Computerversion unterscheiden wird, steht bis dato nicht genau fest.



WETTEN, DASS?

Ihr uns bald auch im TV antrefft? Jedenfalls unseren Max — der will nämlich in der August-Sendung von „Wetten, daß“ beweisen, daß er jedes Amigaspiel am Rattern des Laufwerks erkennt! Schafft er's nicht, muß er die nächsten zehn Joker-Ausgaben ganz alleine schreiben...

KEIN BARGELD?

Flinke Flipper-Finger sind gefragt, wenn die erste offizielle deutsche „Pinball

Fantasies“-Meisterschaft stattfindet — Anmeldungen sind noch möglich!

Vom 21. bis 23. Mai rollt die Silberkugel im Hotel Weserschloßchen, Mühlenstr. 20,

3070 Nienburg von 8.00 Uhr morgens bis 20.00 Uhr abends. Wer dabei mitmachen will, muß sich bis zum 10. Mai direkt beim Veranstalter (Firma Softsale, Schloßplatz 19, 3070 Nienburg, Tel: 05021/91 04 16) unter Angabe seines Terminwunschs anmelden. Das Startgeld beträgt 10,- DM, gespielt wird auf dem Partyland-Level von „Pinball Fantasies“, und die ausgesetzten Preise sind schlichtweg gigantisch: Der Erste kriegt eine zweiwöchige Reise nach Las Vegas für zwei Personen oder 5.000,- DM in bar, auf den übrigen Plätzen tummeln sich allerlei Weekend-Trips, Computergames, Freiabos etc.. Meld Dich doch mal an!



MESSETRUBEL

Allem Anschein nach gibt der Veranstalter AMI Shows auf — die Messe in Berlin ist jedenfalls definitiv gestorben, und Insider vermuten, daß auch der Kölner Consumer Shopper Show dieses Schicksal bevorsteht...

Dafür spricht nicht zuletzt der Umstand, daß die nächste World of Commodore (vom 5. bis zum 7. November) nicht mehr in Frankfurt, sondern in Köln stattfinden wird. Kurz davor könnte aber möglicherweise eine neue, systemübergreifende „Computer-Erlebnismesse“ in Düsseldorf ihre Tore öffnen. Geplant wird

Das Firmengebäude Boeder AG



Jörg Schwiezer von Century

den Händlern, Vertrieben und Journalisten zu zeigen — der eigene Stand auf der ECTS!

Eile tut not, denn wenn's am 4. April in London wieder rundgeht, ist es zu spät für die Anmeldung. Reichtum tut ebenfalls not, denn 7.095 englische Pfund

also völlig zurecht so zufrieden vom Foto...

KUNDENDIENST

Kaum ist HELMUT STIEFEL Marketing-Manager beim Kelsterbacher Spieledistributor Bomico geworden, macht er sich auch schon angenehm bemerkbar — als journalistischer „Konkurrent“!

Hier ist ihm deswegen aber trotzdem keiner böse, denn beim angekündigten Neuzuwachs im Blätterwald handelt es sich einmal um eine reine Händlerzeitschrift, zum anderen um ein kostenlos verteiltes Kundenmagazin mit einem Umfang von jeweils 12 bis 16 Seiten. Letzteres

BORGIS

sie von der Firma Pro Concept des früheren AMI Shows-Verkaufsleiters PETER MEISS mit der Unterstützung von Software 2000.



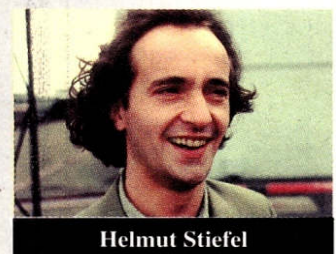
BRANCHENGEFLUSTER

matten, Druckerpapier und ähnlichem Computerzubehör, aber jetzt will man auch dick ins Spielegeschäft einsteigen. Bereits unter Vertrag sind die Leute von Century Software aus Hannover, deren Erstlingswerke „Subtrade“ und „Cyberzerk“ wir ja in dieser Ausgabe getestet haben. Auch die österreichischen NEOlogen werden ein Strategiespiel namens „Usiris“ bei Boeder veröffentlichen — falls Ihr es ihnen gleichtun wollt, schreibt an:

Boeder AG
Wickerer Str. 50
D-6093 Flörsheim/M.

(knapp 20.000,- DM) sind eine Menge Holz für 30 Quadratmeter Standfläche — aber dafür liegt ja auch ein ausgesucht häßlicher Teppich drauf! Also dann vielleicht im nächsten Jahr? Interessenten melden sich jedenfalls bei:

Blenheim Online
Tel: 0044/81 742 2828
Fax: 0044/81 742 3182



Helmut Stiefel

wird in Kaufhäusern und Spieleshops verteilt, der Inhalt soll aus Berichten über Branchentrends, Messen und die aktuellen Bomico-Spiele bestehen.

SIEGERTYPEN

Habt Ihr eine ungefähre Vorstellung davon, wie oft „Pinball Dreams“ und der fantasievolle Nachfolger „Pinball Fantasies“ inzwischen verkauft wurden? Zusammen fast 150.000 mal! Das schwedische Programmier-team Digital Illusions lächelt

BURO, BURO

Allerletzte Meldung: Sowohl Sierra als auch Virgin planen die Eröffnung von eigenen Büros in Deutschland. (C. Borgmeier/od)



Digital Illusions

NACHWUCHSFÖRDERUNG



Ralph Lämmche

Seid Ihr begnadete, aber bis dato noch völlig unbekannte Programmierer, Grafiker oder Soundkomponisten? Dann solltet Ihr Euch vielleicht mal mit RALPH LÄMMCHE von Boeder kurzschließen!

Bisher beschäftigte man sich bei der Boeder AG zwar ausschließlich mit Leerdisk, Maus-

ÖFFENTLICHKEITSARBEIT



Angehenden Star-Programmierern, die schon ein halbwegs fertiges Produkt vorzuweisen haben, steht natürlich auch ein ganz anderer Weg offen, um ihr Baby all

SIMPLEX TOOLS



DIE INTELLIGENTEN LÖSUNGEN



Virus Control 4.0

Virus Control 4.0 ist die aktualisierte und verbesserte Version des weit verbreiteten Anti-Virus-Tools. Permanente Systemkontrolle sorgt dafür, daß jeder Virus sofort erkannt wird. Durch den neuartigen Lernmodus kann es harmlose Systemveränderungen unterscheiden. Virus Control 4.0 hilft Ihnen gegen jede heute bekannte Virusart.

Bestell-Nr. 38063, **DM 79,-**

Update **DM 29,-**



RAP! TOP! COP!

RAP! TOP! COP! bietet drei Programme in einem Paket:

RAP! – die absolute Neuheit auf dem Amiga! Ein Programm, das die Kapazität Ihrer Festplatten oder Disketten nahezu verdoppelt, und das ohne merklichen Geschwindigkeitsverlust.

TOP! – ein Disketten- und Festplattenoptimierer, der die Zugriffsgeschwindigkeit erhöht.

COP! – ein Kopierprogramm mit zusätzlichen Möglichkeiten zur Archivierung und Kompression von Disketten.

Bestell-Nr. 38058, **DM 99,-**



DOS Manager 2.0

Der DOS Manager 2.0 erleichtert Ihnen den Umgang mit Ihren Dateien. DOS Manager 2.0 ist frei konfigurierbar, d.h. Sie können selbst einstellen, welche Informationen zu den Dateien Sie sehen wollen. So können Sie sich auch die komplette Verzeichnisstruktur als Baum darstellen lassen. Die volle ARexx-Unterstützung macht dieses Programm komplett.

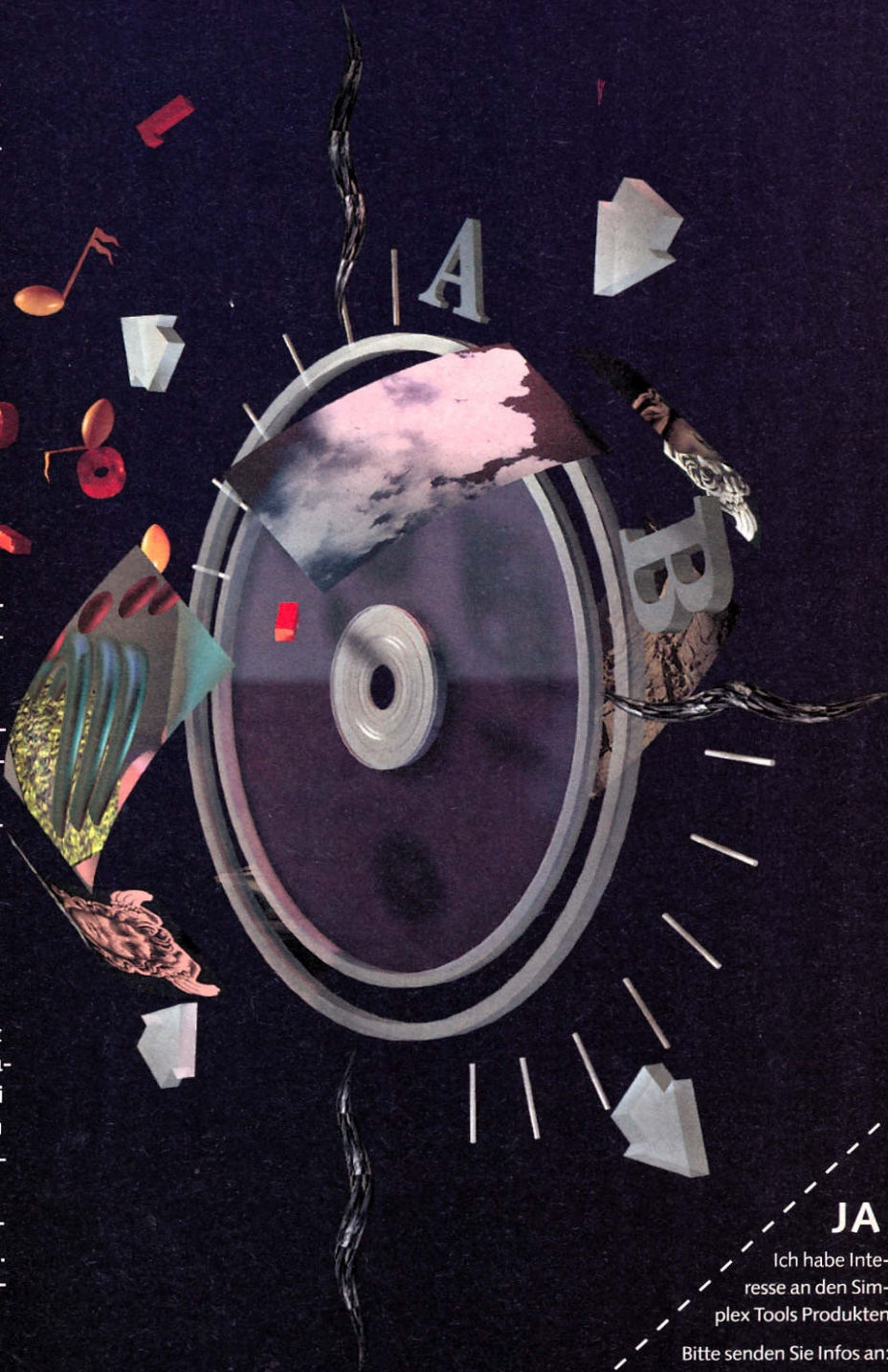
Bestell-Nr. 38064, **DM 99,-**

Update **DM 49,-**



Systemanforderungen:

Alle Amiga Computer mit mind.
512 KByte RAM,
Kickstart 1.3 oder OS 2.0, 3.0



JA

Ich habe Interesse an den Simplex Tools Produkten

Bitte senden Sie Infos an:

Name

Straße

PLZ/Ort

An MSPI
M&T Software Partner international GmbH
Hans-Pinsel-Straße 9 B • 8013 Haar / München



APANO SIN

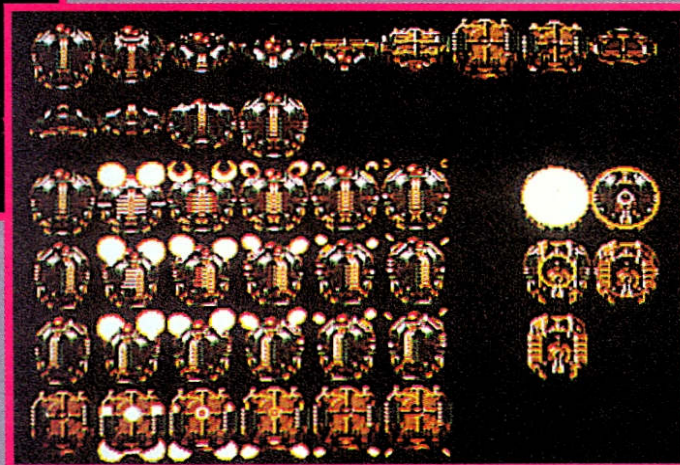
Dabei zeichnet NEO allerdings nicht selbst für die einzelnen Bytes verantwortlich, sondern übernimmt bloß die Vermarktung der Ballerorgie, die derzeit gerade vom Level One-Team programmiert wird. Spielerisch müßt Ihr Euch auf vertikal scrollende Space-Action à la „Xenon II“ gefaßt machen, bei der vier Monde und der Hauptplanet Apano Sin von fiesen Aliens erlöst werden sollen.

Damit sich niemand bevormundet fühlt, wird man nach einem opulenten Intro via Sternenkarte selbst entscheiden können, auf welchem Mond man loslegen möchte — die beiden Level des Hauptgestirns stehen aber nur den Piloten offen, die zuvor alle vier Trabanten befreit haben. Selbstverständlich wird auch kein Mangel an bildschirmfüllenden (Techno-) Endgegnern, Speed Ups, Power Ups und Extrawaffen herrschen. Zehn verschiedene Feuerwerkskörper sind geplant, dazu kommt, daß man ständig zwischen

den zwei Waffensystemen an Bord seines Raumers hin- und herschalten kann. Zur weiteren Aufwertung des Gameplays haben die Programmierer großmütig auf die üblichen, starren Gegnerformationen verzichtet und lassen deren Flugbahnen stattdessen von einem Zufallsgenerator berechnen, so daß jedes Spiel ein bißchen anders abläuft.

Damit sind wir unversehens schon beim wichtigsten Thema des Abends gelandet: der bemerkenswerten Technik von Apano Sin. Die Ausnützung des vollen PAL-Formats versteht sich quasi von selbst, darüberhinaus gibt's edles Parallax-Scrolling in satten drei Ebenen und, durch ein spezielles „Farbauslastungssystem“, bis zu 2.000 Farben gleichzeitig auf dem Screen! Nachgezählt haben wir die Farbtöne zwar nicht, aber beeindruckend sah das erste Demo auf alle Fälle aus — nicht zuletzt auch deshalb, weil die Animationen nie langsamer wurden, egal

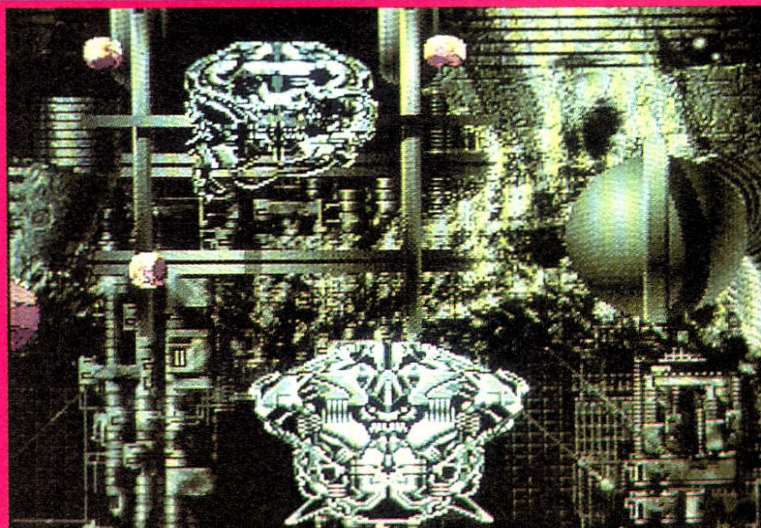
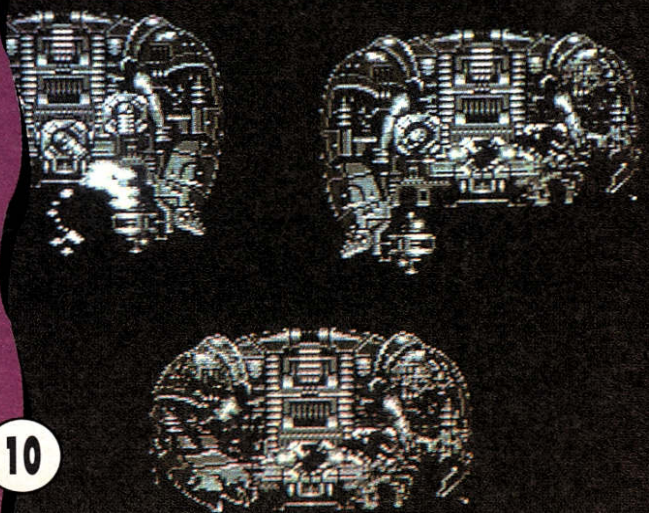
Erst in der letzten Ausgabe machten die Austro-Newcomer von NEO mit ihrem SF-Handelsrolli „Whale's Voyage“ von sich reden — beim nächsten Streich wird nicht mehr geredet, da wird gleich scharf geschossen!



wieviele außerirdische Hundertschaften sich auf dem Bildschirm drängelten...

Eure Ohren dürfen sich auf bombastischen 14 Kanal-Stereosound freuen, und die Finger können schon mal den Zwei-Button-Joystick (wahlweise tut's auch ein Sega-Pad) probekneten. Schenkt man den Jungs von Level One Glauben, so stellt selbst die fehlende Installationsmöglichkeit auf Harddisk kein Problem dar: Ein ausgeklügeltes Diskorganisationskonzept soll sicherstellen, daß keine Nachladepausen auftreten und die insgesamt sieben Magnetscheiben (eine für Intro und Abspannn, der Rest enthält die sechs Level) nur nach dem erfolgreichen Bestehen eines Spielabschnitts gewechselt werden müssen.

Soweit, so vielversprechend; weitere Details und die hochwichtige Hintergrundstory liefern wir nach, sobald das Game zum Testflug bereit steht — also im Juni oder Juli. (C. Borgmeier)





Denkt man an Hudson Soft, so fällt einem Gruppen-Action à la „Dynablasters“ oder die steinzeitliche Plattform-Schlacht „B.C. Kid“ ein — alles Konsolen-Konvertierungen. Doch damit ist's bald vorbei...

Diesmal will man uns nämlich nicht mehr mit aufgewärmter Japan-Kost abpeisen, dieses vielversprechende Jump & Run wird extra und speziell für den Amiga programmiert! Erst später könnte dann eine Umsetzung für's Super NES entstehen, und auch zu DOSenfutter soll das Game irgendwann verarbeitet werden, vorläufig konzentriert sich das neu gegründete Programmiererteam Scipio aber voll und ganz auf unsere „Freundin“. Recht so, schließlich hat man uns die rücksichtslose Ausbeutung all ihrer Fähigkeiten versprochen, und das erste spielbare Demo sieht auch ganz danach aus, als wolle man das Versprechen halten!

Der Spaß beginnt in einem multidirektional scrollenden Horrorhaus, wo allerlei Dracensteine, Frankulas

heimleveln wird es ebenfalls nicht fehlen, und sogar an eine horizontal scrollende Ballersequenz ist gedacht. Aber das höchste der Gefühle dürfte wohl sein, sich im Team-Modus durch die folgenden Urwälder, Pyramiden, Straßenghettos und U-Bahn-Schächte zu schlagen.

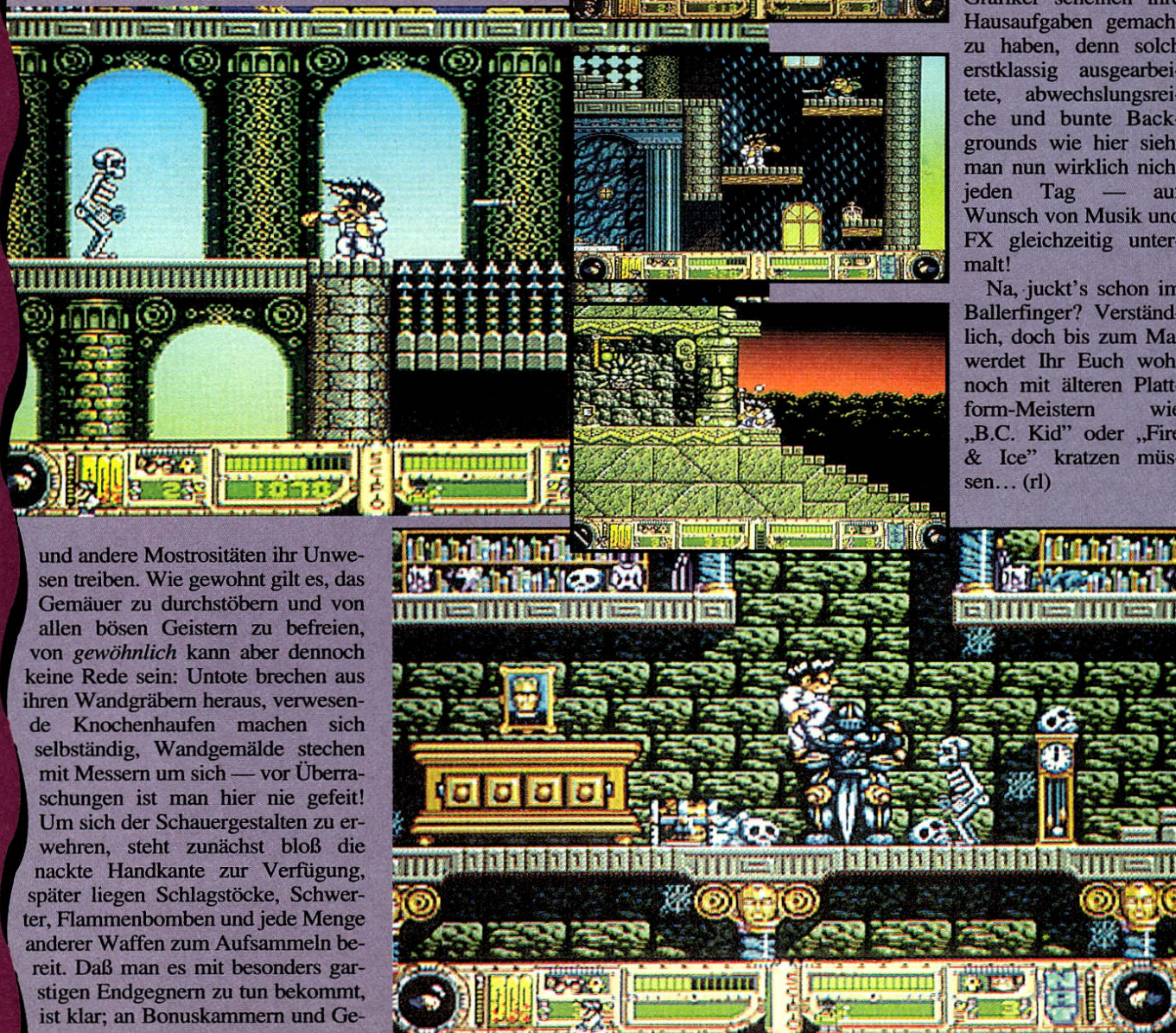
Damit nicht genug der technischen Kabinettstückchen, beispielsweise wird während des Spiels nachgela-

den, so daß praktisch keine Wartezeiten zwischen den Levels das Action-Vergnügen trüben. Das supersofte und teilweise sogar parallaxe Scrolling zeugt ebenso vom Können der Scipios-Mannen wie die Spritemassen, mit denen hier scheinbar mühelos jongliert wird. Natürlich werden Zwei-Button-Sticks (wie das Sega-Pad) unterstützt, und Besitzer eines Zweitlaufwerks brauchen nicht einen einzigen Diskettenwechsel zu tätigen. Und auch die Grafiker scheinen ihre Hausaufgaben gemacht zu haben, denn solch erstklassig ausgearbeitete, abwechslungsreiche und bunte Backgrounds wie hier sieht man nun wirklich nicht jeden Tag — auf Wunsch von Musik und FX gleichzeitig unter-

Na, juckt's schon im Ballerfinger? Verständlich, doch bis zum Mai werdet Ihr Euch wohl noch mit älteren Plattform-Meistern wie „B.C. Kid“ oder „Fire & Ice“ kratzen müssen... (rl)

und andere Mostrositäten ihr Unwesen treiben. Wie gewohnt gilt es, das Gemäuer zu durchstöbern und von allen bösen Geistern zu befreien, von *gewöhnlich* kann aber dennoch keine Rede sein: Untote brechen aus ihren Wandgräbern heraus, verwesende Knochenhaufen machen sich selbständig, Wandgemälde stechen mit Messern um sich — vor Überraschungen ist man hier nie gefeit! Um sich der Schauergestalten zu erwehren, steht zunächst bloß die nackte Handkante zur Verfügung, später liegen Schlagstöcke, Schwerter, Flammenbomben und jede Menge anderer Waffen zum Aufsammeln bereit. Daß man es mit besonders garstigen Endgegnern zu tun bekommt, ist klar; an Bonuskammern und Ge-

WUNDER



BATTLE ISLE DATA DISK 2

BATTLE ISLE

DATA DISK II

Der Mond von Cromos
Die schlimmsten Befürchtungen sind wahr geworden. Skynet Titan hat sich trotz der riesigen Materialverluste erholt und setzt zu einem neuen, endgültigen Schlag an. Da auf Cromos die lebenswichtigen Energiekristalle knapp geworden sind, haben sowohl die Drullier als auch Skynet Titan nach neuen Quellen Ausschau gehalten und diese auf einem Mond gefunden. In welcher Gegend die Drullier sich auch festsetzen wollen, der Feind ist schon da. Noch einmal setzt Skynet Titan seine immer noch riesigen Heere in Bewegung. Der Kampf ist entbrannt. Werden die Drullier ein letztes Mal Sieger bleiben?

Neue Karten, neue Musik, an die Atmosphäre angepasste und neu erschaffene Einheiten ermöglichen einen neuen Meilenstein der Strategie. Selbst der beste BATTLE ISLE Feldherr muß umdenken. Die BATTLE ISLE Geschichte geht, auch in Form von animierten Zwischensequenzen, weiter.

Diese zweite Datendiskette benötigt nicht das BATTLE ISLE Hauptprogramm.



Blue Byte / Play Byte
Aktienstraße 62
4330 Mülheim-Ruhr

BATTLE ISLE ist erhältlich für Amiga und MS-DOS
(VGA und Soundkarten-Unterstützung)

Erst mußten Mirages tüftelige Steinzeit-Wichte durch einen Rechtsstreit mit Psynosis wandern, ehe es vor einigen Monaten dann Richtung Zivilisation ging. Jetzt marschieren sie weiter!

HUMAN RACE



genständigkeit, doch warum sollte man Gutes unbedingt verbessern wollen? Erneut gilt es also, unter Zeitdruck einen Stamm unserer Vorfahren durch verschiedenste Sommer-, Winter-, Wüsten- und Höhlenlandschaften zu dirigieren. Im Unterschied zu den konkurrierenden Lemmings

tapsen unsere Wandersleute hier jedoch nicht blindlings in jede Falle, stattdessen warten sie Mann für Mann auf die Kommandos ihres Häuptlings vor dem Monitor. Da das Standardrepertoire eines Neanderthals mit laufen, klettern, Gegenstände aufklauben und Räuberleitern bilden bereits erschöpft ist, müssen Schluchten überwunden, Anhöhen gemeistert und überhaupt allerlei vertrackte Aufgaben erledigt werden, um an wichtige technische Errungenschaften zu gelangen — etwa Speere, Fackeln, Seile oder das Rad.

Für die Suche nach der Zivilisation benötigt man neben viel Hirnschmalz auch ein geschicktes Händchen, denn zum meist klappt der Stabhochsprung per Speer, die Dino-Jagd mit der Fackel oder der

einen Tick kniffliger ausgefallen ist. Technisch blieb alles beim alten, nach wie vor überzeugt die Grafik durch ihren Detailreichtum, das perfekte Scrolling in alle Himmelsrichtungen und die zahlreichen animierten Zwischensequenzen im witzigen Zeichentrickstil. Für Freude sorgt auch wieder der tolle Bongo-Soundtrack, während die um keinen Deut verbesserte Handhabung (auch die neue Version unterstützt weder Zweitläufer noch Festplatte!) eher Grund zum Ärgern ist. Das gilt allerdings weniger für die Misch-Steuerung aus Tastatur und Stick, denn nach kurzer Eingewöhnungszeit kommt man damit blendend zurecht.

Alles in allem heißt's daher auch heute wieder: Es lebe der Humanismus! Zumal man bei Mirage human genug ist, die neuen Herausforderungen bald auch als preiswerte Datadisk für „Humans“-Besitzer aufzulegen! (rl)

Dino-Alarm!



Mit etlichen Hit-Auszeichnungen am Revers und der höchst richterlichen Bescheinigung von spielerischer Eigenständigkeit gegenüber den „Lemmings“ in der Tasche, liegen nun also 80 weitere Level vor den kleinen Neandertalern. Gesteuert wird natürlich wieder direkt, und süchtig machen auch und gerade die aktuellen Knobel-Plattformen sehr direkt — und das wiederum ganz eigenständig, sprich, ohne das Originalprogramm.

Okay, in Sachen Gameplay ist es nicht weit her mit der Ei-

Das Saurier-Taxi



Doch, so'n Seil ist nützlich!



Ritt auf einem Flugsaurier nicht gleich beim ersten Anlauf. Sollte ein dringend benötigtes Handwerkszeug mal nicht vorrätig sein, so kann man es zwar im Austausch gegen einen Stammesbruder beim Hexenmeister besorgen, allerdings nicht endlos oft — wer seine Sippe über Gebühr dezimiert, hat am Levelende meist nicht genug Überlebende bei der Hand, um den nächsten Abschnitt zu meistern.

Soweit, so bekannt. Die Unterschiede zum Vorgänger findet man im Design der Landschaften, das neuerdings auch

HUMAN RACE (MAGITEC/MIRAGE)

ACTION - KNOBELEI

85%
„FESSELND“



GRAFIK	82%
ANIMATION	84%
MUSIK	80%
SOUND-FX	78%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	90%

VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS **DM 79,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

TURRICAN



TURRICAN I - die Originalversion
diesen Monat auf AMIGA FUN.

Ab 26.März im gut sortierten
Zeitschriftenhandel.



AMIGA Fun

für nur DM **19.80**

Jetzt **NEU** - in
umweltfreundlicher
Verpackung



Vor allem durch seinen tödlichen Speck machte Chuck damals von sich reden — wer sonst räumt die Gegner per Hüftschwung aus dem Weg? Mit solch einem wahrhaft wehrhaften Wanst kann Rocky Junior freilich (noch) nicht aufwarten, doch gegen seine dicke Power-Keule ist ebenfalls kein Kraut gewachsen. Gut so, schließlich hat der widerliche Brick Jagger den berühmten Daddy unseres Jungknüplers entführt. Und ehe Papa nun mit alten Evergreens der Stones zu Tode gesungen wird, macht man sich schleunigst auf den Weg durch sechs umfangreiche und in Zonen unterteilte Landschaften...

Schönen Gruß von Onkel Brork...



Wie in jedem Jump & Run, das auf sich hält, kann der Hauptdarsteller hier nicht nur laufen, springen und kloppen; er hat mit seinem Prügel noch individuellere Fisi-matenten auf der Pfanne. Haupteinsatzort des Holzes sind zwar die Schädel der diversen Feinde, doch es leistet auch vorzügliche Dienste als eine Art Balancierstange, auf die sich der Held stellen kann, um dem bodennahen Ungeziefer zu entgehen. Daneben steht aber auch Mutter Natur ganz auf Seiten des Prügelknaben: Bisweilen kreuzen Lianen den Weg, mit deren Hilfe weite Abgründe im Stil von Tarzan überwunden werden, fleisch-fressende Pflanzen spucken Pa-

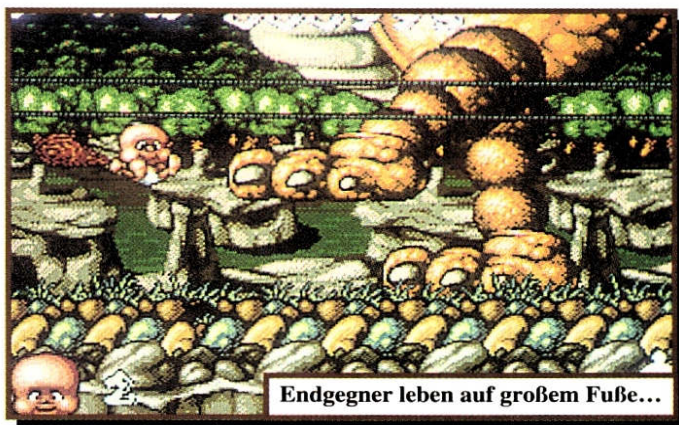
pis Retter hoch in die Luft, und Spinnennetze dienen als Trampoline. Dann stehen noch Hydranten herum, die man nur aufzuschlagen braucht, um mit einem saftigen Wasserstrahl die Gegnerschaft komplett vom Screen zu waschen. Und weil das zwar viel, aber längst nicht genug ist, werden Riesenameisen als Reittiere mißbraucht, Wasserschildkröten bahnen den Weg durch stürmische Meeresfluten, und Steinbeißer karren Felsen heran, aus denen sich anschließend eine Brücke bauen läßt.

Ihr ahnt es schon, neben Geschick ist bei diesem Spiel auch eine Portion Knobelin-stinkt gefragt. In Maßen gilt das sogar für's Überwinden der vielen kleinen und großen Gegner. Apropos, wer seine Gegner am liebsten groß und am allerliebsten bildschirmfüllend hat, der kämpft bei Chuck Rock 2 goldrichtig — was sich hier jeweils am Levelende an Schlußmonstern einfindet, sprengt nahezu alle Dimensionen! Mal stapft ein Dino vorbei, dessen Pranke allein schon etwa dreimal so groß wie das Spielersprite ist, dann reckt sich eine schlecht gelaunte Mega-Echse mit enorm beweglichem Schlangenhals empor, später gilt es, in der Unterwasserpas-sage gegen einen Oktopus im King Size Format zu bestehen. Und an witzigen Gags wurde erst recht nicht gespart: Da klettern Mini-Saurier aus Müll-tonnen und eiern dann mit dem Deckel auf dem Kopf durch die Gegend, Primaten verabschieden sich nach der Holznarkose mit einem verblüfften Grinsen vom Screen, ein schwitzender Spatz schleppt Riesenfelsen durch die Luft, und vollbusige Steinzeit-Damen setzen ihren vorlastigen Charme gekonnt ein.

Doch so Spaßig die Kontra-henten auch aussehen mögen, selbst verstehen sie keinen Spaß — jede Berührung zehrt unweigerlich am Energievorrat



Was macht denn der da?!



Endgegner leben auf großem Fuße...

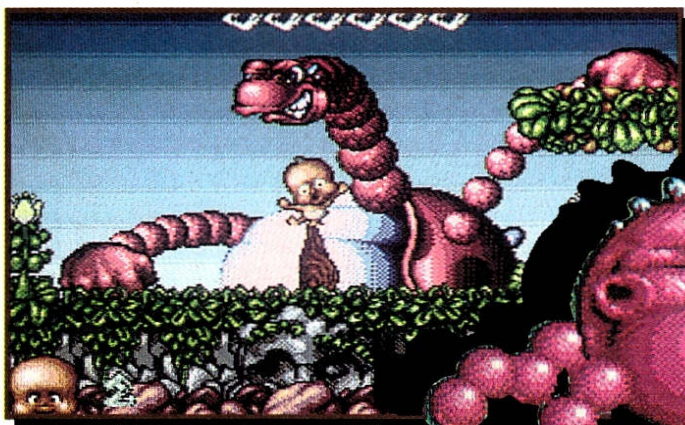
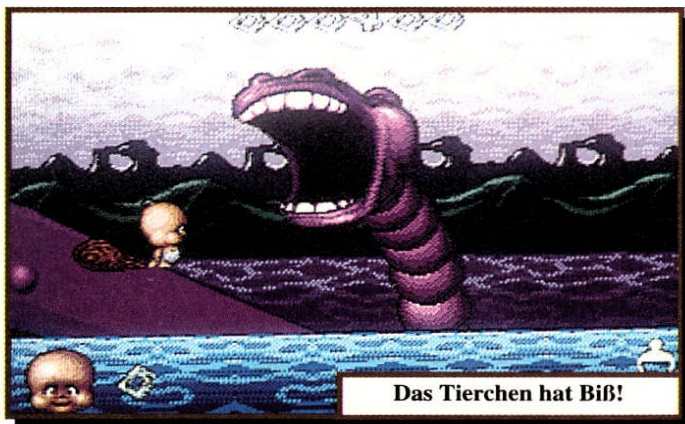
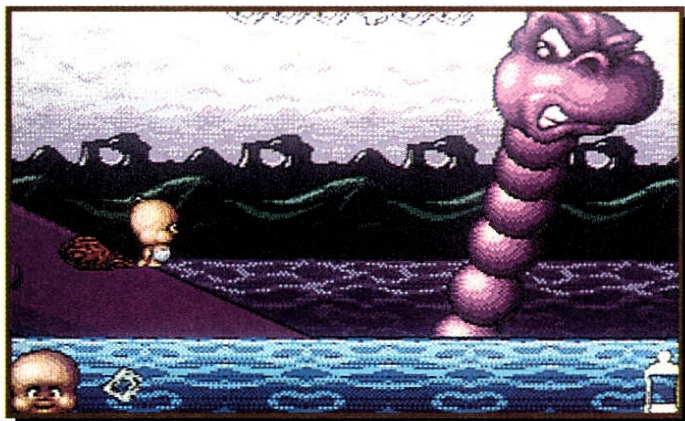


Schwing die Keule(n), Kleiner!

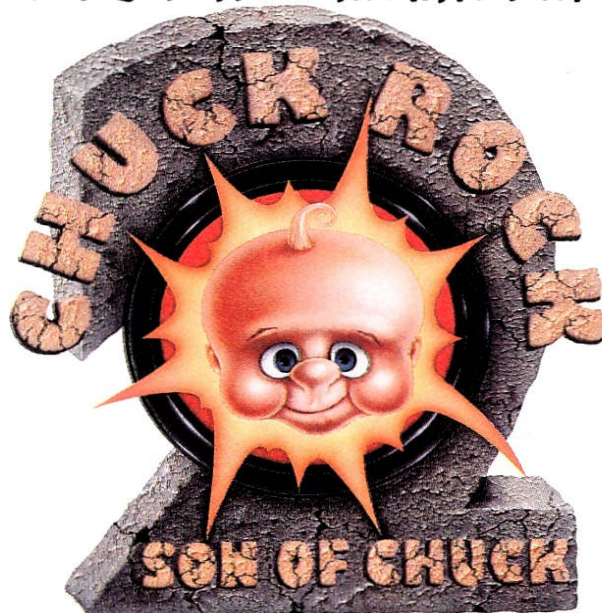
des Protagonisten. Zum Aus-gleich liegen gelegentlich Milchflaschen und Extraleben

zum Aufsammeln bereit, um die Nährstoffversorgung bzw. das Weiterkommen zu sichern.

Seit rund zwei Jahren zählt der bierbäuchige Neandertaler Chuck Rock zur Plattform-Elite, jetzt setzt die nächste Generation zum Sprung an: Diesmal hetzt Core Design den kleinen Sohnmann des Steinzeit-Rüfels durch die Prähistorik!



STEINZEIT IST DIE SCHÖNSTE ZEIT!



Klar, das ist in diesem Genre so üblich, genau wie die versteckten Geheimpassagen, die es zu entdecken gilt. Aber die zusätzlich eingebauten Bonusgames gehen dann schon etwas über den Rahmen des Üblichen hinaus, selbst wenn es sich dabei nur um kleine Geschicklichkeitstests handelt, in denen man etwa einen Dinosaurier mit Äpfeln füttern muß.

Alles andere als üblich ist die technische Umsetzung all dieser Ideen, denn trotz der feinen Parallax-Effekte klappt das multidirektionale Scrolling absolut soft und sauber. Die Backgrounds sind von vorne bis hinten bunt, detailliert und abwechslungsreich gestylt, zudem bringen ab und an Zoom- und 3D-Routinen Hightech-Feeling ins Spiel.

Das Intro ist ebenso sehenswert wie Musikbegleitung und Sound-FX hörenswert sind, zumal jeder Level mit eigener Akustik aufwarten kann.

Auch an der ausgefeilten Steuerung gibt's nichts auszusetzen, lediglich die fehlende Zweitläufer- und HD-Unterstützung drückt ein bißchen auf die Handhabungsnote. Daß

keine Highscores gesaved werden, ist ebenfalls nicht ganz die feine Steinzeit-Art, genau wie der eklatante Mangel an Extrawaffen und das streckenweise etwas langatmige Leveldesign.

An einem Hit für Chucks Spößling führt aber dennoch kein Weg vorbei, denn alles in allem weiß der Sohn nochmal eine ganze Ecke besser zu gefallen als seinerzeit der Vater. Somit spielt Chuck Rock 2 bereits jetzt in der gleichen Liga wie Plattform-Perlen à la „Fire & Ice“, „B.C. Kid“ oder „Lionheart“ — auf die angekündigte Spezialversion für den 1200er darf man mit Recht gespannt sein! (r1)

CHUCK ROCK 2 (CORE DESIGN)

PLATTFORM - ACTION

85%
„URIG!“



GRAFIK	87%
ANIMATION	89%
MUSIK	84%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	84%

VARIABLE: 3 STUFEN

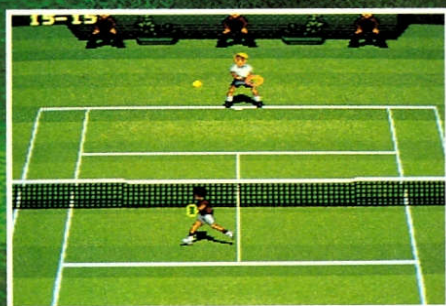
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Jimmy Connors

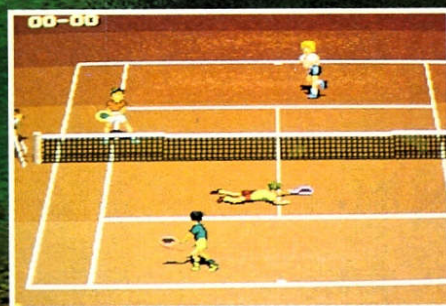
PRO TENNIS



Das Hauptmenü



Aufschlag auf Gras



Eine Hechtrolle auf Sand

Schlüpfen Sie in die Rolle von Jimmy Connors, dem größten Tennisspieler aller Zeiten.

Ihr Ziel ist es, die Nummer eins der Welt zu werden. Treten Sie gegen 16 herausragende Gegner auf den berühmtesten Tennisplätzen der Welt an.

Fünf professionelle Trainer werden Sie auf Ihrem Weg zur Spitze begleiten. Trainieren Sie mit Ihnen Vorhand, Rückhand, Aufschlag, Smash, Volley und Lob.

Auch Schaukämpfe sind möglich. Sie können Einzel oder Doppel gegen einen Ihrer Freunde oder den Computer spielen. In allen Kombinationen können Sie Ihr Glück versuchen.

Spiel, Satz und Sieg für Jimmy Connors Pro Tennis Tour. Eine unglaublich realistische Sportsimulation.

- drei Schwierigkeitsgrade. Vom Amateur bis zum Profi.
- zwei Steuerungsarten. Sehr einfach oder extrem realistisch.
- Einzel oder Doppel
- Spielen Sie auf Gras, Sand, Teppich oder Beton. Selbst in der Wüst oder in der Antarktis können Sie die Bälle fliegen lassen.
- Paßwort-System, um ein ganzes Turnierjahr zu spielen.



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

LICENSED BY

Nintendo



CONNORS

TOUR

***Jimmy Connors Pro Tennis Tour ist die
Tennissimulation von UBI Soft im Vertrieb
von Laguna. Jimmy Connors, das einmalige
Sporterlebnis für zu Hause.***

UBI SOFT GmbH

Aktienstr. 62

4330 Mülheim/Ruhr

Tel : 0208 44 52 05



Nintendo, Super Nintendo Entertainment System, the Nintendo product
seals and other marks designated as "are trademarks of Nintendo."

ENTITY



Die Powerbraut

Immerhin ist's bereits über ein Jahr her, seit die ersten Ankündigungen und Screenshots von der heißblütigen Anthemis berichteten, jener Kriegerin, die mit Hilfe ihres feurigen Charms den widerlichen Dämon Entity befrieden will. Zeit genug also für die Programmierer, ihre reizende Heldin in kleidsames Leder zu verpacken und ein zumindest optisch ansprechendes Action-Adventure drumherum zu stricken. Doch eine schöne Grafik ist ja bekanntlich nur das halbe Leben...

Und auch weibliche Reize allein vermögen so einen Dämon nicht wirklich zu beeindrucken, weshalb die vorausblickende Anthemis einen Laser griffbereit hält, der sich durch Sammel-Extras zum Dreifachknaller, Flammenwerfer oder Blitzversprüher er-

weitern läßt. Derart ausgestattet sind fünf umfangreiche Landschaften zu durchstöbern: Zunächst geht's in die Prähistorik, wo die kämpferische Maid es mit allerlei Flugsauriern, Echsen und anderem Urzeit-Getier aufnimmt, zum Schluß wartet dann ein Mega-Reptil auf seine Abreibung. Hier wie in den anschließenden Wald-, Berg-, Höhlen- und Kerkerabschnitten liegt die Hauptaufgabe aber nicht im Abschlachten der Gegner, vielmehr gilt es, die versprengten Teile eines Zepters zu finden, das komplettiert den Levelausgang eröffnet.

Zuvor müssen nicht zugängliche Regionen durch Einsacken von Symbol-Schlüsseln begehbar gemacht, luftige Plattformabschnitte gemeistert und bisweilen auch Schriftrölen untersucht werden, die

dann einen verschlüsselten Hinweis auf den Fundort eines Bruchstücks geben. Kombinationsgabe ist also durchaus von Nutzen, eine geschickte Hand am Stick zählt jedoch mehr — vielfach schweben Feindformationen in den ungünstigsten Momenten heran und knabbern unvermittelt am Energievorrat, dann wieder verlangt die Kollisionsabfrage nach millimetergenauen Sprüngen, was die träge Steuerung oft zu verhindern weiß. Bloß gut, daß unsere Heldin knapp ein Dutzend Leben sowie mehrere Continues im Marschgepäck hat.

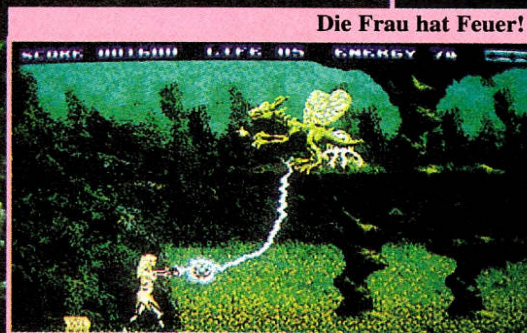
An der Spielbarkeit hätten die Programmierer also sicher noch feilen können, die Technik jedoch haben sie fein hingekriegt: Das multidirektionale Scrolling in alle Himmels-

richtungen könnte kaum softer sein, man hat sogar die Möglichkeit, nicht einsehbare Abschnitte durch Ducken heranzuholen. Wahre Aushängeschilder ihrer Zunft sind die fein gepixelten Backgrounds sowie die sagenhaften Sprite-Animationen: allein, wie der dicke Tyrannosaurus die Zähne fletscht, ist schon absolut sehenswert. Doch auch die kleineren Gegner sind gut geraten, genau wie das Intro. Ganz so doll fallen die zahlreichen Musikstücke und Sound-FX zwar nicht aus, hören lassen können sie sich aber allemal.

Dennoch bleibt Entity eine zweischneidige Angelegenheit: Selbst die fraglos gelungene Präsentation vermag halt die Schwächen im etwas unausgegorenen Gameplay nicht zu überdecken... (rl)



Die Frau hat Sprungkraft!



Die Frau hat Feuer!



Die Frau hat Feinde!

Was lange gärt, wird endlich Blut — so sagt man und meint damit, daß sich Wartezeiten meist auch auszahlen. Doch auf Loriciels leicht bekleidete Plattform-Dame trifft der Sinnspruch leider nur begrenzt zu.

ENTITY (LORICIEL)	
ACTION-ADVENTURE	
64%	„DURCHWACHSEN“
GRAFIK	79%
ANIMATION	82%
MUSIK	72%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	62%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen
Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab.....	1,41

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verify.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei
-etikettiert

3 Katalogdisketten

mit ausführlichen
dt. Kurzbeschreibungen
aller Programme

10,-

PD-Glanzlichter I+II

Ausgesuchte PD-Programme
aus allen Bereichen auf je
10 Disketten. Alle Programme
mit dt. Anleitungen je

nur 35,-

Leerdisketten 3,5" 2DD (100% Fehlerfrei !)

	von Sentinel	Marke SONY
bis 99 St.	1,20 DM	1,50 DM
ab 100 St.	1,05 DM	1,40 DM
ab 500 St.	0,95 DM	1,30 DM

DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen
Abo-Service für alle
oder einzelne
PD-Serien.

Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem	327,-
Oktagon 508/120 MB	1049,-
Oktagon 2008/120	1039,-
AT-Bus 2008/120	777,-
84 MB für A1200	588,-
auch andere Größen lieferbar	

A 600 HD 40	977,-
A 1200	899,-
A 2000	977,-
A 3000-25/120	2827,-
A 4000	2677,-
A 4000/250/6	4499,-

Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an
- Händleranfragen willkommen -

Commodore
386SX/20-Karte
795,-

Techno Sound
Turbo
97,-

ScanKing A500/A2000
Scan- und Scanread-Software
359,-

Ihr kompetenter
Ansprechpartner
im Herzen Bayerns

Speichererw.

512 KB (A500)	59,-
1 MB (A500 plus)	99,-
1 MB (A600)	129,-
4 MB (A600/A1200)	529,-
2/8 MB (A2000)	259,-/687,-

Laufwerke:

3,5" intern A500/2000	129,-
3,5" intern A3000	189,-
3,5" extern	149,-
5,25" extern	169,-

Software:

Imagine 2.0	589,-
Deluxe Paint IV	339,-
TurboPrint prof. 2.0	179,-
Personal Write	57,-
Amiga Check Light	47,-

Fastback Light
47,-

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1401
8858 Neuburg/Do.
Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

**24 Std.
Schnellversand**

Versandkosten:
Vork. 6,- NN 10,-
Ausland 12,-
Ausland NN 28,-



FISCHER

Hard- und Software

Versandbestellungen
Hannover 0511 / 57 50 87

Autorisierte Commodore AMIGA-Service-Center Hannover • Osnabrück • Gelsenkirchen

Speicher satt

512KB A500	49,-
1MB A500+/A600	99,-
2MB A2000	299,-

zum internen Einbau.

Laufwerke

3.5" intern A2000	115,-
3.5" intern A500	125,-
3.5" extern	125,-

mit deutscher Anleitung

AMIGA 1200

mit 68020-Prozessor
AA-Chipsatz, 2MB
HD-Controller
für 899,-

Handyscanner

für A500/2000/3000
mit 16 Graustufen
und 400dpi
für 275,-

Hier eine Auswahl aus unserer Produktpalette • Preisliste auf Anfrage

Aktiv - Boxen

für alle AMIGA
Stereosound
für 75,-
Netzteil nur 15,-

Monitore

1084S Monitor	498,-
A1942 Multiscan	998,-
Mitsubishi Multiscan	
EUM 1491 A	1188,-

Kickstart 1.3 / 2.0

Kick 2.0 ROM	119,-
Kick 1.3 ROM	69,-
Set 2.0	235,-
Umschaltplatine	49,-

Joysticks

Competition	
Pro 5000	29,95
Pro Star	39,95
Mini grün	39,95

OASE - Depot • Bomico, Rushware, United - Händler • Ossowskis Schatztruhe

3000 Hannover 51
Schierholzstr. 33
0511 / 57 23 58
0511 / 57 50 87
Fax: 0511 / 57 23 73

4500 Osnabrück
Goethering 3
0541 / 28 123
0541 / 26 570
Fax: 0541 / 24 492

4650 Gelsenkirchen
Pothmannstr. 14
0209 / 49 58 11
Fax: 0209 / 49 58 41

autorisierter Commodore Fachhändler,
Pelikan Fachhändler, Star Fachhändler,
Colossus Distributor
Wir sind Mitglied im



Bundesverband der Hard- und Softwareunternehmen e.V.

Es gelten unsere Allgemeinen Geschäfts- und Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden!

(c) by FZ-Werbung • Hannover

Im April ist so manches ein Scherz, etwa das Angebot an neuen Games oder die drei getürkten Artikel in dieser Ausgabe — nur Eure Zuschriften sind todernst wie immer! Unsere Antworten sind übrigens auch wie immer, nämlich oft genug saublöd...

Leserbriefe

DER ENTTARNTÉ STATIST

Ich war's! Ich habe diese Statistik zum Kicker Cup geschrieben! Es war kariertes Recycling-Papier mit Löchern am linken Rand, stimmt's? Außerdem habe ich einen schwarzen Kuli benutzt.

Tja, dann also vielen Dank für die „Lobbären“, nur über den Lohn der Mühe müssen wir noch mal sprechen, zum Beispiel jetzt: Wie wäre es mit einem Joker Jogger, hä? Oder mit ein paar Tips zum Aufbau einer Compi-Zeitschrift? Oder beides? Oder wir gehen mal auf Eure Rechnung aus! Oder...

Noch was, der Pater mit dem leeren Bierkrug aus der letzten Joker-Galerie ist geklaut, und zwar von der Heavy-Band „Tankard“. Also laßt uns dem Einsender 'ne Rote Karte geben, ja?

schlägt Dennis König aus Alf-ter vor.

Ein schwarzer Kuli mit linken Recycling-Löchern? Ja, dann kannst es wohl nur Du gewesen sein! Und nun willst Du unsere Klamotten, uns Konkurrenz machen und auf unserer Rechnung ausgehen? Wir nehmen letzteres: Unsere Rechnung lautet $2 \times 2 = 5$ — jetzt darfst Du darauf ausgehen! Nö, ein Joker Jogger ist bereits an Dich unterwegs, kannst uns ja im Gegenzug die Rote Karte für den Mönch schicken...

STILBRUCH?

Also wirklich, Eure Idee mit der „Aktion Lesertest“ ist nicht nur genial, phänomenal und unüber-

trefflich, sie ist auch einzigartig und meiner Meinung nach der beste Einfall seit Erfindung des Leserbriefs — muß unbedingt eine feste Rubrik werden! Allerdings finde ich es zwar nett, daß Ihr Fehler ausbessern wollt, doch von der Stilistik solltet Ihr die Finger lassen. Der Stil gibt dem Test schließlich die individuelle Note und spiegelt die Persönlichkeit des Autors wieder. Wenn Ihr nun die Stilistik „verbessert“, also den Bericht praktisch nur inhaltlich wiederlegt, könnt Ihr ihn auch gleich selber schreiben... belehrt uns der stolze Erstausgaben-Besitzer Ingo Erdmann aus Schlangen.

Ach, Autoren haben Persönlichkeit? Also, hier haben sie höchstens Arbeit! Und zu der gehört auch das fachmännische Redigieren von Artikeln, wobei es erste Redakteurspflicht ist, den persönlichen Stil der Geschichte zu bewahren. Du brauchst Dir da bestimmt keine Sorgen zu machen, wir haben ja sogar Deinen Schrieb relativ unverfälscht übernommen, oder?

SÖRGFALTSPELCHT

Ihr seid wie alle anderen! Ihr testet genauso oberflächlich und spielt komplexere Spiele nur mal eben an, dann Verriß oder Lobeshymne raushauen, und ab zum nächsten Actiongame. Die werden ja zugegebenermaßen oftmals ziemlich differenziert abgehandelt, aber sonst interessiert Ihr Euch viel zu sehr für die Präsentation und viel zu wenig für den Inhalt eines Programms. Nehmen wir „The Game of

Life“, was ein brillantes Spiel mit riesigem Dauerspaß und tollem Konzept ist. Es hat aber nur funktionale Grafik und minimale Sounds, folglich macht Ihr Mittelmaß daraus! Dabei seid Ihr offensichtlich nicht mal über die ersten 13 (von 100) Level herausgekommen; wie sonst wäre wohl die Beschreibung des Prinzips als Nachbarn vorgegebener Zellgebilde zustande gekommen? Ich habe also den Eindruck, daß Ihr nur auf Effekte, Grafik und Sound abfährt, während ein Game ohne diesen Schnickschnack offenbar keinen ausführlichen Test wert ist!

schimpft Renate Schlund aus Burgbernheim.

Ehre wem Ehre gebührt: DU bist wie viele (aber gottlob nicht alle) andere! DU hast Dir doch offensichtlich nur die Bewertung angesehen, anstatt den erklärenden Text dazu zu lesen. Wie sonst wäre es nämlich zu erklären, daß Dir folgende Zeilen entgangen sind: „Die ersten 13 der insgesamt 100 Hektikgrübeleien dienen nur der Eingewöhnung, wobei auf dem rechten Arbeitsmonitor die Struktur initiiert werden soll, welche links... vorgegeben ist. ...später geht es nicht mehr um Nachbau, sondern um das Management der Gefüge.“ Ob Mittelmaß oder nicht, entscheidet auch und gerade bei uns nur selten die Präsentation allein!

ABGESTEMPELT?

So allmählich bin ich doch sehr besorgt um die Zukunft meiner „Freundin“! Gibt es denn wirklich keine Möglichkeit, Com-

modore von der Produktion dieses schrecklichen 1200ers abzuhalten? Sogar in meinem Bekanntenkreis gibt es einige Frevler, die ihren schönen Amiga 500 gegen so eine häßliche Hightech-Büchse eingetauscht haben. Um dieses grausame Treiben zu stoppen, gibt es jedoch eine absolut geniale Strategie: Ihr haut bei guten Spielen einfach prinzipiell diesen wunderbaren „A1200 — untauglich“-Stempel drauf, und schon will keiner mehr das dumme Teil zu Hause rumstehen haben. Na ja, was soll die Heulerei — ein 1200er ist schließlich auch'n Amiga. Also eher ein Grund zum Feiern...

Und jetzt was ganz anderes! Man liest ja ständig, daß irgendwo ein Kid beim Spielen blau angelaufen und tot umgefallen ist. Bisher habe ich die Zockerei zwar recht gut überlebt, aber ein bißchen mulmig ist mir schon. Wißt Ihr mehr darüber? Das schreit doch nach einem Special, oder? Schließlich geht es ja nicht zuletzt um die Anzahl Eurer Leser...

unknt Anzac/NWA aus Emmendingen

Du wirst lachen: Mit der Presse-Panikmache um die ach so lebensbedrohlichen Games setzt sich im aktuellen PC Joker gerade das Gegenstück unserer Seitenhiebe auseinander — kauf Dir das Heft, damit Michael auch was zu lachen hat. Du kannst aber auch zu den besagten Seitenhieben weiterblättern, wo es diesmal u.a. um 500er und 1200er geht. Aber ob Du dann immer noch über die „häßliche Hightech-Büchse“ lachst...?

HUNDELIEBE

Herzallerliebste Daisy! Der Zufall wollte es, daß mein Herrchen Jens das Februarheft des Jokers auf meinem Sofa liegen ließ. Da sah ich in den Seitenhieben in zwei wunderschöne, braune Augen — ja, es war Liebe auf den ersten Blick! Ach Daisy, nicht nur Dein Äußeres ist toll, sondern offenbar auch Deine inneren Werte. Wie Du mit diesen Menschen fertigwirst, das ist einfach irre. Nun will ich Dir aber auch von mir erzählen: Ich heiße Ando (genauer gesagt Ando von der Luneplatte) und bin ein Irischer Setter. Meine Familie wollte diesen Brief daher verhindern — ein rassereiner Setter mit einer Bastard-Hündin, das sei unzumutbar. Ja, ich laufe sogar Gefahr, entadelt zu werden! Würdest Du mich auch ohne Adelstitel nehmen, Daisy? Anbei sende ich ein Foto von mir, ich hoffe, es gefällt Dir. Liebe Daisy, nun werde ich voller Sehnsucht auf eine Antwort warten...

Dein Dich innig liebender Ando von der Luneplatte aus Horneburg.

Oh Ando, mein Ando! Zutiefst geschmeichelt von den Avancen eines irischen Adligen sitze ich hier vor Deinem Foto — siehst übrigens ganz manierlich aus, ich würde Dich jedenfalls nicht aus dem Körbchen stoßen. Doch bin ich nunmal kein Weibchen für eine Nacht, außerdem habe ich den Eindruck, daß Du mich nur wegen meines Körpers begehrt (das mit den inneren Werten war einfach ZU auffällig!). So werde ich mich also schweren Herzens weiterhin ganz meinen verantwortungsvollen Aufgaben hingeben, schnief. Halt die Ohren steif, auch andere Hündinnen haben schöne Töchter! Deine Daisy.

(L)EGAL?

Wie kann man eigentlich seine Computergrafiken Eurer Galerie überlassen? Wenn man sie auf eine Disk abspeichert, ist das ja strafbar, weil man damit sozusagen „Sicherheitskopien“ weiterleitet...

fürchtet Marco Gebhardt aus Aschaffenburg.

Das meinst Du nicht ernst, oder? Doch?? Ehrlich??? Na, dann laß Dir gesagt sein, daß Du mit Programmen, an denen Du selbst die Rechte besitzt, nun wirklich machen kannst, was Du willst — sogar an uns schicken!

DER PROBLEMFALL

Hey, ich habe ein paar Probleme mit Eurem Test zu „Wing Commander“. Da steht: „Richtig rasant soll die Action aber am neuen A1200 über den Screen flimmern, schließlich hat Mindscape für diesen Rechner eine spezielle, etwas buntere Version in Planung.“ Soll das heißen, daß die Normalversion auf dem 1200er besonders rasant abgeht, oder rasantiert hier nur die Spezialvariante? Kann man das Tempo der Flugsequenzen auf dem 1200er mit dem eines 286ers vergleichen? Und antwortet mir bitte nicht, daß man die beiden prinzipiell nicht vergleichen könne!

fordert Ulrich Meiser aus Illingen-Wustweiler.

Wir meinen vor allem, daß man es kaum klarer formulieren kann: „...eine spezielle, etwas buntere Version“ ist einerseits speziell und andererseits etwas bunter. Sie soll darüberhinaus auch schneller werden, wenn gleich bereits der reguläre „Wing Commander“ am 1200er deutlich flotter zur Sache kommt als auf einem 500er. Jetzt alles klar? Der Vergleich mit einem 286er-PC hinkt nämlich tatsächlich prinzipiell, weil es ja viel auf dessen Taktfrequenz ankommt.

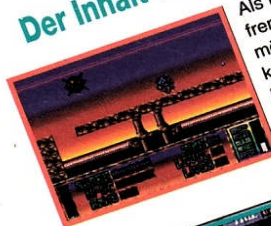
FALSCH PROPHETEN

Neulich kaufte ich mir unerlaubterweise das „Amigo Magazin“, weil ich wissen wollte, welcher Monitor für den 1200er geeignet ist. In dieser Zeitschrift mußte ich dann auch erfahren, daß mein 1085 S hier nicht das Maß aller Dinge ist — gut wäre der 1600, allerdings kostet er auch 'ne vierstellige Summe. Kann ich denn nicht wenigstens vorläufig den alten Monitor

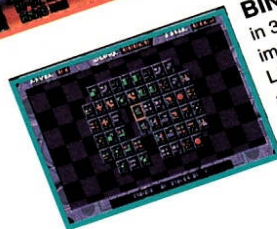


AMIGO! - das sind zwei Disketten
vollgepackt mit starken Spielen,
hilfreichen Tools und aktuellen
Informationen rund um den Amiga!

Der Inhalt dieser Ausgabe:



Als flinken Roboter hat es Harvey in eine fremde Welt verschlagen, aus der er möglichst unbeschadet wieder herauskommen soll. Viele Extras und jede Menge Überraschungen kommen ans Tageslicht und machen **STARIANS** zu einem actionreichen Spitzengame.



BINARY - Ein Spiel um farbige Steine in 3000 möglichen Aufstellungen, die immer als Paare vorliegen! Einen Lösungsweg gibt es immer, doch ist es auch der schnellste? Ein Optionsmenü und die Paßwortabfrage runden das Spiel ab.

außerdem:

Als Nachschlagewerk für den Chemieunterricht eignet sich das **PERIODENSYSTEM**. Von 75 chemischen Elementen können Daten wie z.B. Entdecker und Jahreszahl, Siedepunkt, Schmelzpunkt, Atomgewicht, Dichte, Atomradius und vieles mehr abgerufen werden.

Der Benutzer kann sich jetzt mit **DOSRef** schnell und zielgerecht über die AmigaDOS-Befehle und deren Anwendung mit Beispielen informieren, ohne dafür Bücher zu wälzen oder Formate auswendig zu lernen.

Ab dem 8. APRIL **NEU** im gut sortierten
Zeitschriftenhandel erhältlich.

AMIGO!
- der Freund für Deinen AMIGA!
für nur DM **19,80**

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	AM	PC	ST
1869 /dt	74.95	89.95	---
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C.Kid /dt	54.95	---	---
Battle Isle /dt	74.95	89.95	---
Battle Isle Data Disk. /dt	44.95	44.95	---
Bill's Tomato Game /dt	64.95	---	V.mö.
Black Crypt /dt	59.95	---	---
Bundesliga Man. Prof. /dt	69.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	89.95	---
Campaign /dt	64.95	79.95	---
Civilization /dt	79.95	94.95	---
Curse of Enchantia /dt	89.95	89.95	---
Das Schwarze Auge /dt	74.95	84.95	V.mö.
Der Patrizier /dt	74.95	89.95	74.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	59.95	---	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	---
Dynatech /dt	59.95	69.95	---
Elite /dt	59.95	---	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.05	89.95	---
F 16 Falcon	34.95	---	---
F 16 Falcon Mission 1 o. 2 je	24.95	---	---
Fire and Ice /dt	54.95	---	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	---	59.95
Gobliins 2 /dt	74.95	94.94	V.mö.
Graham Taylors Soccer Challenge /dt	59.95	---	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	94.95	---
Hexuma /dt	89.95	89.95	---
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	---
Hook /dt	59.95	69.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	---
Indiana Jones 4 Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	---
Indiana Jones 4 The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar XJ220 /dt	59.95	---	V.mö.
John Madden Football /dt	59.95	---	---
Legend of Kyrandia /dt	69.95	69.95	---
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	74.95
Lemmings /dt	39.95	64.95	49.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	69.95	54.95
Lotus 3 /dt	59.95	---	59.95
Mad TV /dt	74.95	89.95	V.mö.
Nigel Mansell's World Championship /dt	59.95	---	---
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö.	---
Pinball Fantasies /dt	59.95	---	---
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	---	V.mö.
Railroad Tycoon /dt	79.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	---
Road Rash /dt	59.95	---	---
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	---
Sensible Soccer 92/93 Neue Version! /dt	59.95	---	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	---	---
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Putty /dt	54.95	---	---
Sim Ant /dt	89.95	89.95	---
Sim City & Populous /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	---	---
Special Forces /dt	59.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	69.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö.
Their finest hour /dt	74.95	74.95	---
Their finest hour Mission Disk. /dt	29.95	29.95	---
Turrican /dt	24.95	---	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	---	24.95
Ultima 6 /dt	59.95	44.95	59.95
Ween /dt	74.95	94.95	---
Wing Commander /dt	89.95	44.95	---
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Zool /dt	59.95	---	V.mö.

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips).....	49.-
2.Laufwerk 3,5" für Amiga.....	139.-
Das Lucasfilm-Buch/dt.....	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.....	29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER

COMPUTERSOFTWARE

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

MAILBOX

weinternutzen? Schließlich werden doch nicht gleich alle neuen Games die besonderen Auflösungen verwenden, oder? Im Spieleteil der erwähnten Zeitschrift wurde auch „Indy IV“ getestet, und dort findet sich die Behauptung, daß dieses Super-Adventure auf dem 1200er nicht läuft. Eure Checkliste hingegen sagt das Gegenteil — ja, was denn nun?

fragt sich der verunsicherte Thomas Fischer aus Freising.

Sei beruhigt, Dein Monitor wird noch lange Zeit bestens mit dem 1200er zusammenarbeiten. Und wenn tatsächlich irgendwann mal ein Game erscheint, das flimmerfrei hochauflöst, kannst Du immer noch einen Neuwert ins Auge fassen. Auch „Indy IV“ läuft einwandfrei, wir haben es selbst überprüft. Tja, das kommt davon, wenn man unerlaubterweise ein Anwender-Magazin in Spielefragen zu Rate zieht!

SÖRGENKIND AMIGA?

Seit einiger Zeit beobachte ich immer wieder, daß in der Computerecke der Fernsehzeitschrift „Röhr Du“ die Homecomputer (besonders auch der Amiga) benachteiligt werden. Also schrieb ich einen Brief an die Redaktion und bekam folgende Antwort: „In letzter Zeit haben wir mit allen großen Spiele-Herstellerfirmen gesprochen. Diese werden in Zukunft nur noch fast ausschließlich Spiele für den PC entwickeln.“

Was sagt denn Ihr dazu???
sorgt sich Harald Wolf aus Augustfehn.

Eine TV-Zeitschrift und Computer?! Das ist ja, als würdest Du uns nach dem Fernsehprogramm vom nächsten Monat fragen! Die Jungs haben also „mit allen großen Spiele-Herstellerfirmen gesprochen“? Reife journalistische Leistung! Vor allem, wenn dabei so prägnante Fakten herausgekommen sind, wie daß „nur noch FAST AUSSCHLIESSLICH Spiele für den PC“ entwickelt werden. Da müßten wir ja FAST ENDGÜL-

TIG dichtmachen, was? Gottlob nur fast...

SÖRGENKIND AMIGA 4000?

In den letzten Joker-Ausgaben spürt man ganz deutlich den Zug der Zeit: Langsam aber sicher schießt Ihr Euch auf den 1200er als Spielmaschine der Zukunft ein! Das mag ja auch in Ordnung sein, aber wo, zum Teufel, bleiben die A4000-Besitzer? Beispielsweise habt Ihr da diesen tollen Untauglich-Stempel für den A1200 eingeführt, aber ein entsprechender 4000er-Stempel wäre doch wesentlich aufschlußreicher, denn was auf dem großen Amiga läuft, funktioniert mit Sicherheit auch auf dem Zwölfer — was man aber umgekehrt nicht unbedingt behaupten kann! Ich habe mir bestimmt schon sieben oder acht Games gekauft, die laut Aufkleber auf jedem Amiga lauffähig sind, am 4000er aber dennoch streiken. Und hält man nach einem speziellen A4000-Papper Ausschau, so wird man bislang nur in zwei Fällen fündig. Wäre das nicht mal ein Gebiet für Euch, wo Ihr noch viel (Auf-)Klärungsarbeit leisten könntet?

schlägt Thomas Frensch aus St. Wendel vor.

Tut uns furchtbar traurig, Dich enttäuschen zu müssen, aber der A4000 ist in Zockerkreisen etwa so verbreitet wie ein CDTV mit Breitreifen — und damit für uns (bzw. für 99,9 Prozent unserer Leser) nur sehr am Rande interessant. Wogegen die SPIELMASCHINE der Zukunft nunmal tatsächlich der A1200 ist!

SÖRGENKIND AMIGA JOKER?

Warum befaßt Ihr Euch nur mit den Vorteilen des neuen A1200? Über die Nachteile dagegen verliert Ihr kein Wort — dabei kann das Teil nicht mit High Density-Disks umgehen, es bringt kaum Geschwindigkeitsvorteile, und maximal 52% der gesamten Amiga-Software läuft überhaupt. Offenbar seid Ihr so versessen darauf, die neu-

en Amigas ins rechte Licht zu rücken, daß es Euch absolut nicht interessiert, ob Eure Leser genau informiert werden!

Deshalb werde ich Euer Magazin wohl absetzen, obwohl es früher das beste war. Leider hat es sich proportional zu Eurer Informationsgenauigkeit verschlechtert. Vermutlich werdet Ihr diesen Brief entweder nicht abdrucken oder ihn mit Euren Widerlegungsflöskeln ins Lächerliche ziehen. Aber etwas anderes erwarte ich von einem patriotischen Amiga-Magazin auch gar nicht!

verblüfft uns Dragon from Beyond

Recht hast Du, etwas anderes ist von uns auch nicht zu erwarten: Wir geben uns tatsächlich große Mühe, den Amiga ins rechte Licht zu rücken! Was jedoch nicht heißt, daß wir Nachteile neuer Modelle verschweigen würden, im Gegenteil — über das fehlende HD-Laufwerk haben wir längst berichtet, über (nicht) lauffähige Soft ebenfalls. Schlecht informiert bist lediglich Du, denn es laufen ja weit mehr als die Hälfte aller Programme am A1200, und daß die Kiste kaum Geschwindigkeitsvorteile bringen würde, ist schlicht lächerlich (siehe „Wing Commander“). Du siehst also, wir brauchen Deinen Schrieb gar nicht ins Lächerliche zu ziehen...

APIDYA I — VERZWEIFELT GESUCHT

Im Titelbild von „Apidya“ stehen ja zwei Namen — einmal eben Apidya und zum anderen ein japanisches Wort im Metallic-Stil mit einer Römischen Zwei dahinter. Ein Freund hat mir dieses Wort übersetzt, und es kam etwas dabei heraus, daß sich wie „Abitia II“ anhörte. Scheint so, als sei das deutsche „Apidya“ in Japan schon „Apidya II“! Aber wo ist dann hier der erste Teil???

sucht und sucht Philipp Sengelmann aus Hamburg.

Es gibt in Japan (und nur in Japan!) tatsächlich ein Game gleichen Namens, das jedoch ansonsten überhaupt nix mit dem hiesigen „Apidya“ zu tun hat. Aber im Hinblick auf spätere Exporte hat man bei Kaiko halt vorgebaut...

BRITISH OPEN

Ihr hattet mal geschrieben, daß in englischen Computerzeitschriften auch das letzte Müllgame noch 80% bekommt. Ich habe das nachgeprüft, und es stimmt tatsächlich. Aber könnt Ihr mir bitte erklären, warum das so ist? Sind die Engländer von den Softwareherstellern gekauft oder testen sie nicht richtig?

hätte Thorsten Wiesner aus Berlin gern gewußt.

Vermutlich hat's den gleichen Grund, aus dem englische Magazine oft auch aktueller sind als deutsche: Da die meisten Companies quasi vor der Haustüre sitzen, werden vielfach extrem frühe Versionen getestet, wobei die Hersteller hoch und heilig versprechen, daß alle Schwachstellen noch ausgemerzt würden — was dann halt doch nicht passiert.

WANN?

Könntet Ihr nicht bei jedem getesteten Spiel ein Veröffentlichungsdatum angeben? Dann weiß man wenigstens, wann mit dem Teil zu rechnen ist — ich nerve nämlich meine beiden Softwareläden ganz furchtbar, weil ich täglich nach „GEM'Z“, „Assassin“, „Flashback“ oder „Lionheart“ frage. Die genannten Spiele wurden von Euch in den Ausgaben November bis Januar vorgestellt, sollten also wirklich langsam erhältlich sein. findet Tim Riedel aus Hamburg.

Erstens sind die genannten Titel allesamt längst erhältlich, zweitens sind die Shops unterschiedlich schnell, und drittens halten sich viele Hersteller nicht an die eigenen Zeitpläne — in der Praxis würde eine Terminangabe

WORLD HOCKEY LEAGUE

1989

Der wohl zur Zeit beste EISHOCKEY MANAGER für alle AMIGAS!

Mit allen Features von Sportmanagern und weitaus mehr:

- ANIMIERTE Spielsequenz
- EDITOR zum ändern von Namen u. Trikotfarben!
- Original Teams aus NHL, Bundesliga, Moskau...
- Digitale Stadionatmosphäre
- Riesen Statistikteil!
- und... und... und...

Zum Preis von NUR 59 DM
UK 5 DM NN 10 DM

SAVONARA SOFTWARE
Altenstädterstr. 14
6361 Niddatal 4
Telefon 06187/26498

KOPMANN computer

Tel.: 0581-43519

Fax: 0581-44327

1869	DV 69,95
BAT 2	DA 74,95
California Games 2	DA 49,95
Der Patrizier	DV 69,95
Dune II	DV 69,95
History Line	DV 74,95
Humans	DA 54,95
Indiana Jones 4	DV 79,95
Leisure Suit Larry 5	DV 59,95
Lemmings 2	DA 59,95
Lotus III	DA 49,95
Monkey Island 2	DV 79,95
Oil Imperium	DV 14,95
Pinball Fantasies	DA 54,95
Plan 9 f. Outer Space	DV 69,95
Rome AD 92	DV 59,95
Shadow o. t. Beast 3	DA 59,95
Street Fighter 2	DA 54,95
Trolls	DA 49,95
Wing Commander	DV 79,95
Zool	DA 49,95
AMIGA-Katalog	3,50

Versandkosten:

Vorkasse DM 6,-, Ausland DM 25,-
Nachnahme DM 9,-, + NN Gebühr.

Ab DM 300,- versandkostenfrei

3110 Uelzen · Postfach 1616

bits + bytes

SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
105 MB
ab 749,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
139,- DM

Amiga-Maus
49,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks je	35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	
Offiz. AD&D Abenteuer ab	9,00
AD&D Romane ab	9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in...
 5900 Siegen, Am Bahnhof 35
 5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
 24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



HAMO oHG Meier & Rösge - Diergardtplatz 6/7 - 4060 Viersen 1

Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "im Handel" sind. Wir versprechen keine Mondartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnrabatten (plus 28 DM Porto) Aber wir liefern: (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.

That's it

Jetzt auch in der Schweiz

HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 1000 Softwaretitel vorrätig. Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtipps. Aber vor allem sicher auch das richtige für Sie

Für MS-Dos und AMIGA

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

HAMO

Seit fast vier Jahren - mehr als 20.000 Kunden Hard- und Software zuverlässig und schnell.

Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungsorgien und keine leeren Versprechungen. -- Versprochen !!

ACTION REPLAY MK3 A500 189.-

Lemmings 2 AMIGA 69.50

HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC Alles da...

16 Bit AT Bus Festplatte 130 MB A500 nur 998.-

History Line PC oder AMIGA je DM 89.50

HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner - Bei uns finden PC - Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND - Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Grauiporte volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick PC nur DM 89.50

Gravis King of Joystick AMIGA nur DM 79.50

HAMO

Wir liefern wir seit vier Jahren auch die original Soundkarten von Creative LABS. Und zwar die Originale, keine Audio - Dingskirchen Nachbauten, weil billiger ist oft teurer. Aber das müssen Sie selber wissen, es ist ja Ihr Geld.

CH

Schweiz

HAMO

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU
HAMO Service - HAMO Auswahl - HAMO Tempo
jetzt auch in der Schweiz. Und zwar bei:
BÄRENSTARK - Alles für Computer

Unterdorfstr. 19
CH-8602 Wangen
Tel: 01 834 09 17
FAX: 01 833 03 23



THRUSTMASTER

Flight Control 189.50
Weapon Control 189.50
Rudder Control 279.50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel

ROLAND SCC-1, die Neue!	989.-
Soundblaster 2.0	189.-
Soundblaster 2.0 Microchannel	479.-
Soundblaster Pro das Original	299.-
Die Neuen von Creative Labs	
Portblaster für Laptops etc.	349.-
Midiblaster Waahrsinn	499.-
WaveBlaster das Original	479.-
Soundblaster Pro 16 ASP	549.-
VideoBlaster das Original	749.-
CD-ROM zum Soundblaster intern	849.-
CD-ROM zum Soundblaster extern	849.-

Call BTX: HAMO#

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6.-, bei Nachnahme + DM 8.-.
Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2.- in Briefmarken.
FAX: 02162/30091 BTX: HAMO#
> Händleranfragen erwünscht <

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

MAILBOX

im Heft daher mehr Verwirrung stiften als sie nützen würde.

DER DEMO-TRUGSCHLUSS

KEIN PARALLAX IN DOSEN?

Ich habe gehört, daß MS-DOSen kein Parallax-Scrolling hinkriegen. Stimmt das? Wenn ja, dann würde doch das Leben des Amigas nicht so schnell vorübergehen! Denn dann könnte man auch keine vernünftigen Ballerorgien auf dem PC programmieren, nicht wahr? Aber warum packt der IBM-Compi sowas nicht? Er hat doch schließlich mehr Rechenpower...
wundert sich Robert Silbe aus Berlin

Wahr ist, daß Parallax-Scrolling von der DOSen-Hardware nicht direkt unterstützt wird. Man kann es somit zwar programmieren, nur wäre das Ergebnis nicht berauschend, weil selbst ein 486er Mühe hätte, den Nachteil wettzumachen. Wahr ist aber auch, daß eine vernünftige Ballerorgie nicht allein vom Parallax-Scrolling lebt — und der Amiga gottlob nicht allein von Ballerorgien!

DIE REISE NACH INDIEN

Mich plagt schon seit langem ein Guru, und ich weiß nicht, wie ich den alten Mistkerl loswerden soll! Könntet Ihr mir nicht vielleicht einen Tip geben, ich haben nämlich absolut keinen Schimmer, wie der Sack zu beseitigen wäre — und von Tag zu Tag gehen mehr Spiele drauf!
flucht Torsten Luttrupp aus Oberweser

Ja, der Überbringer schlechter Botschaften macht sich halt stets unbeliebt! Dabei trifft den Guru selbst keine Schuld, er will Dir nur mitteilen, daß bzw. wo ein Wurm in der Soft steckt — hast Du's schonmal mit einem Viren-scanner versucht?

- 1) In der Januar-Mailbox habt Ihr einerseits geschrieben, der Abo-Preis würde sich verdoppeln, wenn man jedesmal ein Demo mitschickt. Andererseits behauptet Ihr aber im gleichen Heft, daß Demos im Normalfall frei kopierbar sind. Wenn das stimmt, sollte das Mitversenden doch wirklich nicht so teuer sein! Und die Zahl Eurer Abonnenten würde sich glatt verdreifachen...
- 2) Ist ein Spiel für Fortgeschrittene schwieriger als eines für Geübte oder umgekehrt?
- 3) Könntet Ihr nicht mehr tolle Klassiker bringen? Schließlich kriegt doch ansonsten jedes Schundgame schon 'ne halbe Seite!
- 4) Müßt Ihr denn immer so über Brork herziehen? Er ist doch zumindest maßgeblich am Erfolg des FC Joker beteiligt! mahnt uns Mr. An Onym aus Kempton

1) Du bringst da was durcheinander: Die Demos aus der Demo-Galerie sind in aller Regel frei kopierbar, während Neuabonnenten spielbare Demover-sionen von Vollpreisgames bekommen, die den gleichen Schutz genießen wie das fertige Programm! Hinzu kommt, daß Du Deine Rechnung ohne die Kosten für die Diskette und das Duplizieren gemacht hast...

- 2) Für alle Neuleser hier nochmal die korrekte Reihenfolge der Schwierigkeitsgrade: Anfänger — Fortgeschrittene — Geübte — Könnner — Experten.
- 3) An alle: Wollt Ihr mehr Klassiker-Seiten im Heft?
- 4) Wir müssen nicht immer über Brork herziehen — aber unser Riesenbaby bietet halt schön viel Angriffsfläche!

BARDEN-BLUES

Wir haben eine Programmiergruppe gegründet und wollen uns gemeinsam das „Bard's Tale Construction Set“ zulegen. Ist das Teil dann eigentlich offi-

zielles Besitztum unserer Crew, oder machen wir uns strafbar, wenn jeder sich eine Arbeitskopie zieht? Müssen wir uns irgendwo anmelden? Darf man ein mit dem Kit erstelltes Game als PD verteilen? Und wo kann man PD-Programme überhaupt anbieten? Ermöglicht das Set auch Waffenhändler, Tavernen, Magische Waffen oder NPCs, die sich der Party anschließen? fragen die Jungs von HANK aus Lollar-Odenhausen

Genaugenommen dürft Ihr nur eine Sicherheitskopie ziehen und müßt das Teil schön nacheinander benutzen. Dafür dürfen damit erstellte Games frei kopiert werden, was nichtkommerzielle PD auf alle Fälle einschließt. Sprecht darüber doch einfach mit den PD-Anbietern, die im Joker inserieren. Was nun Eure „Zutaten“ betrifft: Über die sehr flexible Definierung von Sonderfeldern ist im Prinzip fast alles möglich! Vielleicht nicht immer genau das, was man sich vorgestellt hat; aber doch etwas, was dem recht nahe kommt...

LEMMINGS, WALE & POSTER

- 1) Warum war im Test zu „Lemmings II“ (neben der Bewertungsbox) ein Foto aus dem ersten Lemming-Game abgedruckt?
 - 2) Habt Ihr von „Whale's Voyage“ das fertige Spiel oder nur eine Demoversion getestet? Ich habe nämlich von Euch ein deutsches Demo bekommen, während Eure Testversion offensichtlich englische Texte hatte.
 - 3) Warum war in der letzten Ausgabe ein Poster von „Penthouse Hot Numbers“, das auch bereits im PC Joker war — es wird doch wohl genug andere Motive geben?!
- bemerkt Bastian Bammert aus Vöhrenbach.

1) Warum hast Du den Test nicht aufmerksamer gelesen? Dann wäre Dir nämlich aufgefallen, daß es in „Lemmings II“

eine Classic-Welt mit dem Design der alten Level gibt.

2) Natürlich haben wir eine fertige Version getestet, allerdings hat NEO eben zuerst den englischen Wal vom Stapel gelassen.

3) Klar gibt's genug andere Poster-Motive — aber nur wenige mit einem so kessen Girl! Für Anti-Sexisten besteht übrigens keine Aufhäng-Pflicht...

DER RAUBDRUCK

In diesem Amigo Magazin, das sich unlängst erdreistet hat, sich als meistgelesenes Amiga-Mag zu bezeichnen (Ihr hattet scheinbar recht, mittlerweile ist der Aufdruck ja wieder vom Titel runter!), war in der März-Ausgabe auf Seite 108 ein Artikel über D-Paint IV AGA — mit einem Foto, auf dem groß und breit „Cracked by Spreadpoint“ zu lesen war! Ja, ist das denn erlaubt?!! Was sagt Ihr denn dazu???

entriistet sich Mr. Flap aus Kiel. Dazu sagen wir lieber erstmal gar nix. Wir sind sozusagen sprachlos!

QUESTION-QUATTRO

- 1) In der 12/91 hattet Ihr ein Special über Festplatten. Nun haben sich die Zeiten geändert (und die Technik auch), wie wäre es also mit einer Neuaufgabe?
- 2) Könntet Ihr bei einem Spieltest nicht jeweils die Namen der Programmierer angeben? Haben sie doch verdient, oder? Und es wäre auch toll, wenn Ihr das Logo des Herstellers abdruckt!
- 3) Welche Games (außer „Blood Money“ und „Lemmings“) stammen eigentlich von Psygnosis?
- 4) Ist Michael wirklich so schlimm, wie Ihr immer sagt? Oder nehmt Ihr ihn nur auf die Schippe? vermutet Markus Bruchmann aus Bad Kreuznach.

1) Kommt Zeit, kommt Neuauf-lage.
2) Lieber würden wir es so machen wie bisher und Program-

DIE TRUMPFABRIK

VERSAND 030/6946043
11 - 19.00 h
sonst Anruf beantwortet

PC Amiga ST	PC Amiga ST
1869 ++ 89,95 74,95	Dune 2 ++ 89,95 84,95
Airbus 320 + 99,95 94,95 99,95	Dungeon M. + Chain S. Back++ 69,95 74,95
Alien 3 ++ 69,95 74,95	Dynablasters + 79,95 69,95 74,95
Alone in the Dark ++ 99,95 84,95	Eishockey Manager ++ 89,95 89,95 i.V.
Amberstar 2 ++ 99,95 89,95 94,95	Elite 2 ++ 89,95 74,95 74,95
American Gladiators 74,95 89,95	Elvira 2 ++ 89,95 74,95 79,95
Ancient Art of War in Skies + 99,95 89,95	Epic 1 ++ 79,95 69,95 74,95
ATAC + 99,95 89,95 94,95	Erben des Throns ++ 89,95 74,95
A-Train ++ 99,95 99,95	Eye of the Beholder 1 ++ 89,95 79,95
B-17 + 99,95 89,95 94,95	Eye of the Beholder 2 ++ 89,95 84,95
B.C. Kids + 69,95	Eye of the Beholder 2 Lag-Buch ++ 24,95 24,95
Bards Tale Construction Set + 79,95 74,95	Fire & Ice + 74,95 69,95 74,95
Bards Tale Trilogy + 99,95 89,95	Flashback + 69,95
B.A.T. 1 ++ 74,95 69,95	Flies - Attack on Earth ++ 89,95 74,95
B.A.T. 2 ++ 89,95 84,95 89,95	Formula 1 Grand Prix ++ 99,95 84,95 89,95
Battle Isle 1 inc. Data Disk ++ 89,95 89,95	Football Manager 3 ++ 89,95 74,95 79,95
Battle Isle 1 Data Disk 44,95 44,95	Gateway to Savage Frontier ++ 89,95 79,95
Battlelands + 74,95 69,95 74,95	Goblins 2 ++ 89,95 74,95 79,95
Best of the Best + 89,95 69,95 74,95	Gravis Joystick 99,95 79,95 79,95
Black Crypt 1 + 89,95 89,95	Gunslinger 2000 + 99,95 89,95 94,95
Black Sea ++ 89,95 84,95 89,95	Hannibal ++ 89,95 74,95
Buck Rogers 2 ++ 89,95 89,95	Harpoon 1.2.1. + 94,95 84,95
Bundesliga Manager Prof. 2 ++ 74,95 74,95 84,95	Harpoon Battles + 39,95 39,95
Burning Steel ++ 89,95 74,95	Harpoon Editor + 49,95 49,95
Carriers at War 89,95 74,95	Heart of China ++ 89,95 84,95
Castles 1 +++ 84,95 74,95 79,95	Hexuma 1 ++ 89,95 89,95
Chase Engine + 84,95 69,95 74,95	Hired Guns + 84,95 69,95 74,95
Civilian ++ 104,95 89,95 94,95	History Line 1914-18 ++ 89,95 89,95
Codenamed Assassin + 74,95	Humans + 79,95 74,95 79,95
Curse of Enochian ++ 99,95 84,95	Indiana Jones 3 ++ 89,95 69,95 79,95
Demonsgate 1 ++ 99,95 89,95 i.V.	Indiana Jones 4 ++ 84,95 84,95 i.V.
Dark Mire + 89,95 74,95 79,95	Indiana Jones 4 Lösungsbuch++ 15,- 15,- 15,-
Dark Queen of Krynn ++ 89,95 79,95	John Madden Football + 84,95 69,95
Dark Sun I: Shattered Lands 74,95 69,95	Jonathan ++ 89,95 89,95
Death Knights of Krynn ++ 89,95 79,95	Kings Quest 5 ++ 109,95 84,95
Desert Strike + 89,95 74,95	Larry 1 (new Version) + 89,95 84,95
Die Siedler ++ 89,95 89,95	Larry 3 ++ 99,95 99,95
DSA - Die Schicksalsklinge ++ 89,95 79,95 89,95	Larry 5 ++ 99,95 84,95
DSA Das Rollenspiel (Schmidt) alle Module lieferbar	Laura Bow 2 ++ 99,95 84,95

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch
Über 5000 lieferbare Spiele

Demnächst auch in LADEN
Frankfurt 030/6944862
040/4908394
11 - 18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRUMPFABRIK

***** DER SOFTWARETEMPEL *****

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gleisdreieck, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30
Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Boy Neo Geo Game Boy
Gear Drive Mega Lynx CD ROM
Hintbooks Joysticks Super NES
030/6944156
Info-Anruf beantwortet
030/6944256
Fax-L line

PC Amiga ST	PC Amiga ST
Legend of Kyrandia 1 ++ 89,95 84,95	Rookies + 84,95 74,95 79,95
Legends of Valour + 89,95 74,95 i.V.	Sensible Soccer 93 + i.V. 69,95 74,95
Lemmings 1 Special Ed. + 89,95 89,95 89,95	Shadow of the Comet ++ 89,95 84,95
Lemmings 2 ++ 84,95 69,95 74,95	Shadowworlds + 74,95 69,95 74,95
Lionheart ++ 89,95 69,95 74,95	Siege 84,95 74,95
Links + 99,95 89,95	Silent Service 2 + 89,95 84,95 89,95
Links Kurse 49,95 44,95	Sim Ant ++ 99,95 99,95
Lord of the Rings 1 ++ 74,95	Sim City Deluxe + 89,95 89,95
Lotus Turbo Challenge 3 + 69,95 74,95	Sim Earth ++ 99,95 99,95
Lure of the Temptress ++ 89,95 74,95 79,95	Space Crusade ++ 84,95 69,95 74,95
Mad TV ++ 89,95 74,95	Space Hulk + 84,95 74,95
Might & Magic 3 ++ 89,95 74,95	Space Quest 1 (new Version)++ 89,95 84,95
Might & Magic 3 Lag-Buch ++ 29,95 29,95	Space Quest 3 ++ 89,95 99,95
Might & Magic 4 ++ 89,95 79,95	Space Quest 4 ++ 99,95 84,95
Monkey Island 1 ++ 84,95 74,95 84,95	Special Forces + 94,95 84,95 89,95
Monkey Island 2 ++ 89,95 84,95 89,95	Spelljammer 1 74,95 69,95
Monkey Island 2 Lag-Buch ++ 15,- 15,- 15,-	St. Thomas ++ 89,95 74,95
Nick Faldo Golf 89,95 74,95	Star Control 2 + 89,95 74,95
Outlander + 69,95	Streetfighter 2 + 84,95 74,95 79,95
Patrizier ++ 89,95 79,95 84,95	Syndicat + 89,95 74,95
Perfect General ++ 89,95 84,95	Super Cauldron + 89,95 69,95 69,95
Perfect General Data Disk 69,95	The Games Winter Challenge + 74,95 74,95
Pinball Dreams 2 i.V. 69,95	Their Finest Hour 1 + 84,95 74,95 79,95
Pirates + 69,95 64,95 69,95	Tornado + 99,95 89,95 94,95
Police Quest 1 (new Version) 89,95 84,95	Train II ++ 89,95 89,95
Police Quest 3 ++ 99,95 84,95	Transarctica ++ 89,95 74,95
Pool + i.V. 74,95 79,95	Treasures of Savage Frontier ++ 89,95 79,95
Pools of Darkness ++ 89,95 79,95	TV Sports Baseball + 69,95 69,95
Premier League + 84,95 69,95 74,95	Ultima 5 Warriors of Destiny 74,95 79,95
Quest for Glory 1 (n. Version) + 89,95 84,95	Ultima 6 The False Prophet + 69,95 79,95
Quest for Glory 2 ++ 89,95 89,95	Vikings + 84,95 69,95
Quest for Glory 3 ++ 99,95 84,95	Walker + 69,95 74,95
Railroad Tycoon ++ 99,95 84,95 89,95	Waxworks ++ 79,95 74,95
Realms of Darkness + 89,95 84,95	Whale's Voyage ++ 89,95 74,95
Red Baron ++ 99,95 84,95	Wing Commander 1 +++ 69,95 89,95
Red Baron Mission Builder 99,95 49,95	Wing Com. 1 Secr. Miss. +++ 39,95
Road Rash 1 + 69,95	Wizardry 6 ++ 89,95 69,95
Robosports + 79,95 69,95	Wizardry 7 89,95 74,95
	Zool + 69,95 74,95

Genießt unseren Service Heute bestellt Gestern geliefert?

Alle Preise sind Versandpreise. Ladengeschäfte, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert bekommen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM 4,50 DM, bis 300 DM 4,50 DM, bis 400 DM 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 6,00 DM mehr. Schenkzettel + 3 DM, Disketten + 1 DM, Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quitt Euch der Wissenschaft besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Stacheln gekennzeichnete Games waren bei Anzugschuldhalt (0403.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Sendt Ihr in Berlin oder Hamburg besetzt bitte unsere großen und zentral gelegenen Ladengeschäfte. Es gelten die AGB der Trumfabrik.

MAILBOX

mierernamen bzw. Herstellerlogos nur unregelmäßig bringen — wenn man alles standardisiert, sehen die Seiten bald so öde aus wie bei vielen anderen Spielmagazinen.

3) Zum Bleistift „Barbarian“, „Killing Game Show“, „Shadow of the Beast“ und etwa noch ein Dutzend andere.

4) Michael ist nicht schlimm, er ist schlimmer! Aber eines muß man ihm lassen: Er hat viel Humor, weshalb er sich oft genug selbst auf die Schippe nimmt.

ÜBERFALL!

Da Ihr es mehrfach und trotz häufiger Ermahnung gewagt habt, den großen Stefan nicht in Eure Redaktion einzuladen, werde ich zu härteren Mitteln greifen müssen — dies ist also ein Erpresserbrief!

Ich fordere hiermit einen Besuch in den heiligen Hallen von Haar, und wagt es ja nicht, mich in Euer Postfach einzuladen. Ferner müßt Ihr die Begleitung von drei Leibwächtern akzeptieren. Da Euch jetzt vermutlich schon der Kreislauf flattert, verlange ich gleich noch zusätzlich ein Jahresabo von PC Joker und Megablast! Dafür erkläre ich mich bereit, auf den Benz zu verzichten, aber nur, weil ich eh noch meine Bahncard auslasten muß. Solltet Ihr meine Bedingungen nicht erfüllen, werde ich brutal und hinterrücks in die Redaktion eindringen und sie von innen heraus in den Ruin treiben: Michael wird in seinem Taler-Sack ersticken, und Regine von ihren Abos erschlagen werden! Und dich, Sir Joe, werde ich outen! Ich erinnere mich

noch zu gut an die CSS in Köln, auf der Du mich komisch angegrunzt hast. Ich werde der Weltöffentlichkeit verkünden, daß Brork dein unehelicher Sohn ist, und nur wegen deiner Familienprotektion beim Joker Verlag arbeitet...

droht Stefan Hartmann aus Ilvesheim.

Kannst ruhig kommen mit Deinen drei Leibsclächtern, gegen unsere Geheimwaffe hast Du keine Chance: Ninja-Monis sirrende Flugdiskette wird sie gnadenlos niedermähen! Und Joes Verwandtschaft mit Brork war aufgrund der frappierenden Familienähnlichkeit ohnehin nicht lange geheimzuhalten. Nein, im Ernst, Du bist herzlich nach Haar eingeladen — zwischenzeitlich sollten wir nämlich längst umgezogen sein...

FRAGEN-SIXPACK

- 1) Da Ihr ja jetzt umzieht, ändert sich da Eure Adresse?
- 2) Das Cover der Februar-Ausgabe hatte riesige Ähnlichkeit mit einem Landungsschiff bei Battletech — echt stark! Wer hatte die Idee?
- 3) Mein Freund meinte, demnächst würde am PC ein neues Battletech-Game erscheinen. Könnt Ihr das bestätigen?
- 4) Könnt Ihr den Joker nicht alle zwei Wochen ausliefern? Ich habe die März-Nummer in drei Tagen ausgelesen, und jetzt wollt Ihr mich sooo lange hungern lassen?
- 5) Wenn Attic jetzt erstmal „DSA II“ fertigmacht, wo bleibt dann das Spiel zu Perry Rhodan?

6) Wenn ich eins meiner Originale verkaufe und mir vorher eine Sicherheitskopie mache — könnte man mich deswegen festnageln? grübelt Christian Sievert aus Holzwickede

1) Was is'n das für eine Frage? Innerhalb der gleichen Adresse brüchten wir wohl kaum umzu ziehen! Die neue Anschrift wird im nächsten Heft bekanntgegeben.

2) Die Idee hatte der Künstler, also Carsten Holtmann — übrigens eine Entdeckung der Joker Galerie!

3) Soeben ist für den PC die Robot-Simulation „Xenobots“ erschienen. Die hat zwar nicht direkt mit „Battletech“ zu tun, ist aber recht ähnlich. Meint Dein Kumpel vielleicht dieses Game?

4) Am liebsten würden wir den Joker täglich ausliefern — aber keines der klassischen Auslieferungsländer wie Peru oder Österreich will ihn nehmen!

5) Weil das Rollenspielsystem für Perry nicht fertig übernommen werden kann, sondern neu entwickelt werden muß, dauert's halt noch. Etwas Geduld, bitte.

6) Sicherheitskopien sind nur legal, solange man das Original dazu hat — verkauft man es, muß laut Gesetz auch die Kopie gelöscht werden.

DER KATZEN-SCHALTER

Seid Ihr blöd — da schreibt so ein armer Kerl an den Joker, daß „Wing Commander“ bei ihm die Kilrathis unterschlägt, und Ihr faselt was von Virusinfektion! Dabei ist das ganz einfach: Man schaltet vor dem Laden das

Zweitlaufwerk aus, und vorbei ist die Katzenschönzeit. Dieser supergeniale Megatip ist sogar umsonst, es reicht völlig, wenn Ihr mich künftig 8759 Stunden im Jahr anbetet!

zeigt sich ein unbekannter Gott aus Dorum bei Bremerhaven von seiner gnädigsten Seite.

Ave, ave, ave, salve, salve, malve, 'ne Halbe, 'n Knall, ey und salve, salve, ave, ave...

FROMM & FREI

Wer uns schreiben will, braucht nicht lange zu beten oder zu bitten — einfach einen Umschlag schnappen, Briefmarke und Absender drauf, und ab mit dem Lob, der Kritik, den Anregungen oder Fragen. Falls wir glauben, daß der Schrieb mehr als zwei Leute (nämlich den Schreiber und den Beantworter) interessiert, wird er demnächst hier veröffentlicht. Andernfalls müßte UNBEDINGT RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegen, damit wir uns in die persönliche Retourkutsche schwingen. Alles Spaghetti? Dann lautet die richtige Anschrift für Eure Post zum unwiderruflich letzten Mal:

Joker Verlag
„Mailbox“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Abdeckhauben, paßgenau & formschön, Silbermetalllook	
Amiga 500	22,-
A 3000 Tast.	24,-
A 600 / A 600 HD	22,-
A 2000 Solo o. Mon.	39,-
A 500 + HDD A 590	33,-
A1081 / 4, CM8833, 14"	43,-
NEC P 2200, P2+	35,-
Fujitsu DL1100/900	43,-
Epson LQ570, 870, 1170	38,-
NEC 3D, FG Multisync	49,-
Eizo 9060, 9065	49,-
Fujitsu DL1200/3300	49,-
A 2000 Tastatur	22,-
A 3000 + Monitor	69,-
A 1200 / 1200 HD	24,-
A 3000 + Mon.	79,-
HP-Desdkjet 500, 550 C	43,-
Star LC24-200, LC20, LC24-	32,-
Panasonic LX-P2123, 2124	39,-
Epson LQ 400, 500, 550 je	35,-
A 3000 Solo o. Mon.	45,-
NEC P20, P30, P70 je	43,-
Star LC10, LC24-200, 24-20	32,-
Sonderanf. ohne Aufpreis!	

A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0, Autopark FFS, partitionierbar. kpl. formatiert & installiert, Preissenkung.....779,-
NEC 1037A!! ext. 3.5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse.....195,-
Ext. Amigalfwk., abschaltbar, Metallgehäuse, Japandrive.....159,-
wie vor, jed. mit 1.40 m Anschlußkabel nur noch.....179,-
NEC 1036A f. A 2000 intern, inkl. Einbaumat., deutsche Anleitung.....229,-
Amegas Stereo Speaker System II
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getr. regelbare Verstärker, zu-

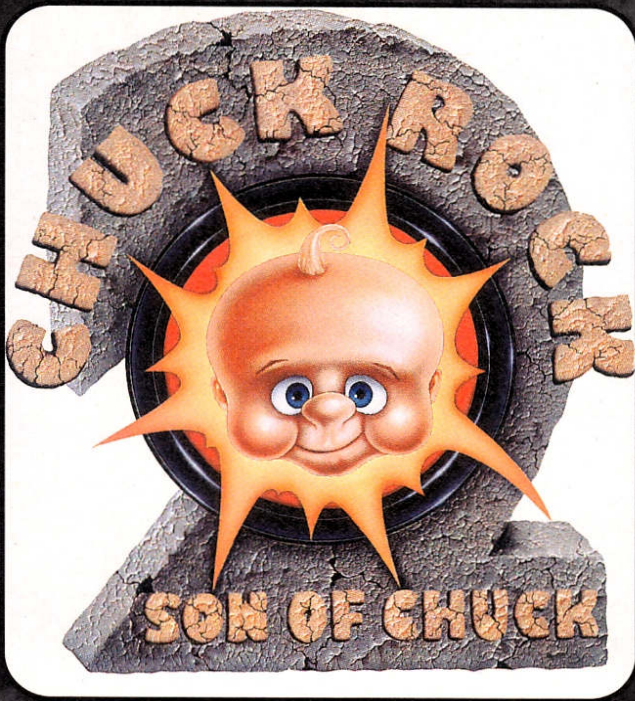
schaltbare Soundverbesserer + Bassverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exclusiv bei AHS!.....99,-
Gameplayadapter o. Sw. 2 Meterltg., 2 zusätzl. Ports am Par.....39,-
A 500 SCSI & AT-Bus Autobootharddisks am Lager!!
Comp. Pro Mini Joysticks in allen Versionen ab Lager!!
Umschalter TV-Modulator & Antenneneingang auf Color-TV (75R).....19,-
Umschalter 2 o. 4 Eing. auf 1 Ausg. div. Vers. vorhanden!!
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10m.....49,- 5m.....39,-) 2m.....29,-
Amiga 600.....626,- Amiga 1200.....926,-
2.5" Harddisk f. A 600/1200 Quantum 80 MB (120MB +400,-).....599,-
2.5" Toshiba 210 MB.....1288,-
Weiteres Zubehör wie Software, Einbaumaterial... auch einzeln erhältlich!!
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!
RAMs: auch Exoten, Static Column Mode, EPM... ZIP, SMD

Servicereparaturcenter für alle Amigas, Eizo, NEC...

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100248
6360 Friedberg, Tel. 06031-61950

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.555 versch. Teile aus dem Electronic, H&S und Amigabereich! Amigaliste gegen Rückumschlag. Bei Bedarf: 24h Lieferservice anfragen! Versand: UPS-/Post-NN+Vkl.-anteil, Scheckvork. +7,-, Ausl. a.A.



Im Abo gibt's den Joker jetzt zu (prä-) historisch guten Konditionen: preiswerter, schneller und mit der Chance gekoppelt, jeden Monat ein Spitzengame zu gewinnen — sowie ein voll spielbares Demo von Core Designs brandneuer Steinzeit-Action „Chuck Rock 2 „ Son of Chuck“ oben-drein!

Jaja, in der guten alten Zeit war alles noch billiger. Deshalb erhalten Abonnenten ihre 10 jährlichen Ausgaben des Jokers auch zum Preis von 9, also für 63,— DM (Ausland: 75,— DM). Vor der Sintflut brauchen sie keine Bange zu haben, denn die Hefte werden wetterfest verpackt vom Postsaurier an der Wohnhöhle abgeliefert — meist noch ehe sie am Neandertaler Kiosk aufliegen! Außerdem nimmt jeder Abo-Besitzer automatisch am Abo-Lotto und damit an der monatlichen Verlosung von drei

feinen Vollpreisspielen teil. Und wer den Stein hier und heute ins Rollen bringt, bekommt zusätzlich folgende Super-Prämie:

Für Neuabonnenten gibt's diesen Monat CHUCK ROCK 2 — SON OF CHUCK in einer Demoversion, bei der ein laaanger Steinzeit-Level voll spielbar ist! Schwingt mit dem Nachwuchs des bierbäuchigen Urmenschen die Keule, verkloppt Dinos in Mülltonnen, legt Euch mit dem irren Endgegner an und staunt über die witzige Comic-Grafik mit den sagenhaften Animationen...

Doch die Steinzeit dauert nicht ewig: Nur wer sofort zuschlägt, lernt Chuckys Sohnmännchen kostenlos kennen, denn im Mai ist's mit den urzeitlichen Plattformen vorbei!

Name & Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐

NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung
Untere Parkstraße 67 • D - 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Die Jungs von Team 17 haben zwar noch nicht viele Games produziert, dafür aber praktisch nur gute: Mit „Alien Breed“, „Project X“ und „Assassin“ wurde bereits das Actiongenre gedelt, nun droht dem aktuellen Prügelkönig „Street Fighter II“ der Knockout...

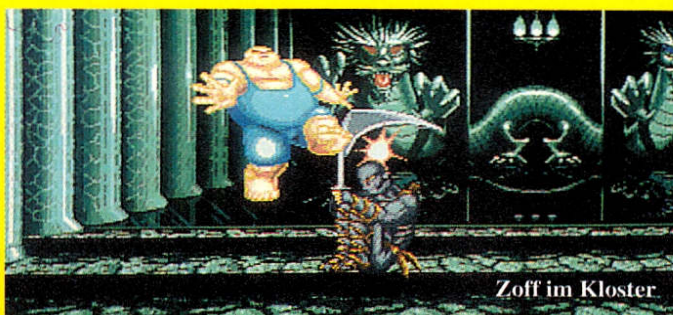


Erfahrung mit digitalen Faustkämpfen konnte das 17er-Team ja schon bei ihrem Erstlingswerk „Full Contact“ sammeln, einer Karate-Kloperei, die hierzulande leider ziemlich untergegangen ist. Dieses traurige Schicksal dürfte dem Quasi-Nachfolger jedoch erspart bleiben, denn der hat momentan die Meßlatte in Sachen Kontaktsport fest im Griff!

Noch ehe die erste Runde eingeläutet wird, gilt es, sich im Optionsmenü durch eine Vielzahl von Einstellungen zu kämpfen: Das Zeitlimit für die einzelnen Fights kann auf 60

Ego aus vier verschiedenen Raubbrüdern wählen, anschlie-

genseitig auf's Kreuz legen, so stellen sich alle zehn Kampf-



Zoff im Kloster.



oder ein Shaolin-Kloster. Jetzt steht man sich Auge in Auge gegenüber; auf Wunsch sogar im (aus „Streetfighter II“ bekannten und dort nur über einen Cheat erreichbaren) Championship-Modus, wo beide Kontrahenten mit demselben Recken antreten. Richtig furios geht's dann freilich beim Tournament ab, wo sich bis zu acht Teilnehmer um den Monitor scharen dürfen! Hier wird bis zum finalen Obermütz Mann gegen Mann bzw. Spieler gegen Spieler gekämpft, die Steuerung des Schlußgegners bleibt jedoch stets dem Rechner vorbehalten.

Bei einem derartigen Variantenreichtum ist es nicht verwunderlich, daß auch die Fighter allesamt mit einem individuellen Schlagrepertoire sowie ganz speziellen Fähigkeiten aufwarten. Dan beispielsweise ist relativ schnell, sehr beweg-

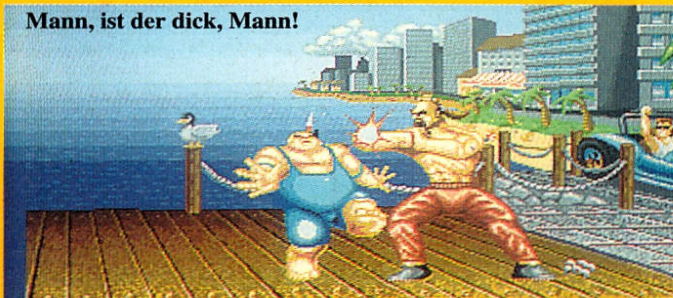


Ring frei!

bzw. 90 Sekunden begrenzt oder ganz ausgeschaltet werden, die Anzahl der Runden läßt sich bis maximal drei variieren, und man muß sich entscheiden, ob mit oder ohne Begleitmusik aufeinander eingedroschen wird. Schließlich ist noch die Frage nach dem gewünschten Spielmodus zu beantworten, denn neben Solo- und Zwei-Spieler-Auseinandersetzungen steht auch ein Turnier am Programm.

Einzelkämpfer dürfen zunächst ihr digitales Alter

Mann, ist der dick, Mann!



Band werden sechs computer-gesteuerte Recken einer nach dem anderen vor jeweils neuen Hintergründen aufgemischt. Wollen sich zwei Spieler ge-

maschinen des Spiels zur Verfügung, dann muß noch der Austragungsort bestimmt werden — etwa die Wrestlinghalle, das Ghetto, die Baustelle

lich und verfügt über All-round-Kenntnisse in Sachen Handkante und Fußtritte, seine Schläge fallen jedoch vergleichsweise schwach aus. Kossak hingegen ist ein wahres Kraftmonstrum — wo sein Ellbogen landet, da wächst



BODY BLOWS

HARTE
&
WEICHE
BIRNEN

kein Barthaar mehr! Jedoch ist der Kerl wegen seiner schweren Muskelpakete für flotte Hüpfen kaum zu gebrauchen. Maria wiederum ist gerade für ihre grazilen Sprungkicks bekannt und legt auch einen ebenso kunstvollen wie für den Gegner schmerzhaften Spagat auf's Parkett. Ob Streithahn oder Streithenne, alle halten sie zudem zwei spektakuläre Spezialschläge parat. Das klappt zwar nur mit einer prall gefüllten Energieleiste, dann aber fliegen Blitze durch die Arena, der Körper verwandelt sich in einen rotierenden Wirbelsturm oder ist nur noch verschwommen als nahezu unsichtbarer Schemen erkennbar.

Die Abwechslung kennt also kaum Grenzen, doch wie sieht's mit der gerade für solche Programme so wichtigen technischen Umsetzung aus? Nun, wie von Team 17 nicht anders zu erwarten, wird der Amiga bis an seine Grenzen getrieben: Die diversen Hintergrund-Grafiken erstrahlen samt und sonders in vollen 32 Farben und sind teilweise sogar animiert, das horizontale (und auch ein wenig vertikale)

Scrolling übertrifft alle Erwartungen, und die Kämpfer sind nicht nur schön groß und bunt gezeichnet, sie bewegen sich zudem äußerst behende über den Screen. Ja, auf dem A1200 fällt sogar das leichte Ruckeln

sierten Schreien und Grunzern ergötzen, bisweilen tönt darüberhinaus ein wenig Sprachausgabe aus den Boxen. Die Handhabung geht ebenfalls voll in Ordnung, selbst mit nur einer Floppy halten sich die Diskwechseleien in Grenzen.

Allesentscheidend ist freilich

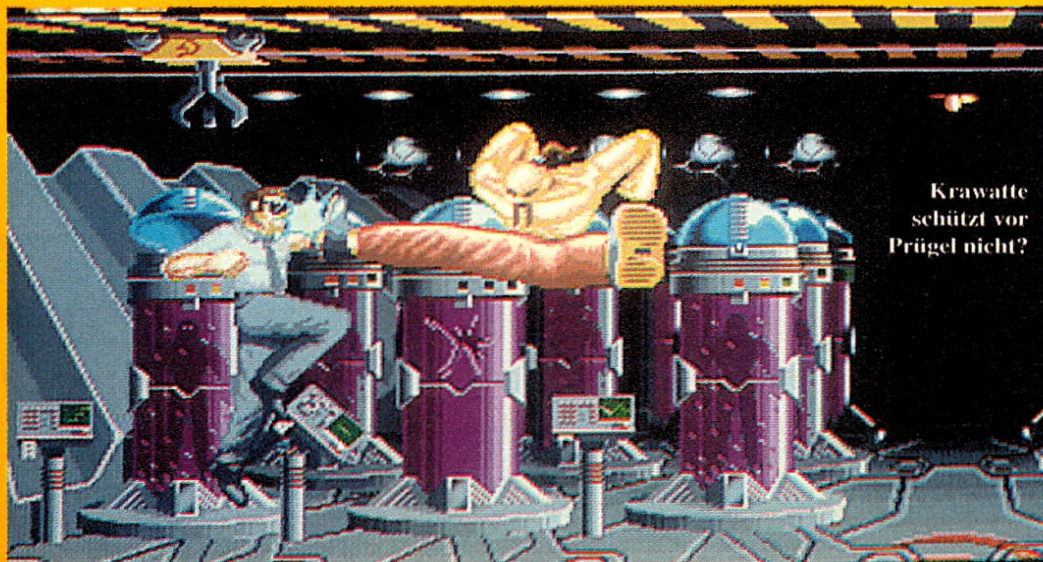
treten, daß man auch ohne komplizierte Steuer-Kombinationen oder überbelegte Joypads problemlos satte 21 Schläge pro Mann und Nase verwalten kann — tatsächlich schlägt die so erreichte Spielbarkeit alles, was es bisher am Amiga an Vergleichbarem gab! Wenn es dennoch nicht ganz zum Hit reicht, dann deshalb, weil es an wirklich unverbrauchten und gänzlich neuen Ideen letztlich halt doch mangelt und beim Kleinkram ein wenig gespart wurde: Warum wird die Highscoreliste nicht gespeichert, weshalb gibt es keine Bonusrunden?

Doch von derlei Detailmängeln sollten sich eingefleischte Raufbolde nun wirklich nicht abhalten lassen, denn unter dem Strich ist Body Blows das derzeitige Nonplusultra im Genre. Ein Salut für den neuen König der Gossenhauer! (rl)



weg, das allerdings selbst ungetunte „Freundinnen“ nur höchst selten belästigt. Die Lauscher dürfen sich während der Schlachten an zahlreichen Musikstücken sowie digitali-

die Steuerung, denn mit ihr steht und fällt ja das Gameplay. Doch keine Sorge, gerade in diesem Punkt trumpft Body Blows so richtig auf: Endlich wird der Beweis ange-



BODY BLOWS (TEAM 17)

KAMPFSPORT

83%

„SAFTIG“



GRAFIK	82%
ANIMATION	84%
MUSIK	79%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	80%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Public Domain

- 1- Haushaltsbuch

Das Standardprogramm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen. Komplett in Deutsch mit ausführlichen Hilfsfunktionen. Einfachste Bedienung mit vielen effizienten Features.

- 2- MCad 2D

MCAD ist ein zweidimensionales CAD-Programm mit dem Sie alle anfallenden Konstruktionsaufgaben spielend erledigen können.

- 3- Utility-Disk

Eine nützliche Diskette mit mehr als 20 verschiedenen Utilities, die Ihnen das Leben mit dem Amiga vereinfachen. Eine Programmsammlung mit Pfiff.

- 4- Videodatei

Neben einer schönen grafischen Verwaltung können Sie mit diesem Utility auch informative Drucklisten erstellen. Die Empfehlung für alle Video Freaks.

- 5- DFÜ-Disk

Ein Superpaket mit 4 Standard-Programmen zur Datenfernübertragung.

- 6- Kampf um Eriador

Ein taktisches Strategiespiel für 2 Personen, das Sie lange vor dem Bildschirm fesseln wird.

- 7- GiroMan

Verwalten Sie Ihr Girokonto mit dem Amiga. GiroMan bringt Ordnung und Übersicht in Ihre Zahlungsströme.



Name	Größe	Datum
Bezeichnung		
01.02.79	10.00	01.02.79
02.02.79	10.00	02.02.79
03.02.79	10.00	03.02.79
04.02.79	10.00	04.02.79
05.02.79	10.00	05.02.79
06.02.79	10.00	06.02.79
07.02.79	10.00	07.02.79
08.02.79	10.00	08.02.79
09.02.79	10.00	09.02.79
10.02.79	10.00	10.02.79
11.02.79	10.00	11.02.79
12.02.79	10.00	12.02.79
13.02.79	10.00	13.02.79
14.02.79	10.00	14.02.79
15.02.79	10.00	15.02.79
16.02.79	10.00	16.02.79
17.02.79	10.00	17.02.79
18.02.79	10.00	18.02.79
19.02.79	10.00	19.02.79
20.02.79	10.00	20.02.79
21.02.79	10.00	21.02.79
22.02.79	10.00	22.02.79
23.02.79	10.00	23.02.79
24.02.79	10.00	24.02.79
25.02.79	10.00	25.02.79
26.02.79	10.00	26.02.79
27.02.79	10.00	27.02.79
28.02.79	10.00	28.02.79
29.02.79	10.00	29.02.79
30.02.79	10.00	30.02.79
31.02.79	10.00	31.02.79

- 8- Risiko

Das bekannte Brettspiel in einer phantastischen Amiga-Umsetzung.

- 9- DisKey

Ein erstklassiger deutscher Diskettenmonitor zur Datenmanipulation.

- 10- Amiga-Paint

Das ultimative Malprogramm zum optimalen Preis/Leistungsverhältnis.

- 11- Pac-Man

Der Spielhölleklassiker in einer lustigen Amiga-Version. Ihre Aufgabe ist es den kleinen gelben Vielfraß durch zahlreiche Labyrinth zu steuern.

- 12- Label-Paint

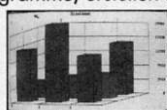
Ein komfortables Hilfsmittel zur Erstellung von Diskettenetiketten (Mit Grafik und Farbe!). Tolle Benutzeroberfläche und gute Verarbeitungsgeschwindigkeit.

- 13- Quizmaster

Ein unterhaltsames Spiel für Freunde kniffliger Fragen.

- 14- Business-Paint

Ein professionelles Programm, mit dem Sie statistische Präsentationsgrafiken (z.B. Balken und Kreisdiagramme) erstellen können.



Public Domain

- 15- Buchhaltung

Deutsches PD Buchhaltungsprogramm.

- 16- Werner

Steuern Sie den verrückten Comic-Helden durch zahlreiche Bildschirm-Abenteuer.

- 17- MicroBase

Ein elektronischer Karteikasten in deutscher Sprache.

- 18- Billard

Die megastarke Billardsimulation zum Superpreis. Dreiband, Carambolage & Pool werden lebensecht simuliert!

- 20- Biorhythmus

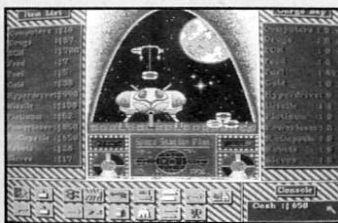
Software mit täglicher oder monatlicher Darstellung.

- 22- Fix-Disk

Read/Write Errors und Disk Not Validated? Null Problem! Fix Disk repariert defekte Disketten mit hoher Wahrscheinlichkeit.

- 24- Return to Earth

Spannendes Shareware Weltraumabenteuer par Excellence von Ralf Böwing & Roland Harz.



- 25- DSort III

Mit diesem Programm bringen Sie Ordnung und Übersicht in Ihre Diskettensammlung.

- 26- Anti Virus II

Aktuelle Software für die moderne Viren-Prophylaxe!

- 27- Quickmenü/MyMenu

Zwei Programme mit denen Sie neue Menüs einrichten und alle programme per Menüleiste abrufen können.

- 28- Atlantis

Fantasy-Strategie-Spiel mit hohem Motivationsnevea. Da es sehr komplex ist, werden 1 MB Speicher benötigt.

- 29- Power Packer 2.3b

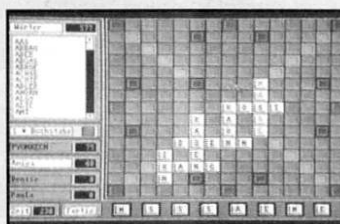
Ein Super Utility mit dem Sie alle Programme um bis zu 50% reduzieren können.

- 32- Boulder Crash

Spannende Boulder Dash Variante des C64 Klassikers.

- 34- Skräbel

Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel für die ganze Familie! Gelungene Umsetzung des bekannten Gesellschaftsspieles.



Public Domain

- 36- 64er-Emulator

Emuliert den meistverkauften Home-Computer aller Zeiten.

- 37- Lucky-Loser

Eine Geldspielautomatensimulation, die süchtig macht.

- 38- Perfect-Englisch

Ein Vokabeltrainer in Perfektion. Für alle Altersklassen geeignet.

- 39- Schach

Ein spielstarkes Schachprogramm für alle Freunde des königlichen Spieles.

- 41- BootMaster

Mit Boot Master erstellen Sie einfach und schnell Bootblock-Vorspanne mit scrollenden Laufschriften.

- 42- Kalorienwache

Die Kalorienwache berechnet Ihnen den Kaloriengehalt Ihrer Menüs und hält so Ihre überflüssigen Pfunde in Schach.

- 43- Charaktertest

Nehmen Sie eine deutsche Charakteranalyse vor! Sind Sie genauso ein Fiesling wie J.R.?

- 44- Mathematik

Diese Diskette beinhaltet 6 verschiedene Mathematikprogramme für Altersstufen.

- 47- M.E.D.

Ein soundtrackerähnliches Musikprogramm.

- 49- Passwortschutz

Schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff.

- 51- Amidat

Sehr gute Dateiverwaltung mit vielen Extras.

- 54- Skat

Ein spielstarkes PD-Skatprogramm, das auch ausgebildete Profis faszinieren wird. Für alle Zocker und Gambler.

- 55- Down Hill

Ein rasantes Game für Freunde der alpinen Sportarten. Rasante Abfahrten durch faszinierende Landschaften sorgen für langanhaltenden Spielspaß.



- 58- Printer-Disk

9 verschiedene Programme mit denen Sie Ihren Drucker noch optimaler ausnutzen können. Ein unverzichtbares Hilfsmittel.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

- 91- Oxyd

Das meistverkaufte PD Spiel für den Atari ST gibt es nun in einer brandneuen Version für den Amiga. Ihre Aufgabe ist es, die Sauerstoffproduktion des Planeten Oxyd zu retten. Ihr Werkzeug ist eine schwarze Murre, die Sie durch viele verschiedene Landschaften steuern müssen. Spielbare Demo mit 10 Levels.

(Das große Oxyd-Buch mit den Zugangs-codes für alle Landschaften kann für DM 60,-- bestellt werden. Best.-Nr. 91 A)

Neu!

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

Euro Übersetzer DM 89,--
(benötigt 1 MB)

Raum & Design DM 79,--
(benötigt 1 MB)

Public Domain

-62- DATAMADE

Eine sehr moderne und komfortable
Adressverwaltung.

-63- Road-Route

Mit diesem Programm können Sie Entfernungen
zwischen Orten der B.R.D. inkl. der neuen
Bundesländer berechnen lassen. So können
Autofahrer beispielsweise den schnellsten bzw.
spritsparensten Weg zwischen mehreren Städten
berechnen.

-66- Deluxe Hamburger

Ein lustiges Spiel mit viel Action und Ketchup.



-68- China Challenge

Asiatisches Denkspiel a la Shanghai.

-70- GEO

Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen
Daten über die verschiedenen Länder der Erde

-71- Spiele Lexikon

Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips & Tricks
zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.

-72- MANTA WITZE

Auf dieser Diskette sind mehr als 130
verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und
unterhaltsam blödl!

-73- KAISER II

Der Klassiker wurde neu aufgelegt. Tolle
Amiga-Version mit vielen Features!

-74- Space Poker

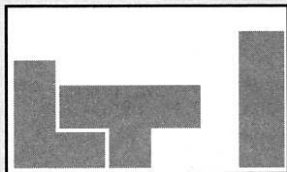
Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.

-75- CAR

Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und
Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

-79- Tetrix

Die PD-Version des bekannten russischen
Spiele-Klassikers.



-87- Amiga Download Fonts

Mit diesem Programm können Sie hochwertige
Zeichensätze für 24-Nadel-Drucker entwerfen.

-88- Superprint

Druckt kurze Texte in beliebiger Größe.

BANNER

-90- MS-Text

Sehr schöne deutsche Textverarbeitung.

Bestellen Sie doch einfach per Telefon!

Pakete

-201- 5 Disketten IFF-Zeichensätze. DM 40,--

-202- 5 Disketten voller Clip-Art Kleinbilder für
alle gängigen DTP-Programme. DM 40,--

-203- 5 Disketten Erotik-Art (Bitte senden Sie
uns einen Altersnachweis!!!) DM 40,--

-204- DBW-Render 2.0 Ray-Tracing-
Programm mit deutscher Anleitung. DM 25,--

-205- Pascal Standard-Pascal mit deutscher
Anleitung. DM 20,--

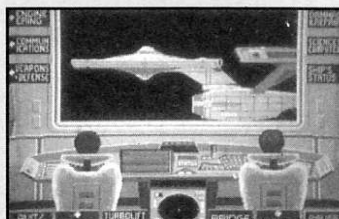
-206- Super-Spiele Paket auf 5 Disketten.
Nur vom Feinsten! DM 40,--

-207- Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch mit
vielen Tips + Tricks. DM 16,--

-210- 5 Disketten voller Erotik-Animationen
(Altersnachweis!!!) DM 40,--

-211- PDC - ein Lattice-C kompatibles
Programmiersystem auf 3 Disks. DM 24,--

-212- Star Trek - Spiel zur Serie auf 2 Disks.
("Beam it up Scotty") DM 20,--



-213- Clip-Art-Collection II - ein weiteres
tolles Paket mit Kleingrafiken für DTP
Programme. DM 40,--

-216- A500 Videokurs - Dieser Kurs zeigt
Ihnen welche Hard- & Software Sie benötigen
und wo Sie was anschließen. DM 16,--

-217- Englischpaket - Vokabeltrainer,
Wörterbuch und Übersetzer. DM 19,--

-218- Geopack - Woldmap, Drawmap, Klime
und Roud Route. DM 19,--

-219- Heimbüro - Buchhaltung, Giroman-
ager, Zimmerverwaltung, Haushaltsbuch,
Textverarbeitung, Adressverwaltung,
Überweisungsdruck,... DM 49,--

-220- Hobby- & Heimpaket - Lotto,
IQ-Test, Sternenhimmel, Horoskop, Biorhythmus,
Charaktertest, Kalorienwache, Öko-Plan,
Bücherdatei, Musikarchiv und Video. DM 49,--

-222- Gesellschaftsspiele - Risk, Monopoly,
Halma, Mesch-ärgere-dich-nicht, Skräbel, Spiel
des Wissens. DM 39,--



-223- Strategiespiele - Feldherr, Emporas,
Kaiser II, Imperium, Hanse, Kampf u. Erador. Es
lohnt sich wirklich! DM 39,--

-224- Kartenspiele - Skat, Harfe Patience,
Black Jack, Bauernskat, Klondike. DM 19,--

-225- Manager Spiele - Dieses Paket
beinhaltet nur hervorragende Manager-Spiele
mit toller Grafik: Fußball-Manager, Eishockey-
Manager, Broker, Trucking. Und alles
zusammen für nur DM 26,--

Low-Cost-Software

-401- Wizard of Sound 2.0 DM 19,90

Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60
verschiedenen Instrumenten.

-403- Draw-Amiga DM 15,--

Sehr gutes Mal- & Zeichenprogramm mit allen
nützlichen Funktionen. 1 MB.

-404- Tape It DM 19,--

Sehr gute Plattenverwaltung.

-405- SchreibM 2.0 DM 10,--

Schreibmaschinenkurs für 10 Finger. 1 MB.

-407- Broker 2.0 DM 15,--

Fesselndes Börsenspiel. Der Tip für lange
Spieleabende. Benötigt 1 MB.

-409- Bundesliga 2000 DM 19,--

Verwaltung für bis zu 40 Ligen je Diskette.

-412- Lotto DM 19,--

Verwaltet Mittwoch- & Samstagslotto. Tja,
vielleicht werden Sie ja damit zum Lottokönig!?

-413- AnalytiCalc DM 30,--

Tolle Tabellenkalkulation zum Superpreis.

-414- Rim-V-Datenbank DM 30,--

Relationales Datenbank-System.

-415- C-Tutorial DM 19,--

Programmierskurs für die Sprache "C". Der
schnelle Einstieg in "C".

-416- CLI-Help-Deluxe. DM 19,--

CLI-Kurs für alle AMIGA Einsteiger. Lehrreich!

-418- Poker Professional. DM 12,--

Der Super-Poker-Automat.

-419- Mensch ärgere d. nicht. DM 12,--

Jump 'n' Run Spiel.

-420- Mr. Brick DM 12,--

Jump 'n' Run Spiel.

-421- KSS Seeschlacht DM 12,--

Verwaltet alle anfallenden Kosten (benötigt Kick
2.0!)

-422- BootBlockArchiv DM 12,--

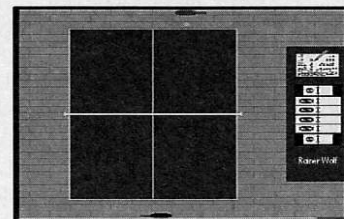
Archiviert und verwaltet Bootblöcke. Auch zur
Virusbekämpfung geeignet.

-424- Plane-Spyer DM 12,--

Durchsucht Ihren Speicher nach Grafiken und
speichert diese ab!

-425- Tischtennis DM 15,--

Tolle Simulation der beliebten Sportart!



-426- Spielhölle DM 12,--

Erstklassige und moderne
Spielautomatensimulation!

-427- Mensch Rate Mail! DM 14,--

Quiz-Spiel für die ganze Familie!

-428- Schematic DM 29,--

Zur Erzeugung von Schaltplänen und
Platinenlayouts!

-429- Black Jack DM 10,--

Tolles 17 + 4 Spiel.

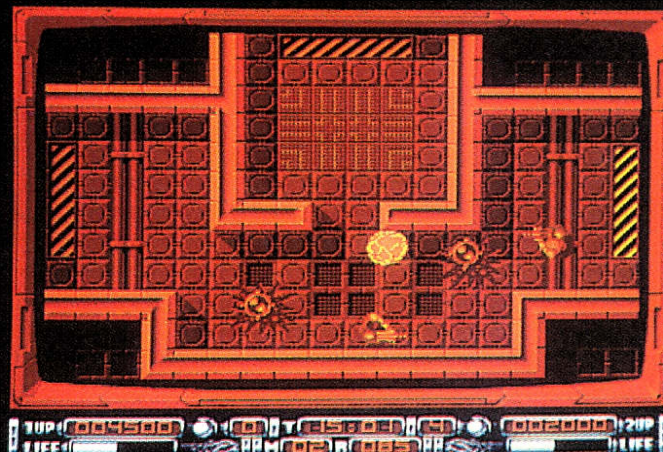
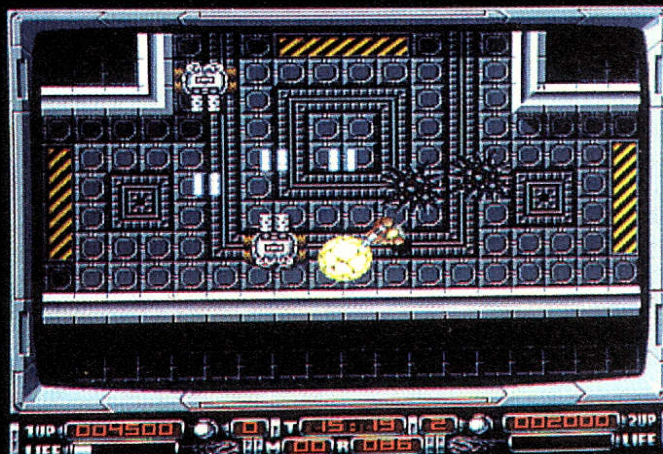
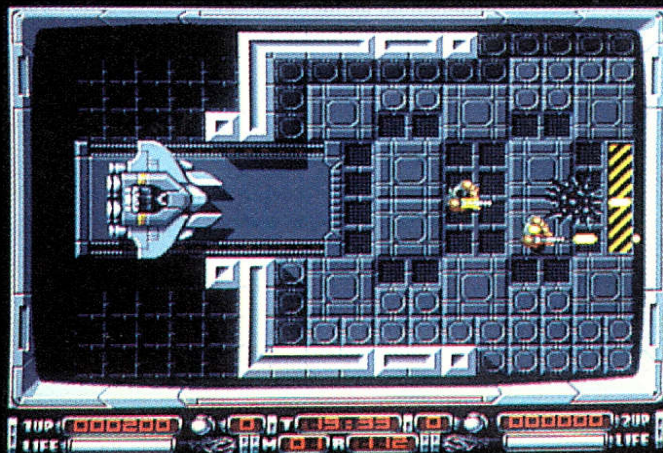
-430- Steuer Profi 91 jr. DM 15,--

Steuerberechnungssoftware. Achtung: Bei uns
können Sie auch die aktuellen Versionen zur
Steuerberechnung von OASE und Schatztruhe
beziehen:

OASE Steuer 1992	DM 59,--
Ossowski Steuer 92	DM 59,--
Ossowski Steuer Profi 92	DM 99,--

Bestellservice.: 0208/24035

Frisch aus dem Alien-Brutkasten



Daß Actiongames immer wieder auf dieselben Hintergrundstories zurückgreifen, gehört zu den unausrottbaren Traditionen des Genres; wir können es also kurz machen:

Ein total böses Raumschiff mit lauter total bösen Zwischen-, End- und Durchschnittsgegnern schwimmt im All herum und wurde gerade von ein oder zwei gutherzigen Helden

geentert. Großen Eindruck scheinen die Retter des Universums auf die kosmischen Gangster aber nicht zu machen, denn die rufen lediglich die Alarmstufe gelb aus...

Daß sie mit dieser Einschätzung gar nicht mal so falsch liegen, wird jedem klar, der erstmal den ganzen Umfang der Aufgabe erkennt. Denn das in einzelne Abschnitte unterteilte Schiff besteht aus unglaublich vielen, relativ kleinen Räumchen, in denen verschiedene Wachroboter ihren Dienst tun. Mit einem kümmerlichen Bildschirmleben ausgestattet, stürzt man sich ins Geschehen, dazu kämpft man auch noch gegen die verrinnende Zeit. Simples Überleben allein genügt dabei nicht, denn der Spieler darf den nächsten Abschnitt nur betreten, wenn im vorherigen das komplette Wachpersonal erledigt wurde. Immerhin läßt sich eine Übersichtskarte aufrufen, um keine Räume zu übersehen — dafür muß man allerdings zuvor das passende Extra aufgesammelt haben.

Daneben stolpert man über zusätzliche Energie oder Granaten (die durch einen längeren Druck auf den Feuerknopf aktiviert werden) und was besiegte Gegner halt für gewöhnlich sonst noch hinterlassen. Als weitere Überraschung verfärbt sich das gesamte Bild gelegentlich rot, was trotz der gleichen Optik zwei völlig verschiedene Auswirkungen haben kann: In einer Variante sind alle Feinde vorübergehend „eingefroren“, was sie zu einem gefundenen Fressen für die Laserkanone unseres Helden macht; in der anderen werden sie plötzlich quieklebend und verfolgen ihn hartnäckig, während sie im unroten Normalfall stur auf ihrer vorgegebenen Bahn bleiben.

Das eintönige Verhalten der

Mit „Alien Breed“ wurde Team 17 seinerzeit schlagartig berühmt; in Zusammenarbeit mit dem Hardware-Spezialisten Boeder versucht das neue Century-Team aus Hannover es ihnen gleichzutun — leider etwas zu gleich!

elektromechanischen Gegenseite ist denn auch der wundeste Punkt des Games. Doch fast ebenso langweilig ist die grau in grau gehaltene Grafik, die vor allem durch die Vogelperspektive stark an „Alien Breed“ erinnert, aber weit weniger Details enthält. Gleich ganz gespart hat man sich das Scrolling, stattdessen wird mit einer Art „Bildstörung“ auf das nächste Robbi-Stübchen umgeschaltet. Gut gelungen sind demgegenüber die Sound-FX und die Begleitmusik. Auch die Sticksteuerung arbeitet exakt, lediglich über die arg großzügige Kollisionsabfrage könnte man meckern. Ja, realistischerweise kann man sich hier im Zwei-Spieler-Modus sogar gegenseitig abballern!

In letzter Instanz ändert freilich selbst dieses innovative Feature nichts am schalen Gameplay; aus dem Senkrechtstart dürfte es somit nichts werden — weder für Century noch für Boeder... (C. Borgmeier)

CYBERZERK (BOEDER/CENTURY)

BALLER-ACTION

52%
„SCHWACHER ABKLATSCH“



GRAFIK	59%
ANIMATION	51%
MUSIK	73%
SOUND-FX	63%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	46%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 49,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Tel. (0 23 24) 5 53 31

FDS Software

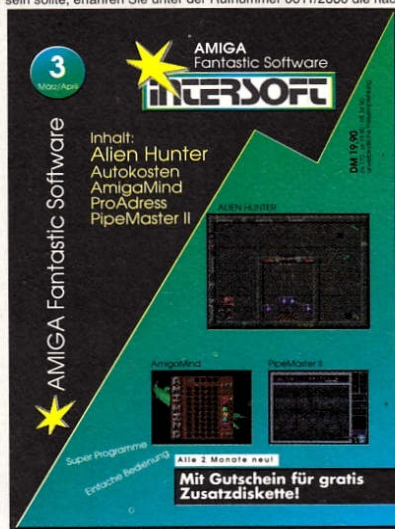
Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	
1869	dv	79,95	79,95	Fly Harder	74,95				JOYSTICKS
A - Train	dv	vorb.	109,95	Halls of Montezuma	dv	62,95	vorb.		AMIGA
A.T.A.C.	dv	vorb.	99,95	Harpoon 1.21	da	84,95	99,95		Compétition Pro
Aces of the Pacific	dv	vorb.	89,95	Harpoon B. Set 3 (1 MB)	ml	39,95	39,95		SPECIAL 29.95
Aces of the Great War	da	49,95	49,95	Harpoon B. Set 4 (1 MB)	ml	39,95	39,95		
Apidya	da	54,95	54,95	Harpoon Sen Editor	da	59,95	59,95		
Airbus A 320 +	dv	79,95	99,95	Head to Head	dv	79,95	89,95		
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	109,95	Hexuma	dv	79,95	89,95		
Bane o. t. Cosmic Forge	dv	79,95	79,95	History Line 1914 - 1918	dv	89,95	89,95		JOYSTICKS PC
Battle Isle	dv	79,95	79,95	Ian Botham Cricket	dv	74,95			QUICK SHOT
Battle Isle Data Disk	dv	45,95	45,95	Indiana Jones IV	dv	89,95	89,95		WARRIOR 5 29.95
Birds of Prey	da	79,95	89,95	Indianapolis 500	dv	69,95	79,95		
Blues Brothers	da	62,95	69,95	Interna. Sport Challenge	ml	74,95	79,95		
Buck Rogers II	dv		89,95	Ishar	ml	79,95	79,95		MIDI Interf/Music X 99.95
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74,95		Jaguar XJ 220 (1 MB)	ml	62,95			CD ROM
Bundest. Manager prof.	dv	79,95	84,95	Kick off 2	da	59,95	74,95		TYP CDD461/01 878.-
California Games II +	ml	62,95	74,95	Kick off 2 Gta. o. Eu +	da	24,95			TYP CDD461/P 978.-
Carl Lewis Challenge +	da	62,95	74,95	Kid Glovers 2	da	69,95			
Carriers at War	ml		89,95	Killerball	da	62,95	74,95		Händleranfragen
Casino	ml	62,95	79,95	King's Bounty	dv	74,95			erwünscht
Centerbase +	dv	74,95		Kingd. of Engl. 2 (1 MB)	dv	89,95			
Champion of Kryn	da	74,95	74,95	Kings Quest 5	dv	79,95	109,95		Bestellen könnt Ihr
Championship Manager	ml	62,95	74,95	Knight of the Sky	da	89,95	99,95		telefonisch oder per Post
Chaos Engine	74,95	vorb.		Last Ninja 3	ml	62,95			Mo - Fr 14 - 20 Uhr
Centurion Def. of Rom	dv	79,95		Legend of Kyndria	dv	79,95	89,95		geliefert wird per
Chessmaster 3000			89,95	Legend of Valour	dv	79,95			Nachnahme + 6,- DM
Civilisation	dv	89,95	109,95	Legend of Fairgahail	dv	74,95	79,95		oder portofrei per Vorkasse
Codename Iceman	dv	89,95	89,95	Leisure S. L. 1	da	79,95	89,95		(Bar, Scheck)
Colonels Bequest	dv	89,95	89,95	Leisure S. L. 2	dv	89,95			Ab 150,- DM portofrei.
Conflict Korea (1 MB)	dv	79,95	79,95	Leisure S. L. 3	dv	89,95			Ab 200,- DM 3% Skonto
Conquistador (1 MB) +	dv	79,95	79,95	Leisure S. L. 5	dv	79,95	89,95		Bestellt am besten
Cool Croc Twins +	ml	62,95	62,95	Lemmings	ml	62,95			noch heute bei
Crazy Cars 3	ml	62,95		Links		84,95	99,95		
D-Generation	ml	45,95	49,95	Links Barton Creek			49,95		
Das schwarze Auge	dv	84,95	89,95	Links Bay Hill Club			49,95		
Daggers of Amon Ra	dv		89,95	Links Bountiful C.			49,95		
Dark Half			104,95	Links Firestone C.			49,95		
Dark Queen of Kryn	dv	74,95	79,95	Links Hyatt D. B. C.			49,95		
Der Patrizier (1 MB) +	dv	79,95	89,95	Links Pinehurst C.			49,95		
Die Hard 2	dv	62,95	74,95	Links Troon North			49,95		
Die Kathedrale	dv	89,95	89,95	Links Pro 386	da		119,95		
Dr. Brain	dv	79,95	89,95	Lionheart	ml	69,95			
Duck Tales	da	69,95	69,95	Liverpool	ml	62,95			
Dune (1 MB) +	dv	74,95	89,95	Locomotion	dv	62,95			
Dungeon Master	dv		79,95	Loom	dv	79,95	79,95		
Europ. Championsh. 92 +	dv	62,95	74,95	Lord of the Rings	dv	79,95			
Eye o. t. Behold. II (1 MB)	dv	89,95	89,95	Lord of the Rings 2	da		84,95		
Files Attack o. Earth	84,95	vorb.		Lotus Esprit Tur. Cha. 2	da	62,95			

3 Diskettenzeitungen mit Pfiff

Falls Ihr Lieblingsmagazin an Ihrem Kiosk nicht verfügbar sein sollte, erfahren Sie unter der Rufnummer 0611/2660 die nächstgelegene Verkaufsstelle! Herr Paulus hilft Ihnen gerne weiter!



Amiga Classic Nr. 9:
Innenarchitekt jr. / Stones / Tischtennis /
Master Adress 2.0
ab 24.02.1993



Amiga Fantastic Nr. 3:
Alien Hunter / Autokosten / AmigaMind /
ProAdress / PipeMaster II
ab 03.03.1993



Oase Amiga Software Nr. 7:
Videothek 2.0 / Schach / Business Paint /
Translate It 2.0 jr.
Jetzt im Handel!

Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!

Intersoft GbR, Nohlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015

SLEEPWALKER

Schlafwandler sind die Leute bei Ocean bestimmt nicht, denn bereits wenige Wochen nach der Standardausführung ihres originellen Plattform-Ausflugs zielt nun eine Spezialversion für den 1200er die Händlerregale.

Daß sich dabei am tollen Gameplay (Test im letzten Heft) absolut nichts geändert hat, versteht sich quasi von selbst, doch kündigt ein glühender Packungsaufdruck von der aufgebohrten Grafik und dem verbesserten Sound. Daher machten wir uns eilends auf die Suche nach den versprochenen Präsentations-Genüssen und... entdeckten erstmal nichts!

Als auch ein zweiter suchender Blick nichts Augen- bzw. Ohrenfälliges zutage förderte, hielten wir doch lieber Rücksprache mit den Jungs in Manchester. Dort teilte man uns zwar mit, daß sowohl die Normal- als auch die Spezialversion gerade mit deutscher Sprachausgabe versehen und in dieser germanisierten Fassung demnächst bei den Händlern auftauchen werden — aber die speziellen Vorzüge der speziel-

len 1200er-Version konnte man uns auch nicht näher beschreiben. Immerhin erhielten wir den heißen Tip, mal beide Varianten nebeneinander anzuschauen, im direkten Vergleich würden die Unterschiede schon auffallen...

Okay, das haben wir ge-

macht, und jetzt wissen wir's ganz genau: Die Sound-FX sind vielleicht ein bißchen „fülliger“ geworden, im Intro hat man das Zimmer des verträumten Helden frisch tapeziert, und die Hintergrundgrafiken wirken nun etwas farbiger. Wenn man sie nachzählt, sind es zwar

immer noch so viele bzw. wenig Farben wie zuvor, aber durch ihre bessere Verteilung entsteht doch ein etwas „bunterer“ Effekt. Fazit: Haben sollte man das Game schon, aber bestimmt nicht in zweifacher Ausfertigung! (ms)



SLEEPWALKER (OCEAN)

PLATTFORM - GAUDI

74%

„(FAST) WIE GEHABT“



GRAFIK	71%
ANIMATION	76%
MUSIK	61%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	76%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

BATTLE ISLE DATA DISK 2

Während der Nachfolger „Historyline“ die Charts abräumt und das Originalprogramm bereits an der Compilation-Front kämpft, schickt Blue Byte nun noch eine zweite Datendisk zur Unterstützung des Erststrategen...

Wie bei derlei Ergänzungen üblich, sind das Gameplay und die Steuerung (per Stick, Maus oder Tastatur) hundertprozentig identisch mit dem originalen Kampfgeschehen. Oder sagen wir zu 99 Prozent, denn die Computergegner haben anscheinend im Lauf der Jahre dazugelernt; sie agieren jetzt nämlich ein bißchen flotter und auch geschickter als früher — etwa, indem sie ihren Nachschub nicht mehr allein über die Straßen heranschaffen, sondern dafür das

gesamte Areal ausnutzen. Außerdem finden sich unter den insgesamt 26 Einheiten auch ein paar neue Modelle; allen voran der schwerfällige Mammut-Panzer „T 100 Zeus“, der sich gleich auf zwei Wabenfeldern des Split-Screens breit macht.

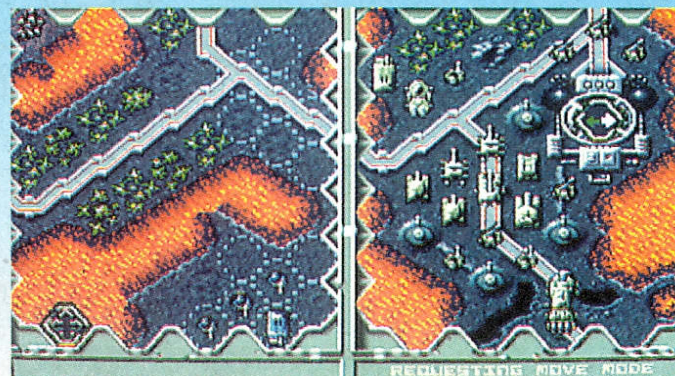
Das aufregendste Feature ist aber mit Sicherheit, daß die 24

Solisten-, acht Zweispieler- und zwei Geheimlevel dieser „Datadisk“ selbständig spielbar sind! Man kommt also auch ohne das Hauptprogramm in den Genuß der ebenso neuen wie futuristischen Mondlandschaften mit ihren Kratern und Lavaströmen. Die beteiligten Einheiten und die animierten Zwischen-

bzw. Endsequenzen wurden natürlich ebenfalls auf Science Fiction getrimmt, dazu erklingen drei neue Hintergrundmelodien. Trotzalledem verzichten wir in altbewährter Datadisk-Manier auf eine Notenverteilung, denn so tiefgreifend sind die Änderungen nun auch wieder nicht, daß sie sich bewertungstechnisch auswirken würden.

Aber großzügig wie wir sind, verraten wir Euch abschließend noch den Preis für's futuristische Schlachtenparadies: Mit 59 Zügen seid Ihr dabei, wenn's auf dem Mond zur Sache geht — eine Investition, die sich nicht nur für alte Inselempfer lohnt! (C. Borgmeier)

Die Krater-Killer in Aktion



SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	KOMPLETT

DIE SPIELE VON MORGEN...



JOKER
VERLAG

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

APRIL
4/93

DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.800/DR 1.200

P

J
O
K
E
R

P
C

J
O
K
E
R

P
C

J
O
K
E
R

KOMPETENT UND AKTUELL

X-WING

JORDAN IN FLIGHT

RINGWORLD

VEIL OF DARKNESS

XENOBOTS

BUZZ ALDRIN'S RACE

INTO SPACE

ALLES ÜBER DEN NEUEN GRAPHIK-STANDARD

Wie super ist Super-VGA ?

KOMMT'S JETZT KNÜPPELDICK?

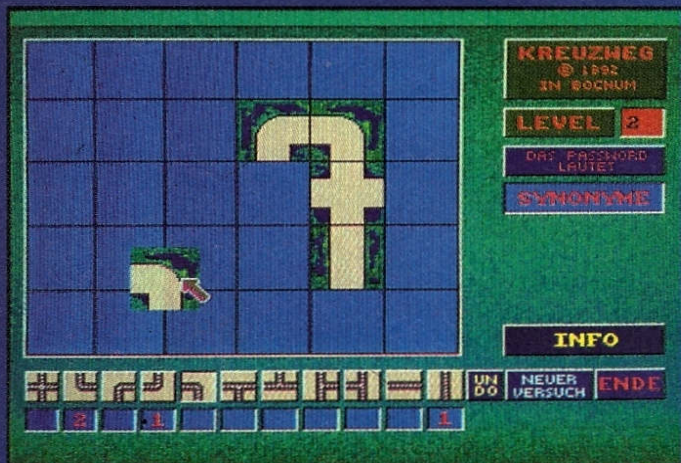
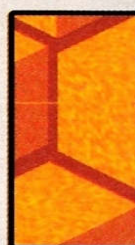
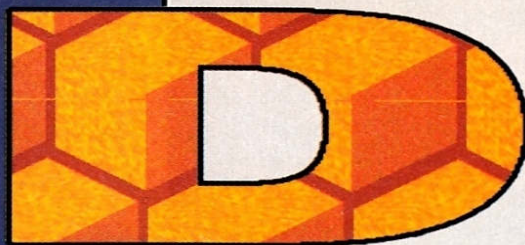
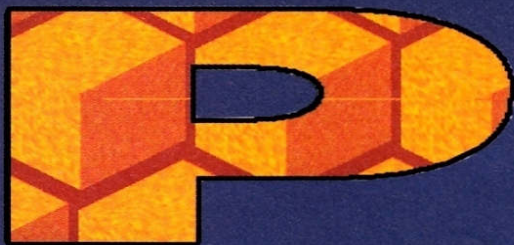
Neue Joysticks im Test

DER SUPER-WETTERWIND ZUR EISROCKEY-WM

Die Play-Off Competition

BESSERWISSEN
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
SPACE QUEST V • WIZARDRY VII • ELYSIUM
DYNABLAST • ROME A.D. 92
FORMULA ONE G.P.
CREEPERS
U.V.A.

...HEUTE AM KIOSK!



Am Kreuzweg der Entscheidung...



Snake in the Grass – Spiel oder Strafe?



Für Kinder jeden Alters: Dragon Tiles

Man soll ja immer mal was für Bildung und Nachwuchs tun, daher widmen wir unsere Aufmerksamkeit heute zwei entsprechenden PD-Sammlungen — die Serie „Kid's Fun“ ist für kinderfreundlichen Stoff zuständig, während sich „Amiga-Vice“ um Kunstliebhaber bemüht.

Frauen und Kinder zuerst, also haben die Junior-Zocker den Vortritt. Ihnen ist die Reihe „Kid's Fun“ der Berliner PD-Profis Gabi von Thienen und Willi Hillenbrand gewidmet, die diese Seiten schon des öfteren mit Games aus ihrer „Spielekiste“ gefüllt haben.

Auf der **Kid's Fun II** finden die lieben Kleinen zunächst mal zwei Mathe-Übungsprogramme, um ihr Wissen bezüglich der Grundrechenarten zu erweitern. Wissen ist gut, Spielen jedoch besser, also darf man sich anschließend bei der launigen Knebeli Kreuzweg vom Lern-Streß erholen. Das Game erinnert an den Tüftelklassiker „Pipe Mania“, doch müssen hier keine Rohre verlegt werden; stattdessen gilt es, einen in Quadrate unterteilten Screen sinnvoll mit vorgefertigten Pistenbauteilen zu füllen. Der Rechner gibt die zu verwendenden Kreuzungen, Kurven oder Einmündungen vor, die nun Stück für Stück angewählt und so platziert werden, daß schließlich ein in sich geschlossener Straßenzug entsteht — zum Schluß darf es weder offene Enden noch Sackgassen geben. Grafik und Sound der Puzzerei sind für PD-Verhältnisse nicht übel, und mittels Paßwörtern lassen sich spätere Level sogar direkt anwählen. Fazit: eine Logik-Lernstunde, die Spaß macht!

Wer seinem Nachwuchs keinen Spaß gönnt, der besorgt ihm die **Kid's Fun IV**, denn die beiden darauf befindlichen Games sind wirklich von der simpelsten Strickart.

Da hätten wir einmal Snake in the Grass, wo man eine Schlange durch eine grüne Landschaft dirigiert, weiße Pilze frisst, die roten meidet und sich dabei Level für Level mehr langweilt. Sowohl Optik als auch Akustik dümpeln auf unterstem Niveau herum, und lernen kann man hier höchstens, daß Leerdisketten gar nicht immer leer geliefert werden. Nur unwesentlich besser fällt die Beurteilung von Simons Colours aus, einer Digital-Variante des uralten Senses-Spielchens. Zu den Regeln gibt's wenig zu sagen: Der Rechner spielt eine Reihe verschiedener Töne vor, die man sich merken und anschließend in der korrekten Reihenfolge nachspielen muß. Immerhin wird die Konzentrationsfähigkeit geschult, da die Tonfolgen immer länger werden und der Schwierigkeitsgrad somit langsam, aber beständig ansteigt. Der Spieler jedoch dürfte alsbald aussteigen, denn das Plastik-Original mit den großen Tasten sieht besser aus, hört sich besser an, und mehr Gaudi macht's sowieso.

Doch die **Kid's Fun VII** bringt die Welt wieder ins Lot. Hier findet man nämlich Dragon Tiles, und dieser feine „Shanghai“-Klon macht Kinder froh und Erwachsene ebenso — immerhin handelt es sich dabei nicht nur um die aktuellste, sondern wohl auch die beste Variante der Asien-Knebeli seit dem Activision-Original! Das Prinzip dürfte hinlänglich bekannt sein: Aufgabe des Spielers ist es, einen Stapel verschieden bemusterter Steine abzutragen, indem

BOX

er freiliegende, jeweils zueinanderpassende Paare wegklickt. Bemerkenswert an dieser Reinkarnation ist nicht nur die kunterbunte Aufmachung, sondern auch die große Auswahl verschiedener Steinhäufen. Ganze 15 Stück dieser sogenannten Drachen stehen zur Verfügung, wobei jeder durch seinen unterschiedlichen Aufbau und die immer neue Verteilung der Klötze für Langzeitmotivation sorgt. Die viel- farbige Grafik wirkt höchst professionell, die Begleitmusik kann sich hören lassen, und die Maus-Steuerung klappt kinderleicht — da macht sich die Shareware-Gebühr doch fast von allein bezahlt...

Wo's gerade so gut läuft, werfen wir doch gleich noch einen Blick auf die **Kid's Fun X**, wo sich mit Storyland 2 ein wirklich kindgerechtes Adventure findet. Alles dreht sich um eine Hexe, die sämtliche Farben aus der Welt geklaut und auch sonst allerlei schlimme Dinge verbrochen hat. Bis das böse Weib am Ende besiegt wird, ist für eine Menge Spaß gesorgt — nicht bloß weil die Maus/Iconsteuerung so toll funktioniert, auch führt der Lösungsweg durch wirklich traumhafte Spielzeug- und Märchenländereien. Und sollte man wirklich mal irgendwo steckenbleiben, wird auf der Disk die Komplettlösung gleich mitgeliefert. Besonders schwierig sind die Rätselchen jedoch nicht, und die eine oder andere Überraschung (z.B. ein Malprogramm) sorgt für Abwechslung. Es gibt animierte Screens zu bewundern und Musik nebst einigen Soundeffekten zu hören, doch sind halt leider alle Screentexte in englisch! Dem deutschen Durchschnitts-Kid könnte der Spaß da schnell vergehen, andererseits lassen sich so freilich auch die Sprachkenntnisse verbessern.

Jetzt aber genug der Kinderreien, kommen wir zum künstlerischen Höhepunkt des Abends: Die Serie **Amiga-Vice** existiert bereits seit über zwei Jahren, umfaßt mittlerweile über 160 Disketten und behandelt schwerpunktmäßig das Thema Grafik. So finden sich neben selbstgepixelten Werken auch Animationen, Demos und sogar Raytracing-Bilder auf den Disks, ja, einige der hier vertretenen Künstler haben es mittlerweile schon zu Ruhm und Ehre gebracht — etwa Udo Drücke, der mit seinen bunten HAM-Augenweiden bereits mehrfach in unserer Joker-Galerie vertreten war. Doch sagen Bilder bekanntlich mehr als 1000 Worte, weshalb wir Euch hiermit dem ungestörten Studium der von uns ausgewählten Meisterstücke überlassen... (rl)

INFO & BEZUG

Je nach Bestellmenge kostet die „Kid's Fun“-Reihe zwischen 2,50 und 5,— DM pro Disk, auch bei den Nachnahmegebühren gibt es Staffelpreise von 7,— bis 12,— DM. Die Bestelladresse lautet in jedem Fall:

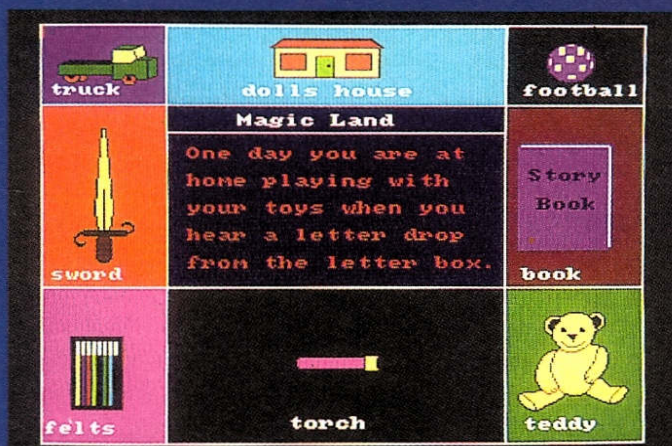
Gabriele von Thienen
Postfach 100648
1000 Berlin 10

Wer sich zuvor noch genauer informieren möchte, wendet sich vertrauensvoll an:

Willi Hillenbrand
Bismarckstr. 64
1000 Berlin 20
Tel.: 030 / 333 54 25

Seid Ihr hingegen eher an Digital-Pixeleyen interessiert, gibt folgender Ansprechpartner über Preise und Bezugsmöglichkeiten Auskunft:

Fa. New Art
Neustädter Str. 14
3252 Bad Münster 1



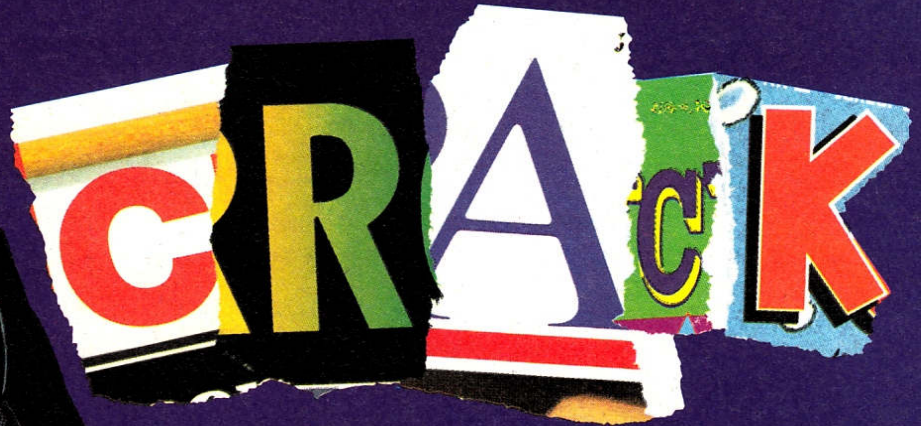
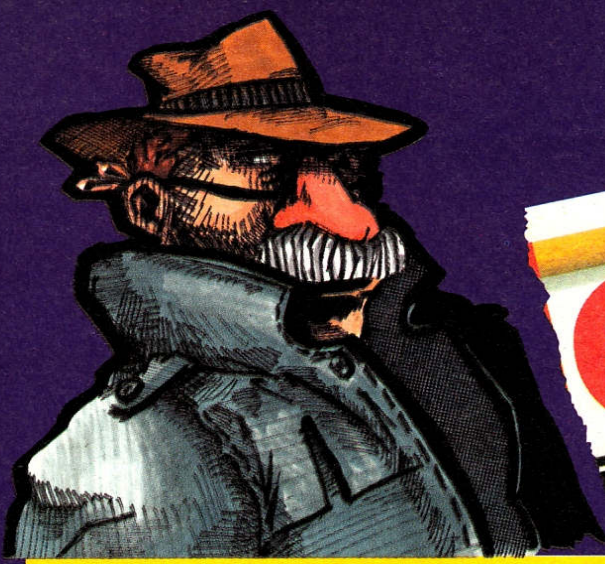
Das Junior-Abenteuer: Storyland 2



Verträumtes auf der Amiga-Vice 153...



...und Raytracetes auf der Nummer 154!



Wo ein Anfang ist, läßt die Fortsetzung bei uns meist nur vier Wochen auf sich warten — deshalb kriegt Ihr heute den zweiten Teil des Interviews serviert, das Dr. Freak mit zwei zur Legalität bekehrten Ex-Crackern geführt hat!

Um kurz Eure Erinnerung aufzufrischen: Bevor wir das letzte Mal vom Seitenende überrascht wurden, habe ich Mr. X gefragt, ob die Polizeirazzia Ende vorigen Jahres in Berlin eine Rolle bei seinem Ausstieg aus der Szene gespielt hat. Und das tat sie wirklich...

X: Kein Mensch in der Szene hätte damals gedacht, daß die Polizei sowas überhaupt zustande bringt! Davor machte man sich eher lustig über die Jungs, und sagte, sie könnten einen Computer kaum von einem Bügelbrett unterscheiden. Aber mittlerweile scheinen sie wirklich dazugelernt zu haben.

?: Nun, im Hintergrund waren an der Aktion ja auch diverse Softwarehersteller mit ihrem gebündelten Fachwissen beteiligt. Aber wie hat es dich nun persönlich getroffen?

X: Ich bin ganz schön nervös geworden, weil mein eigenes Board relativ gut besucht war, darunter auch einige Berliner. Ich habe zwar sofort alles zu einem Freund geschafft, aber das war natürlich auch nichts Wasserdichtes. So richtig sicher kannst du dich in dem Geschäft eigentlich bloß als Super-Professioneller fühlen, der eine eigene Wohnung nur für die Kopiererei hat und nach außen möglichst nicht persönlich in Erscheinung tritt — die kleinen Fische erwischen sie halt immer zuerst!

?: Und das wurde dir dann auch als mittelgroßer Fisch zu gefährlich?

X: Klar, ich mache momentan eine Banklehre, und wenn es da mal Ärger mit dem Staatsanwalt geben sollte, bin ich echt fällig. Außerdem kann ich mir jetzt eher mal ein Original leisten, früher

war mir das einfach zu teuer.

?: Gut, dann werfen wir mal einen Blick ins Ausland und fragen unseren Mr. Y, warum er den österreichischen Cracker-Untergrund verlassen hat, den er doch mit diversen Szene-Mags entscheidend mitgeprägt hat?

Y: Es gab da in dem Sinn kein einschneidendes Ereignis, wo ich gesagt hätte, so, nun ist aber Schluß. Ich bin während der letzten zwei Jahre langsam rausgewachsen aus der ganzen Sache, weil mein Job mir immer weniger Zeit dafür gelassen hat. Und dann entwickelt man halt auch andere Interessen.

?: Also kein Blick zurück im Zorn?

Y: Naja, irgendwo muß ich X schon recht geben, mir stinkt das auch, wie sehr die Szene immer mehr zu einem Egomani-Treffpunkt geworden ist, wo nur noch der eigene Erfolg zählt. Ich kann dir da ein bezeichnendes Beispiel erzählen: Vor ein paar Jahren, als meine Ex-Gruppe durch Trainerversionen einen ziemlich guten Ruf am Amiga hatte, wollten wir zusammen mit anderen, auch deutschen Crackern, so 'ne Art Dachverband gründen, der den Zusammenhalt in der Szene verbessern sollte. Aber die großen und wichtigen Gruppen hatten null Interesse daran, es meldeten sich bloß kleine, die auf diese Weise Kontakte knüpfen und selbst bekannt werden wollten — darunter waren z.B. auch unheimlich viele finnische Demogruppen.

?: Na, Demos sind ja ganz legal, genau wie Szene-Mags. Du hast selbst früher eins der besten gemacht und auch beim Cracker Journal mitgearbeitet, doch inzwischen scheint das alles ein bißchen eingeschlafen zu sein?

Y: Das ist mal wieder 'ne Zeitfrage, schließlich erledigst du den Job quasi ehrenamtlich neben der Schule. Deswegen haben die alten Macher alle aufgehört, und ihre Nachfolger haben bisher nichts auf die Reihe gekriegt, aus welchen Gründen auch immer.

?: Wie ist heute generell die Situation der österreichischen Gruppen, bei Euch gelten seit Januar ja ebenfalls strengere Gesetze?

Y: Nicht so berühmt. Soweit es hier überhaupt noch Leute gibt, die ganz oben mitmischen, tun sie das in der Sektion irgendeiner Gruppe. Es ist ja alles so fürchterlich international geworden mittlerweile.

?: Ketzerische Schlußfrage — könntest du dir einen Wiedereinstieg in die Szene vorstellen?

Y: Wenn ich den 4000er bei meinen Freunden sehe, juckt es mich zugegebenermaßen schon in den Fingern, aber alles in allem sind Aufwand und Risiko einfach zu hoch. Vor allem wenn ich an die miese Qualität der heutigen Cracks denke...

Tja, jetzt habt Ihr viele gute Gründe dafür gehört, warum Ihr nie das tun solltet, was Ihr ja eigentlich auch nie ernsthaft machen wolltet! Stimmt's oder hab ich recht?

Euer

DR. FREAK

Berliner SAFELER STE

Die große PD-Spielereihe für den Amiga

- SK
198 **TOP SECRET**
Wunderschönes Actionspiel in bester Jump u. Run- Manier.
- 207 **ACT OF WAR**
Packendes Strategiespiel mit vielen Missionen.
- 213 **Master of The Town**
Action - Spiel: Als Mitglied einer Straßengang mußt Du gefährliche Abenteuer überstehen...
- 217 **LOAD -A- MONEY**
Glücksspielautomat mit allen Finessen.
- 238 **MAGNATRON**
Futuristisches Action -/ Ballergame aus dem 22. Jahrhundert.
- 242 **TONGA**
Putziges Jump & Run im Tonga - Land!
- 244 **WANDERER 2.2**
Knobeliges Action - Adventure mit großem Spielspaß.
- AIR - FIGHT**
Verlustreiche Hubschrauber - Kämpfe. (+ 2 weitere Spiele)
- 245 **MEGABALL 2.1**
Bestes nichtkommerzielles Arkanoid - Game.
Anklicken - abräumen - und für Stunden gefesselt sein.
- 246 **CPU - CHALLENGE**
Spannender Knobel - Kampf gegen Computerviren.
- 249 **AIRMANIA**
Reizvolle Simulation aus der Welt der Luftfahrt.
- 250 **DRAGON TILES** (= Kids Fun VII)
"Shanghai" - Variante mit enormer Suchtgefahr.



Amiga - Joker lobt - Wir liefern !!

- 251 **ROMA - AMIGA**
1-8 Spieler versuchen, mit Taktik und Strategie das Römische Reich zu regieren.
- 252 **THE RIGHT WAY**
Lustiges Hindernisspiel für alle "PD - Linge",
Lemmings - Clone mit absoluter Suchtgefahr...
- 254 **NEW STUBB CITY**
Actionspiel der neuen Generation. (Virtual Reality)
- 257 **THE PUGGLES**
Niedliches Geschicklichkeitsspiel um die Rettung der entführten Puggette mit vielen Spielideen.
- 262 **TELEKOMMANDO**
Die Telekom bittet zur Adventure - Zeit.
Neuestes Promotion - Game mit stundenlangem Grübelspaß.



Stückpreis. 5.- | 4.- | 3.-
Disk 1-2 | 3-4 | 5-24 ab 25 Disk. 2,50 DM pro Stück
alle Angebote zuzüglich Nachnahme.

Infodisk zu allen 630 Spielen der SK - Reihe incl. Porto DM 3.-

HARDWARE - POWER

Competition Mini Joystick schwarz	➤	25.-
Competition Mini Joystick Dauerfeuer	➤	37.-
Competition Pro Transparent, Dauerfeuer	➤	33.-
Maus - Joystick Umschalter mit Anzeiger	➤	39.-
Kickstart 1.3 + Umschalter f. Amiga 600	➤	99.-
Kickstart 2.0 + Umschalter f. A 500/2000	➤	109.-
1 MB Ram für Amiga 600	➤	99.-
Amiga 1200 + 60 MB Festplatte	➤	1369.-
Amiga 1200 + 80 MB Festplatte	➤	1479.-
Amiga 4000, die neue Generation	ab	2450.-
Alfa Power 105 MB HD f. A 500, Ram-Option	➤	699.-

Preisänderungen vorbehalten, Versandkosten ab 15.- (Nachnahme) oder 10.- (Vorkasse)



KID'S FUN hält Kids im Bann!



Handeln mit neuen Medien

G. von Thienen
Kaiserdamm 101 1000 Berlin 19 Tel. 030 - 322 63 68
Postfach 100 648 1000 Berlin 10 Fax: 030 - 321 31 99

Geschäftszeiten:
Mo. - Fr. 10.00 - 18.00 Uhr

SPIELE-SPASS TOTAL FÜR NUR DM 19,80

Das gibt's nur in der AMIGA SPIELE DISC NR.5: APIDYA-

das Super-Game von PlayByte - für den Wahnsinnspreis von nur 19,80! Ein Action-Fun erster Klasse! Natürlich mit genauer Spielanleitung im Heft.

Retten Sie Yuri vor dem Magier Hexaä!

Hexaä, der schwarze Magier, hat harmlose Insekten in blutrünstige Killermonster verwandelt, die Ikuros Frau Yuri mit ihren teuflischen Stichen an den Rand des Todes bringen. Die Verwandlung in ein ungewöhnliches Insekt ist Ikuros einzige Chance...Schlüpfen Sie jetzt in die Rolle des Ikuro und retten Sie seine Frau!

Energie-Bomben, Plasma-Pulse-Laser, zerstörerische Blitze oder Drohnen, die Ihnen bei der Verteidigung helfen - Sie müssen den Magier Hexaä mit allen Mitteln besiegen, wenn Sie Yuri retten wollen!



Einfach direkt bestellen bei:

Ippen & Pretzsch Verlag
Presschaus Bayerstraße 57-59
8000 München 2
Tel.: 089/8542412
Fax: 089/8545837
Lieferung gg. Rechnung versandkostenfrei

Damit sie für die Sonderschichten am Wochenende fit sind, dürfen Joker-Redakteure freitags ganz offiziell fünf Minuten lang vom Urlaub träumen! Und weil man die Traumtänzer anschließend nur noch für niedere Tätigkeiten wie z.B. zählen gebrauchen kann, entstehen die Charts auch immer freitags...

Das habt Ihr bestimmt noch nicht gewußt, oder? Ach, das wolltet Ihr auch gar nicht wissen? Na, dann interessiert Euch vielleicht, daß der „Wing Commander“ in Euren Lesercharts mittlerweile vom letzten Platz zur absoluten Bit-Elite aufgeschlossen hat, und auch „Das Schwarze Auge“ zwischenzeitlich bei den Top Twenty mitmischt. Beim Verkauf rangiert Euer gewählter Rolli des Jahres 1992 sogar schon vor dem Commander, der unter den Top Sellern bereits das erste Rückzugsgefecht bestreitet. Was die Neuzugänge betrifft, konnte sich hier „Legends of Valour“ die Poleposition sichern, doch auch die Aliens und Archers liegen nicht übel im Rennen.

Bei den kurzlebigen Leaser-Charts von Soft und Sound rettete sich diesen Monat eindeutig die Creme de la Creme vom letzten Mal herüber, der Chrom de la Chrom tritt zumindest auf den ersten drei Rängen von Gremlins Ehrenliste geballt auf, und geballten Krempel de la Krempel präsentieren Euch Brork und Joker in ihren Personal Hit Shits — wobei sowohl unser verfressenes Maskottchen als auch unsere bekoilte „Intelligenzbestie“ einen sehr eigenen Geschmack beweisen. Im Mai schlagen dann die Bäume aus, und unsere beiden Layouter Olli und Werner auf ihre bestgehaßte Spielesoft ein. Ja, und die Special-Charts haben wir im Wonne-

monat für die gesammelten Geniestreiche von Ocean reserviert.

Für Euch haben wir hingegen heute schon drei feine Games reserviert — und alles, was Ihr tun müßt, um an der Verlosung teilzunehmen, ist, uns ein Kärtchen zu schicken! Allerdings solltet Ihr zuvor darauf Eure persönlichen Lieblingsspiele notieren, damit wir freitags wieder was zu zählen haben. Der Lohn der Mühe sind mai-frische Lesercharts am neuesten Stand, sowie (mit etwas Glück) eines der folgenden Leckerlis:

**1 x Bill's Tomato Game
1 x Nigel Mansell
1 x Lethal Weapon**

Wer also gewinnen will, schickt uns die erwähnte Karte und klebt neben der obligatorischen Briefmarke auch seinen Absender drauf. Wer bereits einen ganz bestimmten Wunschgewinn ins Auge gefaßt hat, läßt uns einen entsprechenden Vermerk zukommen, und wer zu den klugen Menschen im Lande gehört, adressiert das Ganze nicht etwa an Helmut Engholm oder Björn Kohl, sondern wie immer an den

**Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 97
D-8013 Haar**

AS & DOWN

DIE BESTEN GAMES VON GREMLIN



1. LOTUS II	88%
2. LOTUS	86%
3. LOTUS III	85%
4. ZOOL	83%
5. PLAN 9 FROM OUTER SPACE	83%
6. UTOPIA	78%
7. HARLEQUIN	74%
8. SUSPICIOUS CARGO	70%
9. VIDEO KID	67%
10. NIGEL MANSELL	66%

DIE GROSSEN 10



1. (2) MONKEY ISLAND II	33
2. (1) MONKEY ISLAND	27
3. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	25
4. (4) LEMMINGS	14
5. (5) POPULOUS II	14
6. (6) PINBALL DREAMS	9
7. (-) INDY IV	6
8. (-) MAD TV	5
9. (7) LOTUS TURBO II	4
10. (9) PIRATES!	4

TOP LEASER



1.(2) HISTORYLINE
2.(1) WING COMMANDER
3.(5) INDIANA JONES IV
4.(-) NICKY BOOM
5.(-) PIRACY ON THE HIGH SEAS
6.(3) STREETFIGHTER 2
7.(-) NICK FALDO'S GOLF
8.(-) THE PERFECT GENERAL
9.(-) B.C. KID
10.(4) SENSIBLE SOCCER 92/93

PERSONAL HIT SHIT

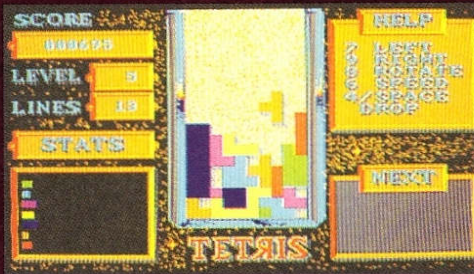
BROCK

1. TETRIS
2. SCHACH
3. STADT, LAND, FLUSS
4. TRIVIAL PURSUIT
5. VERSTECKEN



JOKER

1. CALIPPO-FRESSER
2. MCDONALD'S LAND
3. SONY — THE GAME
4. GAUDIMAX
5. WIE BITTE?



TOP TWENTY



1. (1) MONKEY ISLAND II
2. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (3) INDIANA JONES IV
4. (5) LOTUS III
5. (20) WING COMMANDER
6. (11) PINBALL FANTASIES
7. (4) MONKEY ISLAND
8. (8) MAD TV
9. (14) SENSIBLE SOCCER
10. (15) LEMMINGS
11. (7) 1869
12. (6) DER PATRIZIER
13. (9) PINBALL DREAMS
14. (16) HISTORYLINE
15. (17) TURRICAN 2
16. (18) APIDYA
17. (-) DAS SCHWARZE AUGE
18. (10) CIVILIZATION
19. (13) BATTLE ISLE
20. (12) THE HUMANS

TOP SELLER



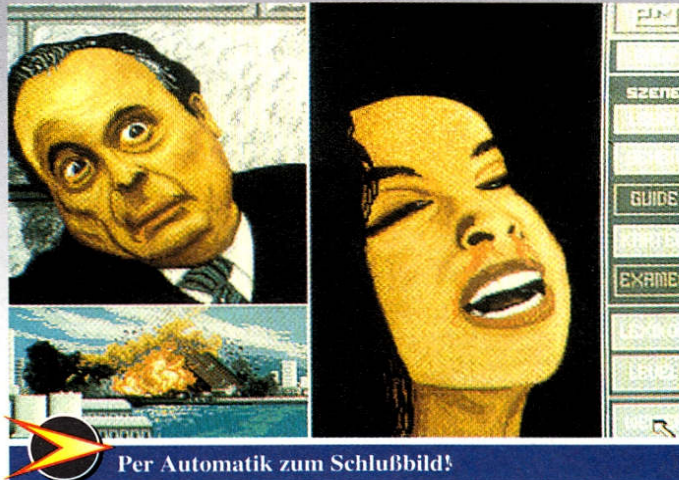
1. (3) STREETFIGHTER 2
2. (4) HISTORYLINE
3. (2) INDIANA JONES IV
4. (5) DAS SCHWARZE AUGE
5. (1) WING COMMANDER
6. (7) SENSIBLE SOCCER 92/93
7. (6) DER PATRIZIER
8. (9) 1869
9. (8) PINBALL FANTASIES
10. (-) LEGENDS OF VALOUR
11. (11) FIRE & ICE
12. (12) ROME A.D. 92
13. (13) LOTUS III
14. (10) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
15. (-) ALIEN BREED SPECIAL
16. (18) CAMPAIGN
17. (14) MONKEY ISLAND II
18. (17) PINBALL DREAMS
19. (15) CIVILIZATION
20. (-) ARCHER MACLEAN'S POOL

Die genialsten Ideen sind stets die besten! Der Ausspruch könnte von uns sein, von Einstein, von Goethe oder von den Newcomern bei Rejok Design — auf ihre digitale Adventure-Lösungshilfe hat die Welt gewartet...

THE SOLVER

Womöglich wird unsere Hotline bald arbeitslos, und auch Lösungs-Sonderhefte könnten zukünftig überflüssig sein — dank der piffigen Idee eines automatischen Adventure-Lösers! Ausgehend von der Überlegung, daß die Handlungsmöglichkeiten eines Abenteuer-Spiels immer begrenzt sind, setzten die Jungs von Rejok Design ihren Nußknacker-Hebel zunächst bei der altbekannten Zweitwort-Struktur an, auf deren Grundlage ja auch die Parser arbeiten („nimm Schlüssel“, „untersuche Schreibtisch“ etc.). Selbst Point & Klick-Steuerungen lassen sich darauf reduzieren, und ausgefuchstere Routinen, welche mit drei oder mehr Komponenten umgehen können („benutze Schlüssel an Schreibtisch“), werden halt erst dann einbezogen, wenn das „duale System“ nicht weiterführt. Auf diese Weise kombiniert der Solver also systematisch alle machbaren Kommandos und versucht, sinnvolle Ketten herauszufiltern. Freilich kann das Programm nicht wirklich Fehler erkennen, weshalb sich die Hersteller mit der einleuchtenden Annahme behelfen, daß der längste Weg auch der richtige sei, während eine früh endende Abzweigung entweder als Sackgasse oder Falle betrachtet wird.

In der Praxis wird das Digi-Helferlein ganz simpel ins gewünschte Adventure-Directory kopiert und gestartet; ohne HD geht daher nix. Anschließend heißt es warten, bis die komplette Befehlsliste (kann ausgedruckt werden) am Screen erscheint — als besonders zäh erwiesen sich grafikintensive Spiele (zwischen 8 und 11 Stunden), während bei reinen Textadventures häufig Probleme mit der Verbenliste auftauchten. Die muß man



Per Automatik zum Schlußbild!



The Solver: Nicht schön aber ganz schön clever...



Wie lange habt Ihr bis zu dieser Stelle gebraucht?

mangels vordefinierter Menüs oder Icons nämlich eigenhändig eingeben, wobei allzuleicht ein wichtiges Wort übersehen wird.

Nun könnte ja die Frage

nach dem Wert eines solchen Programms auftauchen, denn wo bleibt eigentlich der Spaß, wenn man teuer erstandene Soft in Rekordzeit vom Rechner auseinanderknobeln

läßt? Doch bei Rejok Design hat man derlei Vorwürfe vor-
ausgesehen und Vorsorge getragen: Wer das erstaunliche Produkt nur im Notfall benutzen möchte, um wieder auf den richtigen Weg geschubst zu werden, kann dies tun, indem er alle bisherigen Aktionen getreulich notiert, eintippt und sich dann die nächsten erforderlichen Schritte auswerfen läßt. Die Bedienung ist also streckenweise schon recht umständlich (warum kann man z.B. nicht direkt auf Savestände zurückgreifen?), aber da hier schließlich völlig neue Wege beschritten werden, wollen wir nicht ungnädig sein.

Ungnade hätte an sich auch die Optik mit dem diskreten Charme einer Textverarbeitung verdient, vom Null-Sound ganz zu schweigen. Doch wie gesagt: Trotz aller Kinderkrankheiten ist The Solver eine echte Innovation, die bald das gesamte Computer-Entertainment revolutionieren könnte! (jn)

THE SOLVER (REJOK DESIGN)

ADVENTURE-LÖSER

75%

„BAHNBRECHEND“



GRAFIK	4%
ANIMATION	-
MUSIK	-
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	82%

FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 119,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	ERFORDERLICH
SPEICHERBAR	BEFEHLSLISTEN
DEUTSCH	NEIN

Cattivik

Alle Tierchen dieser Erde sind längst bekannt? Nö, die italienische Softwareschmiede Idea hat soeben eine neue Spezies entdeckt. Soweit die guten Nachrichten, jetzt die schlechten: das Biest ist hochgradig bössartig!

Die Entdeckung nennt sich Cattivic, verbindet das Aussehen einer schwarzen Birne mit den komplexen Fähigkeiten eines sprungstarken Meisterdiebs und existiert offensichtlich nur als Einzelstück. Gut so, denn nicht ganz umsonst wird das merkwürdige Viech von seinen Feinden als „Genie des Bösen“ bezeichnet — andauernd hat es irgendwelche Gaunereien im Kopf. Bloß hapert es ein wenig mit der praktischen Ausführung, weshalb der Spieler helfend eingreifen darf.

Konkret besteht die Aufgabe darin, insgesamt zehn Plattform-Häuser auszuplündern, die jeweils aus fünf Etagen bestehen. Tragischerweise läßt es sich dabei kaum vermeiden, sämtliche Bewohner der einzelnen Level zu beseitigen, um in den jeweils nächsten Abschnitt zu kommen. Zu diesem Zweck verfügt unsere Schwarzbirne (in begrenztem Umfang) über allerlei teuflische Instrumente wie Bananenschalen, Ölflecken, Bomben oder Mäuse, die sie bei passender Gelegenheit aus ihrer Hosentasche hervorzaubern kann. Desweiteren erleichtern dem Spitzbuben verschiedene Extras die Schandtaten, etwa Fallschirme, Rollschuhe und Sprungfedern. Ja, und dann gibt's noch völlig wertneutrale Bonuslevel.

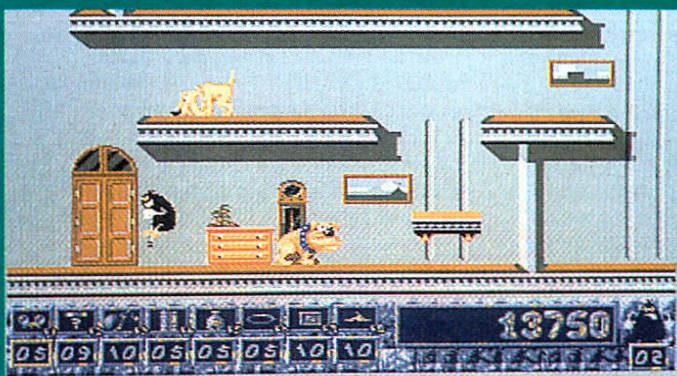
Trotz seiner ausgeprägten strategischen Komponente

gönnt das Programm dem Spieler keinerlei Atempause und konfrontiert ihn vom Start weg mit Wachhunden, erzürnten Hausbesitzern und ähnlich ehrsam Feinden.

detailliert gezeichneten Comic-Figuren sehr spaßig animiert wurden. Die Hintergrundgrafiken sind dafür ausgesprochen spartanisch gehalten, und auch was so an



Komm schon Opi, rück das Tafelsilber raus!



Gib's ihm, Birne!

Moralische Bedenken werden allerdings nicht berücksichtigt — selbst wenn ein alter Opi im Rollstuhl angekracht kommt, muß man ihn per Öllache oder Sprungfeder aus dem Weg schaffen! Freilich kommt das alles am Screen eher witzig denn geschmacklos rüber, zumal die

Musik und Soundeffekten aus dem Lautsprecher dringt, verdient sich lediglich das Prädikat annehmbar. Die Joystick-Steuerung funktioniert wiederum durchaus ordentlich, wenngleich zum Wechsel der Waffe die Leertaste bemüht werden muß.

Wirklich happig ist jedoch



der Schwierigkeitsgrad ausgefallen, an Cattivik sollten sich daher nur hartgesottene Könner im Jump & Run-Gewerbe wagen: Die Auswahl der richtigen Waffe, das Aufsammeln der Extras, die geschickte Ausweichbewegung — all das muß blitzschnell gehen, sonst siegt das Gute, und eines der fünf Birnenleben verwandelt sich in Fallobst. Wer davor nicht zurückschreckt, darf aber gestört mal einen kleinen Beutezug mit der bösen Birne wagen, denn selbst wenn hier nichts Weltbewegendes geboten wird, liegen zwischen Cattivik und früheren Idea-Flops wie „Lupo Alberto“ oder „Sturmtruppen“ doch Welten. Tja, gut geklaut ist halt schon halb gewonnen... (dt)

CATTIVIK (IDEA)

HÜPF & KLAU

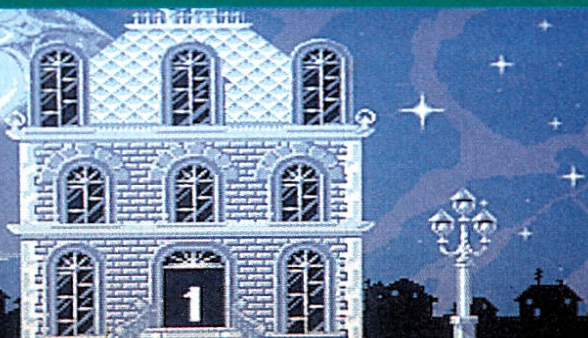
60%
„BÖSSARTIG“



GRAFIK	55%
ANIMATION	68%
MUSIK	52%
SOUND-FX	56%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	64%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG



W-1000 Berlin 21
Oldenburger Str. 44
Ecke Waldenserstr. 7
Tel.: 030/3962821
W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenerstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 München
gladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str. 93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavalierr. 9
Tel.: 0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str. 420
Tel.: 0231/759786

Sofort kaufen! Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

1. MIETEN SIE MIT!

Spiele ohne Ende - SOFT & SOUND macht's möglich!

Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.

Und dann neu und originalverpackt kaufen. Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Der Preisknüller:

**A600/A1200 Speicher-
erweiterung, mit 2MB
RAM bestückt
nur DM 299,--**

**A1200 Festplatte intern,
85 MB/16ms
nur DM 555,--
oder *DM 29,-- mtl.**

A500 Speichererweiterungen

auf 2,5MB DM 222,--
auf 2,5MB m.Uhr DM 248,--
auf 1MB DM 59,--
auf 1MB m.Uhr DM 69,--
3,5" Laufwerk DM 159,--

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,--/*29,-- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,--/*31,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,--/*32,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,--/*34,-- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500

105MB 0MB RAM 899,--/*33,-- mtl.
105MB 2MB RAM 1095,--/*35,-- mtl.
105MB 4MB RAM 1285,--/*37,-- mtl.
105MB 6MB RAM 1475,--/*39,-- mtl.
105MB 8MB RAM 1665,--/*41,-- mtl.
210MB 0MB RAM 1199,--/*36,-- mtl.
210MB 2MB RAM 1395,--/*38,-- mtl.
210MB 4MB RAM 1585,--/*40,-- mtl.
210MB 6MB RAM 1775,--/*42,-- mtl.
210MB 8MB RAM 1965,--/*44,-- mtl.

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alle Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094

W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheld
Schützenstr. 2
Tel.: 02351/86 02 81
W-6000 Frankfurt-
Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenbergstr. 30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Mainzerstr. 78
Tel.: 0681/638629

W-6630 Saarlouis-
Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr. 12
Tel.: auf Anfrage
W-6720 Speyer
Wormser Landstr. 24
Tel.: 06232/49107
Fax: 06232/49108,
Volker Franz
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150

W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisen-
ring, Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pocking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Posenhofen
Tel.: 08157/4088
W-8520 Erlangen

Lange Zeile 82
Tel.: 09131/26658
W-8630 Coburg
Kosernstr. 26
Tel.: 09561/63831
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr. 20, Tel. auf Anfrage

**Wenn auch
Sie ein SOFT
& SOUND
Geschäft
eröffnen
wollen, rufen
Sie uns an!
Telefon:
0211 /
63 30 06**

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

Softsale



05021/910416 und 910417

Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335

OFFIZIELLE DEUTSCHE

PINBALL-FANTASIES-MEISTERSCHAFT 1993

21.-23. MAI IM HOTEL WESERSCHLÖBCHEN, MÜHLENSTR. 20, 3070 NIENBURG

1. Preis: Eine zweiwöchige Flugreise nach Las Vegas für 2 Personen mit Unterkunft, Mietwagen und Taschengeld oder

5.000,- DM in bar

Pinball
Fantasies**
39,90 DM

Werden
Sie Mitglied im
Softsale-Club
und bestellen Sie
Computerspiele auf
Rechnung! Info an-

AMIGA	AMIGA	AMIGA
1869*	69,90 DM Castles**	59,90 DM Fant. Worlds**
3D Con.-Kit 2	89,90 DM Castles Data**	49,90 DM Fire & Ice**
Aband. Plac. 2*	64,90 DM Castles Dr. Br.*	64,90 DM Flashback**
Aces of gr. War**	39,90 DM Chuck Rock 2**	A.A. Fly Harder**
Adv. Collect.**	59,90 DM Civilization**	74,90 DM Form. 1 GP**
Addams Fam.**	49,90 DM Comb. Air Patr.*	64,90 DM Form. 1 GP**
Air Land Sea**	74,90 DM Comb. Class**	54,90 DM Gateway Sav.F.*
Air Sea Supr.*	69,90 DM Conquestador*	69,90 DM Global Eff.**
Air Support**	54,90 DM -Data*	39,90 DM Godfather**
Alienbr. Sp.E.	29,90 DM Cool World**	49,90 DM Grah. Tayl.
Another World**	54,90 DM Crazy Cars 3**	54,90 DM Grand Slam
Aquat. Games**	54,90 DM Creepers**	64,90 DM Great Courts 2**
Arab. Nights**	49,90 DM Cruise for Corpses**	59,90 DM Guy Spy**
Archer P. Bill.**	49,90 DM Curse Enchantia	59,90 DM Hannibal*
Arm. Gedd. 2**	59,90 DM Curse azure B.**	49,90 DM Harrier Ass.

TEILNAHMEBEDINGUNGEN: (AUSZUG)

Ihre Anmeldung benötigen wir umgehend, spätestens jedoch bis zum 10. Mai. Bitte teilen Sie uns mit, an welchem Tag (Fr., Sa. oder So.) und ob Sie vormittags oder nachmittags spielen möchten. Wir versuchen, Ihren Terminwunsch zu erfüllen. Die Startgebühr in Höhe von 10,- DM müssen Sie Ihrer Anmeldung bar oder als V-Scheck beilegen. Umgehend nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie eine Teilnahmebestätigung und Ihren Spieltermin mitgeteilt. Ferner erhalten Sie dann eine Anfahrtsskizze und weitere Informationen zur Veranstaltung. Es wird Partyland gespielt. Die Spielzeit, die Ihnen zur Verfügung steht, ist auf 15 Minuten begrenzt. Während dieser Zeit dürfen Sie zweimal beginnen, müssen jedoch nicht. In jedem Falle wird das Spiel nach 15 Minuten abgebrochen, ganz gleich, ob Sie noch Kugeln im Spiel haben, oder alle Kugeln bereits verloren haben. Nur Ihr Höchstpunkstand wird gewertet. Die Ermittlung des deutschen Pinball-Fantasies-Meisters 1993 findet am 24. Mai statt, die Preisverleihung der ersten drei Preise findet am Samstag, 29. Mai um 15:00 Uhr in den Geschäftsräumen der Firma Softsale, Schloßplatz 19, 3070 Nienburg statt. Als zweiter Preis wird eine Wochenreise für zwei Personen ins Euro Disney Resort bei Paris, als dritter Preis eine Wochenendflugreise für eine Person zu einer deutschen Computermesse nach Wahl vergeben. Den Gewinnern der ersten drei Preise wird auf Wunsch der Gegenwert der Preise in bar ausgehändigt. Außerdem werden unter allen Teilnehmern weitere 100 Sachpreise verlost, darunter Jahresabos von Computerspielen, Computerspiele, T-Shirts etc. Wir freuen uns auf Ihre Anmeldung.

AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA
Hyatt Dor.	A.A. Populus 2+	69,90 DM Street Fight 2**	59,90 DM
Pinehurst	44,90 DM Powermonger**	59,90 DM Super Hero**	64,90 DM
Liverpool	49,90 DM -Data	39,90 DM Super Sp. Inv.**	49,90 DM
Locomotion*	59,90 DM Premiere**	54,90 DM Super Tetris**	74,90 DM
Lord of Rings**	59,90 DM Premier Man*	49,90 DM Tearaway Thom.*	49,90 DM
Lost Treas. 1	89,90 DM Prophecy**	69,90 DM Tennis Cup 2	49,90 DM
Lotus T. Ch. 2**	54,90 DM Proph. o. Shad.*	69,90 DM Tentacle**	A.A.
Lotus 3**	54,90 DM Project X**	49,90 DM The Adventures**	49,90 DM
Lure of Tempt.*	54,90 DM Push over**	49,90 DM Their fin. hour**	69,90 DM
M1 Tank Plat.**	74,90 DM Railroad Tyc.**	74,90 DM -Miss**	34,90 DM
Mad TV*	69,90 DM Rampart	54,90 DM Titus the Fox**	49,90 DM
Magic Johnson	49,90 DM Raving Mad**	49,90 DM Top Banana	49,90 DM
Magic Pockets**	49,90 DM Reach f. Skies**	59,90 DM Top League	54,90 DM
Manch. Un. Eur.	54,90 DM Red Baron**	64,90 DM Tracoon 2	79,90 DM
Mc Donald Land**	54,90 DM Red Zone**	49,90 DM Train it**	A.A.

Chaos Engine** 49,90 DM	Dune 2* 59,90 DM
Assassin**	49,90 DM Cytron**
Astar**	A.A. Daemongate**
Astalin**	A.A. Dark Queen o.K.
A-Train**	A.A. Darkseed**
ATAC**	79,90 DM Das schw. Auge*
AV8B Harrier	59,90 DM Daily Girl Pok.*
B-17 Fly. F.**	79,90 DM Daughter Serp.**
Bards T. Con.**	64,90 DM Del. Paint 4.1*
Bart vs. World**	A.A. Del. Paint AGA*
Bat 2**	74,90 DM Deliverance**
Battle Team**	69,90 DM Der Patrizier**
BC Kid**	59,90 DM Desert Strike**
Best of best**	A.A. Die Kathedrale*
Big Box 2	59,90 DM Do Jo Dan**
Bills Tom. G.**	54,90 DM Double Drag. 3**

Als zweiter Preis wird eine Wochenreise für zwei Personen ins Euro Disney Resort bei Paris, als dritter Preis eine Wochenendflugreise für eine Person zu einer deutschen Computermesse nach Wahl vergeben. Den Gewinnern der ersten drei Preise wird auf Wunsch der Gegenwert der Preise in bar ausgehändigt. Außerdem werden unter allen Teilnehmern weitere 100 Sachpreise verlost, darunter Jahresabos von Computerspielen, Computerspiele, T-Shirts etc. Wir freuen uns auf Ihre Anmeldung.

History Line* 74,90 DM	Indiana Jones 4* 79,90 DM
Mega Lo Man/FS**	59,90 DM Risky Woods**
Mega Mix**	59,90 DM Robo Rash**
Mega Sports**	54,90 DM Robosports
Mega Twins**	29,90 DM Rome*
Megalav. 2**	59,90 DM Sabre Team**
Midwinter 2**	59,90 DM Scenario*
Might & Mag. 3*	69,90 DM Scrabble**
Monkey Island*	69,90 DM Sensible Socc.**
Monkey Isl. 2*	79,90 DM Shad. Beast 3*
Myth**	54,90 DM Shad. Worlds**
Nick Faldo Golf	64,90 DM Shuttle**
Nick Faldo Golf*	79,90 DM Sil. Service 2**
Nicky Boom**	A.A. Silly Putty**
Nigel Mansell**	54,90 DM Sim City/Pop.
No. 2 Coll.*	69,90 DM Sim Earth

Eishockey Man.* 69,90 DM	Fly Harder** 64,90 DM
Birds of Prey**	69,90 DM Drag. Lair 3**
Blitmap Br. 1**	49,90 DM Dragon Wars**
Blitmap Br. 2**	54,90 DM Dream Team**
Black Crypt**	54,90 DM Dune**
Blue Max**	39,90 DM Dune*
Body Blows**	54,90 DM Dynablast**
Buck Rogers 2*	A.A. Dynatech**
Budget*	64,90 DM Elite**
Bug Bomber**	59,90 DM Elvira 2**
Bun. Man. Prof.*	64,90 DM Elysium**
Caesar	59,90 DM Epic**
Cal. Games 2**	49,90 DM Erben d. Throns*
Captain Plan**	59,90 DM Euro Soccer**
Captive 2**	59,90 DM Eye of Beh. 2**
Carl Lewis**	54,90 DM Eye of Storm**

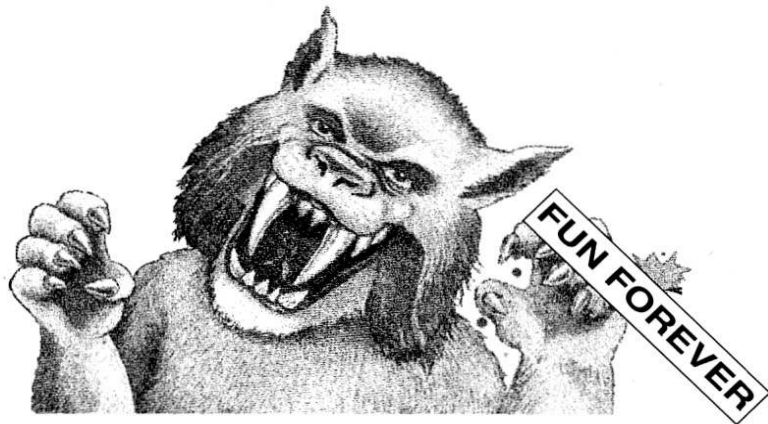
SONDERANGEBOTE FÜR AMIGA
Elvira 1* und Elvira 2* zus. nur 74,90 DM
Paclands nur 14,90 DM

Lemmings 2** 64,90 DM	Lionheart* 59,90 DM
No greater Gl.	59,90 DM Simulations**
No second Pr.**	59,90 DM Sleep Walker**
Nova 9**	A.A. Space Crusade
Outlander**	A.A. Space Hulk**
Pac. Islands**	59,90 DM Space wrecked
Paperboy 2**	39,90 DM Special Force**
Parasol Stars**	49,90 DM Spell. Dizzy**
Penthouse HN**	39,90 DM Spirit Advent.**
Perf. General**	74,90 DM Sport. Gold**
-Data	59,90 DM Sports Best
Pinball Dreams**	54,90 DM Sports Coll.**
Pinb. Fant.**	39,90 DM Sports Mast.**
Piracy high S.	59,90 DM St. Thomas*
Plan 9**	59,90 DM Starush**
Pools o. Darkn.	54,90 DM Strat. Masters**

Gunship 2000** 79,90 DM	Hired Guns** 64,90 DM
CD-ROM	CD-ROM
Beauty & Beast	79,90 DM Red Storm/Carr.
Carmen W. Del.	124,90 DM Secret Monkey
Chessm. 3000	94,90 DM SWOTL
Deathstar Arc.	39,90 DM Sherlock H. 1
Desert Storm	94,90 DM Sherlock H. 2
Future Wars	94,90 DM Space Adv.
Guship/Midw.**	109,90 DM Spirit Excalib.
Kings Q. 5	94,90 DM Supremacy
Lost Treas. 1	104,90 DM Ultima 1-6
Lost Treas. 2	84,90 DM Ultima W./WC
Loom	99,90 DM Wing C./SM
M1 Tank Plat.**	99,90 DM Wing C./JL 6
Pac. Islands**	64,90 DM Wing C. 2 kpl.
Putt Putt	74,90 DM Women Venus
Railr. Tyc.**	99,90 DM Zork Triol.

NEU IM PROGRAMM:
SUPER NES, GAME-BOY UND CD-ROM
**=DT. VERSION
***=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH
***=NOCH NICHT BEKANNT
Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland N. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

The Greatest* 59,90 DM	Transarcita* 59,90 DM
SUPER-NES DT.	GAME-BOY DT.
Mario Kart	89,90 DM Adv. Island 2
Mario Paint	89,90 DM Addams Fam.
Mario World	114,90 DM Alien 3
Outlander	134,90 DM Asteroids
Pilot Wings	89,90 DM Batman 2
Phalanx	119,90 DM BC Kid
Prince of Pers.	124,90 DM Bomb Jack
Probotector	114,90 DM Bugs Bunny
Push over	124,90 DM Castlevania 2
Sim City	89,90 DM Chessmaster
Streetfighter	89,90 DM Chopflier 2
Strike Gunner	124,90 DM Double Drag. 3
Terminator 2	124,90 DM Dr. Mario
Tiny Toon	124,90 DM F 1 Race
Wing Comm.	134,90 DM Form. 1 GP



FUNNY-SOFTWARE

07 11 / 8 56 85 34

SEGA MEGA DRIVE

688 Submarin Attack	129,95
Alien 3	99,95
Alien 3	114,95
Castles of Illusion	99,95
Chuck Rock	111,95
Desert Strike	111,95
Desert Strike	114,95
Dragons Fury	98,95
Dungeons & Dragons	99,95
Dungeons and Dragons	138,95
E-Swat	11,95
EA Eishockey	129,95
EA-Hockey	129,95
Ecco the Dolphin 2	104,95
European Club Soccer	109,95
F-22 Interceptor	111,95
Galahad US	102,95
Green Dog US	94,95
J Capriati Tennis	104,95
Kid Chamaleon	112,95
Lemmings	109,95
Lemmings US	109,95
Lotus Turbo Chall.	104,95
M 1 Battle Tank	121,95
Mega Drive Grundgerät	209,00
Olympic Gold	104,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
PGA Golf	121,95
Quackshot	111,95
Side Pocket	95,95
Slime World jap.	89,95
Sonic 2	111,95
Spiderman	121,95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
Taz Mania	95,95
Team USA Basketball	114,95
Terminator	129,95
Terminator II	114,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Toki	119,95
Trouble Shooter	104,95
Two Crude Dudes	109,95
War Song US	111,95
Winter Challenge	104,95
Winter Challenge	105,95
Wonderboy 5 US	119,95

SEGA MASTER

Alex Kidd 4	84,95
Atered Beast	84,95
Arcade Smash Hits	84,95
Asterix	94,95
Assault City	84,95
Back to the Future 2	84,95
California Game	84,95
Choplifter	74,95
Cyber Shinobi	89,95
Danan	84,95
Dick Tracy	94,95
Donald Duck (Dime Caper)	94,95
E-Swat	84,95
Fantasy Zone 3 „Maze“	74,95
Fire & Forget 2	84,95
Forgotten Worlds	94,95
G-Loc	74,95
Gauntlet	94,95
Ghostbuster	84,95

Ghouls 'n' Ghosts	94,95
Great Football	74,95
Indianasdf Jones	94,95
Klax	94,95
Laser Ghost	94,95
Mickey Mouse	94,95
Monaco GP 2	79,95
Moonwalker	94,95
Out Run	84,95
Olympic Gold	114,95
Phantasie Star	101,95
Pro Wrestling	64,95
Psycho Fox (2Mega)	84,95
Running Battle	94,95
RC Grand Prix	84,95
Sega Chess	111,95
Shanghai	74,95
Shinobi	84,95
Sonic	94,95

Axelay	138,95
Castlevania 4	119,95
Chessmaster	119,95
Chuck Rock	104,95
Desert Strike	94,95
Dino City	129,95
EA Hockey	92,95
F-Zero	98,95
Final Fantasy Mystical	76,95
Final Fight	104,95
George Foremans Boxing	122,95
Humans	124,95
Jimmy Cinnners Tennis	129,95
Joe & Mac	114,95
John Madden Football 93	109,95
King of Monster 2	119,95
Lethal Weapon	124,95
Mario Kart	109,95
Mario Paint	109,95

Bural Fighter Deluxe	49,95
Burger Time deluxe	74,95
Crystal Quest	74,95
Days of Thunder	64,95
Dextenty	67,95
Elevator Action	67,95
Castlevania 2	69,95
Chessmaster	54,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	54,95
Gargoyle's Quest	54,95
Gauntlet 2	64,95
Gremlings 2	77,95
Harmany	64,95

California Games	74,95
Checkeded Flag	67,95
Chips Challenge	69,95
Elektropop	69,95
Gates of Zendocon	69,95
Gauntlet	79,95
Hard Driving	79,95
Hockey	74,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Rampagne	74,95
Rampart	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shadow of the Beast	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
Steel Thalons	74,95
Toki	74,95
Viking Child	79,95
War-Birds	67,95
Zarlor Mercenary	69,95

Aktive Franchise – Partner gesucht!

Speedball	84,95
Spiderman	94,95
Strider	111,95
Summer Games	74,95
Super Kick Off	102,95
Super Monaco G.P.	84,95
Tennis Ace	84,95
Terminator	84,95
The Flintstones	84,95
Thunderblade	84,95
Ultima 4	124,95
Wimbledon	105,95
Wonder Boy 3	84,95
World Games	84,95
World Soccer	74,95

Mickey's Magical Quest	139,95
NHLPA Hockey	139,95
Paperboy 2	119,95
Phalanx	119,95
Pilotwings	109,95
Populous	114,95
Prince of Persia	134,95
Pushover	106,95
Road Runner	129,95
RPM Racing	99,95
Sim City	104,95
Skuljagger	109,95
Spiderman	114,95
Streetfighter II	99,95
Super Advantage	91,95
Super Ghouls 'n' Ghosts	109,95
Super Mario Kart	109,95
Super Mario Land	109,95
Super Protector	119,95
Super R-Type	99,95
Super Soccer	99,95
Super Tennis	99,95
Test Drive 2	114,95
The Magic Quest	99,95
Tiny Toon	109,95
Top Gear	104,95
Uncharted Waters	137,95
Wheel of Fortune	109,95
Wing Commander	139,95
World League Soccer	106,95
WWF	128,95
X-Zone	86,95
Zelda 3	99,95

Hudson Hawk	59,95
Hunt for Red October	74,95
Klax	49,95
Kwirk	49,95
Marble Madness	64,95
Mega Man 2	72,95
Mercenary Force	69,95
Metroid 2	49,95
Mickey's Dangerous Chase	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Gaiden	84,95
Othello	52,95
Othello	52,95
Pinball-Rev. o. Gator	49,95
Pipe Dream	57,95
Prince of Persia	69,95
Q-Bellion	64,95
R.Type	74,95
R-Type	74,95
Side Pocket	52,95
Skate or Die/Bad n Rad	67,95
Snow Brothers	69,95
Solar Striker	49,95
Star Saver	64,95
Star Wars	69,95
Super Mario Land	49,95
Super Propotector	74,95
Super RC Pro AM	74,95
Tiny Toon Adventures	69,95
Tom + Jerry	69,95
Trach + Field	69,95
Trace O	77,95
Track Meet	64,95
Track Meet	69,95
Turn and Burn	67,95
Turtles 2	74,95
Teenage Mut. Hero Turtles	64,95
The Simpsons	67,95
Ultra Man (jap.)	49,95
World Cup	52,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	89,95
WWF-Superstars 2	69,95
Xenon 2	69,95

Spiele + Konsolen + Zubehör

SEGA MASTER

Sega Master System II	
+ Sonic	194,00
Sega Master System II	144,00
Control Pad	19,95
Control Stick	49,95

SEGA MEGA

Action Replay	149,00
Mega Drive + Sonic (d)	279,00
Mega Drive dt. o. Spiel	209,00
Mega Drive Magnum Set	369,00
Power Stick	114,95
Japan Adapter	29,95
Joypad	49,95

GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
Game Gear + Sonic + Netzteil	344,00
Master Gear Adapter	57,95
TV Tuner	196,00
Wido-Gear	37,95

SUPER NINTENDO

Super Nintendo + Mario	319,00
Super Nintendo	199,00
Control Pad	37,95
Control Pad (clear)	29,95
Universal Adapter	59,00
S-NES Action Replay	149,00
Joystick	124,95

GAMEBOY

Game Boy + Tetris	156,95
Netzteil, Accu	69,95
Action Replay	99,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Netzteil	24,95

GAME BOY

Adventure Island	69,95
Alien	74,95
Alleyway	47,95
Amazing Tate	64,95
Batman	77,95
Battle Bull	74,95
Bill's + Ted's Exellent Adv.	74,95
Blades of Steel	64,95
Blaster Master	74,95
Boomers Adventure	57,95
Brainbender	77,95
Bubble Bobble	64,95
Bubble Ghost	74,95

S-NES

Amazing Tennis	119,95
----------------	--------

ATARI LYNX

Batmans Return	77,95
Bill + Tod's	79,95
Blue Lightning	69,95

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
 Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, Stuttgart-Feuerbach
0711/8568534 - 850325
 Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW:
Düsseldorf
 10-18.30 Uhr
 0211/131979

N-Sachsen:
Hannover
 10-18.30 Uhr
 0511/321796

Hessen:
Frankfurt
 12-18 Uhr
 069/613282

Bayern:
Fürth
 10-18.30 Uhr
 0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
 Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
 Inh.: Oliver Heck

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
 Bremen, Dortmund, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Koblenz, Leipzig, Ludwigshafen,
 Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Unsere Ladengeschäfte finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
 Stuttgarter Str. 99
 (Biberturm)
 Tel.: 0711/8568534

3000 Hannover
 Georgswall 3
 Tel.: 0511/321796

7080 Aalen
 Storchstr. 5b
 Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
 Schreiberstr. 18
 Tel.: 0761/382590

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
 Wallstr. 21
 (Altstadt)
 Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
 Werner Hilpert Str. 22
 Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
Seit 27.11.92
O-6502 Gera
 Laasener Str. 29

NEU!NEU!NEU!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
 Ludwigstr. 36
 Tel.: 0911/745419

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.3.93
2900 Oldenburg
 Donnerschweerstr. 32
 Tel.: 0441/83025

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7500 Karlsruhe
 Erbprinzenstr. 35
 Tel.: 0721/21654

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7100 Heilbronn
 Allee 4 (Postpassage)
 Tel.: 07131/626061

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95	Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
A-Train	a.A.	-	99,95	Lemmings Stand. Version	62,95	62,95	74,95
A-Train Construction Set	-	-	65,95	Line in the Sand	-	-	73,95
ATTAC	92,95	-	99,95	Links 386 Banff	-	-	49,95
Abandoned Places 2	73,95	-	92,95	Links Pro	-	-	107,95
Aces of Europe	-	-	a.A.	Lionheart	65,95	-	-
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95	Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Aces Data	-	-	73,95	Mad TV Data	26,95	-	26,95
Alone in the Dark	-	-	99,95	Maelstrom	-	-	107,95
Ambermoon	-	-	a.A.	Magic Candle 3	-	-	86,95
B17 Flying Fortress	89,95	-	104,95	Mama Kea Chris Pro Data Disk (?)	-	-	49,95
B.A.T. 2	86,95	-	92,95	Mario's Mansion 2	a.A.	-	a.A.
Batman II	a.A.	-	-	Mario is Missing	a.A.	-	86,95
Battle Chess 4000	-	-	79,95	Might and Magic 4 dt.	-	-	99,95
Battle Isle Pack	79,95	-	86,95	Millennia	-	-	a.A.
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.	Nicky Boom	a.A.	a.A.	-
Beltrayal at Kronor dt.	a.A.	a.A.	107,95	Patriot	-	-	107,95
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	-	Patrizier	78,95	79,95	89,95
Bundesl. Manager 2.0	79,95	-	79,95	Perfect General DD	49,95	-	49,95
Caesar	73,95	a.A.	79,95	Pinball Dreams	65,95	-	65,95
Campaign	79,95	-	92,95	Pinball Fantasy	65,95	-	-
Car & Driver	-	-	86,95	Prioder (?)	-	-	a.A.
Castle II	-	-	92,95	Prophecy of the Shadow	-	-	72,95
Comanche	-	-	99,95	Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	-
Combat AirPatrol	a.A.	-	a.A.	Populous 2 Plus	89,95	89,95	-
Civilization dt.	87,95	92,95	104,95	Populous II	67,95	67,95	-
Comanche Data Disk	-	-	a.A.	Quest for Glory III	-	-	99,95
Creatures II	a.A.	-	-	Sensible Soccer 2	64,95	64,95	65,95
Creepers	73,95	-	92,95	Shadow of the Comet	-	-	104,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Shadow President	-	-	99,95
Dark Seed	79,95	-	98,95	Sherlock Holmes dt.	-	-	99,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.	Siege	a.A.	-	73,95
Darkmere	86,95	-	99,95	Space Hulk	86,95	-	99,95
Daughter of Serpents	86,95	-	89,95	Space Quest 5 engl.	a.A.	a.A.	86,95
Desert Strike	73,95	-	a.A.	Spaceward Ho!	-	-	a.A.
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.	St. Thomas	79,95	-	92,95
Dog Fight	-	-	104,95	Spellcraft	-	-	92,95
Dog of War (Siege Data)	-	-	29,95	Spelljammer	-	-	104,95
Digital Dungeons	119,95	-	-	Star Control II	-	-	86,95
DSA II	a.A.	-	a.A.	Star Legion	-	-	79,95
Dune 2	65,95	-	92,95	Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Dylan Dog	-	-	a.A.	Strike Commander	-	-	104,95
Eishockey Manager	79,95	79,95	79,95	Strike Commander Speech	-	-	49,95
Elite 2	-	-	a.A.	Stunt Island	-	-	92,95
Elysium	65,95	a.A.	79,95	Summer Challenge	-	-	73,95
Eternam	-	-	89,95	Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95	Task Force	-	-	107,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95	The Chaos Engine	57,95	-	-
Falcon Mission II	-	-	65,95	The Incredible Machine dt.	-	-	79,95
Falcon 3.0 Mission 1	-	-	65,95	The Terminator 2029	-	-	99,95
Flies - Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.	The legacy	-	-	107,95
Field of Glory	a.A.	-	a.A.	Tomato	a.A.	-	a.A.
Football Manager 3	76,95	76,95	76,95	Train II	a.A.	-	-
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95	Transarica	65,95	-	65,95
Front Page Football	-	-	86,95	Treasures II	-	-	114,95
Goblins 2	79,95	-	99,95	Turrican III	-	-	-
Gunship 2000	92,95	-	87,95	Twilight 2000	a.A.	a.A.	-
Gunship 2000 Mission	-	-	65,95	Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Hannibal	79,95	-	92,95	Ultima 7 II	-	-	99,95
Hardball III	a.A.	-	87,95	Ultima Underworld II dt.An.	-	-	86,95
Harrier Jump Jet	-	-	99,95	Ultraboards	-	-	a.A.
History Line 1914-1918	86,95	-	99,95	Universal Monsters	-	-	a.A.
Humans dt.	69,95	67,95	86,95	V for Victory II	-	-	79,95
Humans Data	49,95	-	49,95	Valhalla	-	-	79,95
Inca	-	-	107,95	Veil of Darkness	-	-	79,95
Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	99,95	War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Island of Dr. Brain	-	-	89,95	Wayne Gretzky 3	-	-	92,95
Jonathan	79,95	-	92,95	Whales Voyage	79,95	-	79,95
King's Quest 6 dt.	-	-	92,95	Wing Commander I	92,95	-	-
Konstruktion Kit 2.0	114,95	-	114,95	Wing Commander II dt.	-	-	99,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95	Wizardry 7	-	-	92,95
Legend of Valour dt.	79,95	-	92,95	WWF 2	73,95	73,95	89,95
Legions of Krellia	-	-	a.A.	X-Wing engl.	-	-	89,95
Legend of Myra	a.A.	-	79,95	Zool	65,95	-	a.A.

Hardware & Zubehör

Joysticks
 Competition Pro, Standard schwarz DM 27,95
 Competition Pro, Standard transparent DM 29,95
 Competition Pro, Standard transparent blau DM 39,95

Joysticks PC
 Thrustmaster DM 199,00
 Weapon Control DM 199,00

Zubehör
 elektr. Boobelektor DM 44,95
 Maus Joystick-Umschalter DM 39,95
 Amiga Action Replay 3f. A5000 DM 199,00
 Amiga Action Replay 3f. A2000 DM 219,00
 Nullmodem-Kabel DM 29,95
 Druckerstander DM 34,95
 Kickstart-Umschalplatte DM 89,00
 Kickstart-Umschalplatte incl. 1.3 DM 119,00
 Kickstart-Umschalplatte incl. 2.0 DM 169,00
 Amiga 500 kompl. mit Maus DM 799,00
 Amiga 500 kompl. mit Maus incl. 1 MB DM 829,00
 Amiga 500 Plus DM 849,00
 Amiga Farbmonitor 1084 S DM 579,00

Speichererweiterung für A500 auf 1 MB
 mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate DM 69,00
 mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate DM 79,00

Speichererweiterung
 für A500 Grundversion erweiterbar auf:
 512 KB DM 99,00
 1,8 MB DM 249,00
 für A500 1MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden:
 512 KB DM 129,00
 2,3 MB DM 299,00
 für A2000/A3000/A4000
 2 MB bestückt DM 298,00
 4 MB bestückt DM 489,00
 6 MB bestückt DM 679,00
 8 MB bestückt DM 859,00

Laufwerke zu Superpreisen!
 3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500 DM 144,00
 3,5" Floppy Drive intern für A500 DM 144,00

Kombikontroller für A500
 (SCSI & RAM) DM 349,00
 Kombikontroller für A2000/A3000/A4000 (SCSI & RAM) DM 324,00

Festplatten (SCSI)
 Fujitsu 105 MB 20ms DM 739,00
 Fujitsu 182 MB 25ms DM 1199,00
 Quantum ELS 42 MB 19ms DM 434,00
 Quantum ELS 85 MB 17ms DM 564,00
 Quantum ELS 127 MB 17ms DM 789,00
 Quantum LPS 120 MB 18ms DM 848,00
 Quantum LPS 240 MB DM 1359,00

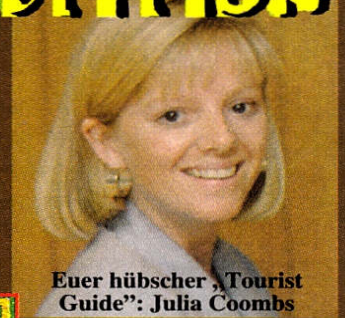
Kombikontroller für A500
 (AT Bus & RAM) DM 275,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000
 (AT Bus & RAM) DM 214,00

Festplatten (AT)
 Quantum ELS 42 MB 19ms DM 399,00
 Quantum ELS 85 MB 17ms DM 519,00
 Quantum ELS 170 MB 17ms DM 729,00
 Mehrpreis je 2MB RAM DM 196,00

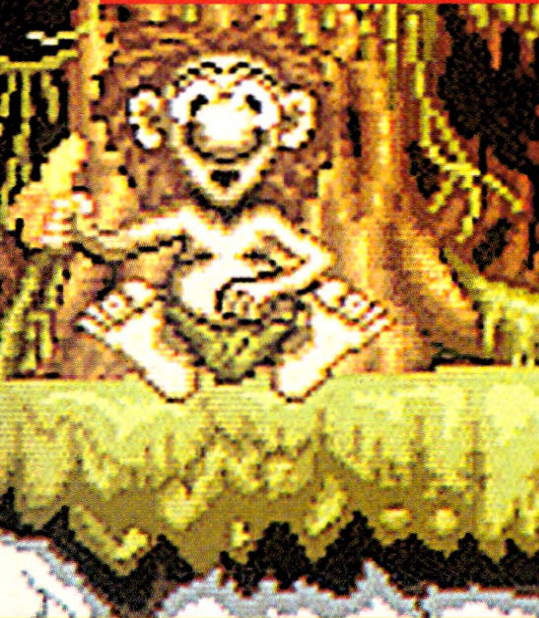
Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

DIE HUMAN RACE COMPETITION



Euer hübscher „Tourist Guide“: Julia Coombs



MIRAGE



BOMICO

Daß die kleinen Süchtigmacher von Mirage gerade in die zweite Runde gehen, wißt Ihr ja schon — aber aus dieser Ecke gibt es noch mehr gute Nachrichten für entdeckungsfreudige Knobbelfans!

Auch wenn die Wiege der Menschheit wohl in Afrika stand — die überaus menschlich anmutenden Knuddel-Sprites der „Humans“ verdanken ihr reges Bildschirmleben den Geburtshelfern von Mirage in England. Und daß sie sich dann auch bei uns sehr schnell ausgebreitet haben, ist nicht zuletzt das Verdienst des bekannten Spieledistributors Bomico. Warum wir Euch das alles erzählen? Weil sich die

Menschenfreunde von Mirage und Bomico zusammengetan haben, um zweien von Euch eine Bildungsreise dorthin zu ermöglichen, wo die kleinen Humans herkommen!

Konkret geht es um ein Wochenende in London mit Flug, Hotel und einem sehr charmananten Reiseführer: Julia Coombs von Mirage wird den Gewinnern die *wirklich* interessanten Sehenswürdigkeiten der Themsestadt zeigen — so steht unter anderem ein Besuch in der Redaktion eines englischen Computerspielmagazins auf dem Programm. Aber auch die Daheimgebliebenen brauchen sich nicht zu grämen, für sie haben wir ebenfalls ein paar nette Feinigkeiten parat:

1. PREIS

Eine Weekendreise nach London für zwei Personen

2. — 5. PREIS

Je einmal „The Humans“ oder „Human Race“

6. — 10. PREIS

Je ein T-Shirt & Button mit humanoidem Motiv

Wo so verlockende Gewinne winken, kann eine Preisfrage nicht weit sein, stimmt's? Stimmt! Also marsch zurück in die Frühgeschichte der Erde...

PREISFRAGE

Welche inzwischen ausgestorbene Tierart treibt in beiden „Humans“-Knobeleien bevorzugt ihr Unwesen?

Na, das ist doch mal eine menschlich einfache Frage, was? Und die Teilnahmebedingungen für alle Trampeltierkundigen sind sogar noch menschlicher: Ihr braucht bloß die richtige Antwort auf einer richtigen Postkarte zu notieren, auf der Euer richtiger Absender und unsere richtig geschriebene Adresse steht. Außerdem solltet Ihr dort gleich vermerken, ob Ihr im Fall des Falles lieber „The Humans“ oder „Human Race“ haben wollt. Das ganze Paket schickt Ihr bis zum 15.4.1993 (Einsendeschluß) an uns und harret dann der Ruhmeshallen, die da kommen. Vergeblich harret Ihr allerdings, falls Ihr der Rechtsweg, ein Mitarbeiter von Bomico, Mirage oder des Joker Verlags seid — diese Stammesbrüder und -schwestern sind nämlich allesamt ausgeschlossen. Als dann, möge der Menschlichere gewinnen!

Joker Verlag
„HUMAN RACE COMPETITION“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Vesalia

COMPUTER

AMIGA - Hardware

AMIGA 2000 inkl. 2x3,5" Laufwerk	999,-
SX 386 PC-Karte für A2000	698,-
PHILIPS 14, SVGA - Monitor "Brillanz 1410", 0,28 mm, 1024 x 768 MPRIL	749,-
PHILIPS CM 8833 II Farb-Monitor mit Stereoton für alle Amigas	399,-
AMIGA 600 - 66 MB-HD	999,-
AMIGA 1200	849,-
AMIGA 1200 - 66 MB-HD	1379,-
AMIGA 1200 - 84 MB-HD	1579,-
AMIGA 1200 - 120 MB-HD	1879,-
A1942 (NEU) Monitor für A1200 / A 4000	879,-
Mitsubishi EUM 1491A, 15 - 38 KHz	1199,-
Adapter für A 1200 an EUM 1491A / A 1942	39,-
AMIGA 4000 - 25 MHz (68030) 80 MB-HD	2789,-
AMIGA 4000 - 25 MHz (68040) 120 MB-HD	4249,-
AMIGA 4000 - 25 MHz (68040) 213 MB-HD	4599,-

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany
5 Jahre Garantie

512 KB - WINNER-Ram A 500 - intern abschaltbar, mit Uhr/Akku, 4 RAM's, Megabittechnik	59,-
512 KB - Ram-Karte A 500 - intern abschaltbar, mit Uhr/Akku, 16 RAM's	49,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,3 MB, inkl. Uhr/ Akku, abschaltbar	199,-
4/2 MB RAM-Karte A500 - intern	249,-
4 MB RAM-Karte A500 - intern	399,-
1 MB WINNER-RAM A500Plus - intern	89,-
8/2 MB-WINNER-Rambox A 500/500Plus	299,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER-RAM BOX A500/A500Plus	699,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	99,-
2.0 MB Memory-Card A600/1200-extern	399,-
4.0 MB Memory-Card A600/1200-extern	559,-
4.0 MB Karte mit Copr.-Sockel A1200-intern	449,-
8/2 MB - WINNER - RAM A 2000 - intern	239,-
Aufrüstung um weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER - RAM A2000 - intern	599,-

AMIGA - Laufwerke

3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse. Mit Turbo-Copy	109,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Fast Lightning	129,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurfaste und Zubehör	109,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern komplett mit Einbauleitung und Zubehör	109,-
3,5" Laufwerk A 3000 - intern *	119,-
5,25" Laufwerk - extern abschaltbar, Schreibschutzschalter, Metallgehäuse	189,-
5,25" DF2-Laufwerk A2000-intern	149,-
5,25" DF3-Laufwerk A2000-intern	199,-

Genlock, Digitizer usw.

SCALA 500	148,-
SCALA 1.13	338,-
SCALA Multimedia	778,-

Industriestraße 25

4236 Hamminkeln

Autobahn A3 -
Ausf. Wesel / Bocholt

Tel.: 02852 / 91400

Fax: 02852 / 1802

BTX: Vesalia#

SHOPS

Duisburg - Walsum
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Neuß, Meererhof 17
Tel.: 02131 / 275751

TIP DES MONATS

2 MB Sipp-Module 99,-

Für z.B. MultiEvolution A500,
Megamix I A2000, A2000-RAM-Karte von
Macro-System und für PC's.

SCSI Harddisk

SCSI-Controller für A1200	129,-
Mastercard-A2000 SCSI-AT-Bus u. RAM-Option	279,-
105 MB-Mastercard - A 2000	789,-
120 MB-Mastercard - A 2000	899,-
170 MB-Mastercard - A 2000	1099,-
240 MB-Mastercard - A 2000	1299,-
1,2 GB-Mastercard - A2000	3799,-
zusätzl. 2 MB - RAM -Erweiterung	139,-
MultiEvolution-Controller A 500/500+	299,-
105 MB-MultiEvolution - A 500/500+	789,-
120 MB-MultiEvolution - A 500/500+	879,-
170 MB-MultiEvolution - A 500/500+	1099,-
240 MB-MultiEvolution - A500/500+	1249,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	99,-

AT-Bus-Harddisk

Mastercard A 2000 AT-Bus mit RAM-Option	149,-
42 MB-Mastercard-A2000	499,-
85 MB-Mastercard-A 2000	599,-
120 MB-Mastercard-A 2000	749,-
170 MB-Mastercard-A2000	849,-
210 MB-Mastercard-A 2000	999,-
362 MB-Mastercard-A 2000	1999,-
544 MB-Mastercard-A 2000	2299,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-
Alfa-Power A 500 Controller mit RAM-Option	299,-
42 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	599,-
85 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	729,-
120 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	859,-
170 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	959,-
210 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	1199,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-
Adapter für 3,5" Harddisk an A1200	79,-

AT - BUS Harddisk A 1200

60 MB 2,5" AT-HD CONNER CP 2064	489,-
80 MB 2,5" AT-HD CONNER CP 2088	649,-
120 MB 2,5" AT-HD CONNER CP 2124	899,-
alle 2,5" Harddisk mit Spezialkabel, Schrauben, Install 3.0, bereits kompl. installiert, einbaufertig	

Ersatzteil - Service

IC Kick-ROM 1.3	55,-	IC Kick-ROM 2.0	99,-
Denice	63,-	ECS-Denise 8373	89,-
IC 8520A	29,-	IC Garry 5719	35,-
IC 8372A 1MB	89,-	IC 8372 B 2MB	95,-
Netzteil, A 500, 4,5 A	79,-	Netzteil A2000	229,-
C64 Netzteil	49,-	1541 II Netzteil	59
Tastatur A 2000	199,-	Tastatur A500	179,-

FrameMachine und 24-Bit Grafikkarte	1379,-
Video-Splitter und Video-Grabber mit Software, für alle AMIGA'S	199,-
Pal - Genlock 3.0	629,-
Y-C - Genlock 5.0 SVHS und Hi8	989,-
Sirius - Genlock 2.0 Digitale Standbildsynchronisation	1489,-
Video - Konverter, Video und Y-C Signale vom A 2000	299,-
Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	389,-
Videodigitizer 819, A 2000 - A 4000	299,-
V-Lab S-VHS A 2000 bis A 4000	549,-
Retina Grafikkarte 2 MB, 16,7 Mio.Farben	649,-

Nützliches Zubehör

Channel Videodat für AMIGA, Atari, PC's	299,-
ROM / ROM-Umschaltplatine o. Schalter	49,-
Umschaltplatine A 600 m. Schalter u. 1.3 ROM	99,-
Umschaltplatine A500+ / A2000 mit 1.3 ROM	79,-
Umschaltplatine A500 / A2000 mit 2.04 ROM	119,-
Kick-Modul A1000 für 1.3 / 2.0 - ROM	79,-
elektr. Bootselektor DFO - DF3	29,-
WINNER-Sound-Sampler	79,-
Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Mikrophonanschluß: Eingänge einzeln regelbar, mit Software	
WINNER - Midi + durchgeführter serieller Bus,	79,-
Disketten-Box, für 100 Stück 3,5" Disketten	15,-
Disketten-Box, für 100 Stück 5,25" Disketten.	15,-
AMIGA - ATARI - Maus, Microschalter	39,-
WINNER - Maus, für AMIGA in weiß, schwarz, rot oder rot-transparent	49,-
PC - Maus, mit Treibersoftware	39,-
AMIGA-Crystal-Trackball, einfach super mit rot/grün leuchtender Kugel und Tastaturhalter	69,-
PC - Handy - Trackball Für Laptop, Notebook und PC's, mit Tastaturhalter	69,-
AMIGA-Handy-Scanner 400 DPI, incl. Software	279,-
autom. Mouse-Joystick Switchbox für alle Amigas, ext. Box mit Kabel, spez. für A2000/A3000	39,-
MauStick, autom. Umschalter für Maus und Joystick für alle Amiga 500/A500+/A600/A1000/A1200/A3000/A4000	29,-

Interlacekarten

Flicker - Fixer A 500	229,-
Flicker - Fixer A 2000 / A4000	229,-
Beide 2.0 kompatibel. 50 Hz Vollbildfrequenz bis 100 Hz einstellbar, volles Overscan, VGA / Multiscan-Ausgang, Stereo-Verstärker	

Autorisiertes

Commodore
AMIGA
SERVICE - CENTER

Nachnahme-Versand mit

Post oder UPS ab 10 DM.

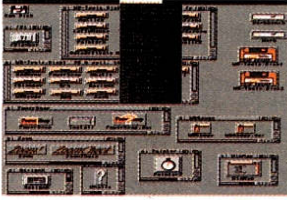
Großgeräte nach Gewicht.

Ausland: Vorkasse

6 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 6 Jahre WINNER

Workbench 2.x Tools

Brandaktuelle Tools und Hilfen speziell für die neue Workbench 2.x. U.a. ToolManager (eigene Workbenchmenüs), Fensterverwaltung, Speicheranzeige, Booten aus der RamDisk, Screenblanker, AutoCli, Power Snap, Screensaver, MouseBlanker, NoClick, fBlanker, Add-Menu usw. usw.
2 Disketten + Handbuch für nur 15,-



Mega-Bit-8 II

Kickstartumschaltplatine 3-fach
Mit dieser KSU kann u.a. die neue Kickstart 2.04/Workbench 2.1 Kombination betrieben werden (siehe Upgrade Kit light). 3 verschiedene KickstartROMs z.B. Kickstart 1.2, 1.3 und 2.04 können gleichzeitig verwendet werden. Oder die Mega-Bit-8 II wird vorerst nur mit der vorhandenen Kickstart und zusätzlich mit Kickstart 2.04 benutzt. Der 3. Platz bleibt vorläufig frei (z.B. für die nächste Kickstartversion). Die Mega-Bit-8 II wurde so konzipiert, daß sie in allen A500/A500+/A2000/ A2500'er problemlos eingesetzt werden kann (leichter Einbau/kein Löten/alles steckbar).
56,-

Brandaktuell Upgrade Kit 2.1 light

bestehend aus Kickstart-ROM 2.04 mit Workbench 2.1 Disketten (deutsch) und Dokumentation für alle A500'er, A2000'er und A2500'er
129,-

Icons-Pak Soundpak VideoPro DSortPro

5 Disketten randvoll gefüllt mit interessanten Icons
11 Disketten mit Musikstücke, Instrumente, Software etc.
Komfortable Verwaltung für Videofilme
Erstklassige Disketten bzw. Programmverwaltung
**19,-
39,-
19,-
19,-**

KickstartROM 2.04 **99,-**

RuviFonts
7 Disketten mit erstklassigen
Schauschriften **89,-**

Paketpreis
Upgrade Kit 2.1 light inkl.
Kickstartumschaltplatine
Mega-Bit-8 II 3-fach komplett für nur **179,-**

**Slide
NifeColor
LAUFSCHRIFT
Cubstyle**

Fonts-Pak
15 Disketten mit über 250 Fonts in
allen Größen und Variationen inkl.
Installationsanleitung für nur **69,-**

EISENBAHN

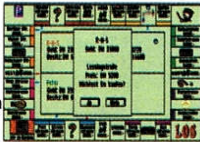
**HIGHSTYLE
Fonto WesternStyle
TAGSTATOR
Techno Rustikal**

DTP-Bilder Pak

Erstklassige Bilder und Grafiken aus allen Bereichen. Ideal für die Illustration von Schüler- und Vereinszeitschriften, Logos, Briefköpfen, Visitenkarten usw. Komfortable Auswahl- und Selektiermöglichkeit über die mitgelieferte Datenbank. 16 Disketten mit einigen tausend Bildern für nur **79,-**

AMopoly

Diese erstklassige deutsche Umsetzung des bekannten Spiels wird Sie begeistern. Sie können mit bis zu 4 Teilnehmern spielen wobei der Computer beliebig viele Mitspieler übernehmen kann. Ein super Spiel, daß Sie monatelang vor Ihrem Amiga fesseln wird. **39,-**



Farb-Bilder Pak

10 Disketten randvoll gefüllt mit erstklassigen Farbbildern für nur **44,-**

Deutsche Anleitung DeluxePaint IV

Eine Einführung mit Tips und Tricks rund um die aktuelle Version inkl. Demo und Beispieldiskette für nur **15,-**

Briefkopf II

Mit diesem Programm können Sie auf komfortable Art Briefe mit Ihrem eigenen individuellem Briefkopf versehen. Über die komfortable Funktion »Laden Grafik« können Sie Ihren Briefkopf individuell grafisch gestalten. Vorgefertigte Musterbriefköpfe und viele schöne Grafiken sowie eine Adress-Datenbank sind vorhanden. Viele Variationsmöglichkeiten und einfachste Bedienung zeichnen dieses Prg. aus. Zusätzlich erhalten Sie 70 fertige Musterbriefe für alle Gelegenheiten. Z.B. verschiedene Versicherungs- und Vertragskündigungen, Bewerbungen, Glückwünsche und Einladungen, private und geschäftliche Korrespondenz, Kfz- Kaufverträge, Vollmachten, Vertragsrücktritte, Schadensanzeigen usw. usw.
39,-



20.000

Public Domain Disketten
aus über 100 verschiedenen Serien werden Sie hier vergeblich suchen. Unsere Serie wurde unter dem Motto »Klasse statt Masse« zusammengestellt. Bei uns finden Sie nur ausgesuchte Top-Programme aus dem gesamten PD-Bereich. Jede Diskette aus unserer PD-Serie kostet **DM 8,50** inkl. einer ausführlichen gedruckten deutschen Anleitung.
Bitte fordern Sie unbedingt unsere kostenlose Programm-Info an.

ÜbersetzE II

Dieses brandneue Version übersetzt Ihnen englischen Text automatisch ins Deutsche. Mit diesem Programm können Sie problemlos Texte von z.B. englischsprachigen PD-Serien (u.a. Fred Fish) übersetzen lassen. Auch englische Programmleitungen werden problemlos übersetzt. Ein unverzichtbares Hilfsmittel für alle, die in der englischen Sprache nicht so bewandert sind.
29,-

Versandkosten

Bei Vorkasse 4,-
Bei Nachnahme 8,-
Ausland nur Vorkasse 17,-
Bitte fordern Sie unbedingt unsere kostenlose Info an.

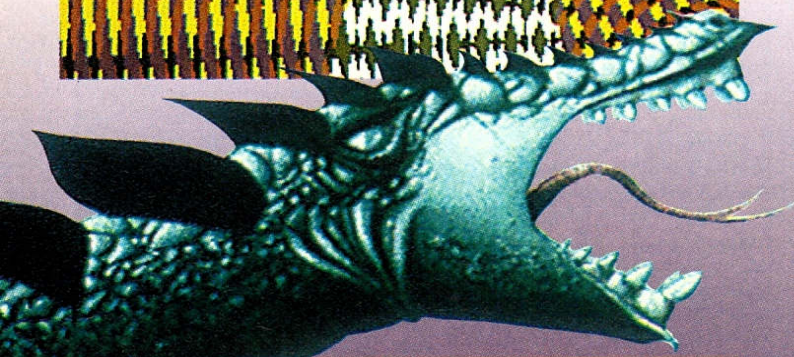
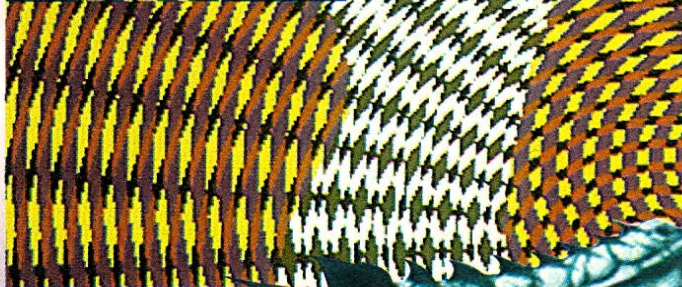
R-H-S



Soft- und Hardware

Reiner Hobbold - Westerhuesweg 21 - 4285 Raesfeld
Telefon (02865) 63 43 - FAX (02865) 68 90 - BTX Hobbold#

DEMO Galerie

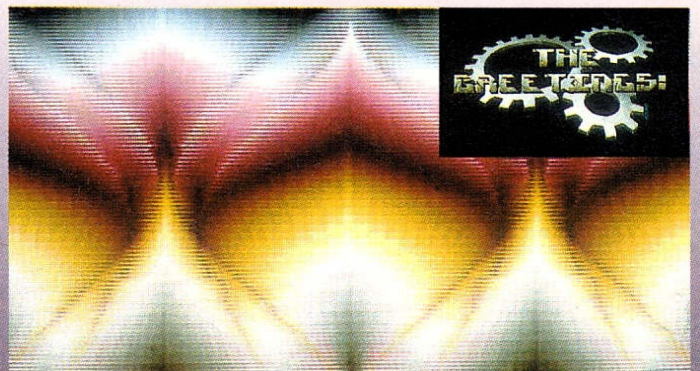
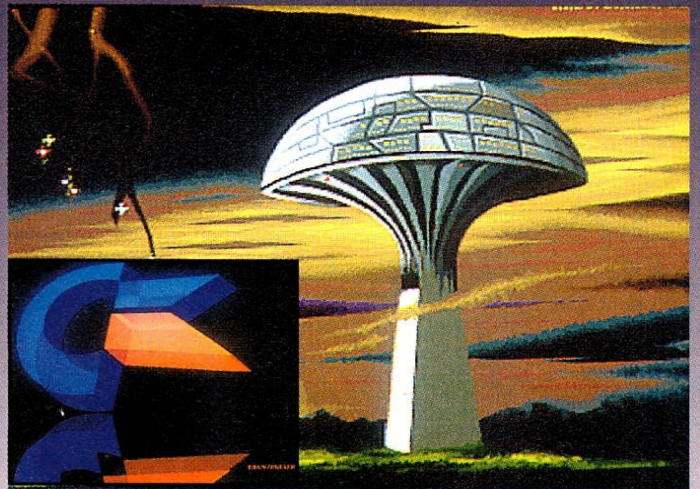


STATE OF THE ART

Den Knaller des Monats verdanken wir diesmal der Spaceballs-Crew: Gleich nach dem Einlegen der Disk schnellen zwei Vektor-Hände durch den Raum, gefolgt von entzückenden Mädels, die zu heißen Techno-Rhythmen eine noch heißere Sohle aufs Pixel-Parkett legen. Während die nahezu bildschirmfüllenden Vektor-Girls über den Screen wirbeln, werden sie zu allerlei Figuren verzerrt oder beeindrucken mit Shading-

Techniken — unterlegt von einem wilden Reigen aus Stroboskop-Effekten, Lichtblitzen, Wellenmustern und Farbverläufen. Besonders die ebenso abwechslungsreiche wie perfekte Animation der Tänzerinnen weiß zu gefallen, doch auch ein kurzweiliger Flug durch eine 3D-Konstruktion ist nicht von Pappe. Und die irre Musik ist locker Grund genug, seine „Freundin“ endlich mit der Hifi-Anlage zu verkuppeln!

Binnen kürzester Zeit hat sich unsere monatliche Doppelseite mit aktuellen Demos zu einer der beliebtesten Rubriken im Heft gemausert — und das ist ebenso wenig ein Aprilscherz, wie die vier eindrucksvollen Werke, die wir Euch heute vorstellen. Na, denn: Showtime!



MONOXIDE

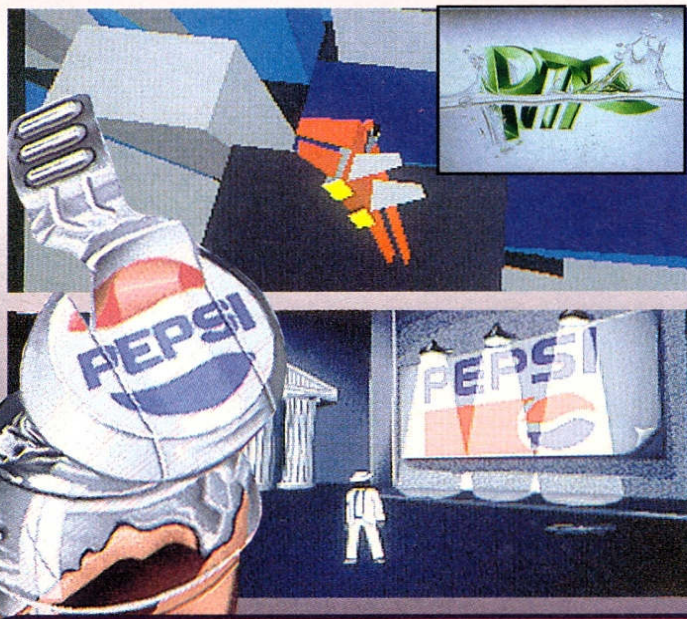
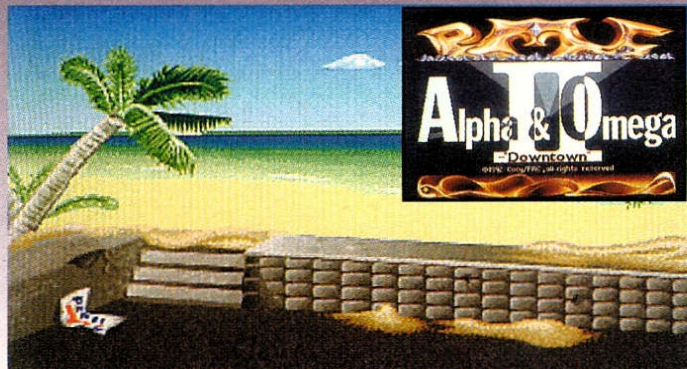
Das neue Werk der Vanish-Truppe begrüßt den Betrachter mit screenfüllenden Vektor-Zahnradern, die sogleich von wild umherspringenden Polygon-Quadraten und -Dreiecken abgelöst werden. Nach diversen Shading-Effekten geben wirre Pixelhaufen einen wüsten Eiertanz zum besten, anschließend rotiert und zoomt das Logo der Programmierer-Truppe in King Size-Lettern über den Screen. Es folgt das wohlbe-

kannte, aber doch immer wieder gefällige Plasma-Treiben, dann warten einige Grafikelemente, die sich zu immer neuen Objekten formieren. Zuguterletzt zischen noch verschiedene Vektorfiguren über den Schirm, abschließend werden die obligaten Szene-Grüße in alle Welt verbreitet. Für die akustische Untermalung sorgt das derzeitige Lieblingskind fast aller Demologen — die gute, neue Techno-Beatbox.

ALPHA & OMEGA II - DOWNTOWN

Die Gruppe PMC entführt uns in ein Land der Vektoren: Die 3D-Reise beginnt in einer U-Bahn-Station, von wo aus man einen ICE hinaus in die freie Natur begleitet. Dort zeigt zunächst Michael „Jacko“ Jackson einen knackigen Moonwalk, anschließend folgt eine heiße Auto-Verfolgungsjagd durch die tiefen Häuserschluchten einer namenlosen Wolkenkratzer City. Zum Schluß darf man den Flug einer F-18 durch die Be-

tonbauten hindurch bis hinaus aufs offene Meer verfolgen, wo schließlich die finale Landung auf einem Flugzeugträger ansteht. Bemerkenswert an der gesamten Show ist neben der abwechslungsreichen, eher sanften Musikbegleitung vor allem die tolle Kameraführung mit ihren vielen beeindruckenden Schwenks — nur zu verständlich, daß dieses Grafikepos volle drei Disketten beansprucht.



MIND RIOT

Das Grafik-Happening der Andromeda startet mit allerlei Kreisen, die sich gekonnt zum Titellogo zusammenfinden. Dann kündigt ein diagonal laufender Parallax-Scroller von den Großtaten der Andromedianer, während parallel dazu ein extrabunter Glanz-Vektorwürfel einem wild umherschwirrenden 3D-Quader weicht. Daraufhin zaubert ein buntes Gummiband muntere Farben auf den Monitor, gefolgt von

einer kleinen Raytracing-Animation. Vom Können der Programmierer zeugt vor allem der Echtzeit-Vektorspiegel, auf dessen Seiten sich die Umgebung widerspiegelt. Sodann zieht ein weiterer Polygonwürfel seine Kreise, dessen Flanken von vielen ineinander verschlungenen Rechtecken geschmückt werden. Kaum zu glauben, daß soviel Grafikpower samt Begleitmusik in einem Rutsch in den Speicher gelutscht wird!

WOHER NEHMEN?

Nehmen wollt Ihr? Okay, zuerst nehmt Ihr mal Eure Brille und guckt in der Tabelle nach, wie und ob das Demo Eurer Wahl mit Eurer Hardware zurechtkommt. Dann nehmt Ihr das geforderte Entgelt aus der Brieftasche und einen Schreiber zur Hand, notiert Eure Bestellung und schickt sie an die entsprechende Bezugsquelle. War doch gar nicht so schwer, oder?

Titel	Lauffähig auf	Bezug
State of the Art	allen Amigas mit mind. 1MB RAM bei A1200: CPU-Cache off	Mallander Soft Römerstr. 29 4290 Bocholt Tel.: 02871/185115 Im Paket mit einigen weiteren Demos (insgesamt 12 Disks) für 49,- DM plus 5,- DM Portogebühren. Einzelbestellung auf Anfrage.
Monoxide	allen Amigas mit mind. 1MB RAM, bei A1200: CPU-Cache off	
Alpha & Omega II Downtown	allen Amigas mit mind. 1MB RAM, ausgenommen A1200	
Mind Riot	allen Amigas mit mind. 1MB RAM	Thorsten Will Emsring 20 4690 Herne 1 für 3,50 DM plus Porto



Okay Soft

AM GRABEN 2/W-8471 WEIDING
Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405
B T X : * 200110096741279 #

1869 für A1200	DV	69.90
3D Construction Kit 2.0	DV	120.90
Airbus A 320	DA	86.90
B.C. Kid	DA	55.90
Bards Tale Construction Set	DA	62.90
Birds of Prey	DA	64.90
Brimsa Brother Vol.1	DA	55.90
Bundesliga Manager Pro II	DV	69.90
Campaign	DV	63.90
Chaos Engine	DV	53.90
Civilization	DV	73.90
Curse of Enchantia	DV	64.90
Das schwarze Auge	DV	72.90
Der Patrizier	DV	67.90
Dynastie	DV	56.90
Epic	DA	64.90
Erben des Throns	DV	72.90
Fire and Ice	DA	51.90
Goblins 2	DV	71.90
Grand Prix	DA	73.90
Gunship 2000	DA	77.90
History Line	DV	80.90
Humans	DV	56.90
Humans Race	DV	46.90
Indiana Jones IV	DV	81.90
Killing Machine	DV	29.90
Larry 5	DV	60.90
Legend of Kyrandia	DV	62.90
Legend of Valour	DA	80.90
Lemmings	DA	58.90
- Data Disk	DA	45.90
- oh no, more	DA	56.90
Lemmings II	DA	65.90
Lionheart	DA	57.90
Lotus 3	DA	50.90
Lure of Temptress	DA	58.90
Might + Magic 3	DV	67.90
Monkey Island 2	DV	79.90
On the Road	DA	64.90
Pacific Island	DA	64.90
Penthouse Hot Numbers	DV	45.90
Pinball Dreams	DA	52.90
Pinball Fantasy	DA	58.90
Police Quest 3	DV	60.90
Push Over	DV	55.90
Red Zone	DA	51.90
Rome AD	DA	62.90
Sensible Soccer 92/93	DA	52.90
Silly Putty	DA	72.90
Sim Earth	DA	71.90
Sleepwalker f. A1200	DA	56.90
Space Crusade	DA	55.90
Space Quest 4	DA	60.90
Streetfighter 2	DA	59.90
Tomato Game	DA	63.90
Troddlers	DA	57.90
Trolls	DA	49.90
Waxworks	DV	60.90
Wing Commander	DV	79.90
Zoo f. A1200	DA	51.90
Zyconia	DA	40.90

kostenlose Komplettliste anfordern!
Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50
Vorkasse / Stammkunden DM 4.50

Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA
SNES MEGA-
DRIVE
GAME-BOY
GAME-GEAR CD-
ROM

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic

Versandzentrale

Gartenweg 4

D-8391 Röhrnbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Andreas Desczyk (ad)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Jochim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)
Dirk Taggesell (dt)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Roger Hassler
Nils Sautter

Redaktionsassistentz
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Ogan & Çelal Kandemiroglu

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A - 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für In-
land (Groß-, Einzel- und Bahnhofs-
buchhandel), Österreich, Schweiz,
Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/92)
Druck: 142275
Verbreitung: 105811



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich,
zum jeweils letzten Freitag des Vor-
monats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- /
Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte
über die Verlagsanschrift. Das
Abonnement gilt mindestens für ein
Jahr. Es verlängert sich automatisch
um ein weiteres Jahr, falls es nicht
gekündigt wird (jederzeit möglich).
Einzahlungskonto: Postgiroamt Mün-
chen, Kto.Nr. 444714-806, BLZ
70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Buanlei-
tungen werden gerne von der Redakti-
on angenommen. Sie müssen frei von
Rechten Dritter sein. Sollten sie schon
anderweitig zur Veröffentlichung an-
geboten worden sein, so muß das an-
gegeben werden. Mit der Einsendung
gibt der Verfasser die Zustimmung
zum Abdruck in den Publikationen
des Joker Verlags. Honorar nach Ver-
einbarung. Für unverlangt eingesandte
Manuskripte wird keine Haftung über-
nommen. Der Verlag behält sich das
Recht vor, Einsendungen im Falle ei-
ner Veröffentlichung ohne Angaben
von Gründen zu kürzen oder nach ei-
genem Gutdünken zu verändern.

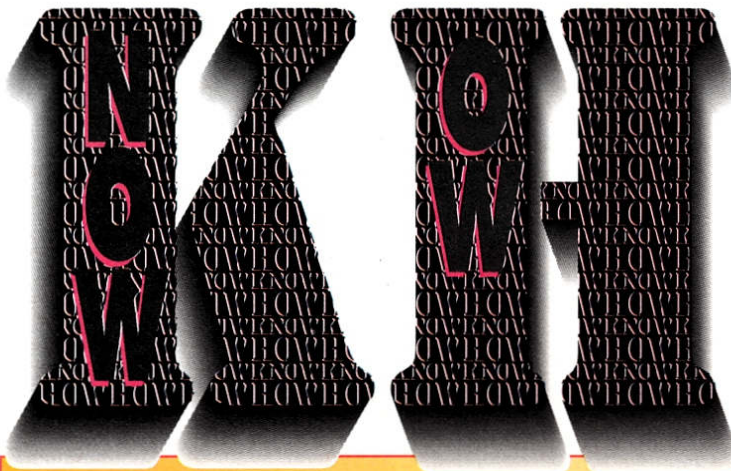
Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen
Beiträge sind urheberrechtlich ge-
schützt. Alle Rechte, auch Überset-
zungen, vorbehalten. Reproduktion je-
der Art (Fotokopien, Microfilm oder
Erfassung in Datenverarbeitungsan-
lagen usw.) bedürfen der schriftlichen
Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Untere Parkstraße 67
D - 8013 Haar
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder
4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19
Uhr
Telefax: 089/4604977

Krieger



ZEICHNER IX73



INHALT

Gelöst:

Flashback (Teil 2)

Karten zu:

B.C. Kid
Flashback

Tips und Cheats zu:

Assassin
B.C. Kid
Lethal Weapon
Lord of the Rings
Might & Magic III
Premier Manager
Streetfighter 2
Walker
Wing Commander
WWF European Rampage
Zool

Freezer Adressen zu:

Legends of Valour
Lemmings 2
Sleepwalker
Waxworks

ACHTUNG! Kein Aprilscherz! Wir schwören, die Wahrheit zu verzapfen, und nichts als die Wahrheit! Ob Ihr's nun glauben mögt oder nicht — für jeden veröffentlichten Beitrag von Euch spucken wir jetzt sogar bis zu 300 (in Worten: dreihundert!!!) Märker (je nach Aktualität und Umfang) aus! Also hängt Euch rein und verfrachtet alles, was Ihr an brauchbarem Stoff zum Thema Cheats, Tips, Karten, Lösungen, Freezer und ähnlichem Kram auf Halde habt, zu uns in die Redaktion. Und denkt dran: Je schöner, umfangreicher und handlicher Eure Machwerke sind, umso dicker hagelt's den Zaster (will heißen: schöne, möglichst ausgedruckte Karten; Lösungen möglichst als PC-ASCII-Files auf Diskette, usw.)! Noch Fragen? Achso, ja, die Adresse! Kommt sofort:

**Joker Verlag
Know How**

**Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München
Telefax: (089)4604977**

Ostern steht ja praktisch vor der Tür — und was hat der alte Rammler bei uns in der Redaktion versteckt? Statt bunt bemalter Eier hat er uns vier weitere Seiten fürs Know How gebracht, da staunt Ihr, was? Zukünftig stehen Euch also ab sofort 16 lange Seiten prallvoll mit heißen Tips, Cheats und Lösungen zur Seite — da sollte doch für jeden 'was dabei sein!

HILFE!! FRAGEN?!

Die verzauberten Abenteuer, die Bradley auf seinem **Curse of Enchantia** zu bestehen hat, rauben Alexander Konrad die wohlverdiente Nachtruhe. Denn obzwar er bereits das Innere des Schiffswracks erreicht hat, ist es ihm bislang noch nicht vergönnt gewesen, die Spraydose zu entdecken — geschweige denn, einen Weg zu finden, wie er zur anderen Seite des Abgrundes gelangen könnte. Welcher ortskundige Enchantia-Fan hilft ihm weiter?

Friedrich Reip steht mit seinem Urzeitknirps **B.C. Kid** vor einem herben Widersacher, der das Ende des Moontrip-Levels bewacht. Gibt es nicht irgendeinen Trick oder brauchbaren Tip, wie diesem unnachgiebigen Fleischklops beizukommen ist?

Mit einer ganzen Litanei an Fragen bestürmt Euch nun Markus Plank: In der ersten Aufgabe der **Legends of Valour** muß man, um in die Gilde der Asegeir aufgenommen zu werden, das Schloßverlies aufsuchen. Tja, besagtes Verlies war ruckzuck aufgetrieben — nur von der Gilde war breit und weit nicht die Bohne zu finden.

Trifft man den Gildeheinz dort nur zu bestimmten Tageszeiten an, oder wie, oder was? Desweiteren fragt sich Markus langsam, ob die Speicheroption des Spiels nicht doch die eine oder andere Macke aufweist, denn jedes Mal, wenn er einen gespeicherten Spielstand zu einem späteren Zeitpunkt lädt, muß er mit einem anderen Charakter weiterzocken.

Mit einem Problem in Sachen **Might & Magic III** schindet sich Markus auch schon eine Ewigkeit herum: Wie lassen sich die Charakterwerte der vier stolzen Recken wieder normalisieren, nachdem sie auf den Thronesseln des Vampirkönigs Platz genommen hatten? Und wo treibt sich die Holo-Karte Nr.004 herum?

Am besten haarklein und ganz genau, möchte Michael Groß beschrieben haben, wie man durch die Laserbarrieren im Level +1 von **Eye of the Beholder 2** spaziert und schließlich an das heißbegehrte Schwert „Hunger“ kommt. Wer kann seiner Bitte nachkommen?

Eine Antwort am Morgen

erspart Fragern die Sorgen! Also haltet Euch gefälligst an diese alte Weisheit und kritzelt, so Ihr eine passende Antwort auf eine der obenstehenden Fragen wißt, Euer Wissen auf ein Stück Papier, stopft dieses in einen Umschlag und schickt das Ganze möglichst schon morgen an unsere Adresse. Vergeßt dabei jedoch keinesfalls, das Kennwort **Fragen** mit auf das Kuvert zu pinseln! Denn nur so gerät Euer Briefchen in die richtige Patschhand und wird, falls veröffentlicht, selbstverfreilich mit einem angemessenen Honorar versehen. Für Eure Probleme und Fragen haben wir freilich auch weiterhin ein riesiges Postkörbchen bereitgestellt. Und da Ihr uns besonders wichtig seid, lassen wir einmal pro Woche alles liegen und stehen und widmen uns ausschließlich und höchstpersönlich von Ohr zu Ohr Euren Schwierigkeiten in unserer

**HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 bis 19.00
UHR
UNTER FOLGEN-
DEN NUMMERN:
089/4605822 ODER
089/463823**

CHEATS

DIE LISTIGEN

Ruf doch mal an — und zwar bei Gremlin! Aber halt, halt! Bevor Ihr jetzt armen Softwarehäusern mit Telefonterror den Abend versaut, sei gleich mal darauf hingewiesen, daß sich diese Aufforderung ausschließlich auf die Besitzer von **Premier Manager** bezieht. Als angehende Fußballmanager verfügen sie nämlich in ihrem Kommunikationsbildschirm über ein Telefon. Wird auf diesem Fernsprecher (und bitte nur auf diesem!) Gremlins Hotline-Nummer 753423 gewählt, so steht bereits am nächsten Spieltag ein gewisser Gremlin zwischen den Torpfosten Eurer Mannschaft. Wie Ihr bald mit Freudentränen in den Äuglein feststellen werdet, hält diese kostenlose Neuerung absolut jeden Ball! Obendrein ist Mr. Gremlin eine ganze Stange Geld auf dem Transfermarkt wert — solltet Ihr also eines schlimmen Tages in schwere Geldnöte geraten, so schlägt ihn für ein saftiges Stümmchen los und greift gleich wieder zum Hörer...

Der Kampf um Friede, Freude, Eierkuchen und Gerechtigkeit geht weiter! Während wir noch vor einigen Ausgaben mit Levelcodes unseren beiden stahlharten Superbullen aus **Lethal Weapon** ein wenig unter die muskelbepackten Arme griffen, sehen wir uns heute, dank Klaus Vill, in der glücklichen Lage, dem tödlichen Duo das Überleben im Dschungel des Bösen erheblich einfacher zu gestalten. Denn egal wann oder wo sich unsere Profis gegen eine Übermacht an Widersachern erwehren müssen, ein paar Tastendrucke, und die Situation ist wieder vollkommen unter Kontrolle: Haltet die Tasten ALT sowie Z nieder und betätigt zusätzlich eine der folgenden Tasten:

I — schaltet die Kollisionsabfrage aus

K — stockt den Munitionsvorrat auf

L — addiert Euch ein Leben dazu

M — beseitigt alle Gegner und Plattformen. Die Spielfigur

kann frei über den kompletten Level bewegt werden.

N — macht die Wirkung von M wieder rückgängig.

Q — Der Level gilt als geschafft. Die Punktezahl flackert über den Screen.

O bis 9 — befördert unseren Helden in den entsprechenden Level.

Die Fleischberge der **WWF European Rampage** haben weder Anabolika noch Eiweißkonzentrate gescheut, um sich jetzt auch in einer europaweiten Tour durch die hiesige Wrestling-Landschaft zu prügeln. Nur zu dumm, wenn dabei die einheimischen Knochenbrecher den Herausforderern aus dem Land der unbegrenzten Möglichkeiten die ölige Visage polieren! Aber keine Panik an der WWF-Front — Suleyman Retsch weiß, wie man wildgewordenen Muskelprotzen beikommt: Werden die Ringerteams aus der alten Welt zu aufdringlich, so drückt man die F10-Taste sooft hintereinander (ca. 10 mal), bis die Gegner wie vom Blitz getroffen stehenbleiben. Jetzt dürfte es wohl keine Probleme mehr bereiten, den übergewichtigen Freunden ordentlich eins einzuschicken!

Da in **Streetfighter 2** gewisse Kämpfer dank ihrer Spezialtechniken schlichtweg besser sind als andere, ist ein chancenreiches Zocken im Zweiplayer-Mode fast unmöglich. Um diesen Nachteil endlich auszumerzen, hat Suleyman Retsch den passenden Trick auf Lager: Tippt irgendwann während Eurer Zweimannkloperei auf P für Pause und gebt schließlich 7KIDS ein. Der Bildschirmhintergrund blinkt kurz gelb auf und bestätigt Euch somit die Aktivität des Cheats. Was die Sache nun aber wirklich gebracht hat, stellt sich erst heraus, wenn Ihr zum Auswahlscreen der Fighter zurückkehrt — von nun an können beide Player den gleichen Schädelspalter für ihre Prügeleien anwählen! Player 2 ist im Kampfgeschehen dann übrigens an einem weißen Pfeil

über seinem verbeulten Haupt zu erkennen.

Auch Schrott wird wieder flott! Getreu diesem Motto unterstützt Mirko Thöle flügelahme **Wing Commander**-Piloten, die bislang von hohen Abschußquoten nicht einmal zu träumen wagten. Wer also nicht länger schwarze Löcher ins Universum schießen will, sollte schleunigst die Triebwerke starten, die Disketten ins Laufwerk schieben und, sobald das Programm geladen wird, den Ladevorgang mit der Tastenkombination CTRL und D abbrechen. In der nun geöffneten Amiga-Shell gibt man „Wing h0 Origin&tonic“ ein (bitte genauestens auf Groß und Kleinschreibung, sowie Leerzeichen zwischen den Worten achten!). Das Programm lädt auf diesen Befehl hin das Spiel ganz normal in den Speicher, und man kann wie üblich sein Weltraumabenteuer beginnen — nur mit einem dezenten, aber dafür wirkungsvollen Unterschied: Bei Feindkontakt lassen sich mit „Target Lock“ anvisierte Gegner einfach und bequem mit der Tastenkombination SHIFT und F5 vernichten. Masochisten können ihr Schiff durch Drücken der Tasten SHIFT und F7 maximal beschädigen, Selbstmörder werden hingegen ihren Spaß an der Tastenkombination SHIFT F6 finden. Betätigt man die Tasten SHIFT und F8, so erscheint auf dem linken Cockpitmonitor ein Infodisplay mit Speicherdaten und anderem Schnickschnack.

Maestro, einen Tusch, wenn ich bitten darf! Mit stolzschneller Hühnerbrust und der Unterstützung von Stefan Dries präsentieren wir Euch die wahrscheinlich längste Pral..., äh Cheatliste der Welt! Alle nachfolgenden Cheatwörter können als Namen in der Highscore-Liste von **Assassin** eingetragen werden, und bewirken unterschiedliche, aber stets ziemlich persönliche Kommentare der Programmierer.

**CATHERINE JOBSON;
DEBBI BESTWICK;
PAUL SHARP;
MICK PARKER;
HEATHER PARKER;
JOYCE BABES;
MICROBYTE;
VIRGIN GAMES;
GAME;
CU AMIGA;
THE ONE;
CVG;
AMIGA POWER;**

**AMIGA FORMAT;
AMIGA ACTION;
TGM;
K MAGAZINE;
CRUSADERS;
BJORN AND MONA;
KATARINA HIDE;
ERIC THE CAT;
ANDREAS TADIC;
RICO HOLMES;
BOWER CLAN;
DENTY COMPUTER;
ZOO;
GREMLIN GRAPHICS;
PSYGNOSIS;
CORE DESIGN;
ACCOLADE;
JASON HOLBORN;
IMAGINEER;
SENSIBLE SOCCER;
KICK OFF 2; AVM;
ISLINGTON POLICE;
DIGITAL ILLUSION;
JUNIOR AND DAN;
BODY BLOWS;
STREET FIGHTER 2;
SUPERCARS 2;
OVERDRIVE;
PINK FLOYD;
CIARAN BRENNAN;
LIVERPOOL;
BLACKBURN ROVERS;
SHEFFIELD UNITED;
TEAM 17 SOFTWARE;
PSIONIC SYSTEMS;
MAT SQUIRES;
JEREMY BEADLE;
FUCK OFF;
LAURA AND JOHN;
MARTYN BROWN;
MICHAEL BOLTON;
SUPERFROG;
ALIEN BREED;
OCEAN SOFTWARE;
BITMAP BROTHERS;
LEEDS UNITED;
MAN UTD;
BRIDGEWATER;
STEVE COLEBECK;
17BIT SOFTWARE;
ALLISTER BRIMBLE;
VAD ADDER;
CUNT;
TWAT;
SHIT;
KNOB;
TIT;
VFB STUTTGART;
ARSE;
AIDS;
ANDY SLATTER;
DICKHEAD;
GARY PENN;
ANIL GUPTA;
FAMICOM;
SUPERNES;
MEGADRIPE;
COMMODORE;
CDTV;
PHIL BURKINSHAW;
DAVE BURKINSHAW;
DEAN HARVEY;
NAPPYDASH;
CTV;
ROBERT MAXWELL;
DOJO DAN;
ASSASSIN;
PROJECT X;
MIDAN;
ATTITUDE;
RODDY;
MIKE AGER;
JCD THE SEED;
LOU AND CHEZ;
J DALTON;
RICHARD BOWER;
SHAVE YOUR PUBES;
MADONNA;
MARK MAXWELL.**

Jetzt zugreifen!

Public-Domain, Shareware, Low-Cost-Software

Spielesammlungen

Kinderspiele

Spiele nicht nur für Kinder.
Memory, Puzzle, Supersenso, Zaubertafeln,
Domino, Deluxe Burger (Ketchupbällchen),
Mamba (Schlangenspiel),
Abenteuerland. Komplettpreis nur **39,- DM**

Lernspiele

Mit diesen Programmen wird Lernen zum
Vergnügen: Wörtchen, Länderraten, Quiz
(Allgemeinwissen), Astronomie-Lernspiel,
Stadt-Land-Fluß. Komplettpreis nur **29,00 DM**

Weltraumabenteuer

Abenteuer fern unserer Galaxie:
Return to Earth, Star Trek (Enterprise), Xytronic
(Weltraumhandel), Conquest, Celestial Caesar
(Galaxien-Abenteuer). Komplettpreis nur **39,00 DM**

Brettspiele

Klassik-Editor: Schacht (leistungsstark),
Schachdatenbank (mit den wichtigsten
Stellungen von Karlbard 1907), Mühle, Dame,
Backgammon, Super-Reversi. Komplettpreis nur **39,- DM**

Klassik-Computerspiele

Echte Spiele-Pioniere in Neuauflage: Paccer
(Pac-Man-Variante), Super-Breakout, Missile
Command, Boulder Crash, Hubert (Q-Bert-
Variante), Tron, Corak (Frogger-Variante).
Komplettpreis nur **39,- DM**

Seeabenteuer

Sealance (Bott-Simulation), Seawolf (1MB),
Schiffer versenken, SubAttack, Minensucher,
Seeschlacht. Komplettpreis nur **39,- DM**

Luftabenteuer

Fluglotse, Luftkampf (1 MB), Air Ace
(Luftschlacht), Hindemilandum, Flugzeuglandung,
Mondlandung. Komplettpreis nur **39,- DM**

Handelsspiele

Handelssimulationen: Trader, Spekulant,
Pythagoras, World Trade, Handel, Imbiss
(man fängt bescheiden an). Komplettpreis nur **29,- DM**

Managerspiele

Fußballmanager, Eishockey-Manager,
Broker, Trucking. Komplettpreis nur **26,- DM**

Strategiespiele

Feldherr, Emporos, Kaiser II, Imperium,
Hansa, Kampf um Eriador. Komplettpreis nur **29,- DM**

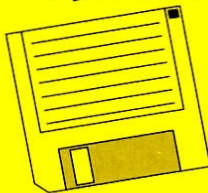
Gesellschaftsspiele

Risk, Monopoly, Halma, Mensch ärgere Dich
nicht, Skrabal, Spiel des Wissens. Komplettpreis nur **39,- DM**

Sportspiele

Gronk-Autorenrennen, Go-Kart-Rennspiel, Tennis,
Downhill-Ski, Billard. Komplettpreis nur **29,- DM**

NEU: Musikpaket II
Soundeditoren, Tracker, Player,
Soundmodule und Samples
im Komplettpaket **39,- DM**
für jeden Musikfan



DAS BIETEN WIR

- in der Regel deutsche Programme bzw. deutsche Anleitungen (gedruckt oder auf Disk)
- geprüfte 3,5"-Qualitätsdisketten
- auf Viren geprüfte Disketten
- sichere Versandverpackungen
- Hotline-Service
- Katalogdiskette mit Anti-Virusprogramm sowie Prospektmaterial liegt jeder Bestellung bei

Anwendungen

Heimfinanzen

Haushaltsgeld-Verwaltung, Fahrzeugkosten,
Kreditabrechnung, Finanzverwaltung. Komplettpreis nur **19,00 DM**

Mediapack

Dia-Verwaltung, Roman-Verwaltung, Comic-Verwaltung,
Kassettenverwaltung, CD-Verwaltung, Kassettenendruck,
Dia-Druck, Kassettenspielfeldkalkulator, Filmlexikon, Artikelverwaltung. Komplettpreis nur **49,00 DM**

Astropack

Stargate-Astronomie, Planetarium, Sternbilder,
Planeten-Datenbank (über 10.000 Objekte),
SpaceArchiv, Himmelskörper-Verwaltung. Komplettpreis nur **29,00 DM**

Sportauswertung

Ligaverwaltung, Schloß-Sportauswertung (1 MB),
Leichtathletik-Verwaltung, Sportergebnis-Verwaltung. Komplettpreis nur **19,00 DM**

Heimbüro

Buchhaltung, Giromanager, Zimmervverwaltung, Haushaltsbuch,
Textverarbeitung und Texteditoren, Textverarbeitung mit
Adressverwaltung, Übersetzungsdisk, zug verschiedene Datenverwaltungen
sowie Texttools. Komplettpreis **49,- DM**

Heimdruckerei

Das ideale Paket zum Erstellen von Drucksachen
aller Art: Amiga-Fox PD-DTP-Programm, Printstudio Universaldruckprogramm mit
Hardcopy-Funktion, Typographer Fonteditor der
Spitzenklasse, Superprint und Banner zwei tolle
Schriftband-Druckprogramme sowie weitere
Druckhilfen, Malprogramme und Zeichensätze
inklusive CRAZY-PAPER dem lustigen
Computerpapier (mit Nachbestellmöglichkeit).
Das Paket für Hobbydrucker
zum Komplettpreis von **49,- DM**

Schulpaket

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler! Chemie:
Elemente das Periodensystem, Moleküledatenbank mit
grafischer Darstellung, Mathematik: R.O.M. umfangreiches
Mathematikprogramm, Mandelbrot Apfelmännchengrafiken,
Physik: ABACUS umfangreicher Elektronik-Grundlagenkurs,
Felds elektrische Felder, Sprachen: Perfect English und
Latein zwei Vokabeltrainer, Allgemein: Schreibkurs
Maschinenschreiben, Quizmaster Abfrageprogramm mit Editor für
eigene Fragen, Stundenplan-Designer, Stundenpläne
erstellen. Alle Programme komplett deutsch.
Komplettpreis für alle Programme **nur 39,- DM**

Fontpack

Über 100 ausgewählte Amigaschriften
inkl. gedrucktem
Übersichtskatalog. Komplettpreis nur **19,00 DM**

DTP-Bilder-Ergänzung

Über 1.000 Kleingrafiken für Ihre Briefköpfe,
Vereinszeitungen, Einladungen, Visitenkarten,
Speisekarten usw. Komplettpreis nur **29,00 DM**

Schulpaket-Ergänzung

Notendurchschnitt, Klimadiagramm,
Chemieanimator, Berechnung
elektrischer Größen, Windkanalberechnung, Sinus-Funktionen-
Lernprogramm (1MB) Lexikon, (zum
Erstellen eigener Lexika Verkehrstest,
Fahrschule! Komplettpreis nur **39,00 DM**

Schule, Bildung

SPIELESAMMLUNG

FAST ALLE PROGRAMME MIT DEUTSCHEN ANLEITUNGEN

Eine Spielesammlung der Extraklasse! Hier ist für jeden etwas dabei, ob Action-, Strategie- oder
Gesellschaftsspiel - ein Muß für jeden Spielefan!
Imperium Romanum ist ein Strategiespiel für 2 Spieler, **Pythagorea** eine tolle Handelssimulation für
1-4 Spieler, **Tetris** - bekanntes Spielprinzip mit 2-Spieler-Modus, **Faxen** ein lustiges Puzzlespiel, **Bali + Pipes**
eine besondere Variante von "Vier gewinnt", **Hirurk** ein Geschicklichkeitsspiel besonderer Art, **Blox**
ordnen Sie herabfallende Steine, **Spacebattle** ein Ballerspiel, **Drive Wars** ein weiteres
Ballerspiel, **Dise** Glücksspielsimulation, **Clownys** ein deutsches Textadventure, **Drip** ein besonders gutes
Actionspiel, Tetris-Variante, **Paranoids** ein lustiges Gesellschaftsspiel, **SYS** Labyrinthspiel mit lustiger
Spielidee, **Miniblast** ein Helicopter-Spiel, **Car** ein Autorennspiel, **Robert**, lustiges Hüpfspiel, **Glücksrad**,
bekanntes Quizspiel, **Hearts + Spades** tolles Kartenspiel.
Diese Spielesammlung mit allen aufgeführten Spielen kostet **nur 39,- DM**

Englischpaket

Vokabellernprogramm, Wörterbuch und
Übersetzungsprogramm. **nur 19,- DM**

Geopack

Erdkundeprogramme, Worldmap, Drawmap,
Klima, Road Route. **nur 19,- DM**

Mathepack

Matrix (lin Gleichungen), Calc - wissenschaftlicher Rechner,
2D-Funktionsplotter, Kundendiskussion, Gauss, 3D-
Fraktale, Lineare + Quadrate (1 MB), Drei-satz, Statistik,
Rechenrechner, Geometrie, 3D-Funktionen. Komplettpreis nur **39,00 DM**

Europa-Paket

Das Europaspiel, Welcome (Wörterbuch), Übersetzer und
Vokabellernprogramm sowie
umfangreiche Vokabeldaten in
Englisch, Französisch und
Italienisch. **nur 39,00 DM**

TOP 100

Die große deutsche
Public-Domain-Sammlung

100 ausgewählte PD-Programme - die ideale Grundausstattung für jeden Amiga Besitzer! Alle Programme
sind in der Regel problemlos zu starten und haben, sofern eine Anleitung vorgesehen ist, **deutsche Beschreibungen!**

Hier ein Auszug aus dem Komplettpaket:

DaVinci ein erstklassiges Malprogramm, **Business-Print** Daten grafisch darstellen, **Geo** Erdkunde, **Analysis** Funktionberechnen, **Video** Videoverwaltung, **AmiDat** Dateiverwaltung, **Power Pack** Programme komprimieren, **Diskspeed** Geschwindigkeitstest, **Rechenrechner** Lernprogramm, **Boulder** kennen Sie Boulder Dask? **Roll On** ein tolles Geschicklichkeitsspiel, **Lucky Loser** Geldspielautomat, **Berserker** optimaler Virenkiller, **Rit Utility** vereinfacht den Umgang mit dem CLI, **Diskcat** katalogisieren Sie Ihre Disketten, **Disk-Label-Druck** Labels drucken, **Pit Dry Gen** erstellen Sie Ihren Druckertreiber, **Drip** das absolute Superspiel, **MazeMan** Pac Man-Spiel, **Noch Eins** ein tolles Breakout-Spiel, **Ahoy!** Schiffe versenken, **MS-Text** leistungsfähige Textverarbeitung, **Elements** das Periodensystem, **SD-Backup** Festplattensicherung, **Professionel D** eins der besten Kopierprogramme, **PCopy** ein weiteres Kopierprogramm, **gPrint** ein Grafikdruckprogramm, **Steinschlag** Tetris-Variante, **3D-Labyrinth**, **Egyptian Run** ein interessantes Actionspiel, **Icon Assembler** eigene Icons erstellen (bewegt!) **Pointer-Animator** erstellen Sie einen bewegten Mauszeiger, **Fast Disk** optimiert Disketten, **Mastermind** das bekannte Spiel, **Chess** Schachspiel, **Boot Intro** Bootblock-Lautschnitt, **WB-Pic** Bilder als Workbenchhintergrund, **Deluxe Hamburger** lustiges Ballerspiel, **Mega WV** Riesen-Workbench, **Sonix-Musik** und weitere 60 Programme aus allen Bereichen! **100 Programme mit deutschen Anleitungen nur 99,- DM**



WEITERE PAKETE

Kartenspiele

6 Programme **nur 19,- DM**

Quiz- + Glücksspiele

7 Programme **nur 29,- DM**

Kletterabenteuer

5 Programme **nur 39,- DM**

Abenteuerspiele

7 Programme **nur 39,- DM**

Funpack

Unterhaltung pur nur **29,- DM**

Simulationsspiele

4 Programme **nur 19,- DM**

Toolpack

7 Programme **nur 39,- DM**

Bei allen Paketangeboten handelt es sich
um **Exklusiv-**
zusammen-
stellungen
aus dem
Hause
PAWLOWSKI.
Nur unsere
Pakete tragen
das nebenstehende
Zeichen und genießen
unseren Hotline-Service.

EINZELPROGRAMME

AUSGEWÄHLTE PROGRAMME

MIT AUSFÜHRLICHEN GEDRUCKTEN DEUTSCHEN ANLEITUNGEN:

Fenster 3 Intuition-Benutzeroberfläche	14,90 DM
DataEasy umfangreiche Dateiverwaltung	14,90 DM
Lha Komprimier- und Archivier-Programm	19,90 DM
MachIII/TV das bekannte Multifunktionsool	19,90 DM
Battleforce Roboter-Simulation (124 S.)	24,90 DM
Spread einfache Tabellenkalkulation	14,90 DM
mCAD 2D-CAD der Spitzenklasse	19,90 DM
QuickRayTracer Raytracing-Programm	19,90 DM
SmartDisk! Super-Diskettenmonitor	19,90 DM
Moria anspruchsvolle Abenteuerspiel	19,90 DM
PowerPacker+Tools Daten-Cruncher	19,90 DM
MRBackup Super Festplattenbackup	19,90 DM
MED professionelle Musikeditor	19,90 DM
Impioder Super-Programm-Paket	14,90 DM
LHARPanel LHArc mit Benutzeroberfl.	24,90 DM
Scenery faszinierende Landschaften	14,90 DM
DME frei konfigurierbarer Editor	14,90 DM
Access! DFU-Programm der Extraklasse	19,90 DM
DirMaster tolle Diskettenverwaltung	14,90 DM
Liner Notizen übersichtlich verwalten	14,90 DM
SID 2.0 Sensationelles Directory-Utility	24,90 DM
DKB-Trace Super Ray-Tracing-Programm	24,90 DM
Copy-Set 3 tolle Kopierprogramme	19,90 DM
Mega D Directory-Utility der neuen Art	19,90 DM
Star Trekker Sound-Edit. m. Midi-Unterstütz.	14,90 DM
Zoom Disketten-Komprimierprogramm	9,90 DM
SMovie einfacher Videotextor	9,90 DM
Marquee Laufschriftgenerator	9,90 DM
PictSaver Screenshots/Teilbilder	9,90 DM
Icon-Tools Editor und Zubehör	19,90 DM
Tetrix Tetris-Variante	9,90 DM
Klondike bekannte Patience	9,90 DM
Canfield weiteres Patience-Spiel	9,90 DM
Tiles tolles Brett-/Denkspiel	9,90 DM
Sorry! Mensch-ärgere-dich-nicht	9,90 DM
Well Trix 3-D-Tetrix	9,90 DM
Wanderer Boulder-Dash-Variante	9,90 DM
Solitaire beliebtes Patience-Spiel	9,90 DM
Bullrun USA-Bürgerkrieg-Spiel	9,90 DM
Puzzle Bilderpuzzel	9,90 DM
King's Komer Kartenspiel	9,90 DM
Larn tolles Abenteuerspiel	9,90 DM
Paranoids lustige Brettspielvariante	9,90 DM
Running PacMan-Variante	9,90 DM
Cards'o Rama Memory-Spiel	9,90 DM
Fish-Katalog I Nr. 179-300 (gedruckt)	14,90 DM
Fish-Katalog II Nr. 331-500 (gedruckt)	19,90 DM
Fish-Katalog III Nr. 501-780 (gedruckt)	19,90 DM

BESTELL SERVICE

Bestellen Sie per Brief, Postkarte, Telefon oder Fax. Bei
schriftlichen Bestellungen nennen Sie bitte als Stichwort das
Magazin, aus dem Sie unsere Angebote bestellen. Die
Lieferung erfolgt schnellstmöglich per Post. **Versandkosten:**
Vorauskasse (bar od. Scheck) DM 5,00, Nachr. DM 8,00.
Die Lieferung ins Ausland ist nur geg. Vorauskasse zzgl. DM
15,00 Versandkosten möglich!

Patrick Pawlowski

SOFTWARE-SERVICE

KIEFERNWEG 7
2177 WINGST
TEL. 04777/8356 • FAX 04777/435

047 77/83 56

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Wie wär's mit sämtlichen Bonusräumen zu **Zool**, garniert mit Geheimleveln und Unterspielen? Ja? Platz da, kommt sofort:

Sweet World:

Level 1.1: Zool kann mit seiner fliegenden Schwerter-attacke einige Lutscher zerstören und dafür ein paar Extraponis einheimsen. Die erste Wand rechts vom zweiten Restart-Punkt läßt sich einschlagen. Dahinter wartet ein Superbonus.

Music World:

Level 2.1: Hinter den gigantischen Lautsprecherboxen verbergen sich diverse Bonis. Mit Zool's

Schwertattacke lassen sich Boxen zerstören und somit die Extras abräumen. Neben dem schon in AJ 1/93 beschriebenen Geheimlevel befindet sich in dieser Stage noch eine zweite Shoot'em up Stage: Spielt auf dem ersten Piano, welchem Ihr begegnet, den „Close Encounters Tune“. Für die Unmusikalischen unter Euch: Drückt die Tasten grau, weiß, schwarz, rot und grün in genau dieser Reihenfolge, und Ihr werdet den Bonuslevel erreichen.

Level 2.2: Am ersten Piano angelangt, müßt Ihr die Tasten braun, gelb, rot, orange und grün drücken. Es erscheint eine dicke, fette Note, auf die Ihr springen müßt, um in einem geheimen Raum mit einigen Bonis und einer neuen Notenkombination zu landen. Klimpert man diese Notenfolge (braun, orange, grün, dunkelblau) auf dem selben Piano wie vorher, erhält man ein Extraleben.

Fruit World:

Level 3.1: Extras lassen sich durch Ausreißen von Radieschen und manchmal auch durch „Köpfen“ von Karotten sammeln.

Level 3.2: Arbeitet Euch durch die erste Wand rechts hindurch, und Ihr werdet viele Bonuspunkte einsacken können. Wenn Ihr an einem Loch, V-förmig gefüllt mit Bonis, vorbeikommt, prügelt Euch durch die linke Wand hindurch.

Level 3.3: Hinter der ersten Mauer rechts unten verstecken sich einige Extras. Schlagt Ihr hingegen auf die nächste große Wand links (bei einem Baum) ein, so könnt Ihr Euch über noch mehr Bonis freuen.

Tool World

Level 4.1: Lauft vom Startpunkt aus nach rechts bis zur ersten Holzplattform. Erklimmt dieses Plateau und bewegt Zool zur linken Kante der Plattform. Springt jetzt nach links in die Luft, und schon beginnt der dritte Shoot'em up Level.

Toy World:

Level 5.1: Wandert vom Start aus nach rechts bis zum Riesenpanda. Hüpfte auf die linke blaue Säule und von dort aus weiter nach links. Auf diese Weise solltet Ihr den vierten und letzten Ballerlevel erreichen.

Level 5.3: Irgendwo in diesem Level trifft Ihr auf viele gleich aussehende Löcher — hüpfte in das sechste Loch, und Ihr werdet weiterkommen.

Fair World:

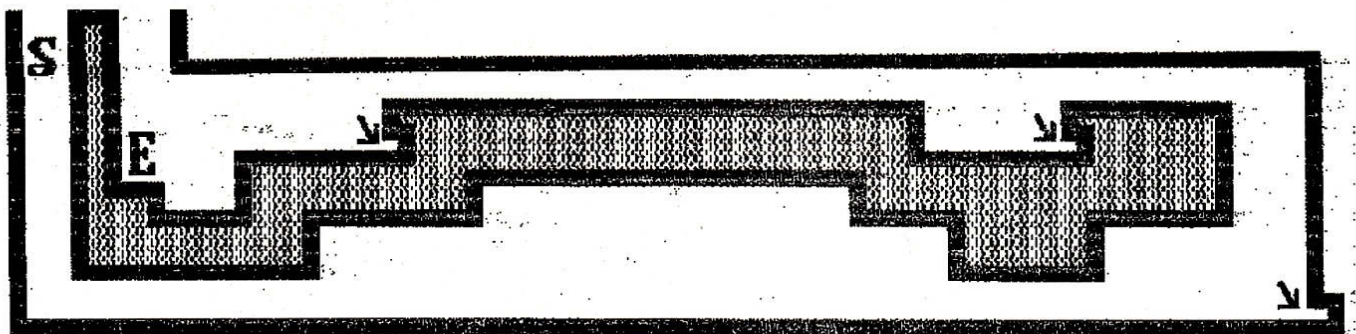
Level 6.2: Solltet Ihr einmal in einer Sackgasse landen, so wartet einfach ein paar Minuten, bis ein Ballon über den Screen schwebt.

Seid willkommen in Thomas Ockens **Streetfighter 2-Trainingscamp**. Werft Euch Euren Kampfanzug über, schärft die Handkanten und lauscht den weisen Worten Eures Trainers:

Der beste Prügelknaube ist mit Sicherheit Dhalsim, der dank seiner immensen Reichweite und einer gehörigen Portion Kraft allen anderen Fighters den Rang ablauft. Danach kommen Honda und Blanka, die selbst noch in der sechsten Spielstufe einem gewissen M. Bison recht leicht einen Scheitel ziehen können.

Animiert durch die **B.C. Kid** Karte aus der AJ 2/93 hat sich Andreas Wernitz die Zähnnchen geputzt, den Lendenschurz umgebunden und sich auf die Suche nach weiteren Bonusräumen und -spielen gemacht. Wie Ihr unschwer an den nun folgenden Karten erkennen könnt, ist er mehr als einmal fündig geworden.

B.C. Kid Hold Ya` Breath



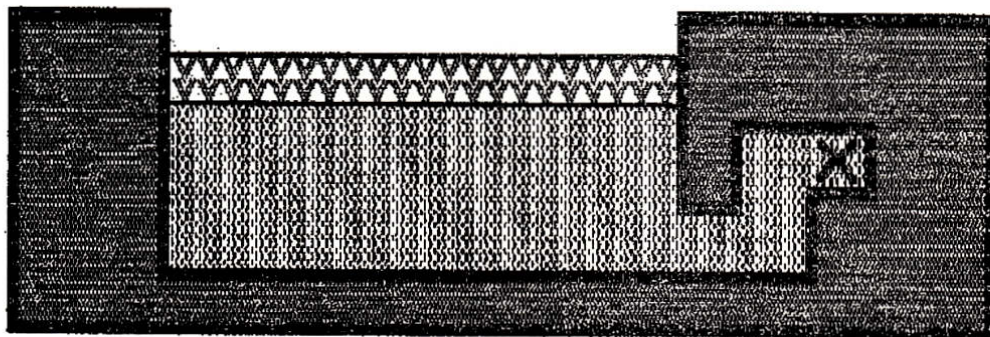
S - Start E - Ende X - Bonusraum

B.C. Kid North Pole

Bei X den Joystick nach oben drücken :

Bonusraum oder Bonusspiel

Diese Stelle kommt zweimal vor !



Haariger wird's bei Guile, Ken, Ryu und Chun Li. Sie stehen allesamt etwas wackeliger auf den Beinen und sind somit nur für ausgesprochene Joystickakrobaten zu empfehlen. Der absolute Oberschlappi ist eindeutig Zangief, der weder Kraft noch Reichweite besitzt und dank eines miserablen Handlings sich weit ins Abseits katapultiert. In der Anleitung haben sich übrigens

ein paar Fehlinformationen eingeschlichen, die wir an dieser Stelle richtigstellen möchten: Laut Handbuch können Blanka und Honda auf ihre Gegner zufliegen. Hält man sich jedoch an die in der Beschreibung angegebene Joystick-Kombination, so geschieht bestenfalls gar nichts. Wer mit den beiden hingegen eine wirklich gute Attacke ausführen will, sollte den Stick nach hinten

drücken, zwei Sekunden dort halten und ihn dann gleichzeitig nach vorne bewegen und den Feuerknopf betätigen. Nun zum Verhalten der Computergegner:

KEN & RYU (baugleich): Er eröffnet entweder sofort mit einem Feuerball oder beginnt mit einem Sprungtritt. In jedem Fall also zuerst blocken! Im Nahkampf sind beide Gegner nicht so kräftig, wie es vielleicht ober-

flächlich scheinen mag.

GUILE: Er verfügt über eine ungeheure Reichweite. Schickt er Euch also keinen Feuerball entgegen, so fängt er meist mit einem Sprungkick an. Setzt er im Kampf zu einem Fußfeiger an, so dürft Ihr nicht gleich nachsetzen, da oft noch ein zweiter mit noch größerer Reichweite folgt. Schnelle Faustserien bringen ihn schneller zu Boden als Tritte.

HONDA: Schlicht und ergreifend in seine Richtung springen. Denn entweder katapultiert er sich auf Euch zu, oder er bleibt zunächst unbeweglich stehen. Beginnt er, mit seinen „hundert Händen“ auf Euch einzuschlagen, blockt sofort ab! Kassierte er allerdings während dieser Aktion einen Feuerball, so kostet ihn das eine Familienpackung Energie; dasselbe gilt, wenn er im Flug (Kopf voraus) irgendwie getroffen wird: Der billigste Fauststoß läßt ihn dann möglicherweise bereits Sternchen sehen.

BLANKA: Achtung — High Voltage! Wer planlos in der Gegend umherhüpft, bekommt schnell 10.000 Volt geliefert. Da dies jedoch eine Nahkampfwaffe von Blanka ist, rollt er sich in der Regel am Anfang des Fights auf Euch zu. Wie

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869 für A1200 DV 73.-
Archer Macleans Pool DA 46.-
Ashes of Empire DA 86.50
B.A.T. 2 DV 77.-
Bards Tale Constr. Set E 65.-
Battle Team DV 70.-
► Battle Isle & Data Disk 1
BC Kid DA 51.-
Campaign DV 66.-
Civilisation DV 77.-
Combat Classic DA 59.-
Dark Seed DV 67.-
Das schwarze Auge DV 77.-
Der Patrizier DV 73.-
Dynatech DV 56.-
Fantastic Worlds DA 77.-
Formula 1 Grand Prix DA 77.-
Gobliins 2 DV 72.50
Graham Taylor Soccer D/E 59.-
Gunship 2000 DA 77.-

Greatest Beaujolly DV 59.-
► Dune, Shuttle, Lure of Temtress E 63.-
Harrier Assault DV 81.-
History Line DA 59.-
Humans DV 84.-
Indiana Jones 4 DA 73.-
Jimmy White Snooker DV 81.-
Jonathan DA 46.-
Leeds United DV 66.-
Legend of Kyrandia DA 65.-
Lemmings 2 (NEU!) E 70.-
Links (HD erforderlich) E 37.-
Links Courses, je DA 59.-
Lionheart DA 51.-
Lotus Turbo 3 DV 25.-
Mad TV Data Disk DA 55.-
Nigel Mansell DA 56.-
No Second Price DV 59.-
Oxyd incl. Buch DA 59.-
Pinball Fantasies DV 59.-

Push Over DA 59.-
Raving Mad DA 59.-
Sensible Soccer 92/93 DA 51.-
Silly Putty DA 51.-
Sim Earth DV 86.50
Sports Masters DA 53.-
Strategy Masters DA 73.-
Streetfighter 2 DA 60.-
Trolls DA 46.-
TV Sports Baseball DA 31.-
TV Sports Boxing DA 31.-
Waxworks DA 61.-
Ween DV 72.50
Wing Commander 1 DV 84.-
WWF 2 Europ. Ramp. DA 51.-
Zool für A1200 DA 51.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, sowie Software für andere Computersysteme

+++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten 3,5" 10er 9.50
3,5" externes Laufwerk 129.-
512 KB für A500 69.-
1 MB für A500 plus 105.-
2 MB für A500 intern 229.-
400 dpi Mouse 59.-
Joystick Competition STAR 38.-
Blizzard Turboboard 269.-
Studio (Druckprogramm) DV 92.-
Pelican Press DV 109.-
Directory Opus V 4.0 DV 125.-
Final Copy II DV 245.-
TurboPrint Prof. 2.0 DV 139.-
X-Copy & Tools (NEU) DV 79.-

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 13.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

AMIGA JOKER

FIND'ICH MONSTRÖS GUT!





Jonathan





SOFT

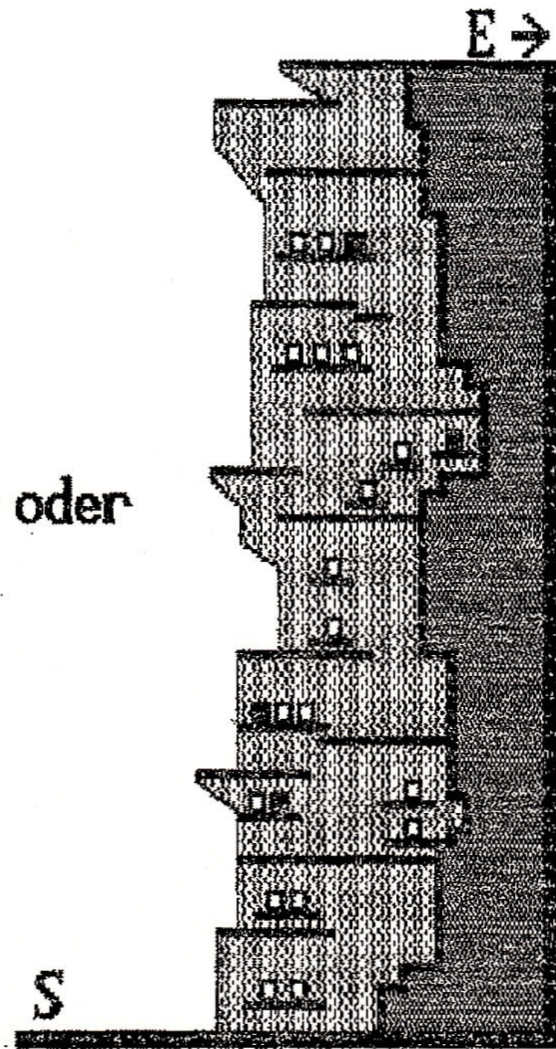
25

B.C. Kid Level: Siege

S - Start

E - Ende

■ - Bonusraum oder
Bonusspiel



Rand und wiederholt die Prozedur, bis die gesamte Armee pulverisiert ist. Einige Soldaten wollen sich immer wieder am Hinterteil des Kampfgegners zu schaffen machen — rennt in diesem Fall einfach nach vorne weg und setzt dann zurück. Der Verfolger stirbt so entweder durch die tonnenschwere Last der Stahlfüße, oder, sollte er den Stampfern entkommen sein, durch ein paar Salven aus der Kanone. Die LKWs und Hubis sollten möglichst schnell vom Screen geputzt werden, da sie sonst immer mehr Soldaten absetzen. Bei Motorrädern lohnt es sich, einfach knapp hinter den Maschinen herzulaufen und

zu feuern — sie können so nicht stehenbleiben und auf uns schießen. Tauchen mehrere verschiedene Gegner auf dem Monitor auf, kümmert man sich zuerst um die Armeen und erst dann um die Fahrzeuge. Einzige Ausnahme sind Wärmeraketenwerfer; sie sind sofort zu vernichten. Scharfschützen, die sich auf den Balkonen verschanzen, sind mit dem Fadenkreuz anzupeilen, denn sie bewegen sich viel zu schnell, um sie auf andere Weise zu erledigen. Erhältet Ihr eine Danger-Meldung, obwohl sich momentan nichts am Schlachtfeld rührt, so bleibt unbedingt am rechten Bildschirmrand, bis ein großes, rotes Fadenkreuz

auftaucht. Nehmt nun die Stahlbeine in die Hand, sprintet bis zum linken Rand und wartet den Bombenhagel ab. Zum Schluß noch ein paar Worte zum Endgegner „Riesenkran“: Nachdem Ihr Euch zu Beginn die Räder, sowie die Mechanik vorgenommen habt, ist es wichtig, die Raketenwerfer nur schrottreif zu schießen. Dadurch ist gewährleistet, daß nicht mehr so viele neue Werfer nachkommen. Dem Schrott, mit dem uns der Kran nun bewirft, ist leicht auszuweichen. Alles was Ihr nun noch zu erledigen habt, ist, sooft es sich ergibt, auf das Führerhäuschen zu ballern (wenn offen).

FREEZER E C K E

Sleepwalker: Um dem Wauzi seine Arbeit ein wenig zu erleichtern, kann man in Adresse 125 die Anzahl der Schlafwandler erhöhen.

Waxworks: Will man seine RP-Punkte auf stolze 255 anwachsen lassen, so muß man den Wert der folgenden Adressen jeweils auf FF setzen:

Die Mine: C0BB51

Der Friedhof: C0BB51

Jack the Ripper: C0BB51

Die Pyramide: 1D472

Legends of Valour: Wer sich einen Superheld schaffen möchte, sollte sich bei der Charaktererschaffung um die Adressen C4F770 (Stärke), C4F771 (Intelligenz), C4F772 (Gesundheit), C4F773 (Tempo), sowie C4F774/5 (Erbschaft) bemühen.

Lemmings 2: Die volle Lemmingpower erhaltet Ihr durch Verändern der Adressen:

C13573 Lemming 1 (ganz links)

C13575 Lemming 2

C13577 Lemming 3

C13579 Lemming 4

C1357B Lemming 5

C1357D Lemming 6

C1357F Lemming 7

C13581 Lemming 8

C13585 Minuten des Countdowns

C13587 Sekunden

C13533 Anzahl der Lemmings

C1353B Anzahl der geretteten Lemmings

Psst, nicht weitersagen, aber entdeckt wurden all die schönen Adressen diesmal von Jan Schliemann, Frank Weichel und Marko Röhm.

Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 (DV)	76.90
A-Train (DV)	a.A.
Adventure Collection (DV)	69.90
Alien Breed Special (E)	29.95
Amberstar (DV)	82.90
Archer McLean's Pool (DA)	54.90
B.A.T. 2 (DV)	84.90
B.C. Kid (ML)	56.90
Bard's Tale Constr. Set (DA)	72.90
Battle Isle Bundle Set (DV)	77.90
Bitmap Brothers Comp. 2 (ML)	64.90
Body Blows (DA)	a.A.
Bundesliga Manager Prof. 2.0 (DV)	76.90
Campaign (DV)	69.90
Chaos Engine (ML)	69.90
Civilization (DV)	79.90
Curse of Enchantia (DV)	89.90
Dark Seed (DV)	69.90
Das Schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patrizier (DV)	76.90
Desert Strike (DA)	a.A.
Dungeon Master/Chaos... (DV)	69.90
Dynablasters (DA)	64.90
Eishockey Manager (DV)	a.A.
Epic (DA)	64.90
Erben des Throns (DV)	78.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
Fantastic Worlds (DA)	84.90
Fire & Ice (DA)	56.90
Flashback (DA)	a.A.
Football Manager III (DV)	a.A.
Formula One Grand Prix (DA)	82.90
Frontier:Elite 2 (DA)	a.A.
Gem'Z (DV)	a.A.
Goblins 2 (DV)	76.90
Gunship 2000 (DA)	82.90
Hexuma (DV)	89.90
Historyline 1914-1918 (DV)	86.90
Indiana Jones IV (DV)	89.90
Jonathan (DV)	a.A.
K.G.B. (DV)	64.90
Legend of Kyrandia (DV)	69.90
Legends of Valour (DV)	89.90
Leisure Suit Larry 5 (DV)	67.90
Lemmings 2 (DV)	69.90
Lionheart (DV)	a.A.
Lotus Esprit Turbo Ch. 3 (ML)	56.90
Mad TV (DV)	74.90
Mega Mix (DA)	72.90
Mega Sports (DA)	62.90
Might & Magic III (DV)	72.90
Nick Faldo Ch.ship Golf (DA)	74.90
No Second Prize	62.90
Pinball Fantasies (ML)	62.90
Pools of Darkness (DV)	76.90
Populous II + Challenge (DV)	79.90
Ragnarok (DA)	a.A.
Reach out for Gold (DV)	a.A.
Rome AD 92 (DV)	72.90
Sec. of Monkey Island. 2 (DV)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (DV)	56.90
Shadow of the Beast III (ML)	62.90
Shadowlands (DA)	56.90
Silly Putty (ML)	56.90
Sim Earth (DV)	89.90
Sleepwalker (E)	57.90
Space Crusade Voyage Beyond (DA)	59.90
Special Forces (DA)	82.90
Starbyte No.2 Collection (DV)	76.90
Street Fighter 2 (DA)	62.90
Superfrog (ML)	a.A.
The Games Winter Chall. (DA)	a.A.
The Greatest (DV)	72.90
The Humans (DA)	62.90
Train It (DV)	a.A.
Transarctica (DV)	a.A.
Trolls (DA)	57.90
TV Sports Baseball (ML)	39.90
Ultima VI (ML)	59.90
Waxworks (DV)	74.90
Wayne Gretzky Hockey (E)	59.90
Whales Voyage (DV)	a.A.
Wing Commander (DV)	89.90
Zool (ML)	56.90

Zubehör:

Umschaltplatte für Amiga 500 plus	
+ IC ROM Kickstart V1.3	DM 105.90
512 KB Speichererweiterung	
mit Uhr abschaltbar	DM 69.90
2.0 MB Speichererw. f. A500, ext.	
mit Box, aufrüstb. auf 8.0 MB	
(Mega Mix 500)	DM 299.90
Ext. Laufwerk 3,5" absch.	DM 149.90
Quantum Harddisks, z.B. 85 MB +	
Controller	DM 760.00
Deluxe Paint IV (DV)	DM 229.90
Bücher und Lösungsbücher	a.A.
Joysticks	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 9.00 – 19.00 Uhr
Sa. 9.00 – 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten
Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM
bei Vorkasse Euroscheck + 5.00 DM

(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN



Die Zahlenkombination in der Spinnenhöhle von **Might & Magic III** läßt sich normalerweise nicht ohne gigantisches Rechenexempel ausknobeln. Aber, so dachte sich Jürgen Braun, um die gepeinigste Seele eines Mitzockers sanft zur Ruhe zu betten, erparen wir uns höhere Mathematik und geben des Rätsels Lösung gleich preis: Die gesuchte Zahl lautet 20301. Zum Trost derer, die nichts von genialer Gehirnakrobatik halten, sei bemerkt, daß diese Zahl zur Lösung des Spiels nicht unbedingt vonnöten ist. Anders liegt der Fall bei Ludwigs zweitem Problem. Das Game ist ohne Zutritt zum White-shield Dungeon nicht schaffbar. Will man also diesen Dungeon betreten, so muß man die Namen der Krieger in die richtige Reihenfolge setzen: JODELLE LEADBEST ASTRIEL TESHY und alle Buchstaben streichen, die auch in WITHESHIELD vorkommen. So ergibt sich das Lösungswort JOABARY. Der „Sesam öffne dich“ für die Kisten im Labyrinth lautet schlicht weg STINKS KOPF. Und weil wir gerade dabei sind, gibt's gratis, franko und frei auch noch die Paßwörter für

Schloß Bloodreign:

OGER und NORTIC

Schloß Drachenzahn: 2000 und 11

Schloß Greywind: KREIS

Schloß Blackwind: ZEHN

Die Fragen des kleinen Ringträgers Frodo (AJ 2/93), der etwas planlos in **Lord of the Rings** umherirrt, beantwortet Holger Franke. Der Spruch BEREN ist zur Lösung des Spiels nicht unbedingt notwendig. Wird er allerdings in der Grabhöhle von Bruchtal ausgesprochen, so erhöhen sich bestimmte Charakterwerte unseres kleinen Helden um ein bis drei Punkte.

Der Trollslayer liegt in einer Ruine nördlich von Fort Bruinen vergraben. Ein schmaler Weg führt an der richtigen Stelle vorbei — das Programm weist selbständig daraufhin, daß hier etwas Besonderes zu finden ist.

Die Schwertteile, die es zu finden gilt, heißen Bladepart und Broken Wing. Sie werden vom Schmied zum Schwert Anduril (oder Narsil) vereinigt. Der Baldepart rostet in einem Erdloch in den Greenhill im Auenland vor sich hin. Lauft einfach solange im Wald umher, bis Euch Hawkeye begegnet. Nehmt Ihr ihn in Eure Party auf, führt er Euch zum Schwertteil. Der Broken Wing fristet in einer Höhle unter der Wetterspitze sein Dasein. Einer der Eingänge zum unterirdischen Gewölbe befindet sich in der Quelle nordöstlich von Bree. Man schlägt sich also nach Süden durch und wandert dann N, W, N, O bis zu einem Floß. Setzt damit über, klettert ein Stück, und schon haltet Ihr das gesuchte Teil in den Händen.

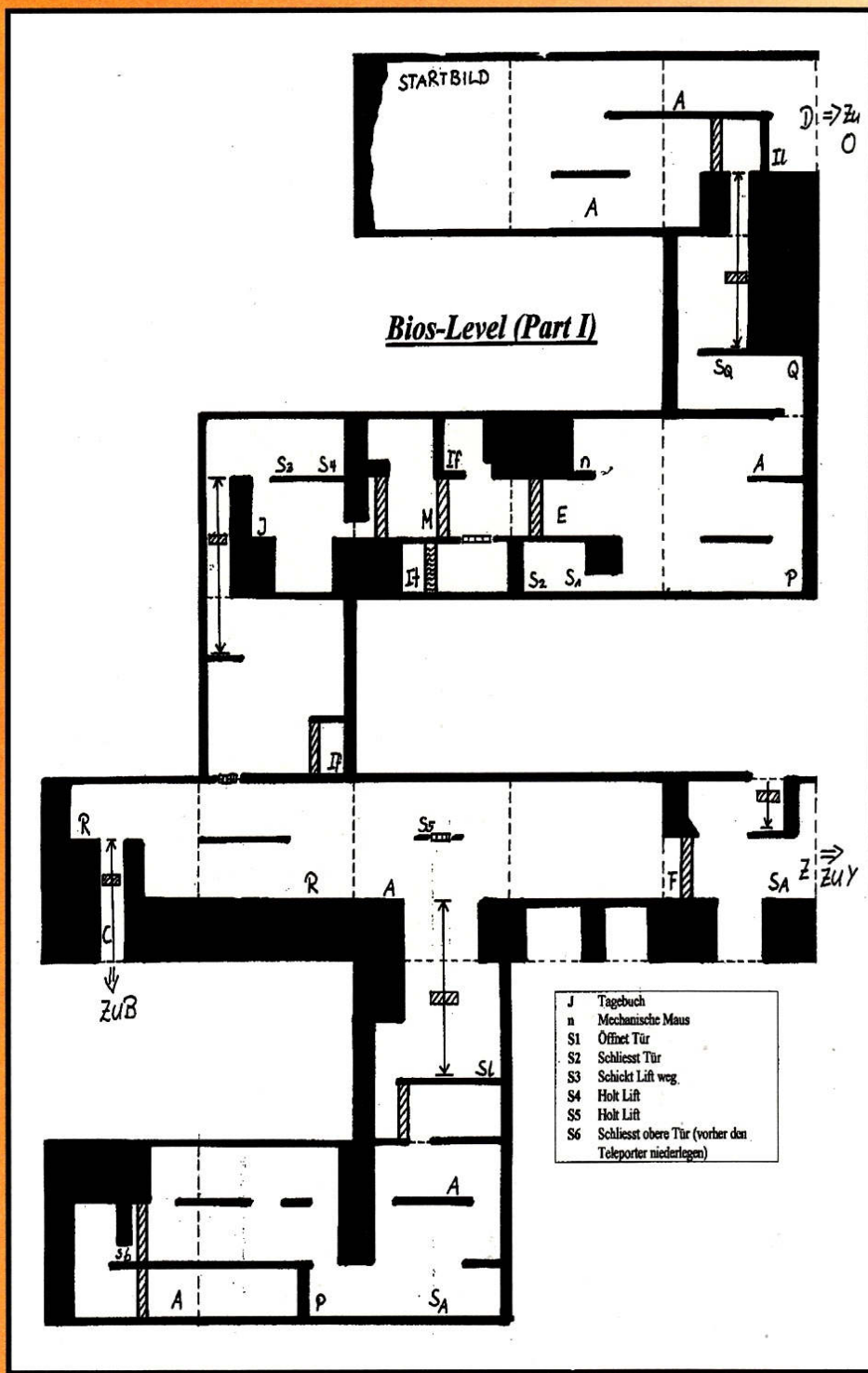
Das Golden Wheel liegt in der unteren Ebene von Gorthad verbuddelt. Es existieren zwei Eingänge: Einer in der nördlichen Mauer von Bombadils Haus, der zweite in einem Haus westlich davon. Im untersten Stock angelangt, schnappt man sich einen Pickel und gräbt zwischen den erschöpften Orcs.

Durin's Pick benötigt man in Moria. In Level +3 beseitigt der Pickel in der Halle des 1. Vaters die magische Schranke. Dadurch ist es möglich, diverse Räume per Teleport zu erreichen — was freilich um einiges schneller geht als per pedes. In einem Geheimlevel dient der Pickel dazu, eine Zwergentür aufzubrechen. Dahinter findet man Durin's Axe. Schließlich läßt sich mit Durin's Pick auch noch ein Vogel im untersten Level befreien, der lauthals nach Gandalf ruft.



LÖSUNG

FLASHBACK



Der zweite Akt um Conrad B. Hart, der endlich wieder terranischen Boden unter seinen wundgelaufenen Gehwarzen spüren möchte, möge beginnen — Licht aus, Spot an, und ab geht's in den Death Tower...

Code : CINE

DEATH TOWER:

Level 8: Hastet nach rechts, kilt den Terminator und öffnet die Tür

Silicon Dream Software
Computerversand & Shop

Mühlenstr.21 * 3418 Uslar 1
Tel. 05571/79 07 Fax 43 67

LADENPREISE KÖNNEN ABWEICHEN!

ERSATZTEILE & ZUBEHÖR	
Blizzard T. Memory Board o. RAM	299.00
ditto jedoch mit 2MB RAM	399.00
Netzteil AMIGA 500	89.00
Netzteil AMIGA 2000	235.00
High Power Netzteil A 500/600	239.00
Kickstartumschaltplat. 2 fach	39.00
Kickstart 2.04 Enhancer Kit	229.00
IC 68000 16 MHz	95.00
IC Kickstart ROM 1.3	56.00
IC Kickstart ROM 2.04	95.00
IC 6719 (GARY)	34.00
IC 8372 A (BIG FAT AGNIUS 1MB)	89.00
IC 8373 (HIGH RES-DENISE)	89.00
IC 8520 A1	29.95
Laufwerk 3.5" Intern A 2000	129.00
Laufwerk 3.5" Intern A 500	119.00
Laufwerk 3.5" Extern A 500	145.00
Tastatur DIN AMIGA 2000	189.00
Leergehäuse AMIGA 500	35.00
Leergehäuse AMIGA 2000	299.00
Leergehäuse AMIGA 3000	245.00
512 KB RAM-Uhr für A 500	59.00
1.0 MB RAM-Karte für A 600	149.00
1.0 MB RAM-Karte für A 500+	79.00
2-8 MB RAM-BOX A 500 mit 2 MB	265.00

AMIGA 500 MINI-TOWER GEHÄUSE ZUM EINBAU EINES A-500 MIT EXT. TASTATUR. RUFEN SIE AN FÜR WEITERE INFORMATIONEN

TOP AMIGA GAMES !!!	
1869 1MB	+ DA 74.90
A 320 AIRBUS	+ DA 95.90
CIVILIZATION 1MB	+ DA 84.90
CRAZY CARS 3	+ DA 65.90
DAS SCHWARZE AUGEN	+ DA 79.95
DER PATRIOT 1MB	+ DA 74.90
GLOBAL EFFECT 1MB	+ DA 76.90
HISTORY LINE	+ DA 85.90
MONKEY ISLAND 2	+ DA 79.90
NIGEL MANSELL	+ DA 72.90
PERFECT GENERAL 1MB	+ DA 79.90
PINBALL DREAMS 2	+ DA 79.90
SIM ANT	+ DV 85.90
STREETFIGHTER 2	+ DA 79.90
WING COMMANDER	+ DA 89.90

Komplettliste kostenlos!

Jeder 10te Besteller erhält ein GAME unserer Wahl GRATIS!!!!!!

VERSANDKOSTEN:

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50

Vorkasse/Rechnung DM 4.50

KNOW HOW AJ4/93

65

LÖSUNG

FLASHBACK

auf der anderen Seite per Schalter (It2). Laufen den ganzen Weg zurück und weiter nach links. Eliminiert hier einen weiteren

Gegner, bevor Ihr mittels Schalter (It1) das andere Tor entriegelt. Mittels Lift geht's nun einen Stock höher.

Level 7: Gleich nach links wenden und den Schalter (If) für die Tür betätigen. Dann nach unten springen, weiter nach links laufen, Terminator schlachten, ein paar Schritte davon entfernt den zweiten Kontrahenten umnieten und über den Weg links oben bis zu den bei-

den fliegenden Bällen eilen. Tötet sie, speichert und nehmt weiter links den Aufzug nach oben.

Level 6: Rechts die Tür öffnen (mittels It1), anschließend wieder nach links (achtet auf den Laser) und weiter nach oben gehen. Die Falltür vor dem Recharge darf nicht betreten werden. Also drüberhüpfen und links nach einem kleinen Gefecht mit zwei Terminatoren den Lift in den nächsten Stock nehmen.

Level 5: Links den Terminator killen und nach oben klettern. Hier save und weiter nach links bis zum Aufzug sprinten.

Level 4: Die Türe rechts läßt sich per Sensor öffnen. Nachdem Ihr den entgegenkommenden Terminator gekillt habt, entriegelt Ihr auch die andere Tür und eilt nach links bis zur Falltür. Öffnet sie und benutzt den Lift in den darüberliegenden Level.

Level 3: Auf den Plattformen die Terminatoren und fliegenden Bälle beseitigen, an der Savestation speichern und rechts mittels Aufzug in den nächsten Stock düsen.

Level 2: Gegner plätten, Tür öffnen, zweiten Feind umnieten und in den obersten Stock fahren.

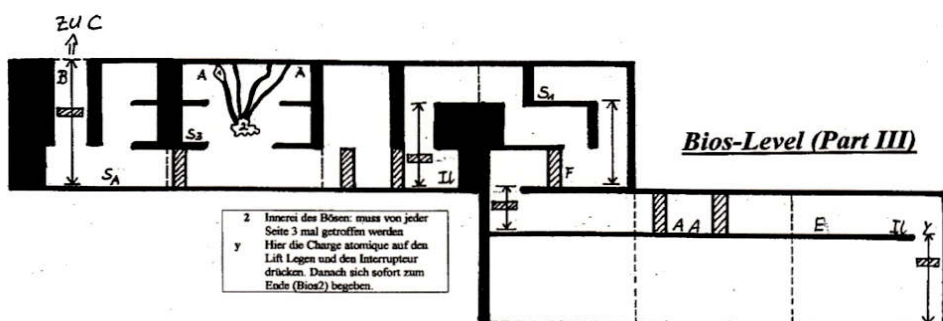
Level 1: Ein letzter Terminator will in seine Einzelteile zerlegt sein, bevor Ihr endlich Euer Ticket zur Erde erhaltet.

Code: GOOD

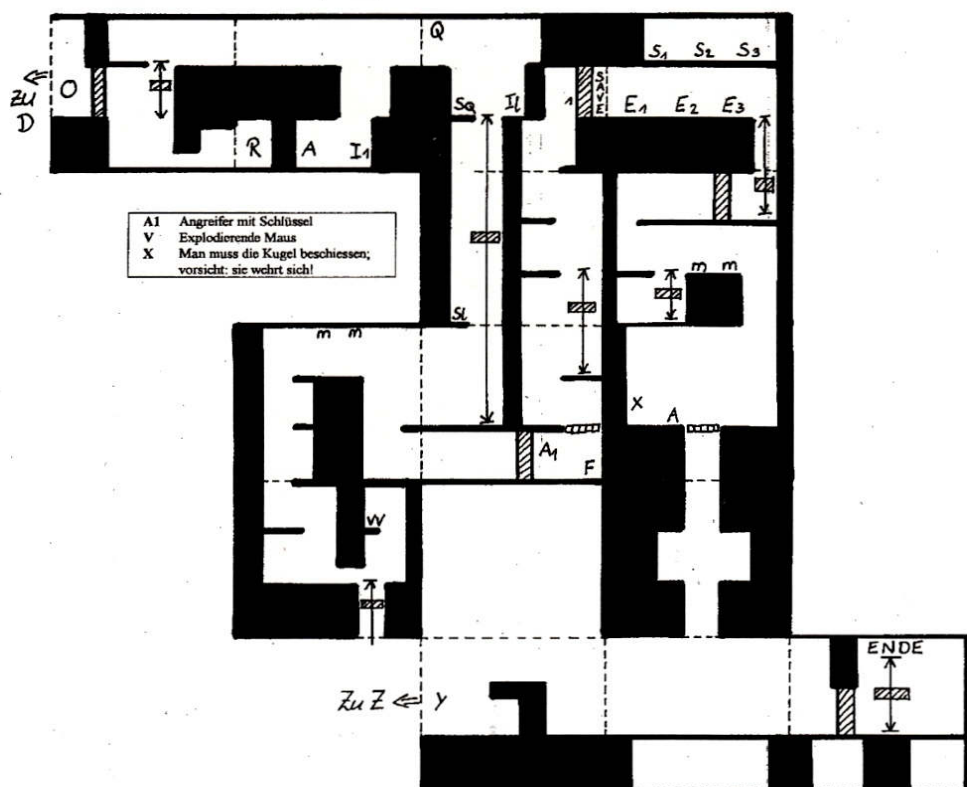
NEW CITY:

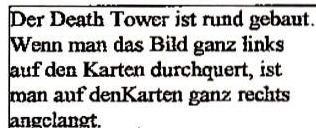
Plaudert mit dem Typ an der Paßstelle und zeigt ihm Eure ID Card. Etwas wei-

Bios-Level (Part III)



Bios-Level (Part II)





Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

LÖSUNG

FLASHBACK

lich nach rechts zur Savestation zu laufen — hier liegt eine Waffe und ein Key parat. Steckt beides ein, killt den Terminator (evtl. hat er den Schlüssel), speichert, berührt Schalter It2 und entriegelt mit dem Key die Tür. Arbeitet Euch nach oben vor und klettert dem Kraftfeld hinterher. Ein Screen weiter links den Teleporter samt Receiver einsacken, oben den Key mitnehmen und zurück zum Kraftfeld wandern. Dort den Recei-

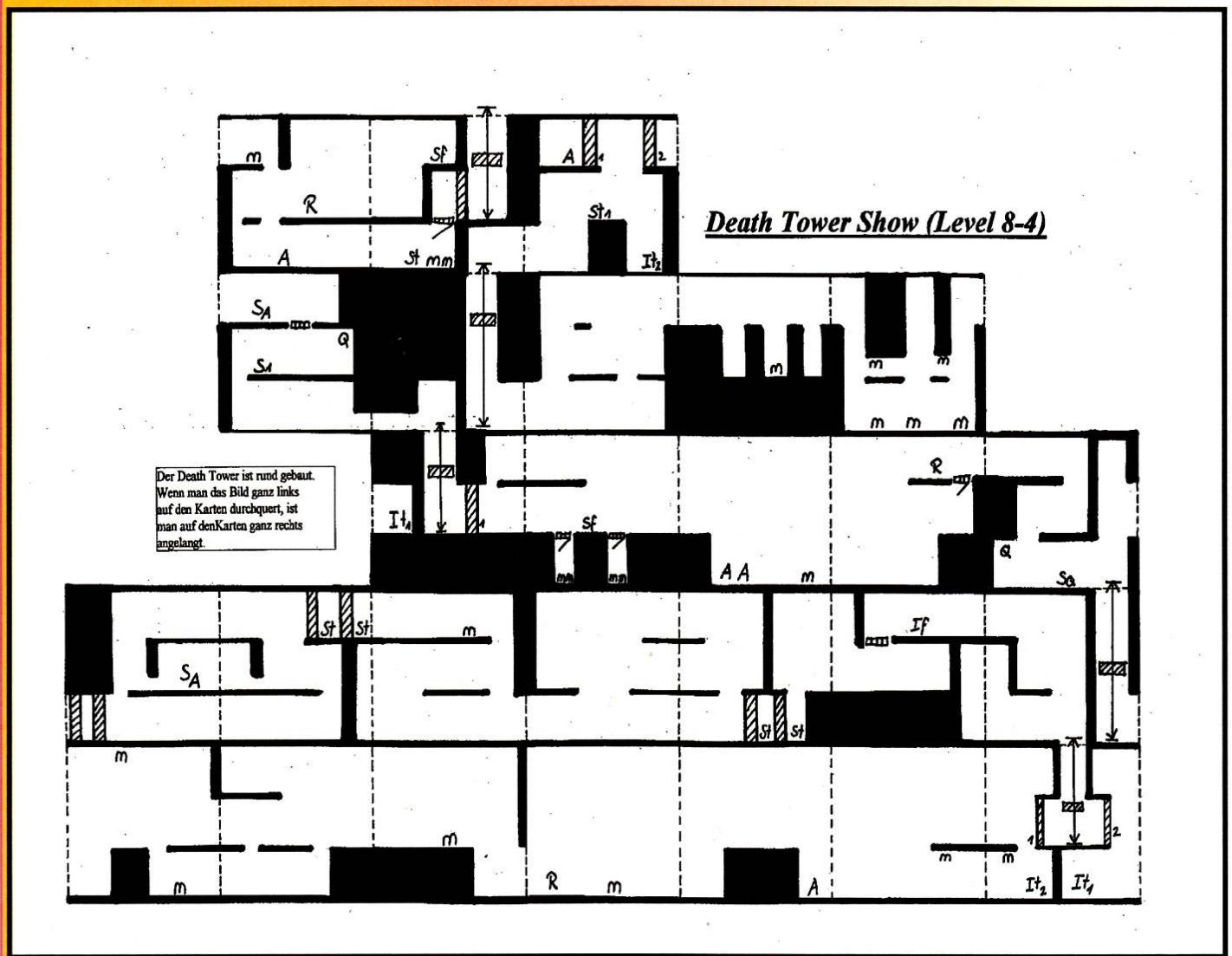
ver nach unten werfen und den Teleporter aktivieren — Ihr werdet beim Receiver wieder materialisiert. Nehmt den Empfänger wieder auf, öffnet rechts die Tür mittels Key und feuert den Receiver nach rechts in den Abgrund. Teleportiert Euch hinterher, sammelt den Empfänger wieder ein und kämpft Euch bis zum Savepunkt links unten durch. Nachdem man hier gesaved hat, gilt es nur mehr, einem beweglichen Kraftfeld (EX)

auszuweichen und sich unter den Teleporterschirm zu stellen...

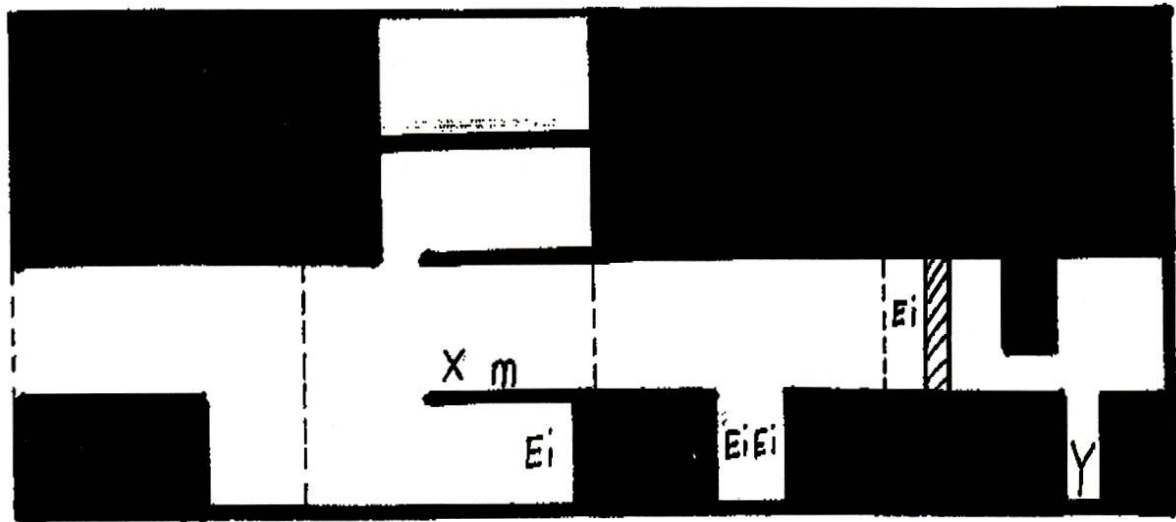
Code: BIOS

Rechts beide Schleimmonster besiegen und den Schalter für die Tür (It) betätigen. Zwei Bildschirme weiter rechts kann man seinem Shield eine kleine Aufbaukur gönnen. Danach gehts zurück zur Tür und mittels Fahrstuhl abwärts. Greift Euch ganz unten rechts den Stein und schleudert ihn in den Sensor S2. Etwas weiter links davon ist eine Scheibe zu zerstören, um an einen Schalter (It) heranzukommen. Habt Ihr auch das erledigt, erhaltet Ihr von dem toten Knaben links eine hübsche Bombe. Greift

Euch nun das Tagebuch (J), benutzt den Lift nach unten und betätigt den Knopf, der die Falltür entriegelt. Im Stockwerk darunter rechts den Slime plätten, den Receiver in den Abgrund feuern, hinterherbeamen, unten den Receiver wieder aufnehmen, nach unten klettern und das Monster killen. An der Savestation wird anschließend zwischengespeichert, bevor man weiter links die Tür öffnet, den Slime tötet und den Schlüssel einsackt. Jetzt ganz nach rechts zur Wand laufen — von dort aus wird man wieder zurückteleportiert. Nach oben klettern, den Aufzug benutzen und oben rechts den Key in die Konsole stecken...



Durchgang zu Level Spiz



X	Wandlnde Energiesäule
Y	Zwischensequenz

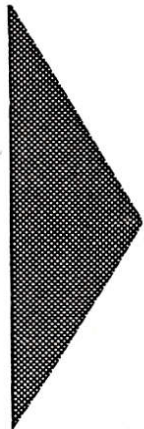
MultiMedia Soft

Computerspiele

Kaufen zu Superpreisen (KEINE Discountware)
Spielen und Testen, Zubehör aller Art!
"Wir bieten mehr als nur leere Worte!"



Computerspiele in:



0-1150 BERLIN,	Mark Twain Straße 7
0-5020 ERFURT,	Meienbergstraße 20
	Tel. 0361-669742
0-5230 SÖMMERDA,	Franz Mehring Straße 1
	Tel. 03634-42564
0-8046 DRESDEN,	Pirnaer Landstr. 239
	Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20,	Heußweg 67
	Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70,	Wendemuthstraße 57
	Tel. 040-6528426
2000 HAMBURG 73,	Saselerstraße 134 d
	Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG,	Dorotheenstraße 37
	Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT,	Waschgrabenstraße 11
	Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG,	Große Schmützstraße 4
	Tel. 04361-1365

4000 DÜSSELDORF,	Berta von Suttner Platz/Hbf
	Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1,	Cravelottestraße 28
	Tel. 0203-667494
4407 EMSDETTEN,	Frauenstraße 23
	Tel. 02572-89646
4500 OSNABRÜCK,	Martinistraße 82
	Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6,	Sommerdellenstr. 54
	Tel. 02327-10063
5090 LEVERKUSEN,	Carl Leverkus Str. 2
	0214-403207
5100 AACHEN,	Mörgensstraße 4
	Tel. 0241-407893
5160 DÜREN,	Kölnstraße 51
	Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT,	Mühlgasse 20
	Tel. 069-7077575
8460 SCHWANDORF,	Klosterstraße 8
	Tel. 09431-1720

Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft - Laden eröffnen? Rufen Sie uns an! Tel.: 02 421-18 93 68 von 11-19 Uhr

LÖSUNG

FLASHBACK

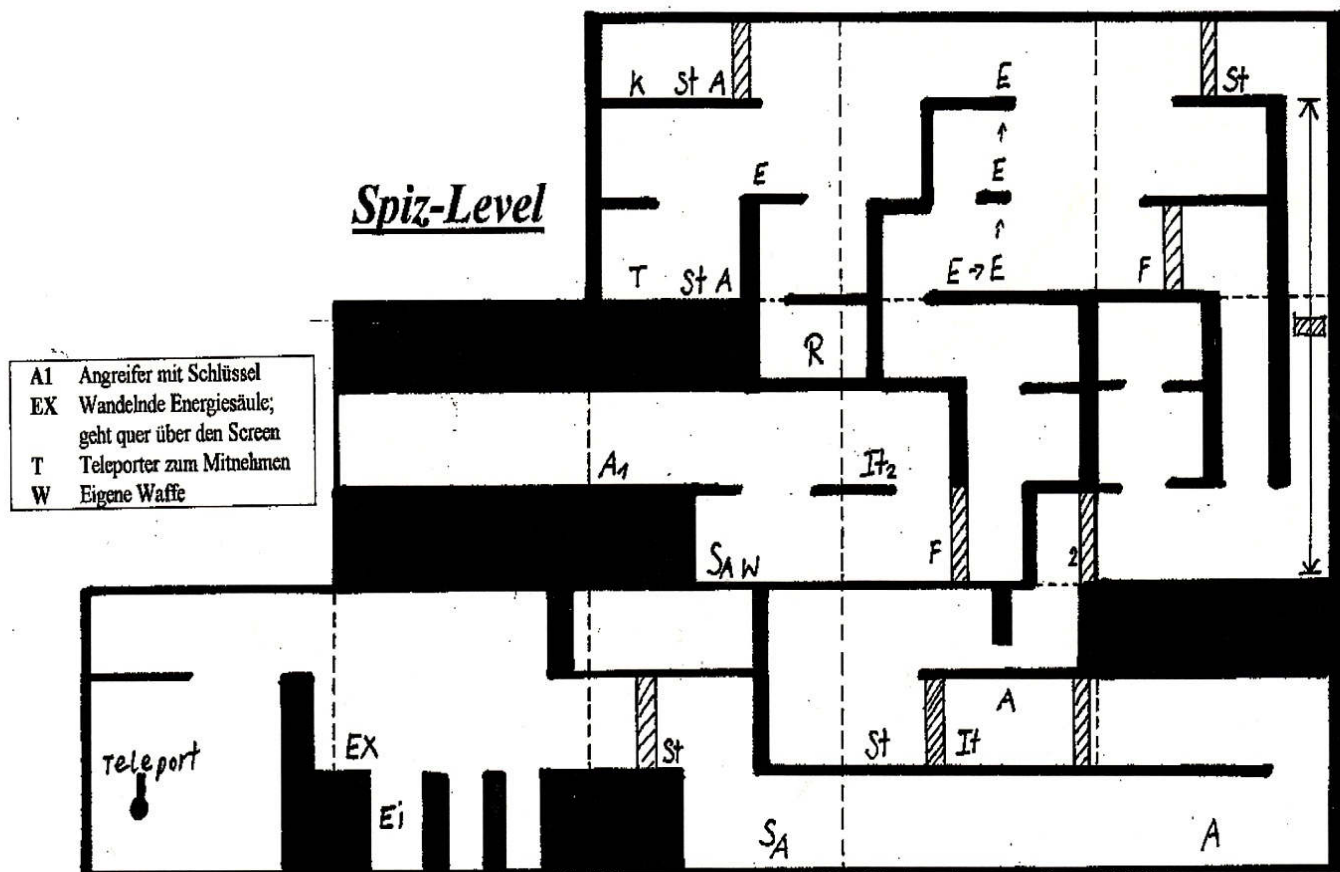
Code: HALL

Nach oben springen (BIOS-Level Part II), die beiden mechanischen Mäuse mitnehmen, weiter bis nach oben hangeln. Hier den Receiver nach rechts werfen und teleportieren, damit man nicht von den beiden Minen an der Decke erwischt wird. Laßt den Empfänger diesmal liegen und nehmt den Lift nach oben. Schaltet den Lift nun auf „abwärts“ und deaktiviert den Laser, bevor Ihr nach links bis zum Recharge vordringt. Drückt nach Wiederauffri-

schung Eures Schutzschilds den Knopf I1 und teleportiert Euch postwendend mit Eurem tragbaren Teleporter zum Receiver. Schlachtet den Angreifer A1 ab, nehmt Receiver sowie Schlüssel auf und öffnet die Falltür. Speichert ganz oben angekommen ab, überwindet die drei Kraftfelder, nimmt den Fahrstuhl nach unten, öffnet die Tür und steigt bis zum Lift hinunter. Fahrt mit dem Aufzug nach oben, um auf diese Weise die Minen zu zerstören. Werft hier den Receiver nach rechts und beamt Euch hinterher. Knipst

dem Slime das Lebenslicht aus und legt den Empfänger auf die Falltür. Beschießt man nun die Kugel links solange, bis sie ausläuft, öffnet sich die Bodenklappe, der Receiver fällt, und wir können uns gefahrlos hinunterteleportieren. Bevor Ihr nun links an der Savestation den üblichen Routine-Save durchführt, plaziert rechts an der Tür den Receiver. Nach erfolgter Spielstandssicherung eilt man ganz nach links und nimmt hier den Lift nach unten. Dort saved man erneut, betritt den Raum rechts davon, nimmt sich der beiden Slimes an und beschießt die Innerei des Bösen (2) von der mittleren Plattform aus dreimal von jeder Seite. Es dürften jetzt keine Slimes mehr nachkommen — wenn doch, wiederholt Ihr die Bearbeitung

der Innereien einfach. Weiter geht's anschließend nach rechts über den Lift nach oben bis zu S1. Die dort explodierende Maus einstecken, Slime töten und Key einsacken. Wenn nötig könnt Ihr den ganzen Weg zurück zum Recharge wandern, aufladen und save. Dann Ärmel hochkrempeln, zurück bis zur Konsole, Tür öffnen und mit dem Aufzug nach unten fahren. Schickt die beiden Schleimer in die Alienhölle und rollt Euch durch das Kraftfeld. Legt schließlich die Atombombe auf die auf unserer Karte mit Y gekennzeichnete Stelle, drückt den Knopf I1 und teleportiert Euch in Windeseile vor die Tür zum Raumschiffhangar. Der Lift hinter der Tür bringt Conrad B. Hart endlich zum Raumgleiter Richtung Erde...





KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip	Das Erbe	9/92	Tip	Hero's Quest	9/90	Lösung	Nicky Boom	11/92	Codes/Freezer	Space Ace 2	4/92	Freezer
Abandoned Places	12/92	Tip	Das Schwarze Auge	10/92	Tip	Hero Quest	7/91	Tip	Nicky Boom	12/92	Cheat	Space Crusade	1/93	Freezer
Addams Family	9/92	Tip	Day of Pharaoh	3/90	Tip	Hexuma	7/93	Lösung	Nightbreed	7/91	Tip	Space Gun	7/92	Tip
Afterburner	3/91	Cheat	Days of the Thunder	1/91	Cheat	Hill Street Blues	5/92	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Space Quest 3	12/91	Tip
After the War	5/90	Codes	Defender 2	3/91	Cheat/Codes	Hood	10/92	Cheat/Lösung	Night Shift	2/91	Codes	Space Quest 4	7/92	Tip
Agony	5/92	Cheat	Defender of the Crown	5/91	Cheat	Horror Zombies	9/91	Codes	Night Shift	5/91	Cheat	Space Harrier	5/90	Cheat
Alcatraz	5/92	Freezer	Deliverance	9/92	Freezer	Horror Zombies	9/91	Cheat	Ninja Remix	4/91	Lösung	Special Forces	7/92	Cheat
Alien Breed	9/92	Cheat	Der Strizier	9/92	Cheat	House of Shadow	5/90	Cheat	Ninja Spirit	9/91	Cheat	Speedball 2	4/91	Tip
Alien Breed	2/92	Freezer	Der Spion, der mich liebt	3/91	Tip	Hudson Hawk	5/92	Cheat	N. Warriors (ind.)	4/90	Tip	Speedball 2	1/92	Freezer
Alien Breed	3/92	Cheat	Der Spion, der mich liebt	4/91	Cheat	Hunter	4/92	Tip	Nitro	2/91	Cheat	Spell Bound	12/90	Codes
Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer	Deuteros	1/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	Nuclear Wars	5/90	Tip	Spherical	4/91	Codes/Cheat
Alien Breed Spec. Ed. 1992	1/93	Codes	Devious Designs	3/92	Codes	Hybrid	1/92	Cheat	Oh no! More Lemmings	1/92	Tip	Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Alien World	5/92	Cheat	Devious Designs	4/92	Codes	Hybrid	1/92	Cheat	Operation Stealth	11/90	Codes	Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Amberstar	11/92	Freezer	Devious Designs	5/92	Codes	History Line 1914-1918	1/93	Codes	Operation Stealth	2/91	Tip	Stadt der Löwen	1/91	Tip
Amberstar	7/92	Lösung	D/Generation	10/92	Freezer	Immortal	1/91	Codes	Operation Stealth	4/90	Tip	Starbyte Supersoccer	1/93	Freezer
Amnios	12/91	Codes	Dogs of W. (ind.)	12/90	Cheat	Impact	4/91	Codes	Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat	Starlight	5/90	Tip
Anarchy	4/91	Codes	Dojo Dan	3/90	Cheat	Imperium	12/91	Tip	Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat	Starlight	11/90	Tip
Another World	2/92	Lösung/Kart.	Dominator	7/91	Cheat	Impossamole	10/90	Cheat	Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat	Starlighter 2	1/91	Cheat
Antares	9/91	Tip	Doodlebug	3/93	Cheat	In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip	Ork	3/93	Tip	Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Antares	11/91	Tip	Double Dragon 2	4/90	Tip	Indiana Jones 3	3/90	Tip	Ork	7/92	Freezer	Stormlord	12/91	Cheat
Antares	3/92	Tip	Double Dragon	10/91	Cheat	Indiana Jones 3	11/90	Tip	Ork	12/92	Freezer	Stormlord	4/90	Cheat
Antheads	7/90	Lösung	Double Dragon 3	12/92	Freezer	Indiana Jones 3	12/90	Tip	Ork	12/92	Cheat	Stormlord	7/92	Cheat
Apidya	1/92	Cheat	Drachen von Laos	1/92	Tip	Indiana Jones 3	1/91	Tip	Ork	5/92	Codes	Streetfighter 2	3/93	Cheat
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Freez.	Dragon Breed	1/91	Cheat	Indiana Jones 3	3/91	Tip	Ork	2/91	Cheat	Strider	3/90	Cheat
Aquaventa	10/92	Freezer	Dragonlight	12/90	Tip	Indiana Jones 3	1/91	Cheat	Ork	11/91	Codes	Strider	1/90	Cheat
Arkanoïd 2	5/91	Cheat	Dragonlight	12/90	Tip	Indiana Jones Action	4/93	Cheat	Ork	11/91	Codes/Cheat	Strider 2	7/92	Cheat
Arnie	1/91	Cheat	Dragonlight	2/91	Tip	Indianaopolis 500	4/91	Tip	Ork	9/92	Freezer	Strider 2	11/92	Freezer
APB	1/91	Cheat	Dragonlight	3/91	Tip	Inspector Griffu	12/90	Lösung	Ork	1/92	Cheat	Strux	7/90	Cheat
Apprentice	12/90	Codes	Dragonlight	7/90	Cheat	Inspector Griffu	12/90	Cheat	Ork	9/91	Cheat	Strux	7/91	Tip
Armalyte	4/92	Freezer	Dragonlight	9/91	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Armour-Geddon	9/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Assassin	3/93	Karte/Tips	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Assassin	1/93	Karten/Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Astro Marine Corps	9/90	Codes	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Atomino	11/91	Codes	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Awesome	4/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Awesome	5/91	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Back to the Future	11/90	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Back to the Future 2	7/91	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Back to the Future 3	9/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Back Company	9/90	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Bad Company	11/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	2/92	Tip/Freez.	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	5/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	7/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	10/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	9/90	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	11/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	12/91	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	1/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	2/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	3/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	4/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	5/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	6/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	7/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	8/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	9/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	10/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	11/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	12/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	1/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	2/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	3/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	4/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	5/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	6/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	7/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	8/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	9/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	10/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	11/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	12/93	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	1/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	2/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	3/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	4/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	5/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	6/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	7/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	8/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	9/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	10/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	11/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	12/94	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	1/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	2/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	3/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	4/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	5/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	6/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	7/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	8/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip
Barbarian	9/95	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interceptor	1/91	Tip	Ork	2/91	Tip	Strux	3/90	Tip</

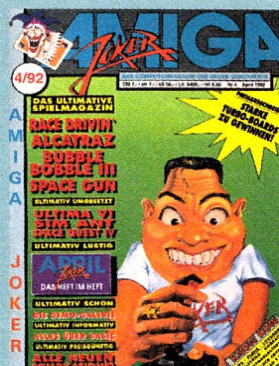
Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spiele-Tests, Tests von CDTV-Hard- und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker“ – das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge“, „Eye of the Beholder II“ und „Pools of Darkness“, sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer: „The Humans“, „Der Patrizier“ und „Jaguar XJ 220“, die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und ein und!



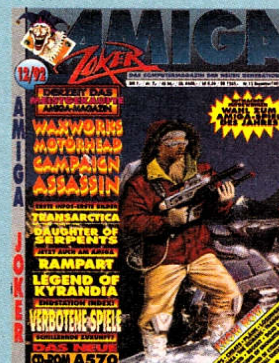
Amiga Joker 9/92
Spitzensport: „Int. Sports Challenge“, „Tennis Cup 2“ und ein großes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!



Amiga Joker 10/92
Hammerhart: Alles über den neuen Atari-Rivalen „Falcon 030“ und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beast III“ und „Lotus III“ sowie viele Neuheiten fürs CDTV!



Amiga Joker 11/92
Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämmern wie „Historyline“, „GEM'Z“ und „Shadowlands“, ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFÜ und die neuen Amiga – einfach festlich!



Amiga Joker 12/92
Der Weihnachts-Knaller: Festliche Tests zu „Waxworks“ und „Bill's Tomato Game“, Insider-Berichte über indizierte Spiele oder das CD-ROM für den A500 und viele Überraschungen mehr!



Amiga Joker 1/93
Die Silvester-Rakete: Funkeln- de Grafik bei „Lionheart“, „Flashback“ und „Dragon's Lair 3“, glitzerndes Gameplay mit Indy IV und „Wing Commander“ plus schillernde Infos!



Amiga Joker 2/93
Lang erwartet: Tests zu „The Chaos Engine“, „Street Fighter II“ und „Bard's Tale Const. Set“, eine feine Spiele-Checkliste für den A1200 sowie Malprogramme mit 256 Farben!



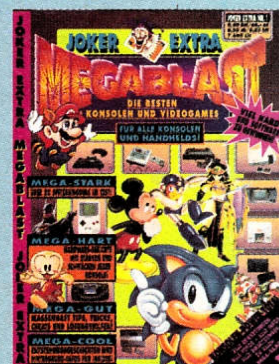
Amiga Joker 3/93
Waaahnsinn: „Lemmings 2“, „Alien 3“, „Walker“ und „Sleepwalker“ im Härte-test, „Das Schwarze Auge 2“ in der Mache und ein Special über PC-Emulatoren im Heft!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaaanz tolle Geheimtipps!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



4. Sonderheft: Adventures
Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!



Joker Extra: Megablast
Absolut ultimativ: Hier erfährt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenspielen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bei einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

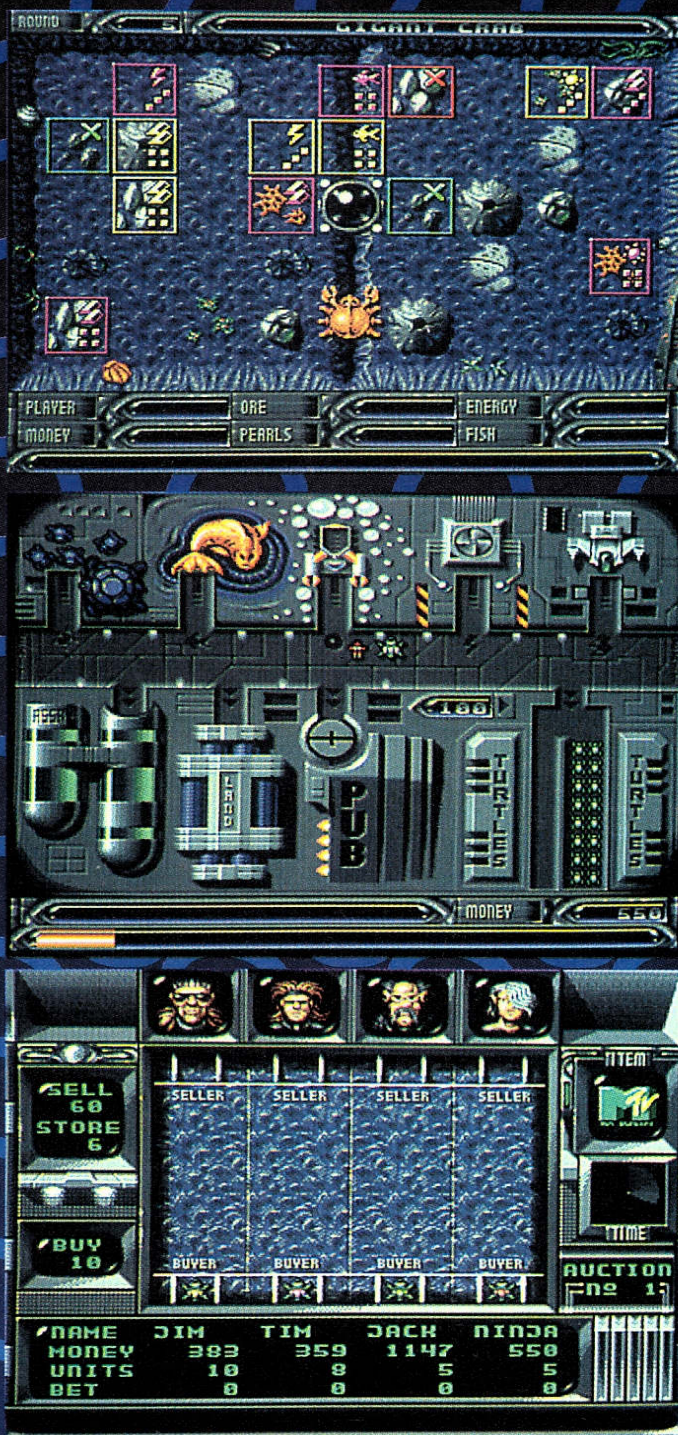
Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

SUBTRADE

Wie sagt Opa Joe immer: „Früher waren die Sommer wärmer und die Spiele besser“. Naja, zumindest das ungemein witzige Handelsstrategical „M.U.L.E.“ war seinerzeit am 64er ein Hammer. Und die Neuauflage?

Welche Neuauflage, werden sich jetzt viele fragen. Etwa Linels „Traders“, dessen Amiga-version sich eigentlich nur durch eine neuzeitliche Präsentation vom betagten Klassiker unterschied? Nein, die nicht. Na, dann vielleicht „M.U.L.E. Deluxe“ aus dem Dunstkreis von Factor 5, das letztlich doch nie erschien? Auch davon kann hier natürlich nicht die Rede sein, vielmehr ist das Unterwasser-Remake der deutschen Newcomer von Century gemeint, das nun unter den Fittchen des Peripherie-Profis Boeder veröffentlicht wird:

Via Joystick-Adapter dürfen sich bis zu vier menschliche Kaufleute in die Handels-schlacht wagen. Zunächst müssen sie mal ihren Namen eingeben und sich eins der acht Portraitbilder sowie ihre bevorzugte Warengruppe aussuchen, anschließend steht die Grundstücksbeschaffung an. Dazu dient eine Art Reaktionstest, bei dem ein kleines Quadrat solange über den aus der Vogelperspektive gezeigten Meeresgrund wandert, bis man auf den Feuerknopf drückt und damit die jeweilige Parzelle erwirbt. Danach schwimmt ein winziger Taucher zum Schildkrötenstall und holt dort ein Arbeitstier ab. Mit dem eilt er zu einer der „Beladestationen“, wo die Produktionsmaschinen für die diversen Warengruppen (Fische, Perlen, Erz, Energie etc.) erhältlich sind. Damit taucht man dann zurück zum Betriebsgelände und läßt das brave Tier schuften, bis die verfügbare Zeit für diese Runde abgelaufen ist. Sobald auch alle anderen Kaufleute mit ihren Produktionsbemühungen fertig sind, folgt der Gang an die Tiefseebörse, wo der erzeugte Krempel den Besitzer wechselt — vorausgesetzt, Käufer und Verkäufer können sich über den Preis einig sein.



Das alles ist sehr lustig gemacht, z.B. erfolgt die Preisfestlegung bei den Warenauktionen ebenfalls mittels der Arbeitstiere, die auf dem Screen

auf und ab kriechen: wo sie sich treffen, ist der erzielbare Marktpreis! Daneben gibt's noch allerlei Gags wie den Fisch namens Wanda, der zwi-

schendurch immer wieder vorbeischwimmt und sich mit etwas Glück fangen läßt, oder herzerwärmende Nachrichten von Mutti über das endlich eingetroffene (leicht fischelnde...) Weihnachtspaket. Auch die Präsentation entzückt mit spaßigen, kleinen Details, etwa einem Geräuscheffekt Marke Raumschiff Enterprise. Zwar reißt die farbarne Grafik trotz vollen PAL-Formats keine Kröte aus ihrem Panzer, aber über die Sphärenmusik und die Stick-Steuerung kann man wirklich nicht meckern.

Ungeachtet der humoristischen Schlagseite enthält Subtrade genügend Simulationselemente wie Geheimhandel, wechselseitige Beeinflussung der verschiedenen Produktgruppen oder Abhängigkeit von der Bodenbeschaffenheit, um die Motivation lange aufrecht zu erhalten. Richtig Spaß macht's allerdings nur in der Gruppe, denn die Computerkaufleute handeln auf Dauer ein bißchen langweilig. (C. Borgmeier)

SUBTRADE (BOEDER/CENTURY)

HANDELSIMULATION

74%

„WITZIG“



GRAFIK	64%
ANIMATION	49%
MUSIK	72%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	76%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

VOM DEB EMPFOHLEN...



EISHOCKEY-MANAGER

Für PC, AMIGA und ATARI ST

DIE FEATURES:

- 1 - 4 Spieler
- 6 Schwierigkeitsgrade
- Umfangreiche Statistiken
- Kaufen oder Leihen von Spielern
- 3 Jugendmannschaften (Jugend, Schüler, Junioren)
- Taktikeinstellungen (manuell, computerunterstützt oder automatisch)
- Versichern der Spieler gegen Verletzungen
- Geldanlagemöglichkeiten (z.B. Aktien)
- Animierte bildschirmfüllende Torszenen
- Startliga und Startstärke wählbar
- 3 Ligen inkl. Play-Off- und Abstiegsrunde
- Vorbereitungsspiele
- Europapokal
- Weltmeisterschaft
- WM-Statistiken
- Kaufen von ausländischen Stars
- Liveübertragung von Spielen anderer Mannschaften
- Stadionausbau
- Erweiterung der Infrastruktur
- Sponsorfunktionen
- Trainingsprogramme
- Talentsuche



SPIELBARE DEMO-DISK
(AMIGA oder PC)
GEGEN 5,-DM IN BAR ODER
BRIEFMARKEN BEI:

SOFTWARE 2000
STICHWORT "DEMO EM"
Postfach 110
2420 EUTIN



SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline: (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox: (0 45 21) 80 04 47

Oceans „The Simpsons“ war okay, Acclaims „Krusty’s Fun House“ war sogar richtig gut — wie toll muß dann erst die brandneue Cartoon-Versoftung der Konsolen-Profis aussehen? Tja, sie muß leider gar nicht...

Man sagt zwar, daß aller guten Dinge drei wären, doch sagt man ja auch sonst viel Blödsinn: Acclaim hat sich für den dritten Amiga-Aufguß der bekannten Sippe von TV-Chaoten nämlich ausgerechnet einen Genre-Mix ausgesucht, dessen öde Platt-

THE SIMPSONS™ BART VS. THE WORLD

DER BART IST AB!

die Welt. Der erste Zwischenstop ist in China angesagt, wo man vor der schwierigen Entscheidung steht, welches der angebotenen fünf Unterspielchen man zuerst bewältigen möchte — allerdings ist eines so öde wie das andere. Da hätten wir beispielsweise die Dschunke, die unser Held in Jump & Run-Tradition nach Krusty-Bildern abgrasen soll. Extras wie ein Flugumhang oder Unverwundbarkeit liegen zum Auf sammeln bereit, und mit Murneln lassen sich bombenwer-

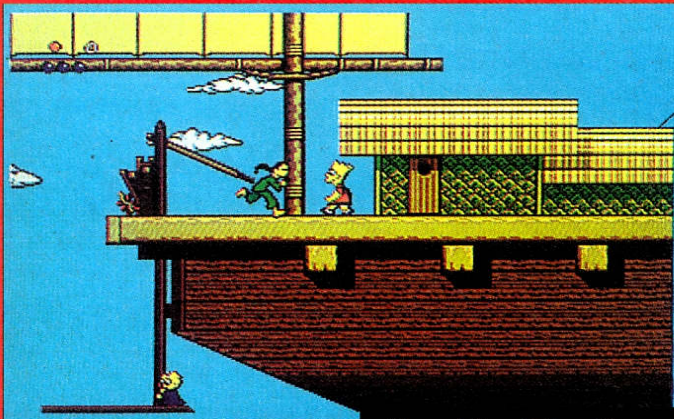
knopfes an, und das folgende Verschiebespielchen ist auch keine große Herausforderung, muß doch bloß ein in Quadrate zerschnittener Bart wieder zurechtgepuzzelt werden. Schlußendlich darf Simpson-Junior noch per Skateboard die chinesische Mauer nach Extras absuchen, wobei Schluchten und eine Handvoll Gegner für mäßigen Anstieg des Adrenalinspiegels sorgen.

Ähnlich „abwechslungsreich“ geht’s in den folgenden drei Ländern mit ihren

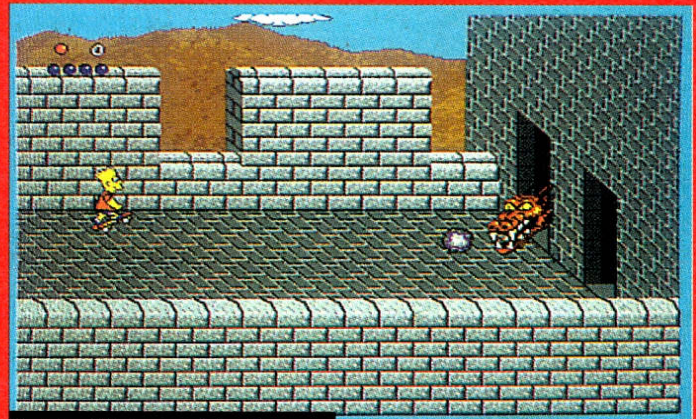
ser Testmuster wollte noch keine FX von sich geben. Na, wenigstens die Steuerung klappt so wie sie soll.

Helfen tut’s natürlich wenig, denn dieser Puzzle/Action-Cocktail schmeckt allenfalls anspruchslosen Gemütern, und selbst das nur relativ kurze Zeit. Nö, wahre Simpson-Fans halten sich doch besser an „Krusty’s Fun House“! (rl)

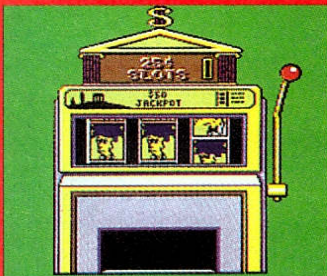
Huch, wie knifflig!



Kampf dem China-Mann



Auf der Mauer, auf der Lauer...



Huch, wie aufregend!

form-Passagen und abgetakelte Mager-Knobeleyen bereits in der originalen NES-Version ein herber Reinfall waren. Und was sich schon auf Nintendos 8-Bitter langweilig zockt, das kann am Amiga halt erst recht nicht überzeugen!

Vom heimatlichen Springfield aus begleitet man hier Bart auf einer Reise rund um

fende Chinesen beseitigen, die bei Berührung ebenso am Energievorrat nagen wie Vögel und anderes Getier. Am einschläfernden Spielablauf ändert das freilich wenig, darum auf zum nächsten Game: Memory. Genau wie in vergangenen Kindertagen gilt es, ein Feld aus 16 Karten-Paaren komplett aufzudecken, und sollte das nicht innerhalb von fünf Zügen gelingen, dann probiert man’s halt erneut; wozu gibt’s unendlich Credits? Beim Münzspielautomaten kommt es dann lediglich auf das gut getimte Drücken des Feuer-

Unterabschnitten weiter, was wieder mal beweist, daß Masse nicht gleich Klasse ist. Hinzu kommt die bescheidene technische Ausführung: Zwar klappt das gelegentlich erforderliche Scrolling (teils sogar multidirektional) soft und sauber, auch die Animationen gehen noch in Ordnung, doch erinnert die Grafik fatal an das 8Bit-Original — sowohl Backgrounds als auch Sprites sind farblos und detailarm gezeichnet. Zudem tönt ständig ein und dieselbe Begleitmusik aus den Lautsprechern, und zumindest un-



BART VS. THE WORLD (ACCLAIM)

GENRE-COCKTAIL

42%
„SCHLAPP“



GRAFIK	48%
ANIMATION	61%
MUSIK	39%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	36%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Wollen auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in ganz Europa gesucht.

Royal Soft



Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025

Sollten wir nicht das hier stehen haben was Du suchst, ruf uns an. Sollten wir zu teuer sein, ruf uns an, laß uns Deinen Preis aushandeln. Teste die *Royal Soft* Gruppe, Dein Nelson.



Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
1869	79,88	92,94	Eishockey Manager	69,33	76,33
A-Train	A.A.	98,77	Eric the Unready	A. A.	65,30
ATTAC	92,12	97,80	Fire & Ice	59,95	59,95
Alone in the dark	A.A.	98,22	Hannibal	74,22	89,21
Amazonie	A.A.	94,23	Hired Guns	67,25	88,33
B.A.T. 2	84,88	90,30	Captiv II	59,34	66,66
BC KIT	72,95	A.A.	Mario Teaches Typing	A. A.	66,66
Bill's Tomato Game	68,33	A.A.	Patriot	A. A.	82,82
Campaine	78,20	91,37	Space Quest 5	A. A.	73,73
Castles II	A.A.	89,30	Lionheart	58,33	????
Comanche	A.A.	92,30	St. Thomas	73,22	????
Das Schwarze Auge	78,20	89,90	Walker	66,66	????
Dune II	59,11	74,44	B 17 Flying Fortress	88,88	99,99
Eternam	A.A.	87,30	Turrican I	19,99	Nein
Goblins II	73,20	98,77	Turrican II	19,99	Nein
Gunship 2000	87,70	95,20	Darkseed	73,33	81,33
Harrier Jump Jet	????	105,30	Castles of Dr. Brain	67,67	????
Indiana Jones IV	86,30	88,20	Ultima II Underworld	????	81,22
Lemmings II	66,66	88,88	Ween	66,11	74,22

Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
Formula one Grand P.	79,88	92,94	X-Wing EA	????	81,81
History Line 14 -18	85,25	92,40	X-Wing DV	????	97,77
Legend of Valour	73,95	75,20	Wizardry 7	????	97,77
Links 386 Pro	????	99,80	KGB	58,99	66,66
Kurse Links 386 Pro	????	47,30	LotusCompilation1,2,3	59,33	????
Pinball Fantasies	61,30	A.A.	Dune1/Jimmy Wh. Sno.		
Rampart	A.A.	78,90	u. Lure of the Temtress	59,99	67,77
Rex Nebular	????	94,22	Penthouse Hot Num.	38,38	39,39
R. Hood Con. Longb.	76,99	86,95	Bundesliga Man. 2.0	74,74	74,74
Rome AD 92	74,30	84,30	Stund Island	A.A.	102,22
Sensible Soccer	63,30	????	Jonathan	88,88	89,89
Sherlock Holmes	A.A.	92,30	Body Blows	51,99	????
Spelljammer	A.A.	74,74	The Chaos Engine	52,52	????
Street Fighter II	64,30	68,90	Space Hulk	82,82	97,77
Populous II	A.A.	83,83	Transarctica	59,99	59,99
WAXWORKS	Ab 16 J. = A.A.		Battle Team	74,74	82,82
Wing Commander I	89,30	--	Creepers	67,67	????
Wing Commander II	????	78,30	Speedball	19,95	Nein
WWF II	66,66	74,22	MC Donalds Land	52,52	52,52

Wir machen Deine Freundin fit! Hardware-Corner

Speichererweiterungen:	Joystick * Competition *	Amiga Sonstiges:	Wir versuchen
A 500 512 KB 69,50	Mini Schwarz 30,60	Kickstart ROM 1.2 77,00	alles
A 500 2 MB 219,18	Mini Transparent 35,65	Kickstart ROM 1.3 53,20	aufzutreiben
A 500 Plus 1 MB 95,20	Mini Special 35,65	Kickstart ROM 2.0 105,00	was Du für
A 600 1 MB 153,50	Mini Star Transparent 40,75	TV-Modulator 63,00	Deine
A 2000 2 MB 239,10		Mausport Verläng. 28,00	Freundin
		Amiga Trackball 133,00	suchst.
		Amiga Mausbrush 91,00	
AT-Bus Festplatten:	Joystick * Konix *	Amiga Ersatzteile:	
A 500 extern 85 MB 780,80	Speedking Standard 22,26	IC 8520 Portbaustein 49,00	Bitte ruf uns
A 2000 intern 85 MB 728,99	Speedking Dauerfeuer 25,06	IC Garry 49,00	an oder
A 600 intern 85 MB 748,00		Netzteil Amiga 500/+ 105,00	spreche mit
Floppydrive Amiga	Mäuse für die Freundin		Deiner Royal
A 500 3,50 * extern 141,11	Ami-Maus 200 dpi 49,00	Netzteil Amiga 2000 278,00	Soft Agentur
A 500 3,50 * intern 139,11	Ami-Maus 400 dpi 77,00	Motherboard A2000D 830,00	in der
A 500 5,25 * extern 189,00	Ami-Maus Commodore 77,00		Nähe.
	Ami-Maus rein optisch 91,00		

Wir suchen Dich! Denn Du fehlst uns noch im *Royal Soft* Computerclub. Alle 3 Monate Clubmagazin mit Tips, Trends, Demos und Sonderangeboten nur für Clubmitglieder. Monatsgebühr 3,33 DM. Anfragen bitte schriftlich an die *Royal Soft* Mülheim.

Schnell & Preiswert Ihre Royal Soft Partner in Ihrer Nähe!

Test the best !!!
Royal Soft Agentur Schweiz
Daniel Frank
Schachenstr. 32
CH - 4653 Obergösgen
Tel: 062 / 354849

Royal Soft Agentur Allgäu
Karlsbader Str. 14
W - 8939 Ettringen
Tel: 08249 / 8179

Royal Soft Agentur Nord
Ulzburger Str. 283 b
W - 2000 Norderstedt
Tel: 04106 / 74920

Versand & Laden
Marlin Rösch
Münchinger Str. 30
W - 7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 951212

ONLY GAMES
Birkbuschstr. 14
W-1000 Berlin 41
030 / 8346143

Royal Soft Agentur Sachsen
Maik Ulbrich
Hugo - Jentsch - Str. 29
O - 7560 Guben
Tel: 03561 / 3137

Royal Soft Agentur Berlin
Weißenseiler Str. 14
O - 1115 Berlin
030 / 2322894

R B Com
Stöckstr. 53
Postfach 200403
W - 4690 Herne 2
Fax/Tel: 02361/656806

Neueröffnungen !!
Wien, Zerbst
Bremen, Paris
und Bielefeld.
Adressen bitte in
Mülheim erfragen.

Versandkosten: NN + DM 9,00 / Vorauskasse Inland: EC Scheck + DM 7,00 / Ausland: EC Scheck + DM 35,00. Software über 280,00 DM Bestellwert im Inland Versandkosten frei. Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise. Alle Angebote freibleibend!

COLLECTION 1

Anwendungen: Diskettenmonitor, Fonteditor, Menüeditor, Iconbrush, Speicherlupe, Trackdisplay und 10 weitere Utilities

Komplett nur **15,- DM**

COLLECTION 2

enthalten sind 3 DFÜ-Terminal-Programme, 1 Kopierprogramm mit Nibble-Modus, 1 Dateien-Verschlüsseler und 1 Etikettendruck-Programm mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit

Komplett nur **25,- DM**

COLLECTION 3

Spiele: Skat, Tetris, Faxen, Wizzy's Quest, Black-Jack

Komplett nur **25,- DM**

COLLECTION 4

Spiele: Headgames, Mechfight, Disc-Geldspielautomat, Space-Battle

Komplett nur **25,- DM**

AMIGA-HARDWARE

3,5" LAUFWERK für A500 intern **99,-DM**

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000 **99,-DM**

3,5" LAUFWERK extern, stabiles Metallgehäuse, durchgef. Bus, abschaltbar, für alle Amiga-Modelle **119,-DM**

512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Uhr, abschaltbar durch Jumper **47,-DM**

512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Akku, Uhr, abschaltbar durch Schalter **55,-DM**

1,8 / 2MB-ERWEITERUNG A500 intern **179,-DM**

Akku, Uhr, abschaltbar **78,-DM**

1MB-RAM-KARTE FÜR A500PLUS **238,-DM**

8 MB-KARTE für A2000 mit 2 MB bestückt **59,-DM**

KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach für 3 Kickstart-Versionen (3xROM) **59,-DM**

KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 2-fach für 2 Kickstart-Versionen inklusive ROM V1.3 **89,-DM**

KICKSTART-ROM V1.3 **59,-DM**

KICKSTART-ROM V2.04 **98,-DM**

MAXI MAUS AMIGA 300 dpi **49,-DM**

MAUS-MATTE **7,-DM**

FARBÄNDER

STAR LC10 DM 9,90

NEC P6/P7 Plus DM 14,95

STAR LC24/10 DM 14,50

EPSON LQ 500-850 DM 11,95

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

SOUND-ANWENDER PAKET

mit nützlichen Programmen zur Soundbearbeitung

PROGRAMMIERER-PAKET

enthält z.B. ASM 68K, analysieren von Strukturen, Grafikhilfs-Programme, Programmier-Sprachen u. Hilfen

UTILITY-PAKET

mit all den kleinen Helfern für den Amiga: Starblanker, Trainer-Maker, Trackmate,

Smarticon, Lharc, Xoper, Clickdos, Setkey, QMouse, PPAnim, Power Snap, Anti-Border, Z-Shell und viele andere **nur 29,- Btx** *ABC-SOFT#

ABC-SOFT-COLLECTION

besonders preiswerte

Software-Pakete!

COLLECTION 5

Spiele: Eishockey-Manager, Missile Command, Lucky Loser, Geldspielautomat, Pacman, Warner-Game

Komplett nur **25,- DM**

COLLECTION 6

Spiele: Star-Trek, Billard, Return to Earth

Komplett nur **19,- DM**

COLLECTION 7

Anwendungen: MCAD- CAD-Programm, Superprint, Videodatei u. Etikettendruck, CD- u. Plattenliste, Englisch-Vokabeltrainer, Biorhythmus-Berechnung, Lottomaster

Komplett nur **35,- DM**

COLLECTION 8

Geo-Erdkundeprogramm, 6 Mathematik-Programme, MAD-Slideshow, Turbo-Silver-Slideshow

Komplett nur **25,- DM**

COLLECTION 9

Animationen mit Super-Sound, MED-Musikprogramm, 9 Disk

Komplett nur **39,- DM**

COLLECTION 10

Spiele: Lottosimulation, Black-Jack, Kampf um Eriador, Stone, Mastermind Slider, Moria

Komplett nur **10,- DM**

COLLECTION 11

Anwendungen: 10 Terminalprogramme z.B. Aterm, Kermiler, Starterm, Comterm, Term Plus

Komplett nur **10,-DM**

COLLECTION 12

Schule: Umfangreiches Latein-Lern-Programm sowie ein leistungsstarkes Vokabel-, Mathe-, Chemie- und Physiklernprogramm

Komplett nur **19,-DM**

COLLECTION 13

Astronomie, Kreuzworträtsel-Erstellung, Imperium-Strategie-Spiel, Konto-Manager, Kaiser II-Strategiespiel, VT-Virenkiller

Komplett nur **15,-DM**

SCHÜLERPAKET

mit English/Lateintrainer, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABACUS, Fields, Elemente, Moleküldatenbank, QuizMaster

Komplett in deutsch nur **35,-DM**

HIER STIMMEN PREIS UND LEISTUNG!!

DTP-BILDER PAKET

randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe!

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

SUPERPACK 60

60 Programme der Spitzenklasse!

enthalten sind z.B.: Return to Earth, Kampf um Eriador, Broker, Paranoïd, LuckyLoser, Faktura, MS-Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, Virus-Stop, Werner-Spiel, Latein, Star Trek, Label, Amiga-Print, Giroman, Printutility, Blizzard, Virus Control, Tetrix, Moria, Mechforce, Peters Quest, Billard, D-Sort III, Universaldat, Quickmenü, Disky, Astronomie, Superprint, Atlantis, Schach, Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur **79,- DM**

EINSTEIGERPAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen, Infos, Demos, Programmen - 10 Disks

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausrüstung für jeden Amiga-Besitzer!

Enthalten sind unter anderem: DaVinci Business-Print, Geo, Video-Verwaltung, AmiDat, Power-Packer, DiskSpeed, Rechentrainer, Roll On, Berserker, Dir Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, Drip-Game, Ahoi!, MS-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPrint, Steinschlag, 3D-Labyrinth, Egyptian Run, Icon Assembler, Pointer-Animator, Fast Disk, Mastermind, Chess, Boot Intro, Deluxe-Hamburger, Mega WB, Sonix-Musik und viele andere Programme!

100 Programme
KOMPLETTPREIS nur **89,- DM**

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse!

enthalten sind Spitzenprogramme wie z.B.: Intui Tracker, Mad-Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Print, MED, Beatstomper, Superprint, Moleküldatenbank, R.O.M., Mandelbrot, ABACUS, Fahrprüfung, Perfect English, Latein, DaVinci, Diskmonitor, Schreibkurs, Quizmaster, Billard, Feldherr, Grav-Attack, Tabellenkalkulation, Buchhaltung u. Jahresbilanz, Briefkopf, Videoverwaltung, VirusX, Datei 2.15, Etikettendruck, StarLabel 2.0, Broker-Assistent, Musikdatei, Fix-Disk, Beatmaster, StarChart, Horoskop, DiaPaint, Pacer, Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausrüstung für jeden Amiga-Fan

KOMPLETTPREIS nur **99,- DM**

SUPERGAMES I

Die Spielesammlung mit hohem Niveau!

Inhalt: Imperium Romanum, Pythagoras, Tetris, Faxen, Ball-Pipes, Hiruns, Blox, Spacebattle, Drive Wars, Disc, Clowyns, Drip, Mykene, Roll On, Obsess, Paranoïds, SYS, Miniblast, Car, Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur **35,- DM**

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen!

enthält z.B.: Trucking, Mechforce, Roboter, Würfel-Poker, Reaktor, Fußballmanager, Eishockeysmanager, Headgames, Cobra, The JAR, Exterminate, Bandits, Kniffel, Peters Quest, Raumstation, Drip Game, Grufti, Move, Run for Gold, Roll on, Puzzle, Steinschlag, Halma, Tennis, Space Battle, Space War, Missile Command, Jumpy, Supersenso, Cosmooids, Running, Downhill, Pyramide, Skat und viele andere!

105 SPIELE

KOMPLETTPREIS nur **99,- DM**

FONTS-PAKET

10 Disks randvoll mit Schriften für Textverarbeitungen etc.

KOMPLETT nur **39,- DM**

SPIEL - SPANNUNG - UNTERHALTUNG

Bestell-Nr.	Preis DM
0002 RETURN TO EARTH die Weltraum-Handels-Simulation mit dt. Anl.	5,-
0013 THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch	5,-
0019 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel	5,-
0022 BILLARD eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher	5,-
0029 PACMAN Umsetzung des Spielhallenhits	5,-
0032 SKAT sehr gute Skat-Spielsimulation mit animierter Grafik!	5,-
0046 LUCKY LOSER Geldspielautomat, komplett deutsch	5,-
0051 KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch	5,-
0052 CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher	5,-
0053 SLOT CARS noch einmal, aber mit Feuerkraft	5,-
0057 H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante	5,-
0059 MURAGLIA (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und Biscione (Version des "Wurm"-Spieles)	5,-
0063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels	5,-
0064 DRIP-GAME lustiges Geschicklichkeitsspiel	5,-
0081 DRAGON CAVE erforschen Sie unbekannte Dungeons! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit! Mit Spiele-Editor, deutsch. Benötigt 1MB	5,-
0085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! Absoluter Hit!	5,-
0089 WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplett deutsch.	5,-
0090 SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert	5,-
0098 DISC Geldspiel-Automat, deutsch	5,-
0100 DRIVE WARS sehr gutes Shoot 'em up-Game	5,-
1104 SBall, MegaBall, Mosaic, FamilySol	5,-
Amiga-Tration 5 super Spiele	5,-
1241 Backgammon tolle Amiga-Umsetzung	5,-
1242 Emporos u. Großkapitalist 2 Handelssimulationen	5,-
1243 MAD-Factory u. Q-Ball 2 Geschicklichkeitssp.	5,-
1244 Quizmaster mit 300 Fragen u. Antworten	5,-
1245 Yahzee, Braincracker u. Amiga Borders	5,-
1121 Star-Trek-Spiel bestehend aus 2 Disks!	10,-
1147 NGTC - Star-Trek-Quiz 2 Disks!	10,-
1159 Tischtennis u. Geschicklichkeitsspiele	5,-
1161 Pokerautomat, Kniffel und 4 weitere Spiele	5,-
1198 Chess - Schachprogramm	5,-
1205 Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel!	5,-
1207 SubAttack - U-Boot-Simulation	5,-
1209 Disc - Geldspielautomat	5,-
1214 Billard-Simulation	5,-

SCHULE - HOBBY - GRAFIK - MUSIK

0007 AKTIEN eine Aktienverwaltung komplett in deutsch	5,-
0058 BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung, deutsch	5,-
0127 KALORIENWACHE errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplett in deutsch	5,-
1170 Starlight - Astronomieprogramm	5,-
1178 AK Lotto-Verwaltung, Space Archiv - verwalten von Himmelskörpern und Flugobjekten	5,-
1194 Dolmetsche- Übersetzungsprogramm	5,-
0141 AGATRON-GRAFIK-SHOW	5,-
0142 MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert	5,-
1165 Amos-Paint - ein sehr gutes Malprogramm	5,-
1185 DaVinci - Malprogramm, Size-Checker-A-Virus	5,-
0133 JAHRESBILANZ verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker ausgegeben	5,-
1137 Text Plus - Textverarbeitung, leicht bedienbar	5,-
1130 FibuMaster - Verwalten von Ein- u. Ausgaben	5,-
1168 Star AM Plan - elektron. Tabellenkalkulation	5,-
1174 Labelstar - Druck von Labels jeder Größe, 1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos	5,-
1224 Kapitalist - gutes Börsenanalyse-Programm	5,-

1228 Druckertreiber für 58 Druckertypen	5,-
1132 MED - komplexer Musik-Editor	5,-
1186 Beat Stomper - Computer-Schlagzeug	5,-
1230 Power Player - deutsches Musikprogramm	5,-

Dateien per Paßwort, deutsch	
0074 DISKOPTI organisiert Ihre Disketten neu	5,-
0075 AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, deutsch	5,-

AMIGA-SOFTWARE

VERSCHIEDENE - ANWENDUNGEN

0008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG in deutsch	5,-
0031 DISKEY Diskettenmonitor mit deutscher Anl.	5,-
0044 FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten	5,-
0047 GIROMAN V3.20 Girokontoverwaltung komplett in deutsch	5,-
0060 DATAMADE eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art, komplett in deutsch!	5,-
0067 TRACKDISPLAY zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Super!	5,-
0070 ICONS eine Diskette randvoll mit neuen, überwiegend animierten Icons verschied. Größe!	5,-
0071 KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von	5,-

0120 LABELPAINT Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch	5,-
0131 VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD 2 Datenbanken	5,-
0146 ZC-COMPILER C-Compiler	5,-
0147 UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker	5,-
0148 FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung	5,-
1239 weitere Tools zum Betriebssystem V2.0	5,-
1240 Tools Multitasking-Editor, Tracksalve usw.	5,-
1113 Video-Label-Master	5,-
1120 Intromaker - zum Erstellen eigener Intros	5,-
1156 6 neue Anti-Virus-Programme	5,-
1202 Argus Copy - Kopierprogramm	5,-
1233 Platinenlayout-Programm	5,-
1235 C-Programmierkurs komplett in deutsch 2 Disk10,-	
1236 Anwender-Paket-Sammlung	5,-

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE übersetzt englische Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,- DM
PERSONAL WRITE deutsche Textverarbeitung mit WYSWYG-Darstellung, Serienbrief-Funktion u. Postscripttreiber	59,- DM
DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen, Tips & Tricks + 2 Disks!	49,- DM
IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Ins-trumente, Geräusche) in fantastischer Qualität! Inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks	69,- DM
TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM	139,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neueste Version) mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
BRIEFKOPF Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM
DSORT-PRO prof. Diskettenverwaltung mit Druckfunktionen	19,- DM

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und Atari-Dateien 69,- DM

preiswert und mehr...

MUSIK-CONSTRUCTION

Erstellen Sie Ihre eigenen Musikstücke in bester Qualität!

nur 10,- DM

STAR-TREK-PAKET

enthält das Spiel sowie 15 weitere Disketten zum Thema mit tollen Bildern und filmähnlichen Animationen! Einfach Super! Benötigt 1MB Speicher!

nur 49,- DM

ABC-SOFT

Lange Str.84

D- 4930 Detmold

TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

Btx *ABC-SOFT#

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

AMIGA-

CHECK testet

Ihren Amiga und erstellt komplette Fehleranalyse 69,-

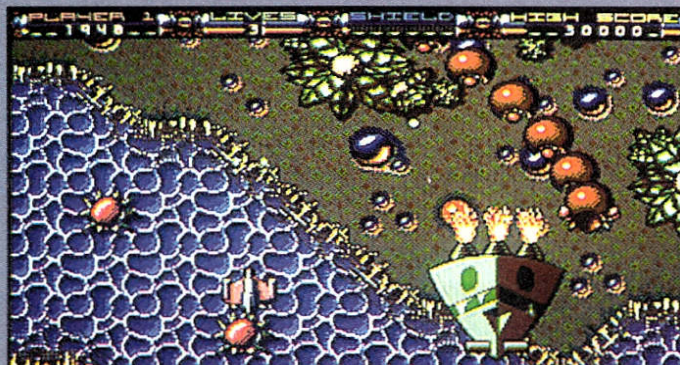
KILLING MACHINE

Auch ein Budgetgame muß sich dem Vergleich mit „Xenon 2“ oder „SWIV“ stellen, wenn es in die Rubrik vertikal scrollende Baller-Action fällt! Und in deren Fußstapfen sind schon ganz andere versunken...

Immerhin hat man sich beim Billig-Label Atlantis zu einer richtig originellen Vorgesichte aufgeschwungen: Das längst totgegebene „Gehirn“ des Planeten, auf dem Ihr gerade (not-) landen wollt, lebt unter dessen Oberfläche munter weiter — und hält Euch für einen bösen Alien-Virus! Um zu überleben, muß man deshalb drei Level lang die aggressiven Virenkiller-Formationen und am Ende das Leit-Hirn selbst zerballern.

Leichter gesagt als getan, denn kein Luxus-Raumjäger, sondern eher ein fliegendes Wrack will hier durch zeitlich oft nur begrenzt haltbare Extras aufgerüstet werden: Die

zerbröselten Metall-Raupen, -Krabben und -Amöben hinterlassen Extrawaffen und Schutzschilde oder verhelfen dem Helden der Notlandung zu besserer Manövrierfähigkeit. Weil sich die Gegenseite erbittert mit „intelligenten“ Verfolgerraketen und riesigen Obermotzen à la „Xenon 2“ zur Wehr setzt, fällt es selbst geübten Joystick-Jüngern schwer, wenigstens eins der drei Flieger-Leben in die Highscore-tabelle hinüberzuretten.



Ballern bis zum Hirnriß...

Gottlob funktioniert die Stick-Steuerung mit (softwaremäßig) einstellbarem Dauerfeuer recht ordentlich, dafür sperrt sich der Zwei-Spieler-Modus energisch gegen einen Simultanbetrieb. Begleitmusik und -effekte sind dankenswerterweise abschaltbar; grafisch bekommt man zwar sauberes Scrolling geboten, die grün-braunen Durchschnitslandschaften reißen dagegen keinen Piloten vom Schleudersitz. Achja: Auf dem

1200er heißt der Startknopf „Disable CPU-Caches“! (ms)

KILLING MACHINE (ATLANTIS)

BALLER - ACTION

55%
„EHER HIRNLOS“



GRAFIK	60%
ANIMATION	57%
MUSIK	46%
SOUND-FX	46%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	53%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

CRYSTAL PALACE

Wer gern Bier trinkt, trinkt gern Klauschaler — und wer gern spart, greift gern zum Diskettenmagazin Amiga Fun. Und wenn dort gar ein „Turrican“-Ableger wartet, kann's ja wohl kein Fehlgriff sein, oder?

Ehe Ihr nun gleich zum Kiosk spurtet, sei Euch aber veraten, daß der Kristallpalast auf der jüngsten Ausgabe mit dem Actionklassiker von Factor 5 genaugenommen nur einen Helden gemeinsam hat, der multidirektional scrollende Plattformen bezwingt und mit einer Rundfeuerwaffe kreisförmig um sich fackelt. Mit einem Ballergame bekommt man es aber dennoch nicht zu tun, denn bei der Wumme handelt es sich um einen drehbaren Zauberstab, der es gar nicht auf die Gegner abgesehen hat — vielmehr werden damit Extrasteine beharkt, auf daß sie Bonuspunkte oder begrenzt haltbare Schutzschilde freigeben.

Ansonsten gilt es halt, innerhalb eines Zeitlimits gut 50 Level nach ihrem Ausgang abzusuchen, was aufgrund der vielen unfairen Stellen recht schwer fällt. Oft muß man ins Ungewisse springen und landet in tödlichen Gewässern oder Lavaströmen, dann wieder rennt man schuldlos in einen Gegner, so daß sich die gesamte Heldenenergie (und damit eines der drei Leben) innerhalb von Millisekunden verflüchtigt.



Laß den Zauberstab sprechen, Junge!

Ja, der Plattform-Frust ist quasi vorprogrammiert, allein die feine Technik rettet das Game vor dem Reset: Das Scrolling klappt soft und sauber, die Grafik ist hübsch gezeichnet, und die Sprites sehen allesamt recht witzig aus. Die Musikbegleitung kann sich ebenfalls hören lassen, Sound-FX gibt's keine, aber dafür eine recht ordentliche Steuerung.

Bloß schade, daß es, wie gesagt, am Gameplay hapert.

Denn so ist trotz aller Bemühungen der Preis das interessanteste Feature an Crystal Palace. (rl)

CRYSTAL PALACE (CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

44%
„FRUSTRIEREND“



GRAFIK	62%
ANIMATION	59%
MUSIK	60%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	59%
DAUERSPASS	36%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 19,90
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES: 10
DEUTSCH	ANLEITUNG

WIAL

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

Amiga

1689 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	119,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	109,90
AMOS BUCH KOMPL. DEUTSCH	39,90
AMOS COMPILER	69,90
ARABIAN NIGHTS *	54,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD D. ANL. 1 MB	55,90
ASSASSIN DT. ANL.	79,90
A-TRAIN 1 MB *	59,90
AV88 HARRIER ASSAULT 1 MB	89,90
B17 FLYING Fortress DT. ANL. 1 MB *	75,90
BARDS TALE CONSTRUCTION SET 1 MB	79,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB	69,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	49,90
BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. *	54,90
B. C. KID DT. ANL.	65,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	

BODY BLOWS

DT. ANL. 1 MB
49,90

BUNDESLIGA MANAGER PRO 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CAESAR	65,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CASTLES DT. ANL.	65,90
CASTLES DATA DISK DT. ANL.	39,90
CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CHAMPIONSHIP KARATE - BEST OF BEST *	59,90

THE CHAOS ENGINE

DT. ANL. 1 MB
59,90

CIVILISATION 1 MB DT. VERSION	79,90
COMBAT CLASSICS COMPIL. INCL. TEAM YANKEE	69,90
688 ATTACK SUB, F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
CONQUESTOR KOMPL. DT.	39,90
CONQUESTOR DATA DISK KOMPL. DT.	69,90
CREEPERS DT. ANL. *	44,90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	89,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB	89,90
DARK MARE 1 MB *	89,90
DARK SEED VERS. 1.5 KOMPL. DT.	69,90
DAS SCHWARZE ALICE DSK. 1 MB KOMPL. DT.	79,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	69,90
DELUXE PAINT 4.5 A.G.A. KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	95,90
DODDLEBUG DT. ANL.	65,90
DOMINION DT. ANL.	69,90
DRAGONS LAIR 3 1 MB	75,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2	59,90
WWF WRESTLING, SIMPSONS DT. ANL.	69,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	69,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90

EISHOCKEY MANAGER

KOMPL. DT. 1 MB *

75,90

EPIC DT. ANL.	65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
FANTASTIC WORLDS INCL. PIRATES/POPULOUS/	85,90
REALMS/MEGA LO MANIA/WONDERLAND DT. ANL.	79,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FIRE & ICE 1 MB DT. ANL.	65,90

FLASH BACK

KOMPL. DT. 1 MB *

79,90

FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB *	75,90
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *	75,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72,90
GAME OF LIFE DT. ANL.	59,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	69,90
GOBLINS 2 KOMPL. DT. 1 MB	65,90

GUNSHIP 2000

DT. HANDBUCH 1 MB

84,90

HARPOON 1.21 DT. ANL.	79,90
HARPOON 1.21 BATTLESET 4	45,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HIREGUNS DT. ANL. *	65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB	79,90
HUMANS DT. ANL.	65,90
HUMANS RACE NEUE LEVELS	45,90
INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.	54,90

INDIANA JONES 4

FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT. 1 MB

89,90

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL. 65,90

Amiga

JOE & MAG: CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT. *	79,90
KGB DT. ANL. 1 MB	59,90
LEGEND OF KYRANDIA 1 MB KOMPL. DT.	65,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB	79,90
LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL.	65,90

LEMMINGS 2- THE TRIBES

DT. ANL. 1 MB
69,90

LIVERPOOL DT. ANL.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90
LOTUS 1-3 COMPILATION DT. ANL.	65,90
LOTUS 3 - THE FINAL CHALLENGE DT. ANL.	65,90
MI TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV 1 MB KOMPL. DT.	75,90
MAD TV DATA DISK KOMPL. DT. *	29,90
MANCHESTER UNITED EUROPE DT.	59,90
MC DONALDS LAND DT. ANL.	54,90
MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	79,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MOTORHEAD	39,90
NICK FALDOS CHAMPIONSHIP GOLF DT. ANL.	59,90
NIGEL MANSSELL RACING DT. ANL. 1 MB	65,90
PATRIZIER KOMPL. DT. 1 MB	75,90
PENTHOUSE - HOT NUMBERS - DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	79,90
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB	59,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	59,90
PIRACY ON THE HIGH SEAS	59,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.	39,90
PREMIERE DT. ANL. 1 MB	69,90
PREMIERE MANAGER DT. ANL.	54,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB *	79,90
PUSH OVER DT. ANL.	69,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAMPART DT. ANL.	65,90
RAVING MAD COMPIL. INCL. MEGA TWINS/	59,90
ROBOCOD-JAMES POND 2/RODAND DT. ANL.	59,90
REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. *	65,90
ROAD RASH DT. ANL.	59,90
ROBOSPORTS 1 MB	59,90
ROME AD 92 DT. ANL.	75,90
SENILE SOCCER 92/93 VERSION DT. ANL.	65,90
SHADOW OF THE BEAST 3 DT. ANL.	65,90
SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB	75,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	59,90
SILLY PUTTY DT. ANL.	59,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	85,90
SIM CITY/POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH KOMPL. DT. 1 MB	85,90
SLEEP WALKER DT. ANL.	59,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75,90
SPORTS COLLECTION - STARBYTE - DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS COMPIL. PGA TOUR GOLF	59,90
/ADV. TENNIS T./INDIANAPOLIS 500EUR. CHAMP.	
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/	
SPACE MAX/BLACK GOLD KOMPL. DT.	59,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	69,90

STREETFIGHTER 2

DT. ANL.
59,90

ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB *	79,90
SWORD OF HONOUR	55,90
TEARAWAY THOMAS DT. ANL.	49,90

THE GREATEST

COMPILATION INCL. DUNE/JIMMI WHITE
 SNOOKER/LURE OF TEMPTRESS
59,90

THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
TRACON 2 1 MB	85,90
TRANSARCTICA 1 MB KOMPL. DT.	59,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB	75,90
TRODLERS DT. ANL.	65,90
TROLLS DT. ANL.	54,90
UGH 1 DT. ANL.	49,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.	65,90
WALKER DT. ANL. *	65,90
WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB	75,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WEEN DT. ANL. 1 MB	75,90

WING COMMANDER 1

KOMPL. DT. 1 MB
79,90

Amiga

WHALES VOYAGE

DT. ANL. 1 MB
75,90

WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB *	69,90
WIZARDY 7 1 MB *	85,90
WIZKID DT. ANL.	59,90
ZOOZ DT. ANL.	59,90
ZYCONIX DT. ANL.	59,90

Amiga Sonderposten

3D POOL BILLARD	29,90
4D SPORTS DRIVIN	19,90
4D SPORTS BOXING	19,90
4 WHEEL COMPILATION	34,90
ADDAMS FAMILY DT. ANL.	24,90
ADRENALYN	29,90
ADV. DESTROYER SIMULATOR	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
ALIEN STORM	29,90
AMNIO	15,90
AUSTERLITZ	24,90
AWESOME 1 MB	19,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BETRAYAL	19,90
BIG NOSE THE CAVEMAN	29,90
BIG GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BLOODWYCH	29,90
BSS JANE SEYMOUR	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHESSMASTER 2100	39,90
CHRONOQUEST 2	15,90
CHUCK ROCK DT. ANL.	29,90
CHUCK YEAGERS 2	29,90
CONTINENTAL CIRCUS	9,90
DAS BOOT 1 MB	39,90
DEADLINE INFOCOM	15,90
DELUXE STRIP POKER	29,90
DEUTEROS 1 MB	29,90
DOUBLE DOUBLE BILL. INCL. TV FOOTBALL/	
TV SPORTS BASKETBALL/ORDS O.R.SUN	
DRIVE ME CRAZY COMPILATION	29,90
ELVIRA 1 - MISTRO.THE DARK 1 MB KOMPL. DT.	29,90
ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS 1 MB	29,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	29,90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	29,90
FULL METAL PLANETE	29,90
FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS	29,90
GEM "X"	29,90
GHOSTBUSTERS 2	19,90
GRAND OVERT SKAT DT. ANL.	15,90
HARD DRIVIN	15,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HERO QUEST DT. ANL. (BRETTSPIELUMSETZUNG)	29,90
HUDSON HAWK	15,90
HUNTER DT. ANLEITUNG	15,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDY HEAT	15,90
INTERN. TRUCK RACING	24,90
ISHIDO	19,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	29,90
JACK NICLAUS GOLF 1 MB	39,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL. 1 MB	15,90
JAHANGER KHAN SQUASH	15,90
KHALAAN KOMPL. DT.	15,90
KICK OFF INCL. EXTRA TIME	15,90
KINGS QUEST 1 1 MB SIERRA	29,90
KINGS QUEST 5 DT. ANL. 1 MB	29,90
KNIGHTS OF THE SKY 1 MB	29,90
KULT	15,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB SIERRA	35,90
LEISURE SUIT LARRY 5 1 MB	39,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	29,90
MAGNUM COMPILATION INCL. RVF HONDA,	
PRO TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC.	
MANCHESTER UNITED	19,90
MAX PACK COMPILATION INCL. TURRICAN 2/	
NIGHTSHIFTS/WIVST. DRAGON	
MEGA TWINS	34,90
MICROPROSE SOCCER	15,90
MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB	39,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MOONBASE 1 MB	15,90
MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES/	
GREMLINS 2/B.T. FUTURE 2/D.O.THUNDER	
M.U.D.S. KOMPL. DT.	29,90
MYSTICAL	9,90
NINJA REMIX	29,90
NORTH & SOUTH	24,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	15,90
ORK	29,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL.	5,25*
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

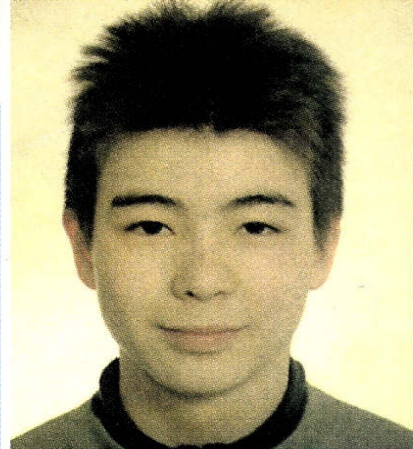
512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN,	
ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UHR	
69,90	
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239,90
3,5" FLOPPY extern A500-A2000, abschaltbar, 880 KB, 139,90	
extrem leise, Superslimline 25 mm hoch kompl. anschlussfertig	
AMIGA ACTION REPLAY 3, A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3, A2000	219,00
BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90
GENIUS TRIPLE MAUS	49,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3,5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK PRO STAR MINI	34,90
MAUSMATE	6,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
JOYSTICZILL A 500, 4,5 A	69,90
SYNCO EXPRESS 3	99,00
X-COPY TOOLS 5.2 inkl. Hardware	74,90

Leerdisketten

3,5" 2DD NoName 10er	9,90
3,5" 2HD NoName 10er	19,90
5,25" 2DD NoName 10er	5,90
5,25" 2HD NoName 10er	12,90

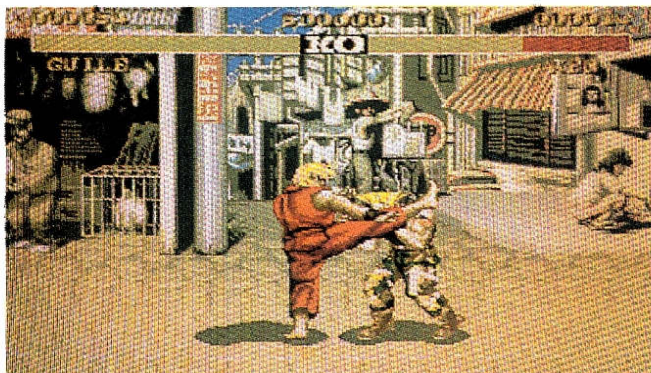
* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
 Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
 Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00

Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00



AKTION LESERTEST STREET FIGHTER II

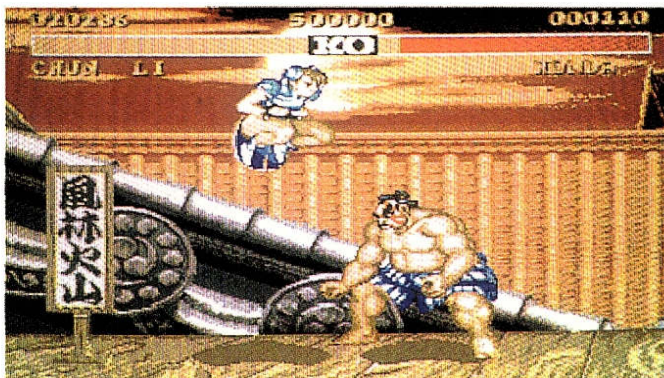
An talentierten Schreiberlingen herrscht wohl kein Mangel — Ihr habt uns ja einen ganzen Berg von Beiträgen geschickt! Geschafft hat es diesmal der 14jährige **Martin Riembauer** aus Ingolstadt, sein Werk ist das erste in unserer neuen Reihe mit Lesertests. Vorhang auf zur großen Premiere:



Nie war die Freude...

Auf dem Super Nintendo entwickelte sich das Prügelgame zum Referenzspiel schlechthin; war ja auch zu erwarten: Die Konsolen-Version steht dem Spielhallenvorbild in nichts nach. Aber wie sieht's auf dem Amiga aus? Serviert man uns ein Beat'em Up der Spitzenklasse oder nur Windelhauerei?

Um es gleich vorwegzunehmen: Das Spiel ist superb! Bevor es ins Kampfgetümmel geht, müssen noch die Steuerung (Joysticks mit zwei Feuerknöpfen werden unterstützt), der achstufige Schwierigkeitsgrad und das Vorhandensein eines Zeitlimits eingestellt werden. Acht Kampfmaschinen stehen dann zur Auswahl; vom Voodoo-Meister über ein Monster bis hin zum Sumo-Ringer ist so ziemlich alles vertreten, was irgendwie mit Kampfsport zu tun hat. Und jeder Kämpfer hat seinen eigenen Hintergrund! Im Solo-Modus müssen die sieben restlichen Fighter auf die Matte geschickt werden, ehe es zu den vier Obermotzen geht, die ganz spezielle Tricks auf Lager haben —



...so groß wie hier!

zwischendrin gibt's Bonusrunden, in denen Autos oder Fässer terminiert werden. Geht man zu zweit ins Gerangel, dürfen neben dem Hintergrund auch eine Reihe

von Handicap-Stufen gewählt werden. So können zwei unterschiedlich begabte Spieler trotzdem fair gegeneinander antreten.

Was U.S. Gold so an Grafik und Sound hervorgezaubert hat, ist für dieses Genre eigentlich schon die Grenze; insbesondere die Animationen der Spezialattacken können sich wahrlich sehen lassen. Zusätzlich gibt's noch ein bißchen Sprachausgabe.



DIE AKTION GEHT WEITER!

Jeder von Euch hat die Chance, in Martins Fußstapfen zu treten: Ihr braucht uns nur einen Testbericht über ein Amigaspieleur Wahl schicken, der ungefähr eine Schreibmaschinenseite umfaßt — das Game sollte jedoch höchstens ein Jahr am Buckel haben. Dazu brauchen wir natürlich auch Eure Bewertung und ein Portraitfoto (Paßbild), weiterhin würden wir gerne Euer Alter erfahren. Bloß den Rechtsweg können wir nicht brauchen, der ist nämlich ausgeschlossen. So, dann quält mal schön die Tasten, wir warten schon auf die nächsten Texte!

Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

vorhanden ist. Aber Schwamm drüber, denn wer eine bessere Prügelorgie auf der „Freundin“ finden will, muß sonstwo suchen: Streetfighter II macht Laune, besonders zu zweit! Nie war die Freude auf einen K.O. geschlagenen Gegner so groß wie hier... (Martin Riembauer)

STREET FIGHTER II (U.S. GOLD)

LESERWERTUNG	ORIGINALWERTUNG
82%	80%
84%	GRAFIK 86%
84%	ANIMATION 82%
76%	MUSIK 77%
76%	SOUND-FX 75%
77%	HANDHABUNG 72%
83%	DAUERSPASS 77%

INTER SOFT

H. UND T. RUDD
POSTFACH 1932 • 3110 UELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

Low Budget

4 - D Sports Boxing	DA 29,50 DM
Bards Tale 3	DA 29,50 DM
Berlin 1948	DV 29,50 DM
California Games	DA 28,50 DM
Intern. Icehockey	DA 29,50 DM
M.U.D.S.	DA 29,50 DM
Outlands	DA 29,50 DM
Pinball Magic	DA 28,50 DM
Time Racer	DA 28,50 DM
Turrican 2	DA 28,50 DM
Jack Nicklas Golf	DA 29,50 DM

Nice Price

4 Wheel-Drive	DA 35,50 DM
Air Support	DA 53,50 DM
Apidya	DA 51,50 DM
Archer MacLeans Pool	DA 49,50 DM
Birds of Prey	DA 72,50 DM
Captain Planet	DA 35,50 DM
D - Generation	DV 45,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 29,50 DM
Over the Net	DA 29,50 DM
Panza Kick Boxing	DA 35,50 DM
Red Zone	DA 54,50 DM

Top Ten

1. Indiana Jones 4	DV 79,50 DM
2. Wing Commander	DV 79,50 DM
3. History Line	DV 79,50 DM
4. Der Patrizier	DV 69,50 DM
5. 1869	DV 70,50 DM
6. Pinball Fantasies	DA 58,50 DM
7. Das schwarze Auge	DV 68,50 DM
8. Airbus A320	DA 89,50 DM
9. Formula One Grand Prix	DA 74,50 DM
10. Civilization	DV 84,50 DM

Neuheiten

A-Train	DV 98,50 DM
Arabian Nights	DA a.A.
Body Blows	DV 59,50 DM
Combat Air Patrol	DA 83,50 DM
Creepers	a.A.
Dune 2	DA 80,50 DM
Eishockey Manager	DV a.A.
Football Manager III	DA 80,50 DM
Gunship 2000	DA 77,50 DM
Jonathan	DV 82,50 DM
KGB	DV 56,50 DM
Lionheart	DA 57,50 DM
Ragnarok	DV 98,50 DM
Reach for the Skies	DA 80,50 DM
Shadowlands	DA 64,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

4 D-Sports Drivin DA 41,50 DM

Advanced Destroyer Simulator	DA 35,50 DM
Agony	DA 56,50 DM
Air Sea Supremacy	DA 63,50 DM
Air Warrior	DA 71,50 DM
Amberstar	DV 75,50 DM
Aquatic Games	DA 58,50 DM
Assassin	DA 58,50 DM

Bane of the Cosmic Forge	DA 48,50 DM
Battle Team	DA 65,50 DM
Battlechess 2	DA 61,50 DM
BC Kid	DA 53,50 DM
Bill's Tomato Game	DA 63,50 DM
Black Crypt	DA 57,50 DM
Bundesl. Man. Pro Ed.	DV 82,50 DM

Campaign	DV 63,50 DM
Combat Classics	DA 61,50 DM
Crazy Cars 3	DA 59,50 DM
Cytron	DA 59,50 DM

Dark Seed 1.5	DV 69,50 DM
Dynablaster	DA 63,50 DM
Dynatech	DA 59,50 DM

Epic	DA 64,50 DM
Erben des Throns	DV 76,50 DM
Espana 92	DA 64,50 DM
- The Games	DA 64,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV 81,50 DM

F 15 Strike Eagle 2	DA 74,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA 79,50 DM
Face off - Eishockey	DA 54,50 DM
Fire and Ice	DA 56,50 DM
Football Crazy Collection	DA 54,50 DM

Global Effect	DA 68,50 DM
Great Courts 2	DA 42,50 DM
Harpoon 1.2.1	DA 49,50 DM
Harpoon Editor	DA 48,50 DM
Harrier Assault AV8B	E 67,50 DM
Hexuma	DV 81,50 DM
Hook	DA 58,50 DM
Humans	DA 58,50 DM

Ishar	DA 64,50 DM
Jimmy White Snooker	DA 59,50 DM
John Madden Football	DA 59,50 DM

Kings Quest 5	DV 50,50 DM
---------------	-------------

Larry 5	DV 67,50 DM
Legend of Kyandia	DV 64,50 DM
Lethal Weapon	DA 58,50 DM
Links	DA 69,50 DM
Lord of the Rings	DV 67,50 DM
Lure of the Temptress	DV 59,50 DM

M1 Tank Platoon	DA 74,50 DM
Mad TV	DA 68,50 DM
Manchester United Europe	DA 58,50 DM
Myth	DA 48,50 DM

Nigel Mansell GP	DA 55,50 DM
No second Price	DA 58,50 DM

Oil Imperium	DA 29,50 DM
On the Road	DV 70,50 DM
Over the Net	DA 62,50 DM

Pacific Islands	DA 67,50 DM
Paperboy 2	DA 40,50 DM
Perfect General	DA 76,50 DM
Piracy on the High Seas	E 54,90 DM
Police Quest 3	DV 67,50 DM
Pools of Darkness	E 64,50 DM
Populous 2	DA 64,50 DM
Powermonger	DA 67,50 DM
Premiere	DA 45,50 DM
Project X	DA 57,50 DM
Push Over	DA 57,50 DM

Race Drivin	DA 49,50 DM
Railroad Tycoon	DV 73,50 DM
Rampart	E 59,50 DM
Realms	DA 51,50 DM

Red Baron	DA 68,50 DM
Rise of the Dragon	DA 68,50 DM
Risky Woods	DA 59,50 DM
Robocop 3	DA 59,50 DM
RoboSport	DV 77,50 DM

Sabre Team	DA 58,50 DM
Secret of Monkey Island 2	DV 79,50 DM
Sensible Soccer 92/93	DA 52,50 DM
Shadowlands	DA 68,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA 58,50 DM
Silent Service 2	DA 76,50 DM
Silly Putty	DA 56,50 DM
Sim Ant	DV 89,50 DM
Sim City	DV 78,50 DM
Sim Earth	DV 89,50 DM
Space Crusade	DA 59,50 DM
Space Quest 4	DV 65,50 DM
Special Forces	DA 75,50 DM
Steel Empire	DA 69,50 DM
Streetfighter 2	DA 59,50 DM

Tearaway Thomas	DA 49,50 DM
Time Racer	DA 38,50 DM
Trodders	DA 55,50 DM
Typhoon	DA 29,50 DM

Waxworks	DA 61,50 DM
Ween	DV 78,50 DM
WWF 2	DA 53,50 DM

Zak Mac Kracken	DV 42,50 DM
-----------------	-------------

SPIELESAMMLUNGEN

Double Double Bill (Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	DA 49,50 DM
Dream Team (Terminator 2, The Simpsons, WWF 1)	DA 53,50 DM
Fantastic Worlds (Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	DA 78,50 DM
Panza Gold Edition	DA 61,50 DM
Sports Collection	DA 60,50 DM

Sports Masters (Europ. Championship : 92, PGA Tour Golf, Advantage Tennis, Indianapolis)	DA 58,50
Starbyte Collection No.2	DV 80,50
Strategy Masters (Hunter, Battle Master, Populous, Chessplayer 2150, Spirit of Excalibur)	DA 69,50
Super Heroes (Last Ninja 2, Indiana Jones, Strider 2, James Bond, der Spion der mich liebt)	DA 65,50
Test Drive 2 Collection	DA 55,50

IRRITUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

DA=deutsche Anleitung/Handbuch

DV=komplett deutsche Version

E=komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

Versandkosten:

bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI

AB 300,- DM 2% SKONTO

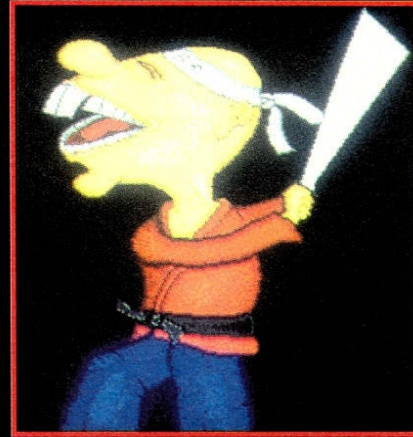
Ab sofort auch Ladenverkauf in Großliederner Str.27 • 3110 Uelzen

Joker Galerie

Daß sich die Schweizer Kunstszene nicht auf Düsterr Männer wie den Alien-Maler Giger beschränkt, hat Patrick Gaetani aus Au mit der entzückenden „Nathalie“ auf's sexistischste bewiesen!



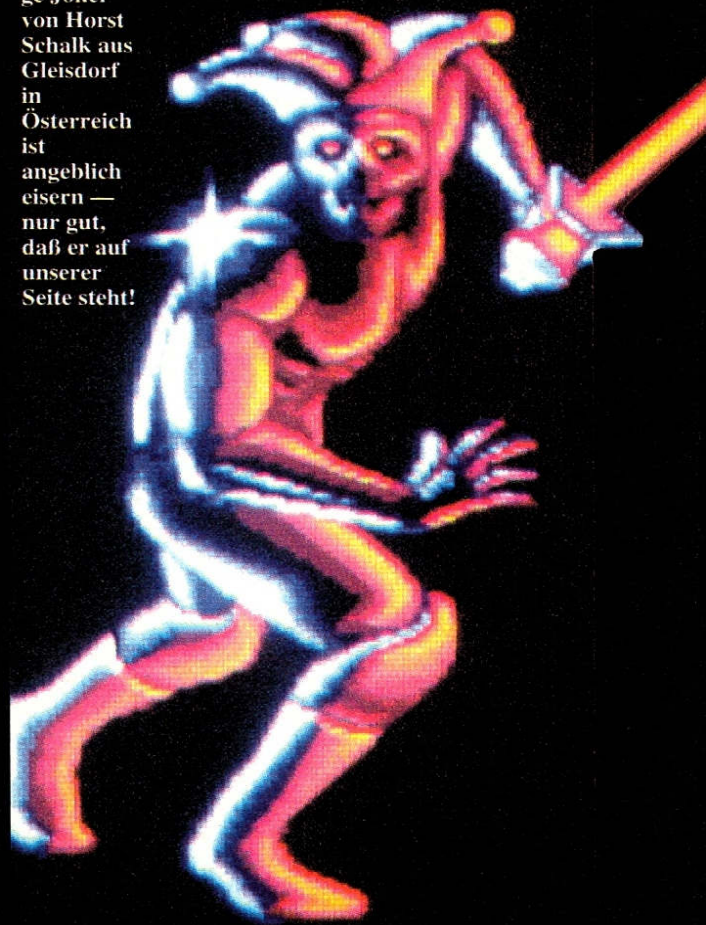
Boris Beckmann aus Harpstedt, die erste: „Echsenmensch“



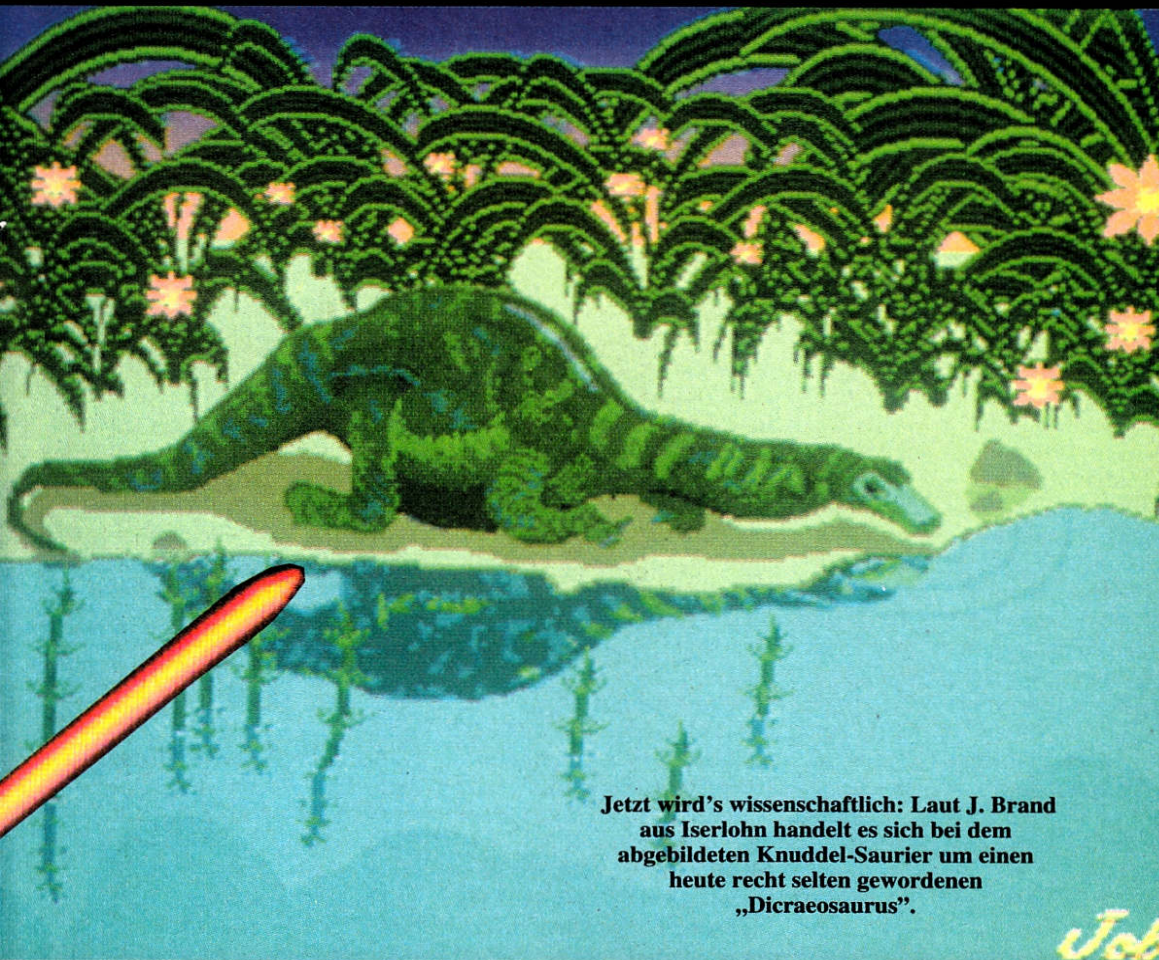
Der asiatische Schwertschwinger stammt von Daniel Mindermann aus Dulmen, der unter dem Künstlernamen Jack Daniels auftritt — dabei kann sich das Werk auch in nüchternem Zustand sehen lassen...

IRON JOKER

Der kampflustige Joker von Horst Schalk aus Gleisdorf in Österreich ist angeblich eisern — nur gut, daß er auf unserer Seite steht!



SCHALK



Jetzt wird's wissenschaftlich: Laut J. Brand aus Iserlohn handelt es sich bei dem abgebildeten Knuddel-Saurier um einen heute recht selten gewordenen „Dicraeosaurus“.

Na, fahndet Ihr auch fleißig nach den versteckten Aprilscherzen? Um Euch das Leben etwas leichter zu machen, geben wir für diese Seiten offiziell Entwarnung — mit der Kunst treibt man einfach keine dummen Witzchen!

Wißt Ihr...

...es eigentlich zu würdigen, daß wir Euch hier nicht mit vorgefertigten Textbausteinen abspeisen, sondern uns immer wieder geniale neue Formulierungen für dieselben altbekannten Tatsachen einfallen lassen? Dazu gehört z.B. der Umstand, daß wir Euch in der Galerie die Chance geben, Eure Computergrafiken (auf Disk), Zeichnungen oder Comiestrips der ganzen Joker-Welt vorzustellen! Und natürlich die Tatsache, daß AUSSCHLIESSLICH SELBSTAUSGEDACHTE UND SELBSTGEMACHTE KUNSTWERKE veröffentlicht werden. Last not least sollte der Umschlag mit Eurem Meisterwerk innerlich durch beigelegtes Rückporto und äußerlich (letztmalig) durch diese schöne Adresse veredelt werden:

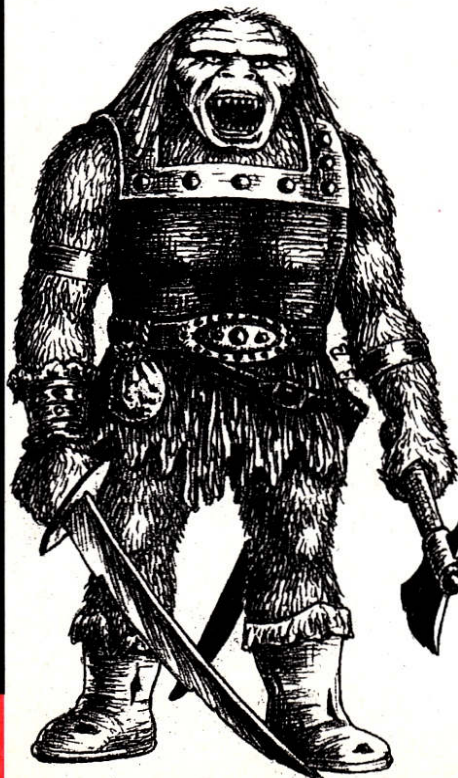
Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



„Joker Junior“ geht auf das Konto von Martin Dowgiallo aus Heiligenhaus. Das heißt natürlich nicht so direkt, aber gezeichnet hat er ihn!

JOKER JUNIOR

Boris Beckmann aus Harpstedt, die zweite: „Ork“



COMPUTER-



MS-DOS: Was meist kurz und ergreifend als DOS bezeichnet wird, ist auch in der Langfassung nichts anderes als das Standard-Betriebssystem der Firma Microsoft für IBM-kompatible PCs, und bedeutet ausgeschrieben „MicroSoft Disk Operating System“. Die aktuelle Version ist MS-DOS 5.0, der leicht überarbeitete Nachfolger 6.0 sollte aber jeden Moment auftauchen.

MSX: lautet die Abkürzung von „Microsoft Super eXtend“. Das hätte ebenfalls mal ein Standardbetriebssystem von Microsoft werden sollen, allerdings eines für Heimcomputer. Inzwischen ist es aber genauso untergegangen wie die dazugehörigen Geräte, wozu beispielsweise der „Sony Hit Bit“ gehörte.

Multicasting: Der British Broadcasting Service (BBC) bringt uns auf den richtigen sprachlichen Weg — unter Multicasting versteht man das gleichzeitige „Auswerfen“ (engl.: to cast) einer Nachricht an mehrere Teilnehmer eines Computernetzes.

Multifunktionssystem: Wenn man einen gewöhnlichen Schreibtisch mit allem Schnickschnack moderner Bürokommunikation (Computer, Telefon, Fax etc.) zuschüttet, wird daraus flugs ein „elektronischer Schreibtisch“ oder, noch schicker, ein Multifunktionssystem. Erfahrungsgemäß funktioniert dann aber doch wieder nur der Schreibtisch richtig, das System produziert eher ein Multichaos...

Multifunktionstastatur: meist schlicht MF-Tastatur genannt, ist das der Keyboard-Standard von IBM für den (AT-) PC.

Multimedia: Gleichzeitiges

Fernsehen, Radio hören und Joker lesen während der Hausaufgaben meint dieser hochmoderne Begriff mit Sicherheit nicht! Was er wirklich bedeutet, ist ein bißchen unklar, denn meist findet man dazu nur so schwammige Definitionen wie „die Integration von Text, Grafik, Animation und Sound auf einem Computer“ — als ob der Amiga das nicht schon seit Jahren könnte! In der Hardware-Praxis verwendet man den Ausdruck jedenfalls stets im Zusammenhang mit Geräten wie Commodores CDTV, dem neuen CD-I von Philips und sonstigen CD-Triebwerken.

Multimodefaser: könnte zum Bleistift Wolle sein, weil sich daraus ein Minirock ebenso stricken läßt wie ein Maxi-Mantel. Gemeint ist mit diesem unmöglichen Begriff aber trotzdem nicht jede, sondern ausschließlich die Glasfaser, wie sie in vielen Kabeln Verwendung findet.

Multiple Choice: ein formalisiertes Befragungsverfahren mit vorgegebenen Antworten, wie man es von vielen Adventures (z.B. „Monkey Island“), der Führerscheinprüfung oder unserer großen Leserbefragung her kennt.

Multiplexbetrieb: die „ineinanderschachtelte“ Betriebsart bei der Übertragung in einem Daten-Kanal oder -System — im Gegensatz zum „Stoßbetrieb“.

Multiplikation: Wer begriffen hat, daß 2 x 2 nicht 22 sondern 5 ist, hat auch das Wesen der Multiplikation verstanden...

Multiprocessing: Der Hauptanwendungsfall ist das Zusammenschalten mehrerer Prozessoren oder Computer,

die dann nach dem „Master-Slave-Prinzip“ gemeinsam auf die angeschlossene Peripherie (z.B. Drucker) zugreifen können. Aber bekanntlich besitzt ja auch der Amiga mehrere Prozessoren, die sich die grafischen, akustischen und rechnerischen Aufgaben untereinander teilen! Der farblose deutsche Ausdruck für diese Geschichte lautet übrigens „Mehrfachverarbeitung“.

Multiprogramming: Weil der „Mehrprogrammbetrieb“ letztlich nur ein Unterfall des legendären Multitaskings ist, verweisen wir hier gleich auf das nachfolgende Stichwort.

Multitasking: Jetzt sind wir endlich beim Paradestück der vielfältigen Fähigkeiten unserer „Freundin“ angelangt! Gemeint ist damit das gleichzeitige Abarbeiten mehrerer Aufgaben (engl.: tasks). Man kann also beispielsweise mit „D-Paint“ ein Bild malen, während im „Hintergrund“ gerade eine Disk formatiert wird und/oder netter Sound erklingt — aber das müßtet Ihr ja eigentlich alles aus eigener Erfahrung kennen.

Multi-User: Der „Mehrfach-Nutzer“ sitzt in der Regel an einem von vielen Terminals eines Netzwerks.

Murphy's Law: In seiner vereinfachten Urform besagt Murphys Gesetz, daß alles schiefgeht, was überhaupt schiefgehen kann. Auf den Computerbereich angewendet heißt das zum Beispiel, daß Stromausfälle und Systemabstürze sich just dann besonders häufen, wenn du gerade dabei bist, den ultimativen Highscore aufzustellen! Aber auch das müßte aus eigener Erfahrung bekannt sein...

Musikcomputer: Naja, im

Prinzip läßt sich vom Amiga bis zum Synthesizer so ziemlich alles als Musikcomputer bezeichnen, was irgendwie für die digitale Kracherzeugung und -bearbeitung geeignet ist.

Nachrichtentechnik: ein Teilgebiet der Elektrotechnik, das sich mit all den Dingen befaßt, die heute meist unter dem neudeutschen Begriff „Kommunikationstechnik“ firmieren. Also etwa Faxgeräte, Nachrichtensatelliten oder Telefone.

Nadeldrucker: Sie haben manchmal 9 und manchmal 24 Nadeln — aber auf alle Fälle sorgen sie laut klappernd dafür, daß Ihr unsere Antworten auf Eure Leserbriefe bekommt! Oder habt Ihr gedacht, Michael würde uns einen Laser gönnen?

Nano: Diese Vorsilbe bezeichnet den milliardstel Teil von irgendetwas — dreimal dürft Ihr raten, wie lang dann eine Milliarde Nanosekunden sind?! Interessantes Detail am Rande: Das ewig gestreßte Licht legt in einer Nanosekunde 30 cm zurück.

Napier, John: Der Mann war Lord of Merchiston, lebte von 1550 bis 1617 und erfand Rechenstäbchen, mit denen es sich viel besser multiplizieren ließ als mit dem guten alten Abakus. Also irgendwie ein Computer-Pionier!

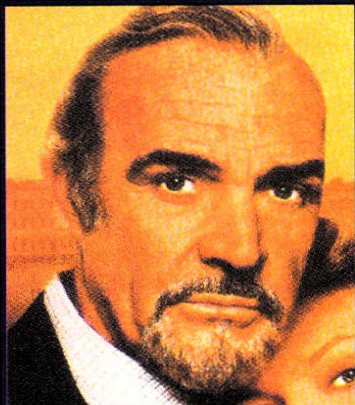
Naturklangspeicherung: Haltet Euch fest — dieser schräge Ausdruck will allen Ernstes dem guten englischen „Sound Sampling“ Konkurrenz machen! Wer also das Muhen seines Dackels in digitaler Form der Nachwelt erhalten will, kommt an der Anschaffung des entsprechenden Naturklang-Monstrums kaum vorbei.

Monkey Island

THE MOVIE

Die Casting-Competition

Daß George Lucas nächstes Jahr „Monkey Island“ verfilmt, dürfte sich ja bereits herumgesprochen haben, oder? Doch hier kommt die eigentliche Sensation: Vielleicht wirst Du der Hauptdarsteller!!!



Als „Stan“ im Gespräch:
Sean Connery

Tatsache ist nämlich, daß man bei Lucas-Film beschlossen hat, die Rolle von Guybrush Threepwood mit einem „unverbrauchten“ Gesicht zu besetzen, wogegen die Nebenrollen der Millionenproduktion bekanntlich mit einem gigantischen Staraufgebot aufwarten können: Für die Rolle von Le Chuck ist z.B. Anthony Hopkins („Das Schweigen der Lämmer“) im Gespräch, Stan soll von Sean Connery verkörpert werden, und als Voodoo-Hexe ist bereits fix Tina Turner vorgesehen. Und zwischen all diesen Superstars könnte vielleicht bald ein Jo-

ker-Leser auftreten!

Die Sache funktioniert folgendermaßen: Ein Wettbewerb wie dieser läuft zur Zeit in allen großen Spielzeitschriften der Welt, jede davon darf fünf Vorschläge an Lucas Arts schicken, wo dann die endgültige Auswahl getroffen wird. Um teilzunehmen, müßt Ihr nur männlichen Geschlechts und etwa zwischen 14 und 24 Jahren alt sein. Sollte das zutreffen, schickt Ihr uns bitte ein Foto von Euch in Piratenkostümierung (ganz wichtig!) und entsprechender Pose zu, vielleicht mit einem kleinen Begleitschreiben, in dem Ihr kurz begründet, warum Ihr glaubt, für die Rolle geeignet zu sein. Wir suchen dann die zehn vielversprechendsten Kandidaten

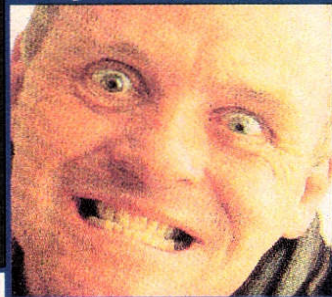
**WERDE
HAUPTDAR-
STELLER IM
FILM „MONKEY
ISLAND“!
EINFACH EIN
FOTO VON DIR
IM PIRATENKO-
STÜM EIN-
SCHICKEN.**

aus und stellen sie in einer der nächsten Ausgaben vor. Die Leser entscheiden sich für fünf davon, die wir nach Amerika weiterleiten — und mit ein bißchen Glück...

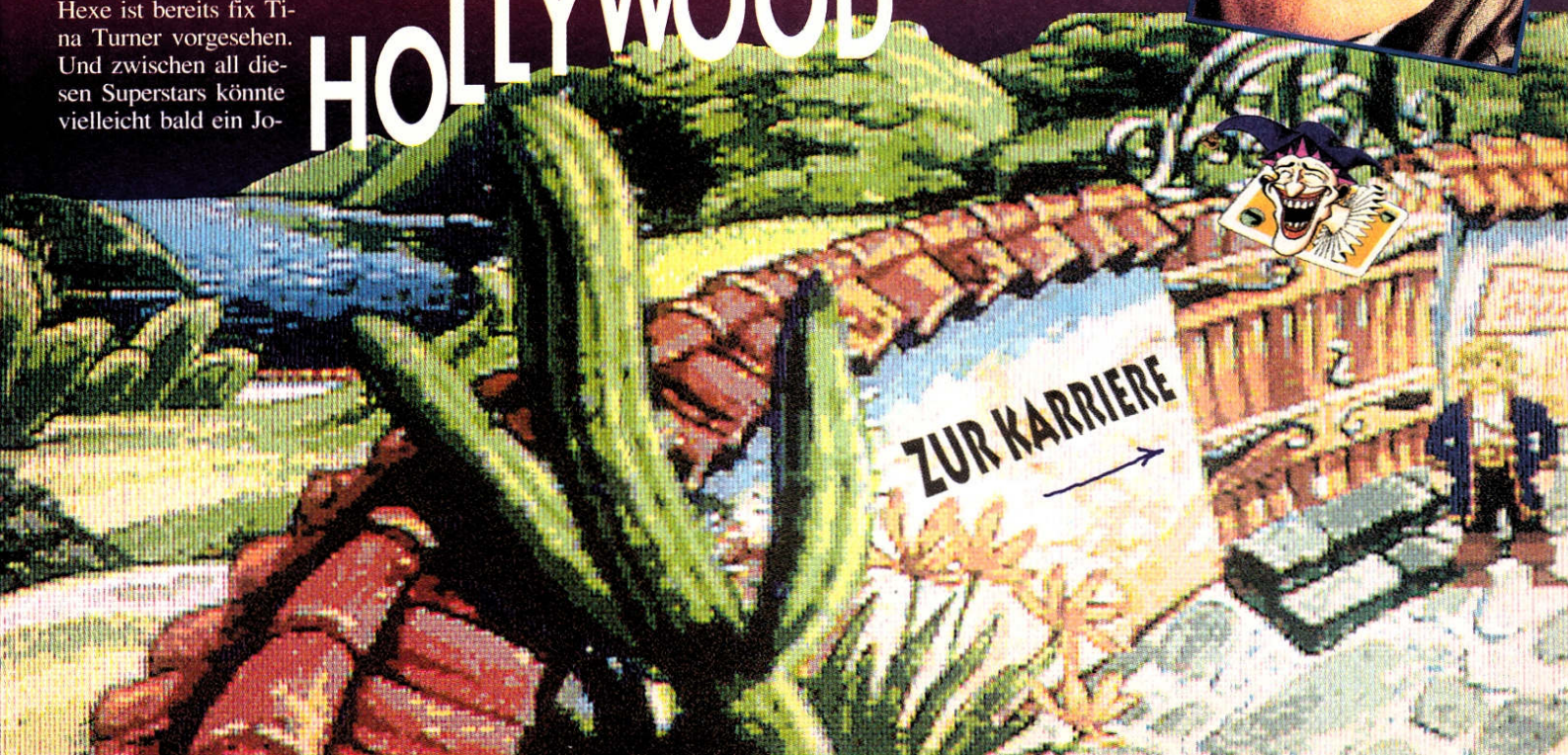
Was im Falle des Falles die Gage betrifft, können wir Euch leider noch nichts Genaueres sagen, aber Geld dürfte hier ohnehin nicht die Hauptmotivation sein. Ganz genau wissen wir hingegen, daß Euer Foto bis spätestens 15. April bei uns vorliegen muß (Einsendeschluß) und der Rechtsweg ausgeschlossen ist. So, bleibt nur noch zu wünschen, was man sich unter Schauspielern halt so wünscht: Hals- und Beinbruch!

**Joker Verlag
„Casting-Competition“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Probeaufnahmen: Anthony Hopkins als „Le Chuck“.



HOLLYWOOD



ARS REGNANDI

Wer auf der World of Commodore bei den Nachwuchsprogrammierern am „Creativ Pool“ vorbeigeschaut hat, erinnert sich wohl noch an die Jungs von DFG-VK — jetzt stürmt ihre Polit-Simulation die Wahllokale!

Ausgeschrieben bedeutet die Abkürzung übrigens *Deutsche Friedensgesellschaft — Vereinigte KriegsdienstgegnerInnen* (Projektgruppe Computer). Die Leute kommen also vom Fach, und daher geht ihre Kunst des Regierens (Ars Regnandi) auch noch stärker in die Tiefe als das eher an einzelnen Parteien orientierte „1990 — Die 92er Edition“.

Bis zu vier Jungpolitiker können sich hier eine oder mehrere der folgenden Rollen unter den Nagel reißen: Regierung, Opposition, Wirtschaft und Basisbewegung. Dabei wird natürlich jeder Spieler

zuerst versuchen, die selbstgesteckten Ziele zu erreichen, doch letztlich gibt es in dieser hochvernetzten Politwelt keine Einzel-Gewinner — man kann die zahlreichen Probleme der Wirtschaft, Wissenschaft, Völkerverständigung, Bildung etc. nur gemeinsam lösen oder gemeinsam untergehen. Um

das zu verdeutlichen, wird nach jeder Runde eine Säulen- oder Tortengrafik eingeblendet, die zeigt, wie die einzelnen Problembereiche auch von den Entscheidungen auf anderen Gebieten beeinflusst werden.

In der Praxis heißt das, daß man ohne intensives Einspielen und Abstimmen der verschiedenen Spieleraktivitäten untereinander sehr schnell scheitert. Das macht die Sache zwar relativ schwierig, dafür muß man sich über die Dauer-

motivation keine großen Gedanken machen. Relativ sorgenfrei kommt man auch mit der Steuerung zurecht; leider braucht man an die überaus bescheidene Präsentation ebenfalls keinen Gedanken zu verschwenden... (Nils Sauter)



ARS REGNANDI (DFG-VK)	
POLIT - SIMULATION	
66% „KOMPLEX“	
GRAFIK	22%
ANIMATION	-
MUSIK	-
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	73%
VARIABLE	
PREIS	DM 59,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

SLIDERCASH

Angeblich ist diese Steinchenverschieberei die „Umsetzung eines bekannten Automatenhits“, uns ist der Hit jedoch gänzlich unbekannt — und zwar sowohl was den Automaten, als auch was seine Umsetzung betrifft...

Das altbekannte Spielprinzip verlangt vom Herrn der Steine, daß er die 21 x 11 Felder große Spielfläche von denselben befreit. Er tut dies durch das Zusammenschieben von gleichfarbigen Klötzen bzw. „Slidern“, wie sie hier heißen. Einmal in Schwung gebracht, schlittern sie dahin, bis sie auf ein Hindernis stoßen oder ihnen die Energie ausgeht. Wenn das Hindernis aus einem Kollegen gleicher Farbe besteht, gibt's einen hellen Blitz und viele Punkte für den Spieler; daneben lungern noch

allerlei andere Gimmicks am Screen herum, etwa Minen, (verstellbare) Umlenkspiegel, Klebe- oder Steinchenverschluck-Felder und dergleichen strategische Herausforderungen mehr. Zu lange darf man jedoch nicht taktieren, denn außer der Bewegungsenergie ist auch die verfügbare Zeit streng begrenzt.

Grafik und Soundeffekte im

Spiel sind ganz passabel, aber beileibe nicht aufregend, dasselbe gilt für die kurzen Zwischenmusiken — der volle Präsentationsgenuß steht aber erst ab 1MB komplett und ohne Nachladepausen im Speicher. Die Maussteuerung ist von der soliden Art, dazu wird der übliche Speicher-Service für Spielstände und Highscores gewährt. Gäbe es nicht bereits unzählige Games dieser Art, könnte man Slidercrash also durchgehen lassen, wenn... ja, wenn der Schwierigkeitsgrad nach den ersten Aufwärmübungen nicht derart

drastisch ansteigen würde!

Fazit: Mit rund 49 Steinen kostet die vermeintliche Knobeldroge zwar nicht die Welt, aber aus dem PD-Pool läßt sich vergleichbare Soft halt günstiger fischen. (dt)



SLIDERCASH (OASE)	
STEINEREI	
46% „ALTBACKEN“	
GRAFIK	31%
ANIMATION	39%
MUSIK	40%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	50%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 49,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT

Das neue quellfrische Softwareerlebnis!

Ausgewählte Low-Cost Qualitätssoftware - nur vom Besten!

NEU

OASE

Die deutsche Softwarequelle

Büro - Finanzen

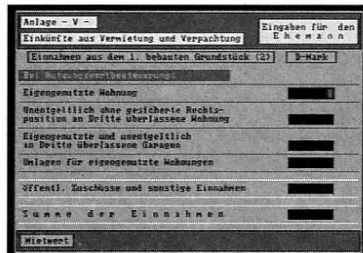
FAKTURA (007) - komplette Fakturierung mit Auftragsbearb., Rechnungen, Kunden- und Artikeldatei! Ideal für kleinere Unternehmen. Benötigt Amiga-Basic.

HAUSHALTSBUCH (012) - Verwalte übersichtlich Ihre Einnahmen und Ausgaben. Frei definierbare Konten und umfangreiche Funktionen machen dieses Programm besonders interessant.

JAHRESBILANZ (020) - Bilanzieren leichtgemacht. Mit diesem nützlichen Programm haben Sie Ihre Firmenauswertung blitzschnell im Überblick.

GIROMAN V. 4.1 (026) - Verwalte Ihr komplettes Girokonto. Mit umfangreichen grafischen Auswertungen. So haben Sie immer einen guten Überblick über Ihre kompletten Finanzen und Kontostände. Neueste Version!

STEUER 1991 (036) - Die Vollversion für alle Nachzügler oder einfach für alle Unentschlossenen die sich noch nicht zum Kauf unserer neuen Version für 1992 durchringen können.



SUPERDAT (052) - Adressverwaltung mit frei definierbaren Feldernamen. Daher auch für andere Arten der Verwaltung geeignet. Übersichtliche Menüsteuerung, Sortierfunktionen, Listendruck, etc.

BUSINESS PAINT (060) - Mit diesem Programm erstellen Sie in Sekunden aussagekräftige Balken-, Torten-, Flächen- oder Liniendiagramme. Ideal für schnelle eindrucksvolle Präsentationen oder Auswertungen.

TABELLENKALKULATION (063) - Dieses professionelle Kalkulationsprogramm eignet sich für Anwendungen aller Art. So können Sie z.B. Gewinnberechnungen aus einer Vielzahl von Faktoren anstellen oder einfach nur statistische Auswertungen durchführen. Die ungeheure Leistungsstärke läßt sogar viele wesentlich teurere Programme verblasen. Inkl. grafischer Darstellungen. Umfangreiche deutsche Dokumentation auf Diskette.

AKTIVEN DEPOT (064) - Verwalte übersichtlich Wertpapiere aller Art. Mit dieser Depotverwaltung haben Sie immer einen aktuellen Überblick.

Utilities

CLI Pack (015) - Sammlung nützlicher Hilfen für alle CLI Einsteiger. Neben einer resetfesten RAM-Diskette befindet sich beispielsweise auch ein Programm auf der Disk mit dem Sie die DOS Befehle einfach per Mausklick ausführen können. Ideal für Einsteiger!

VIRENKILLER (016) - Auf dieser Diskette befinden sich mehrere Virenkiller für die erfolgreiche Virenprophylaxe. Heimtückische Linkviren werden ebenso erkannt wie mehrere hundert bekannter andere Viren. Diese Diskette darf in keiner Softwaresammlung fehlen!

DSORT III + (037) - Dieses Programm schafft Ordnung in Ihr Softwarechaos. Disketteinhaltsverzeichnisse lassen sich problemlos einlesen und verwalten bzw. ausdrucken.

FIX DISK (038) - Die ultimative Software zum Reparieren defekter Disketten. Read/Write Error oder defekte Spuren werden mit hoher Erfolgsrate wieder behoben. Viele Diskette mit verloren gegangenen Inhalt lassen sich so wieder startbar machen. Ein Muß für jeden Anwender.

DISK MONITOR (041) - Mit diesem Diskettenmonitor können Sie Ihre Disketten systematisch durchleuchten und bearbeiten. Z.B. können Sie Fehler entfernen, Spuren bearbeiten und Menüs eindeutigen. Einfache Bedienung.

FESTPLATTEN BACKUP (057) - Erstellt schnell und komfortabel Sicherheitskopien Ihrer Festplatte.

HD SETUP (061) - Erleichtert die Installation von Software auf Festplatte. Der Tip für alle Plattenbesitzer.

Lernen - Schule - Studium

GEO (023) - Tolles Erdkundeatlasprogramm. Ideal zum schnellen und einfachen Erlernen interessanter Dinge über unsere Erde!

CHEMIE (028) - Ein kompletter Molekularbaukasten. Anschauliche 2-D oder 3-D Animationen der Elemente und umfangreiche Elementarmöglichkeiten machen dieses Programm zu einem der besten Chemielehrprogramme für den AMIGA.

STERNENKARTE (044) - Zeigt den Himmelsstand von Sternbildern und Sternen zu beliebigen Zeiten und für beliebige Orte an. So bekommen Sie einen Anschaulichen Eindruck über aktuelle Himmelsereignisse. Nicht nur für Astronomiefreunde geeignet - auch für Laien der Tip!

DRAW MAP (066) - Zeichnet exakte 2-D Ausschnitte aus der Weltkarte. Ideal für anschauliche Erdkundemonstrationen.

ELEKTRONIK LEHRBUCH (068) - Informatives Lernprogramm für Elektronik mit umfangreichem Nachschlagewerk. Viele interessante Daten und Abbildungen erleichtern den Einstieg in die interessante Welt der Elektronik!

SCHREIBMASCHINENKURS (071) - Erlernen Sie das 10-Finger Schreiben. Verschiedenen Lektionen führen Sie Schritt für Schritt ein.

STATISTIK (079) - Der Tip für alle, die sich mit arithmetischen Mitteln oder Standardabweichungen, etc. herumschlagen möchten. Ideal für Oberstufe und Studium.

Hobby

ROAD ROUTE V5.5 (019) - Neue Version! Mit diesem Programm können Sie die edelsten Autostrassen planen. Egal ob Sie nun die schnellste Route von Hamburg über Köln nach München suchen oder einfach die Fahrzeit von Oberhausen nach Bochum wissen möchten. Die im Programm enthaltenen Daten lassen sich beliebig erweitern.

JEDES PROGRAMM

Wir haben wirklich nur die edelsten Softwareperlen für Sie gesammelt und in unserer LOW-COST Reihe veröffentlicht. Nicht nur PD oder Shareware Programme finden Sie in dieser Sammlung sondern auch viele professionelle Programme, die schon wesentlich teurer angeboten wurden. Verzichteten auch Sie beim Softwarekauf trotz niedriger Preise nicht auf Qualität und vertrauen unserer bewährten OASE Softwarereihe. --- Übrigens: Natürlich haben sämtliche OASE Programme deutsche Anleitungen!

ÖKO (022) - Stellt für verschiedene Gerichte einen Küchenzettel zusammen und berechnet natürlich gleichzeitig die Kalorien. Der Tip für alle die gerne kochen und dabei auf ihre Gesundheit achten.

BIORHYTHMUS (046) - Verrät Ihnen blitzschnell an welchen Tagen Sie besonders anfällig sind oder wann Sie Ihre Stärken voll ausspielen können.

DIA PAINT (050) - Beschriftet Ihre komplette Dia-Sammlung schnell und unkompliziert.

LIGAVERWALTUNG (072) - Verwalte beliebige Ligen, z.B. Ihren Sportverein oder irgendeine lokale Fußballliga.

BÜCHERVERWALTUNG (074) - Verlieren Sie den Überblick über Ihre Schmöcker? Kein Problem, mit diesem Programm haben Sie Autor, Inhalt und Nummer ständig im Griff. Per Knopfdruck können Sie so beliebige Titel aufsuchen.

CHRONIK '91 (067) - Interessieren Sie sich für die herausragenden Ereignisse von 1991. Dann darf dieses Programm nicht in Ihrer Sammlung fehlen!

DTP - Drucken - Text

TEXTVERARBEITUNG (008) - Deutsches Textprogramm mit allen nützlichen Funktionen zum Briefe schreiben (z.B. Einfügen, Löschen, etc.). Als kleines Extra gibt es noch eine Zusatzdisk mit einer atemberaubenden Bildershow!

3,5" ETIKETTENDRUCK (024) - Bedruckt komfortabel Ihre 3,5" Diskettenlabel mit Texten und Grafiken. Natürlich werden auch Farbdrucker unterstützt. Ihre Freunde werden vor Neid erblinden, wenn Sie Ihre neuen Label sehen!

SUPER PRINT (045) - Druckt meterlange Banner. Ideal z.B. für Schaufenster, Werbung oder Feten!

PRINT STUDIO (067) - Das universelle Druckprogramm für Texte, IFF-Grafiken, etc. Ideal für alle Druckertypen, da problemlos konfigurierbar.

TYPO GRAPHER II (077) - Ein exzellenter Fonteditor für alle HP (Deskjet) Drucker. Erstellen Sie universell Ihren ganz persönlichen Zeichensatz oder ändern einfach ein paar Buchstaben.

ETIKETTEN PROFI (083) - Nahezu 99% aller Etikettenformate lassen sich mit diesem Programm komfortabel bedrucken. Die bedienerfreundliche Oberfläche macht es jedem Anwender zum Kinderspiel formschöne Etiketten mit diversen Schriften in verschiedenen Größen zu drucken. Professionelles Programm! kein PD oder Shareware!

Datenpacker

POWER PACKER 2.3a (039) - Das Superprogramm mit dem Sie andere Programme bis zu 50% reduzieren können. So paßt wesentlich mehr auf eine einzige Diskette! Spart nicht nur Geld für Disks sondern auch viel Platz im Regal. Einfache, auch für Einsteiger leicht verständliche Bedienung. Der Tip für jeden der größere Softwarebestände hat.

Grafik - CAD

MCAD 2-D (013) - Professionelles CAD-System mit allen wichtigen Funktionen. Zeichnen Sie Häuser, Grundrisse oder Objekte! MCAD bietet (fast) alle Vorteile wesentlich teurer Lösungen und kann durchaus mithalten. Der Softwaretip!

AMIGA PAINT (025) - Einfach zu bedienendes IFF-Malprogramm mit vielen Funktionen zum Superpreis.

MANDELROT SET (042) - kennen Sie die bunten Apfelgrafiken. Dieses Programm führt Sie in die Geheimnisse der Apfelmännchen ein (umfangreicher Kurs auf Diskette) und erlaubt Ihnen blitzschnell farbenprächtige Grafiken zu erstellen. Wundern Sie sich über die tollen Grafikergebnisse.

ANIM PAINT (084) - Dieses Programm zeichnet alle einzelnen Schritte Ihres Mauseizers auf während Sie auf dem Bildschirm tolle Grafiken malen. Spielt man das Programm dann ab sieht man alles Schritt für Schritt. So lassen sich tolle Animationen erzeugen!

PLATINE DELUXE (085) - Platinenlayoutprogramm. Ideal für kleinere Projekte.

Musik

WIZARD OF SOUND (014) - Perfektes Musikprogramm. Komponieren Sie Ihre eigenen Melodien. Dazu steht Ihnen ein Notenblatt zur Verfügung in das Sie einfach Noten setzen können. Natürlich stehen Ihnen viele verschiedene Instrumente zur Auswahl. Das Komplettpaket für alle Musikfans!

Spiele

RETURN TO EARTH (001) - Das legendäre, fesselnde Weltraum-Strategiespiel mit effektvoller Grafik und spannender Story wurde gerade jetzt wieder von der Fachpresse hochgelobt. Ihre Aufgabe ist es auf Ihrer Reise durchs Universum geheime Informationen zu finden wodurch Sie Ihr Ziel erreichen: Die Erde! Unterwegs müssen Sie jedoch allerlei Abenteuer bestehen und Weltraumpiraten abschütteln. RETURN TO EARTH ist eines der besten Shareware Spiele überhaupt!

RISIKO (003) - Das bekannte Brettspiel in einer stark erweiterten AMIGA Version für 1-4 Spieler mit toller Grafik.

LUCKY LOSER (006) - Toller Glücksspielautomat nach Spielhallenvorbild! Viele Bonuschancen und tolle Grafik machen dieses Programm zum fesselnden Erlebnis!

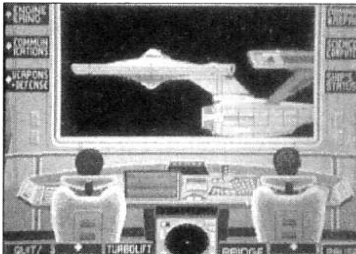
FLASCHBIER SPIEL (017) - Das total verrückte Geschicklichkeitsspiel. Sammeln Sie in immer schwieriger werdenden Labyrinth die Bierflaschen auf. - Fesselnd!

DAS ERBE DM 1,--

Das Superspiel vom Umweltbundesamt gibt es bei uns zum absoluten Tiefpreis. Als Dankeschön für unsere Kunden und als kleinen Beitrag zum umweltbewussten Leben! (OASE 100)

SPIELHÖLLE (018) - Gleich auf 3 Geldspielautomaten können Sie hier gleichzeitig Zocken. Super Grafik und fesselnde Atmosphäre.

STAR TREK (021) - Wer kennt noch nicht das Superspiel mit herausragender Grafik. Erforschen Sie mit der Enterprise die unendlichen Weiten des Weltraums. "Beam me up Scotty..."



DELUXE HAMBURGER (029) - Das Ballerspiel mit viel Ketchup und Pommes! Der Frustkiller!

MORIA (030) - Ein Abenteuerrollenspiel im Land der bösen Mächte und der Phantasie. Lassen Sie sich fesseln von der Welt der dunklen Verliese, bösen Zauberer und magischen Geheimnisse.

MECHFORCE (031) - Gigantische Kampfkolosse treten auf einem Spielraster gegeneinander an. Steuern Sie Ihren Koloss geschickt durch die unwegsamen Gelände und vernichten Ihren Gegner! Das Super-Strategiespiel!

PETERS QUEST (033) - Ein friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Finden Sie Ihre Geliebte und sammeln unterwegs Herzen auf. Der Tip für Kinder und alle Einsteiger!

BILLARD (035) - 3 Spielarten werden simuliert. Natürlich inkl. dem bekannten Pool-Billard.

DOWN HILL (040) - Der tolle Winterspaß. Skibahnschlitt ist der Tip für lange Abende! Tolle Animation!

ROULETTE (053) - Tolles Roulettepiel mit einer Atmosphäre fast wie im Casino. Für 1-4 Spieler.

GRUFFI (056) - Buddeln Sie sich einen Weg durch den Untergrund und vernichten die Gruffies. Ein tolles Geschicklichkeitsspiel im Boulder Crash Stil!

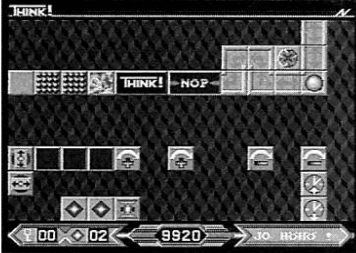
BIBEL QUIZ (058) - Das besinnliche Ratespiel! Sie werden es kaum glauben, aber dieses Spiel ist wirklich fesselnd.

GRONK (078) - Spannendes Autorennen mit raffinierten Strecken.

TISCHTENNIS (080) - Ob nun angeschnitten Bälle, Heber oder Schmetterbälle. All dies ist bei dieser tollen Tischtennisimulation möglich.

TONGA (087) - Das Hüpf- und Sammelspiel aus der Steinzeit! Finden Sie den Weg zu Ihrem geliebten Weibchen! Hauptdarsteller: TONGA! Merkmal: Die lange Nase. Das irre Game!!!!

THINK! (088) - Das Vollpreisspiel gibt es jetzt nur bei uns zum Megapreis! (AMIGA DOS Wertung 84%)! Steuern Sie Ihre Spielkugel durch heimtückische Labyrinth mit Fallen, Einhornstraßen, verschlossenen Türen, etc. Mit Editor für eigene Spielstufen. Der Tip für alle Gehirnverbieger. Supersound!



MINIGOLF (089) - 16 raffinierte Bahnen gilt es zu meistern. Mit Highscoreliste und Zwischenauswertungen. Der Familienspaß! Irrtum und Fehler in dieser Anzeige vorbehalten! Mit Erscheinen dieser Anzeige werden bisherige Anzeigen ungültig! Sämtliche Preise sind unverbindlich für unsere Händler!

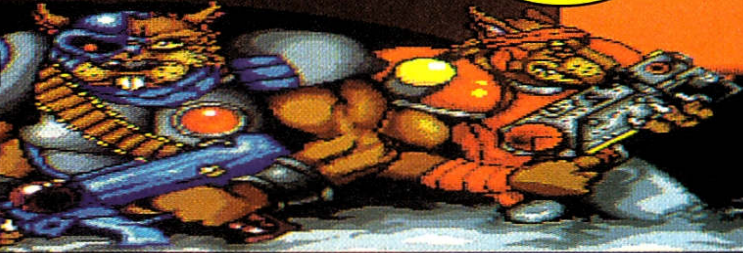
Bestelltelefon: 02547/1253

Fordern Sie jetzt unseren kostenlosen OASE Gesamtkatalog für AMIGA, PC und Macintosh an! Einfach telefonisch bestellen!

Wolf Software & Design GmbH
Schürkamp 24 - 4428 Rosendahl-Osterwick
Telefon 02547/1253 - Telefax 02547/1353

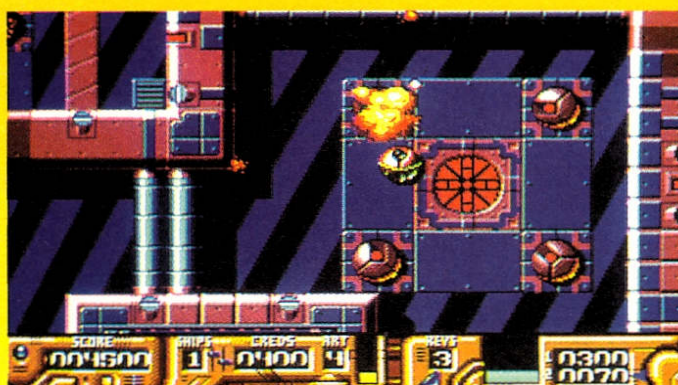
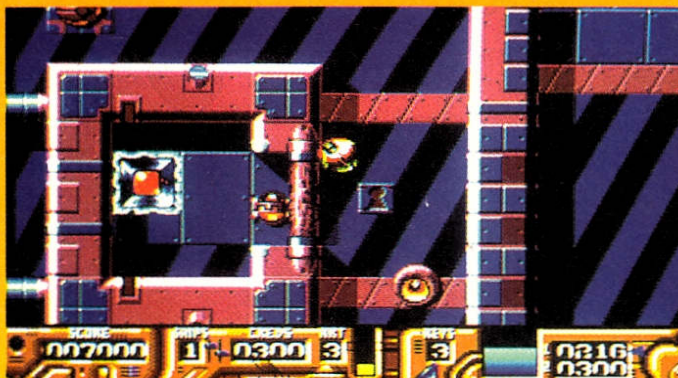
GALACTIC WARRIOR RATS

„Alien Breed“ zählt zu den besten Baller-Knallern am Amiga, nun hat Summit den passenden Budget-Klon geliefert. Feine Sache, wenn die Company bloß nicht ein Ableger des Flop-Produzenten Alternative Software wäre...



Beim ersten Testlauf schwebte daher die Befürchtung eines neuerlichen Spar-Spektakels à la „Thomas the Tank Engine“ im Raum und wurde prompt... widerlegt! Ja, zur allgemeinen Überraschung entpuppten sich die galaktischen Kampfratten als eine höchst spielbare „Gauntlet“-Mutation. Überspringen wir also die belanglose Vorgeschichte um Weltraum-Kolonisten, amoklaufende Computersysteme und menschenrettende Nagetier-Helden und kommen zum Eingemachten:

Ähnlich wie bei der Alienbrut, gilt es auch hier, eine multidirektional scrollende Raumstation zu durchstöbern, dabei eine bestimmte Anzahl von Energieanlagen auszuschalten und auf dem Weg diverse Wachrobbis zu killen. Das Umfeld wird dabei stets aus der Draufsicht gezeigt, als Kampfgefährte dienen drei waffenstarrende Kugelfahrzeuge, die abwechselnd in die Schlacht geführt werden. Solange es das Kapital zulässt, darf man vor dem Start teure Laser, mächtige Smartbombs oder ballernde Begleitsatelliten anmontieren; durch Sammeln von Bonusmünzen läßt sich der geschrumpfte Finanzetat anschließend wieder aufmöbeln. Innerhalb des Kampfgebiets halten Computerterminals jederzeit eine Übersichtskarte des kompletten Levels abrufbereit, auch kann an diesen Stationen unterwegs auferüstet werden. Für spielerischen Tiefgang sorgen bei alldem die komplex aufgebauten Futuro-Labyrinth, die in mehrere (über Aufzüge erreichbare) Geschosse unterteilt sind und abschnittsweise erst durch das Fin-



den versteckter Schlüssel zugänglich werden.

Damit der Rundgang nicht zum Spaziergang gerät, wollen dem Spieler ständig ballerwütige Flak-Anlagen, spürsinnige Kleinroboter und wieselflinke Droiden an's Schutzschild, dessen Energievorrat freilich nicht unbegrenzt vorhält.

Durch geschicktes Ausnutzen von Verstecken, Mauern und anderen Baulichkeiten lassen sich manche Unholde zwar an der Nase herumführen, aber dennoch — soll den Digi-Ratten nicht binnen weniger Sekunden das Heldenfell über die Ohren gezogen werden, ist äußerst bedachtes Vorgehen

notwendig! Hitzköpfe werden also kaum je spätere Abschnitte zu Gesicht bekommen, und das wäre wirklich jammerschade: Zwar können die höheren Level kaum noch mit neuem Kanonenfutter aufwarten, doch ändert sich das Design von Mal zu Mal. Akustisch halten sich die Überraschungen allerdings in Grenzen, von den brauchbaren Musikstücken vor und nach Spielbeginn abgesehen, wird man mit ein paar netten Sound-FX abgespeist.

Unter dem Strich sind die knapp 30 Mäuse bei den Kampfratten also gut aufgehoben. Zumindest, wenn man davon absieht, daß für's gleiche Geld auch die Special-Edition von „Alien Breed“ zu haben ist — und im direkten Vergleich bietet das Original halt doch wesentlich mehr Abwechslung, bessere Präsentation und höheres Tempo. (rl)

GALACTIC WARRIOR RATS (SUMMIT)

LABYRINTH-ACTION

62%

„PFIFFIG“



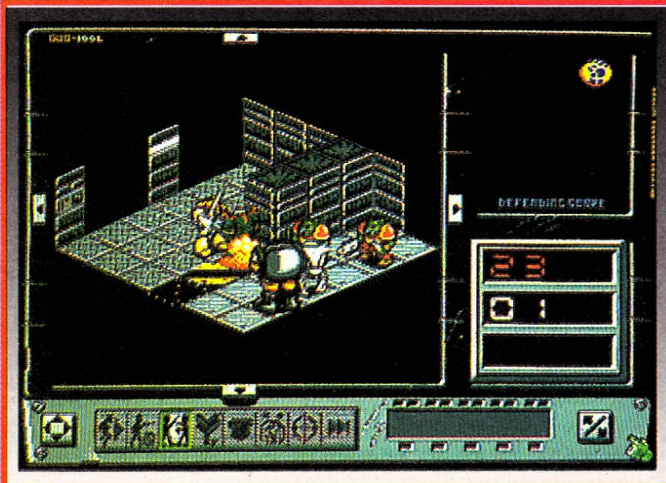
GRAFIK	60%
ANIMATION	59%
MUSIK	52%
SOUND-FX	58%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	65%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

SPACE CRUSADE THE VOYAGE BEYOND

So ändern sich die Zeiten: Vor genau elf Monaten konnte Gremlin mit einer ganz ordentlichen Brettspielumsetzung aufwarten — dieser Tage erreichte uns dazu eine Datadisk, bei der der Ärger vorprogrammiert ist!



Der Streß fängt schon mal damit an, daß die Packung offenbar ganz bewußt den Eindruck erweckt, man habe es hier mit 22 brandneuen Missionen zu tun. Tatsächlich beinhaltet die Box aber erstens das alte Originalprogramm, zweitens die zwölf alten Abenteuer und erst drittens magere zehn neue Szenarien! Okay, eine billigere Nur-Data-Version soll in einigen Wochen folgen, aber bis dahin sind bestimmt schon viele auf Gremlins Taschenspielertrick hereingefallen und haben sich für teures Geld dieselbe Soft ein zweites Mal gekauft. Pfui!!!

Nahtlos geht es weiter: Da hat das Game nun schon einen Keydisk-Schutz und muß trotzdem unbedingt noch mit Codeabfragen nerven. Besonders ärgerlich, da es theoretisch deutsche Screentexte bietet, die aber niemand nutzen kann, weil für die Paßwörter ein deutsches Manual vonnöten wäre! Das ist natürlich weit und breit nicht in Sicht — stattdessen liegt die englisch/französische Version bei, und erst wer notgedrungen auch solche Bildschirmtexte wählt, kann das Programm starten. Buuuh!!!

Weiterhin könnten wir uns noch darüber mokieren, daß man zwar laut Anleitung alte

Commander aus dem ersten Mission-Set laden darf, jedoch nirgendwo eine Beschreibung dieses Vorgangs zu finden ist. Tun wir aber nicht, schließlich wollen wir trotz all der faulen Tricks und Schlampereien das Gameplay nicht vergessen. Immerhin gilt es nämlich, sich übler Aliens aus der 5. Dimension zu erwehren, die mal wieder in unsere friedliche Galaxis brechen. Für solche Aufgaben waren die drei Divisionen der



Space Marines schon vor einem Jahr wie geschaffen, und so können also erneut bis zu drei menschliche Weltenretter ihre je fünf Ledernacken rein strategisch und rundenmäßig über graue Schau-von-oben-

Decks feindlicher Kreuzer steuern, in Iso-3D mit bösen Kosmikern kämpfen (wie in „Hero Quest“ würfelgesteuert) und insgesamt pro Mission eine Hauptaufgabe erledigen; etwa Items klauen oder Obermotze um die Ecke bringen. Erfolgreiche Militärs werden nach wie vor befördert, und zwischen den Einsätzen darf man die Waffenkammer plündern sowie die Save-Option benutzen.

recht nette Grafik. Inzwischen ist die Zeit am Amiga freilich nicht stehengeblieben, weshalb die alten Noten heute nicht mehr haltbar sind. Ganz zu schweigen von den böse auf die Motivation drückenden Unzulänglichkeiten dieses Re-Releases und seiner A1200-Unbrauchbarkeit. Eine Überlegung ist das Teil daher maximal für Nervenstarke wert, die insbesondere die Erstveröffentlichung noch nicht besitzen. (jn)



SPACE CRUSADE THE VOYAGE BEYOND (GREMLIN)

DIGI-BRETTSPIEL

51%
„DREIST!“



GRAFIK	62%
ANIMATION	64%
MUSIK	53%
SOUND-FX	42%
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	46%

FÜR FORTGESCHRITTENE
PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANL. TEILW./SCREENTEXT

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen.....
.....aber nicht mehr lange!!!

GAMELINE

Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen
Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69.97	83.97
A-Train	DV Vorb.	97.97
A. Macleans Pool Billard	DA 83.97	62.97
A.T.A.C.	DA 83.97	90.97
Abandoned Places 2	DV 62.97	83.97
Aces of the Pacific	DV Vorb.	76.97
Addams Family	DA 55.97	
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark		90.97
Another World	DA 55.97	62.97
Apidya	DA 55.97	
Aquatic Games	DA 59.47	
Armour Geddon 2	DA 62.97	69.97
Assassin	DA 48.97	
AV-8B Harrier Assault	DA Vorb.	83.97
B-17 Flying Fort.	DA 83.97	97.97
Bane o. t. Cosmic Forge	DV 34.97	69.97
Bard's Tale Cons. Set	DA 69.97	
BAT 2	DV 76.97	83.97
Battle Team (B.Isle+D.)	DA 69.97	76.97
BC Kid	DA 49.97	
Bills Tomato Game	DA 69.97	
Bitmap Bros Vol.1	DA	55.97
Bitmap Bros. Vol. 2	DA 48.97	48.97
Black Crypt	DV 59.47	Vorb.
Body Blows	DA 55.97	
Buck Rogers 2	DV Vorb.	83.97
Campaign	DV 66.47	76.97
Castles 2	DA Anfr.	76.97
Car & Driver	DA 83.97	83.97
Civilization	DV 80.47	97.97
Comanche White Light.	DV	97.97
Conquest of the Longbow	DV 83.97	83.97
Cool Croc Twins	DA 55.97	55.97
Creepers	DA 62.97	83.97
Crisis in the Kremlin	DA Vorb.	90.97
Cruise for a Corpse	DV 62.97	62.97
Curse of Enchantia	DV 83.97	83.97
Cyberblast	DA 41.97	
CyberRace	DV Vorb.	83.97
D-Generation	DA 41.97	69.97
Dagger of Amon RA (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Half	Vorb.	90.97
Dark Queen of Krynn	DV 66.47	83.97
Dark Seed	DV 69.97	76.97
Darklands	DA Vorb.	97.97
Das Schwarze Auge 1.5MB	DV 76.97	83.97
Das Schwarze Auge 1MB	DV 76.97	
Death Knights of Krynn	DA 69.97	69.97
Der Patrizier	DV 69.97	69.97
Desert Strike	DA 59.47	
Die Hard 2	DA 55.47	62.97
Die Kathedrale	DV 83.97	83.97
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	DV 55.97	62.97
Dynablaster (mit Adap.)	DA 69.97	62.97
Eco Quest	DV 76.97	76.97
Elite 2	DA	90.97
Elite Plus	DA Anfr.	90.97
Elvira 2	DV 69.97	83.97
Entity	DA 76.97	Anfr.
Etemam	DV	83.97
Eye of the Beholder	DV 69.97	69.97
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
F-15 Strike Eagle 3	DA	97.97
Falcon 3.0	DA	97.97
Fire and Ice	DA 48.97	55.97
Formula 1 Gr. Prix	DA 80.47	104.97
Front Page Sp. Football	DA	83.97
Global Conquest	DA 69.97	97.97
Global Effect	DV 69.97	69.97
Goblins 2	DV 69.97	90.97
Gods	DA 48.97	69.97
Gunship 2000	DA 83.97	97.97
Hannibal	DV 69.97	83.97

Programm	Amiga	IBM
Harrier Jump Jet	DA	97.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
History Line 1914-1918	DV 83.97	83.97
Inca	DV	97.97
Indiana Jones 4	DV 83.97	90.97
Indiana Jones 4 Act.	DA 55.97	59.47
James Pond 2 (Robocod)	DA 55.97	
Jim Power	DA 55.47	
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
Jonathan	DV 83.97	83.97
KGB	DV 59.47	66.47
Kings Quest 5	DV 69.97	97.97
Kings Quest 6	DV	83.97
Leather Goddesses 2	DA Vorb.	83.97
Legend	DA 62.97	69.97
Legend of Kyrandia	DV 66.47	66.47
Legend of Valour	DV 83.97	83.97
Leisure Suit Larry 5	DV 76.97	83.97
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings Double Pack	DA 69.97	76.97
Lemmings 2 The Tribes	DA 62.97	83.97
Lethal Weapon 3	DA 62.97	62.97
Links	DA 76.97	90.97
Links 386 Pro	DA	104.97
Lionheart	DA 55.97	
Lord of the Rings 2	DA 69.97	76.97
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA 48.97	
Lure of the Temptress	DV 62.97	69.97
Mad TV	DV 69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DV 41.97	41.97
Manchester United Euro.	DA 55.97	55.97
Maniac Mansion 2	DV Anfr.	90.97
Mc Donald's Land	DA 48.97	48.97
Mega lo Mania/First Sam.	DA 69.97	
Microprose Golf	DA 80.47	80.47
Might and Magic 4	DV Anfr.	69.97
Monkey Island	DV 69.97	83.97
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nick Faldo's Cham. Golf	DV 83.97	Vorb.
Nigel Mansell World Ch.	DA 55.47	62.97
No Second Price	DA 48.97	62.97
Nova 9	DA 66.47	83.97
Patriot	DA Vorb.	76.97
Parasol Stars	DA 48.97	
Perfect General	DV 76.97	83.97
Perfect General Data D.	DV 41.97	41.97
Pinball Dreams	DA 48.97	55.97
Pinball Fantasies	DA 55.97	Vorb.
Pinball Illusions	DA Vorb.	
Police Quest 3	DV 69.97	76.97
Pool	DA 55.97	
Populous 2	DV 69.97	76.97
Privateer		Vorb.
Project-X	DA 48.97	
Prophecy of the Shadow	DV 69.97	69.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Quest for Glory 2	DA 83.97	83.97
Quest for Glory 3	DV Vorb.	76.97
Railroad Tycoon	DV 80.47	90.97
Ramparts	DA 48.97	69.97
Red Zone	DA 55.97	
Regent	DV 69.97	
Rex Nebular	DA Vorb.	90.97
Sensible Soccer 92/93	DV 48.97	55.97
Shadow of the Beast 3	DA 69.97	
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV	83.97
Silly Putty	DA 55.97	
Sim Ant	DV 83.97	83.97
Sim City/Populous	DA 62.97	76.97
Sim Earth	DV 83.97	90.97
Sim Life	DV Vorb.	83.97
Space Hulk	DA 76.97	83.97
Space Quest 4	DV 69.97	83.97
Space Quest 5	DV Vorb.	76.97

Programm	Amiga	IBM
Spaceward Ho!	DA Anfr.	83.97
Special Forces	DA 80.47	90.97
Spellcasting 301		69.47
Spelljammer	DA	69.97
St. Thomas	DV 69.97	83.97
Star Control 2	DA	76.97
Startrek 25th Anniver.	DV Vorb.	76.97
Streetfighter II	DA 76.97	62.97
Strike Commander		90.97
Stunt Island	DA Anfr.	90.97
Super Hero	DA 62.97	Vorb.
Task Force 1942	DA	97.97
Terminator 2029		83.97
The Chaos Engine	DA 48.97	Vorb.
The Humans	DV 69.97	83.97
The Incredible Machine	DV Vorb.	76.97
The Legacy	DA	97.97
The Siege		62.97
Transarctica	DV 55.97	55.97
Trodders	DA 55.97	
Ultima 7 kpl. deutsch	DV	97.97
Ultima 7 Teil 2	DA	83.97
Ultima Underworld	DA	83.97
Ultima Underworld 2	DA	83.97
Vikings-Fields of Conq.	DA 55.97	83.97
Vroom	DA 55.97	Vorb.
Vroom Data Disk	DA 38.97	
Walker	DA 62.97	Vorb.
Waxworks	DA Vorb.	76.97
Wayne Gretzky 3	DA	83.97
Ween	DA 69.97	90.97
Whale's Voyage	DA 76.97	76.97
Wing Commander	DV 83.97	
Wing Commander 2	DV	83.97
Wizardry 7	DA	83.97
Wizkid	DA 55.97	
WWF Wrestling 2	DA 62.97	69.97
X-Wing		83.97

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem
2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch
3. Lieferung per Postnachnahme 10,— DM, Vorauszahlung 8,— DM, Eilzuschlag 7,— DM, Ausland: nur gegen Vorauszahlung mit Eurocheck 15,— DM. Versandkosten im Inland zusätzlich 15% MwSt.
4. Ab Bestellwert DM 180,— liefern wir nur im Inland versandkostenfrei
5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.
6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.
7. Komplettkatalog gegen DM 5.— in Briefmarken



Ständig ca. 5000
Computerspiele
lieferbar !

Special Shop
NEU
Sonderposten für
alle Systeme !
Schwedenstr. 18 c
1000 Berlin 65

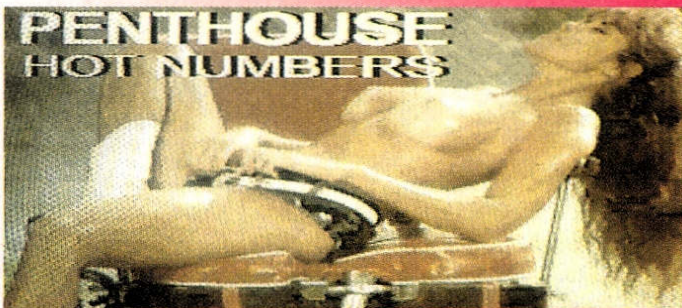
Wir führen
Spiele
für AMIGA, PC
ab DM 6,95!

Wir haben
immer die
neuesten
Konsolenspiele
für
SEGA und
NINTENDO!



BERLIN
Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 030 412 10 60

AM & Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranienburg
TEL: 03301 802500



Recycling ist eine feine Sache, aber nicht so wie Magic Bytes den Umweltschutzgedanken interpretiert: Dieser dritte Aufguß einer ursprünglich schon faden Idee ist endgültig reif für den Sondermüll!

Nach dem uralten „Blue Angel 69“ und dem alten „Sexy Droids“ ist das einzig Neue an der Neuauflage, daß sich statt futuristischer Robotdamen nun Models aus einem Hochglanzmagazin auf dem Screen räkelnd...

Ansonsten blieb alles wie gehabt: Auf der 8 x 8 Felder großen Spielfläche liegen rosa bzw. orange Ziffernsteine herum, die man im Wettstreit mit dem Computer oder einem menschlichen Gegner entfernen muß. Der Witz dabei ist, daß ein Kontrahent nur die senkrechten, sein Kollege bloß die waagrechten Reihen bearbeiten darf. Außerdem wurden die Klötzchen nicht aus Jux und Tollerei unterschiedlich bispelt — die Farbe wirkt sich entweder positiv oder negativ auf das Punktekonto ihres Entfernens aus. Tja, und als Folge der beiderseitigen Anstrengungen wird halt nach und nach die Pin Up-Grafik im Hintergrund freigelegt.

So simpel wie die Spielidee ist auch die Steuerung per Stick, Maus oder Keyboard ausgefallen. Die Digi-Bilder sehen leider ziemlich verwachsen aus, dafür wird (auf

Wunsch) zärtlich aus dem Lautsprecher geflüstert oder discomäßig musiziert. Aber weder das noch die verschiedenen Spielmodi ändern etwas daran, daß sich wohl nicht einmal der härteste Spanner alle 15 Level antun wird. Denn erstens wird die Geschichte schnell langweilig, zweitens läßt der textfreie Wiederholungstäter gern und ausgiebig von der einen Disk nach, und drittens brütet er in den „anspruchsvolleren“ Spielstufen mächtig lange über seinen Zügen. Fazit: Eine Fleischschau der übelsten Art! (Carsten Borgmeier)

PENTHOUSE HOT NUMBERS (MAGIC BYTES)

KNOBEL - STRIPTEASE

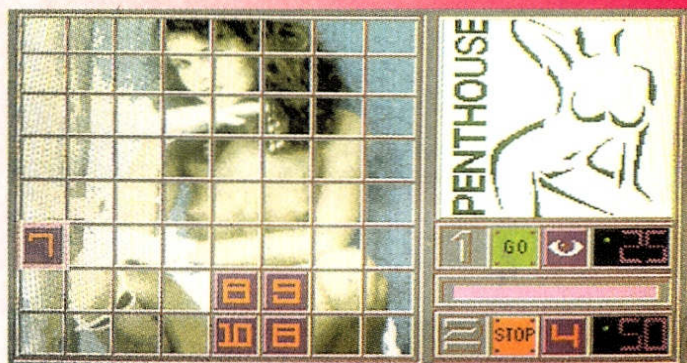


GRAFIK	57%
ANIMATION	-
MUSIK	32%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	22%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 49,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEIFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Schönheit hinter Gitter

.. amiga - amiga - amiga - amiga - amiga - amiga ..

International Eishockey	dt. Anleitung	Hockeyspiel	40,00
Defender 2	dt. Anleitung	Action	35,00
Starlight 2	dt. Anleitung	Weltraumabenteuer	45,00
Metal Masters	dt. Anleitung	Roboter/Action	40,00
Codaver	dt. Bildschirm	Action/Adventure	35,00
Stratego	dt. Anleitung	Strategie	45,00
Battle Command	kpl. deutsch	Panzersimulation	45,00
Ultima V	dt. Anleitung	Rollenspiel	40,00
Powermanger	dt. Anleitung	Erberung/Action	40,00
Das Stundenglas	kpl. deutsch	Adventure	50,00
Deuteros	kpl. deutsch	Weltraum/Simulation	45,00
Flight of the Intruder	dt. Anleitung	Flug/Simulation	55,00
MIG-29 Fulcrum	dt. Anleitung	Flug/Simulation	39,50
MIG-29M Super Fulcrum	dt. Anleitung	Flug/Simulation	45,00
Teenage Mutant Hero Turtles	dt. Anleitung	Actionspiel	35,00
Teenage Mutant Hero Turtles 2	dt. Anleitung	Action	35,00
Lemmings 1	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2 (läuft nur mit Teil 1)	dt. Anleitung	Action/Strategie super	40,00
Dungeon Master	kpl. deutsch	Abenteuer/Adventure gut	50,00
Chaos Strikes Back (2 Teil Dungeon Master - läuft nur mit ersten Teil)	dt. Anleitung	45,00	
First Samurai	kpl. deutsch	Karate/Kampf	45,00
Megalomania	dt. Anleitung	Strategie/Sprachausgabe gut	50,00
Elvira Arcade Game	dt. Anleitung	Action	40,00
Return of Medusa	kpl. deutsch	Strategie	45,00

Hardware/Anwendersoftware.....Amiga

Amiga Maus	47,00
Techno Plus Amiga/Atari Maus	62,50
Amiga Handsanner bis 400 dpi + Netzeil + Software	365,-
Priltools (Amiga Werkzeugkasten/Hilfsprogramme deutsch)	79,00
Word Lynx Rechtschreibkorrektur Amiga deutsch	69,00
HD Backup II deutsch Datensicherung/Archivierung Amiga	75,00
Transdat Übersetzungsprogramm Englisch/Deutsch 30000 Vokabeln A500	77,00
*Great Courts 2 + Manchester United Europa + 4 Player Adapter +	
*4 Joysticks Quickshot "Apache 1" Amiga oder Atari	129,00
Commodore BITX Set Software und Anschlußkabel deutsch (Amiga)	75,00
Amiga 500 Laufwerk 880 KB intern	139,00
Amiga Diskettenlaufwerk 3,5 extern abschaltbar + NT 1/2 Jahr Gar.	149,00
Amiga Diskettenlaufwerk 3,5 extern abschaltbar+NT 1/2 Jahr Gar.	190,00
Advanced Gravis Maus Stick + Microcontroller Amiga/Atari, gut	165,00
X-Copy Professional + Hardware deutsch. Version neuste Version	73,50
Viruscope 1,6 Virenkiller/Schutzprogramm	57,00
Viruskiller Prof. 2.0	47,00
Deuxe Paint 4 dt.	289,00
Wing Commander kpl. dt. Amiga 1MB	79,50
Joystick Junior SJ 119 (Monkey Data Handstick) Amiga/Atari	15,00
Super Bac Up	69,50
Designer Staubschutzhaube A-500	33,00
10er Pack Disketten Sentinel 3,5 2DD fehlerfrei	14,00
50er Pack Disketten Sentinel 3,5 2DD fehlerfrei	65,00
Diskettenbox 3,5 80er schwarz	24,50
Diskettenquader 15er treppenförmig	12,00

Lösungsbücher für 17,50 deutsch

Buck Rogers	Codenname Iceman	Dungeon Master	Elvira
Heart of China	Heroes Quest	Larry 1, 2 oder 5	Laura Bow 2
Legend of Fairhall	Maniac Mansion	Operation Stealth	Monkey Island
Robin Hood	Space Quest 1, 2, 3, 4	Spirit of Adventure	Rise of the Dragon
Ultima 6	Willy Beamish	Zack Mac Cracken	Kings Quest 1, 2, 3, 4 oder 5
Police Quest 1 oder 2	Quest for Glory 2	Indiana Jones 4	

Festplatten kompl. Systeme A500 + A 500 Plus

Alle Festplatten sind komplett installiert, montiert und anschlussfertig. Die Box muß noch links in den Amiga eingesteckt werden.	
Oktagon 500 85MB, 15ms Quantum	1099,00
Oktagon 500 120MB, 11ms Quantum	1350,00
Oktagon 500 240MB, 11ms Quantum	2199,00
Oktagon 508/0 85MB, 15ms Quantum	1150,00
Oktagon 508/0 130MB, 11ms Quantum	1445,00
Oktagon 508/0 240MB, 11ms Quantum	2250,00
Oktagon 508/0 170MB, 15ms Quantum	1599,00
2MB Speicheraufrüstung	193,00
>>>alle Oktagon 508 bis 8MB Zusatzspeicher auftrab<<<	

Amiga-Komplettangebote

A1200	950,00
A600	959,00
A600HD 20MB	1350,00
A2000C	1395,00
Monitor 10845	577,00
Monitor Taxan MV 765	1199,00
Monitor Taxan MV 795	1450,00

Drucker

Fujitsu DL-900 s/w	777,00
24 N-Matrix, 180 Z/sec. 360dpi incl. AmigaDruckertreiber	
Fujitsu DL-1100 color	899,00
24 N-Matrix, 240 Z/sec. 360dpi incl. AmigaDruckertreiber	
Fujitsu DL-1200 color	1499,00
24 N-Matrix, 240 Z/sec. 136 Z/Zelle 360dpi incl. AmigaDruckertreiber	
Farbband schwarz für DL900/1100/1200	19,50
Farbband color für DL1100c/120c	29,50
Centronics-Kabel	22,00
Fujitsu Breeze 200	1490,00
Tintenstrahldrucker, 360 Z/sec. 300dpi	1490,00

Wenn Sie per Vorkasse den Betrag überweisen oder mit Scheck bezahlen bekommen Sie bei einem Warenwert von

• 1000-1500	25,00
• 1501-2500	50,00
	Rabatt

Computersoftware

Steffen Müller,

Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M.SOFT

Amiga 400 dpi Handschanner Prof + Netzteil	357,00
Atari ST Laufwerk 3,5", abschaltbar	199,00
Nintendo Game Boy + Tetris	154,00
Kickstart Umschaltplatine	
Amiga 500 - Amiga 500 Plus - Amiga 2000	DM 29,50
1.3 Kickstart	DM 65,00
2.04 Kickstart	DM 95,00

AMIGA - RESTPOSTEN

Archipelagos	24,50	Lords of Ring Sun dt.	35,00
Bard's Tale 3 dt.	34,50	Lost Padrol kpl. dt.	45,00
Beach Volley	34,50	Manchester United dt.	35,00
Cabal	35,00	Nevermind dt.	19,90
Cadaver dt. Prig.	35,00	North & South	34,50
Conqueror	39,50	Oil Imperium kpl. dt.	35,00
Drakhen dt.	35,00	Olympia Collection	29,50
Dungeon Quest	29,50	Olympia Jupiter	29,50
Dynasty Wars dt.	39,50	Panza Kick Boxing dt.	35,00
Dyer 07 dt.	29,50	Photon Storm	19,90
East vs. West kpl. dt.	35,00	Prince of Persia dt.	34,50
F-16 Combat Pilot	39,50	Prospector	19,90
F-16 Falcon	39,50	Pyramax	19,90
F-16 Mission 1	29,50	R-Type 2	45,00
F-16 Mission 2	29,50	Rainbow Island	29,50
First Contact dt.	27,00	Rambo 3	29,50
Football Manager dt.	24,50	Rocket Ranger	34,50
Football Director 2	35,00	Road Blasters dt.	24,90
Garrison	19,50	R-Type	29,50
HATE	24,50	Run the Gauntlet	34,50
Hollywood Poker	24,50	Sherman MM	34,50
Hollywood Poker Pro	29,50	Silkworm dt.	29,50
Island of Lost Hope	35,00	Sindbad dt.	34,50
Imperium dt.	35,00	Skate of the Art	24,50
Interphase	24,50	Starglider 2	35,00
Iron Lord	30,00	Strike Force Harrier dt.	34,50
Jane of Ark kpl. dt.	35,00	Strip Poker + Data Disk	29,50
Khaolan	39,50	Switchblade	34,50
Kil Gloves	24,50	Turrican dt.	29,50
Klax	35,00	TV Sports Football dt.	39,50
Kult	34,50	Wings of Fury	39,50
Las Vegas	19,90	Winter Olympics	24,50
Last Ninja 2	35,00	Zork 1, 2 oder 3	29,50

10 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät	
+ Multiplayer Comlynx Kabel	197,00
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	285,00
Game Gear + Columns (1/2 Jahr Garantie)	297,00
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Jahr Garantie)	1300,00

ATARI LYNX SPIELE

Spieldname	Art	Preis
Awesome Golf	Spo	69,50
Blackout dt.	Str	68,50
Blue Lightning	Sim	63,50
California Games dt.	Spo	68,50
Checkered Flag	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Ges	64,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Tournament Cyberball	Spo	69,50
Viking Child	Act	69,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Xybots	Act	69,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50

Sonnenschild	Zub	9,00
Tragetasche	Zub	39,50
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanz.	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse 5,00
Post-Nachnahme 9,50
Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!!

Bestellzeiten:

Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden
am selben Tag ausgeliefert!!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel
vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern
(Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive,
Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

Titel	Amiga	Atari	Goblins 2 kpl. dt.	69,50	dt.	Robocop 2 dt.	57,00	57,00
1869 komplett deutsch	69,50		Gods dt.	58,00	58,00	Robocop 3 dt.	59,50	59,50
3D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	79,50	79,50	Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00	Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
3D Konstruktion Kit 2.0 kpl. dt.	119,50		Great Courts + Manch. Unit. Europe +			Romance of the three Kingdoms (1MB)	90,00	
688 Attack Sub dt.	60,00		4 Player Adapter + 4x Quickshot Apache 1 Joysticks	135,00	135,00	Search for the King dt.	76,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50		Gunship + Silent Service + P-47 Thunderbolt +			Sanctuary kpl. dt.	57,00	
ADV Destroyer Simulator dt.	39,50		Harpoon + Carrier Command dt.	77,00		Second Front (1MB)	76,00	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50	Gunship 2000 dt.	82,50		Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Airbus A 320 (1MB) dt.	89,50	89,50	Halls of Montezuma	65,00		Sensible Soccer dt.	62,50	62,50
Air Combat Aces dt.			Harpoon Editor dt.	47,00		Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomber	77,00		Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00		Shock Wave dt.	59,50	
Archer Mac Leans Pool dt.	55,00		History Line 1914-1918	79,00		Silent Service dt.	58,00	58,00
Amberstar kpl. dt.	74,00	74,00	Heimdall (1MB) kpl. dt.	69,50	69,50	Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Another World kpl. dt.	62,50	62,50	Heart of China kpl. dt.	72,50	a.A.	Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Apidya dt.	65,00		Hero Quest + Mission Disk dt.	72,50		Sim City dt.	67,00	67,00
Air Supply dt.	42,50	42,50	Hero Turtles + Back to Future 2 +			Sim City Architecture 1 dt.	39,50	a.A.
Anarchy dt.	48,50	48,50	Hexuma kpl. dt. 1MB	79,50		Sim City Architecture 2 dt.	42,50	a.A.
Armour Geddon dt.	58,00	58,00	Grenlins 2 + Days of Thunder dt.	72,50	72,50	Sim City and Populous dt.	69,50	69,50
B-52 Mega Fortress dt.	65,00		Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50	Simpsons dt.	59,50	59,50
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50	Hook kpl. dt.	62,50	a.A.	Skull & Crossbones dt.	59,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50		Hunter dt.	69,50	69,50	Skull & Crossbones + Hydra + STUN Runner		
Bane of the Cosmic Forge kpl. dt.	69,50		Hydra dt.	42,50	42,50	+ Hard Driving II + Badlands	69,50	69,50
Bard's Tale 3 dt.	34,50		Immortal dt.	39,50	59,50	Smash TV dt.	62,50	62,50
Bat 2 kpl. dt.	77,00		Indiana Jones 4 Action Game dt.	55,00	a.A.	Soul Crystal kpl. dt.	62,50	a.A.
Battle Chess 2 dt.	59,50		Int. Soccer Chall. + Footballer of the Year 2			Space Ace 2 dt.	69,50	
Battle Hawks 1942	59,50		+ Hot Shot + Italy 1990	65,00		Space Max kpl. dt.	63,00	a.A.
Battle Isle dt.	69,50	a.A.	Jaguar XJ 220 dt.	59,50	a.A.	Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Battle Isle neue Karten dt.	45,00		James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a.A.	Speedball 2 dt.	59,50	
Battle Master dt.	66,00	66,00	James Pond Underwater Agent 2 dt.	59,00	59,00	Speedball 2 + Rick Dangerous		
BC Kid dt.	55,00		John Madden Football dt.	62,50	a.A.	+ F-16 Falcon + Midwinter +		
Betrayal dt.	74,00	74,00	Kaiser dt.	92,50	92,50	TV Sports Football (5 Spiele)	73,00	73,00
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50		Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer +			Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Big Business dt.	54,50	54,50	Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50	Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Birds of Prey (1MB) dt.	74,00	a.A.	Kick Off 2 + Player Manager + Kick			Steel Empire kpl. dt.	65,00	65,00
Black Crypt dt.	62,50		Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50	Steinberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00	
Black Gold kpl. dt.	62,50	62,50	Kings Quest 5 (1MB) kpl. dt.	77,00	a.A.	Stellar 7 kpl. dt.	62,50	
Blue Max (1MB) dt.	69,50		Knights of the Sky (1MB) dt.	75,00		Storm Across Europe	74,50	
Buck Rogers kpl. dt.	79,50		Last Battle dt.	62,50	a.A.	Stratego dt.	59,50	59,50
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50	Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00	Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	69,50	Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50		Stundenglas kpl. dt.	65,00	
Bundesliga Manager Prof. + Data Disk kpl. dt.	79,50		Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	79,50		Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a.A.
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwych dt.	75,00	75,00	Lethal Xcess dt.	59,50	59,50	Super Tetris dt.	69,50	
Cadaver Leveldiskette dt.	38,50	38,50	Lemmings Data Disk (benötigt Orig.) dt.	40,00	40,00	Supremacy dt.	69,00	69,00
Captain Planet dt.	59,50	59,50	Life and Death dt.	59,50		Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Cardinal of the Kremlin dt.	59,50		Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00	Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00	Links Golf (benötigt Festplatte) dt.	74,00		Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Castles kpl. dt.	69,50		Loom kpl. dt.	69,50	69,50	Tennis Cup II dt.	69,50	
Celtic Legends dt.	69,50	a.A.	Lords of the Rings kpl. deutsch	67,00		Terminator 2 dt.	62,50	a.A.
Centerbase kpl. deutsch	69,50	a.A.	Lotus Esprit + James Pond Underw.			The Powerpack (4 Spiele) dt.	62,50	62,50
Centurion Defender of Rome dt.	34,50		+ Venus + Ghouls'n' Ghosts (4 Spiele)	69,50	a.A.	Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Champions of Kryn dt.	64,00	a.A.	Lotus 3 dt.	55,00		Their Finest Hour Mission Disk 1	39,50	39,50
Championship Manager dt.	62,50	a.A.	Lotus Turbo Challenge	259,50	59,50	Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Chaos Strikes Back			Lure of the Temptress kpl. dt.	65,00		Time Soldier	62,50	62,50
2. Teil Dungeon Master kpl. dt.	45,00		M1 Tank Platoon dt.	75,00	75,00	Toki dt.	58,50	58,50
Chess + Bridge + Draughts +			Magnetic Scrolls Collection (3 Spiele) dt.	72,50		Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Go + Back Gammon (5 Spiele)	69,50	a.A.	Manchester United Europe dt.	59,50	59,50	Tomato Game dt.	64,00	
Chess Champion 2175 dt.	69,50		Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50	Tournament Golf dt.	55,00	55,00
Chessmaster 2100	69,50		MegaLo-Mania kpl. dt.	55,00	69,50	Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	49,50	Mega Sports (30 Spiele) dt.	69,50	a.A.	Turbo Cup + Panza Kick Boxing		
Civilization kpl. dt.	75,00		Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00	+ Tennis Cup (3 Spiele) dt.	72,50	
Codename: Iceman	85,00	85,00	Mega Twins dt.	59,00	59,00	Turbo Out Run + Italy 90 + Welltris		
Conquered Kingdoms	79,00		Microprose Golf dt.	74,00	74,00	+ F-16 Combat Pilot + Double Dragon 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Cool Water dt.	53,00		Midwinter 2 kpl. dt.	76,00	69,50	Ultima 4	64,50	64,50
Conquestador kpl. dt.	69,50	69,50	MiG-29 Fulcrum dt.	39,50	77,00	Ultima 5 dt.	65,00	72,50
Covert Action kpl. dt.	77,00	77,00	MiG-29 Superfulcrum dt.	87,00	87,00	Ultima 6 dt.	69,50	69,50
Cribbage King - Gin King + Trump Castle +			Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50	UMS 2 dt. (1MB)	74,00	74,00
Chessmaster 2000 (3 Spiele)	69,50	a.A.	Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50	a.A.	Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	69,50	Nam - Vietnam kpl. dt.	67,50	67,50	Vikings=Kingdoms of England II dt.	62,50	
Damocles dt.	45,00		No Second Price dt.	55,00		Virtual Reality Vol. 1 oder 2	je 69,50	69,50
Das Boot (1MB) dt.	69,50	a.A.	Oil Imperium kpl. dt.	39,50	39,50	Vroom dt.	62,50	62,50
Das schwarze Auge 1, 5MB Version kpl. dt.	77,00		On the Road kpl. dt.	59,50	59,50	Vroom Data Disk dt.	42,50	42,50
Der Patrizier kpl. deutsch	69,50	69,50	Operation Combat	59,50		War Game Construction Set		
Die Kathedrale kpl. dt.	77,00	a.A.	Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50	Warlords (1MB)	63,50	
Ditris dt.	49,50	49,50	Panzer Battles	62,50		Wild West World kpl. dt.	82,50	
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75,00		Pacific Islands kpl. dt. (super!)	69,00	69,00	Wing Commander kpl. dt. 1MB	79,50	
Dune - Wüstenplanet kpl. dt.	69,50		Perfect General kpl. deutsch	75,00		Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Dungeon Master (1MB) kpl. dt.	55,00		PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50		Wizkid dt.	59,00	
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	62,50	PGA Tour Golf dt.	57,00		Wolfpack dt. (1MB)	49,50	69,50
Einmal Kanzler sein kpl. dt.	69,50		Pinball Dreams dt.	57,00	a.A.	Wonderland (1MB) dt.	69,50	69,50
Elf dt.	62,50	62,50	Pirates dt.	58,00	58,00	World Championship Squash dt.	59,50	59,50
Elvira kpl. dt.	74,00	69,00	Police Quest 3 kpl. dt.	79,00	a.A.	World Championship Boxing Manager dt.	54,00	54,00
Elvira 2 kpl. dt.	67,00		Pools of Darkness	67,00		Wreckers dt.	59,50	59,50
Epic dt.	67,50		Populous dt.	47,00	47,00	Wrestle Mania dt.	62,50	62,50
Espana Games 92 dt.	59,50	a.A.	Populous 2 dt.	69,50	69,50	Zak Mc Cracken kpl. dt.	64,00	64,00
European Football Champ dt.	74,00		Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A.	Z-Out dt.	35,00	
Eye of the Beholder kpl. dt.	72,50		Ports of Call kpl. dt.	57,50		Zool dt.	57,00	
Eye of the Beholder 2	79,50		Power Up (5 Spiele) dt.	69,00	69,00	Zycomix dt.	55,00	a.A.
Eye of the Beholder 2 kpl. dt.	74,50	74,50	Powermonger Data Disk dt.	39,50	39,50			
F-15 Strike Eagle 2 dt.	39,50	64,00	Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50			
F-16 Combat Pilot dt.	75,00	75,00	Race Drivin' + Video dt.	67,00	a.A.			
F-19 Stealth Fighter dt.	57,00	57,00	R-Type 2 dt.	57,00	57,00			
F-29 Retaliator dt.	62,50	62,50	Railroad Tycoon (1MB) kpl. dt.	76,00	76,00			
Face Off Ice Hockey dt.	69,50	69,50	Realms dt.	69,50	a.A.			
Fate - Gates of Dawn kpl. dt.	59,50	59,50	Red Baron (1MB) kpl. dt.	75,00				
Final Fight dt.	62,50	62,50	Red Storm Rising dt.	57,00	40,00			
Fire and Ice dt.	62,50	62,50	Regent kpl. dt.	77,00	a.A.			
Flight of the Intruder dt.	75,00	75,00	Resolution 101 dt.	49,00	49,00			
Flight Simulator 2 dt.	88,00	88,00	Return of Medusa dt.	62,50	62,50			
Formula One Grand Prix dt.	75,00	76,00	Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00			
Ghenghis Khan dt.	77,50		Rings of Medusa + Invest + Transworld kpl. dt.	69,50				
Global Effect + Uhr kpl. deutsch	69,50		Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.			
Goblins dt.	62,50	62,50	Robin Hood kpl. dt.	59,50	a.A.			

NEU • NEU



Der vogelfreie Walddläufer im grünen Rösschen durfte sich bereits öfter am Screen austoben, meist in Adventures. Jetzt hetzen ihn die Budget-Profis von Codemasters zur Abwechslung mal über die Plattformen.

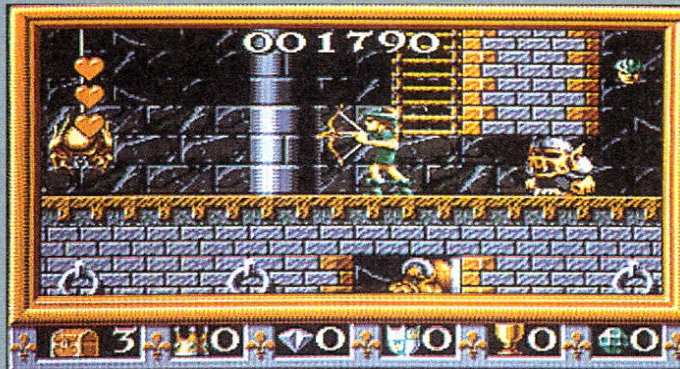
Damit ist der Vorrat an Abwechslung bei diesem Spiel aber praktisch auch schon erschöpft: Ständig müssen mit Pfeil und Bogen die gleichen Gegner beharkt werden, andauernd tauchen dieselben Mini-Rätsel (welcher Schlüssel öffnet welches Tor?) auf. Und wozu der ganze Aufwand? Natürlich weil der herrschsüchtige Sheriff von Nottingham Robins Herzdame Marian in seine finstere Burg verschleppt hat...

ROBIN HOOD LEGEND QUEST

Um die Jungfer wieder ranzuschaffen, läuft und springt man durch multidirektional scrollende Gemäuer; gelegentlich muß auch mal eine Leiter oder Kette erklommen werden. Während der Suche zehren unablässig feindliche Bogenschützen, Gnome, Spinnen und anderes Gesockse am ohnehin knappen Energievorrat des Waldschrats — die drei Bildschirmleben sind oft schneller ausgehaucht als dem Retter der Witwen und Waisen vor dem Monitor lieb sein kann. Umso

schlimmer, als es keine Continues gibt; lediglich Bonusherzen und Extrakisten können den Heldentod etwas hinauszögern.

Von spielerischer Klasse kann somit keine Rede sein, und wenn das Game optisch zunächst an den Klassiker „Gods“ erinnert, dann bei genauerem Hinsehen doch höchstens an eine PD-Version: Die Grafik selbst geht noch halbwegs in Ordnung, doch die Animation ruckelt mit dem Scrolling derart um die Wette,



daß einem Tränen in die Augen schießen. Musik bzw. FX können ebensowenig überzeugen, und die Steuerung läßt den Spieler meist gerade in den unpassendsten Momenten im Stich. Kurzum, selbst mit knapp 30 Eiern ist dieses Teil noch deutlich überbezahlt! (rl)

ROBIN HOOD LEGEND QUEST (CODEMASTERS)

JUMP & SHOOT

35%
„ALTER HOOD“



GRAFIK	62%
ANIMATION	31%
MUSIK	38%
SOUND-FX	36%
HANDHABUNG	33%
DAUERSPASS	31%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Aus dem bayerischen Neumarkt erreichte uns kürzlich das Erstlingswerk von Sunnysoft, einem Hersteller, der genauso taufrisch ist wie sein Produkt. So man einen lauen Brettspiel-Cocktail als taufrisch bezeichnen kann...

Rein optisch macht der Mix aus den altbackenen Familienvergnügungen „Mensch ärgere Dich nicht!“, „Malefiz“ und „Trivial Pursuit“ schon mal keinen allzu frischen Eindruck — um genau zu sein, wirkt die Grafik sogar hochgradig abgestanden. Andererseits haben die Sunnys aus den Zutaten einen spielerisch immerhin halbwegs genießbaren Brei geköchelt. Zumindest wenn drei oder besser noch vier menschliche Wettbewerber vor dem Screen versammelt sind; Digi-Konkurrenz sucht man leider vergebens.

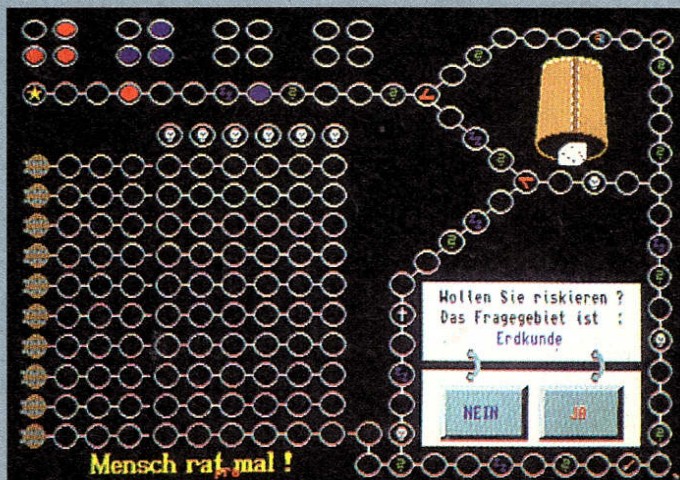
Der Sinn des Lebens besteht hier jedenfalls darin, mit vier würfelgesteuerten Figuren einen hindernisreichen Parcours zu absolvieren und alle sicher im Ziel abzuliefern. Gegner

MENSCH RAT MAL!

dürfen geschlagen und durch den Einbau von Sonderfeldern (Blockaden, Teleporter usw.) ausgebremst werden. Letzteres kostet freilich Punkte, und die können am schnellsten durch Frage-Felder aufgefrischt werden. Wenigstens, soweit man die Verhöre zu Kunst, Sport oder Wissenschaft erfolgreich meistert bzw. grob gerasterte

Tiere, Pflanzen etc. flott genug erkennt.

Mit einem Meilenstein der Programmierkunst haben wir es hier also kaum zu tun, doch trotz PD-Optik, einiger karger FX und dem nicht immer überzeugenden Maus-Handling (die aktuellen Scores muß man z. B. über ein Pulldown-Menü abfragen) kann die wilde Mix-



tur durchaus mal einen verregneten Nachmittag füllen. Ergo wollen wir auch niemanden daran hindern, 30 Steine an Sunnysoft, Eugen-Roth-Str. 25, W-8430 Neumarkt zu schicken — auf eigene Gefahr, versteht sich. (jn)

MENSCH RAT MAL! (SUNNY SOFT)

BRETTSPIEL-MIXTUR

31%
„NA JA“



GRAFIK	9%
ANIMATION	11%
MUSIK	-
SOUND-FX	16%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	38%

FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 30,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT

TASS TIMES IN TONETOWN

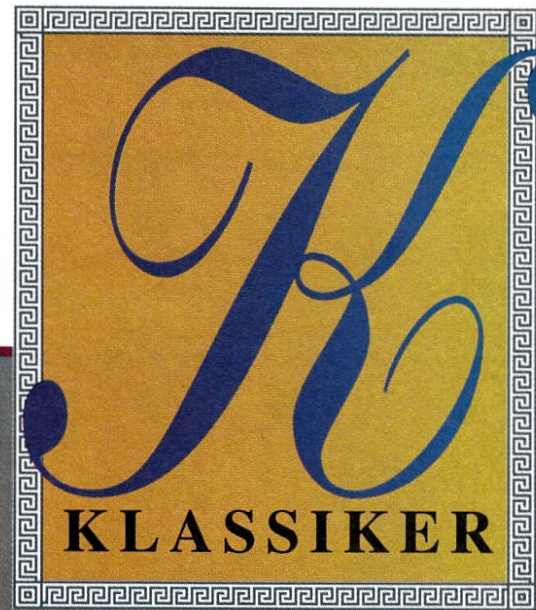
Obwohl unser heutiger Klassiker vom renommierten Interplay-Team stammt und das Adventure-Genre entscheidend beeinflusste, erinnern sich wohl nur noch wenige an ihn. Ist ja auch schon endlose sieben Jahre her...

Neben dem Zeitfaktor gibt's aber auch einen technischen Grund für dieses Versinken in der Vergessenheit: Die 1986 kurz nach dem 64er-Original erschienene Amiga-Umsetzung läuft nämlich nur unter der Ur-Kickstart 1.1 einwandfrei, bereits ab Kick 1.3 macht das Feld mit den (acht) Icons Probleme. Und eine modernisierte Neuauflage brachten die Programmier-Barden leider nie heraus.

War da nicht eben von Icons die Rede?! Ganz recht, der alte Irrglauben, Lucasfilm

chen noch eingestreute Movie-Sequenzen — aber dafür hatte der Parser annähernd Infocom-Qualität, und die eingesammelten Objekte wurden im Inventory schon mit kleinen Bildchen gezeigt. Jeder Raum in Tonetown bekam von den Programmierern seine eigene, manchmal sogar animierte Grafik spendiert, bloß das bißchen Musikuntermalung war nichts Berühmtes.

Doch nicht die revolutionäre Steuerung oder die witzige Präsentation machten den besonderen Reiz des Spiels aus, das be-



und jedes existiert ein eigener Fantasie-Slangbegriff: tass entspricht z.B. unserem cool, die (Cyber-) punkartig aussehenden Leute stylen sich mit hairfoil auf, und ohne Glo-Burger bleibt alles im Dunkel. Nicht genug damit, Frank Snarl ist eindeutig ein Krokodil, und Opas treuer Hund Spot (der aussieht, als hätte man unsere Daisy in Tipp-Ex gebadet...) kann plötzlich sprechen und ist jetzt ein hohes Tier beim örtlichen Lokalblatt. Ein richtig gedrucktes Exemplar dieser „Tonetown Times“ lag dem Game übrigens bei und fungierte als Anleitung mit versteckten Spielhinweisen. Selbst dieser Gag ist also keine Erfindung von „Zak McKracken“, dessen ätzender Alien-Humor auch einen ähnlichen Krankheitsgrad aufweist wie unser „tasser“ Klassiker.

Trotz der abgedrehten Story, der beachtlichen Größe des Spiels, der vielen unerwarteten Wendungen und dem originellen Gameplay (man muß sich erstmal den örtlichen Verhältnissen anpassen, ehe man irgendwelche Hinweise erhält) wirkt Tass Times in Tonetown heutzutage schon leicht antiquiert. Aber sieben lange Jahre gaben den Nachahmern und Fortentwicklern ja auch genügend Zeit... (mm)



```
chat.
Command > sitting behind a terminal and
You are in the newsroom, across from
Ennio's desk.
You see a book.
Command >
```

Games (heute Lucas Arts) habe diese Steuerungsmethode in die Welt des Abenteuers eingeführt, ist ebenso weitverbreitet wie falsch: Bereits der coole Privatdetektiv Sam Harlow aus „Borrowed Time“, dem direkten Vorläufer unseres Klassikers, konnte damit aufwarten! Zwar mußte man auch bei Tass Times zusätzlich auf die (Funktions-) Tasten zurückgreifen, und es gab weder ein direkt steuerbares Männ-

sorgte fast ganz allein die total abgefahrene Story: Opa Gramps ist mit Hilfe einer selbstgebastelten Teleporter-Maschine in eine andere Dimension abgehauen und wird dort vom Bösewicht Frank Snarl verfolgt. Daß der nachgebeamtete Held ihn jetzt retten muß, ist klar, nicht ganz so klar ist dagegen, wie sich ein vernünftiger Computerheld in der verrückten Tonetown überhaupt zurechtfinden soll! Für alles

ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
81%		66%
77%	GRAFIK	62%
58%	ANIMATION	31%
62%	MUSIK	36%
-	SOUND-FX	-
84%	HANDHABUNG	72%
80%	DAUERSPASS	70%
FÜR FORTGESCHRITTENE		

Joysoft



HUMAN STAND ALONE

AMIGA

79.90

1869 dt. für 1200	84.90
A.T.A.C. *	94.90
A-TRAIN *	99.90
ABANDONED PLACES II	79.90
ADVENTURE COLL. *	69.90
(Spirit of Adv., Immortal, u.a.)	
AIRBUS 320 USA EDIT.	109.90
ALIEN BREEDSP.EDIT.	24.90
AMBERMOONdt. *	99.90
AMBERSTAR dt.	89.90
ANOTHER WORLD dt.	59.90
ARABIAN NIGHT **/	69.90
ASSASSIN**	59.90
AV 8B HAR.ASSAULT **	84.90
B-17 **/	99.90
B.A.T. 2 **	84.90
BATMAN'S RETURN	69.90
BATTLE ISLE +DATA dt.	79.90
BATTLE ISLE DATA II *	49.90
BATTLETOADS *	69.90
BITMAP COLL. II **/	69.90
BLACK CRYPT **	69.90
BLACK SECT **/	84.90
BM PRO 2.0 dt.	79.90
CAPTIVE II *	79.90
CARRIER STRIKE*	79.90
CASTELS dt.	74.90
CASTELS DATA dt.	39.90
CHAOS ENGINE **	69.90
CREATURES II **/	69.90

WALKER

AMIGA

69.90

CONTRAPTIONS *	59.90
CREEPERS **/	64.90
D-DAY *	99.90
DAEMONSGATE *	74.90
DARKLANDS *	99.90
DARKSEED **/	99.90
DAUGHTER OF SERP.	79.90
DARKMERE **/	89.90
DESERT STRIKE *	74.90
DUNE II **/	79.90
EISHOCK. MANAG.dt	79.90
ERBEN DES THRON dt.	79.90
F 1 GRAND PRIZ**	84.90
F.MANAGER III**	59.90
FATAL STROKES **/	79.90
FLIES **/	79.90
FLASHBACK **	89.90
FLY HARDER **/	54.90
GATEWAY *	84.90
GUNSHIP 2000 **/	94.90
HANNIBAL**/	79.90
HEROS QUEST II **/	69.90
HISTORY LINE 14/18 dt	94.90
HUMANS dt	69.90
JONATHAN *	89.90
KGB **	69.90
LETHAL WEAPONS III	64.90
LIONHART **	89.90
METAMORPHOSIS *	69.90
MAC DONALD LAND *	59.90

LEMMINGS 2

AMIGA

69.90

OUTLANDER */**	79.90
PACIFIC ISLAND**	69.90
PINBALL FANTASIES**	64.90
PIRACY OF H.SEAS**	79.90
PLAYER MANAGER II *	69.90
PREMIER MANAGER *	64.90
RAGNARÖK **	79.90
REACH FOR SKIES*	64.90
ROAD RASH **	74.90
ROME AD 92 dt.	84.90
PROPH.OF SHADOWdt*	89.90
SCHWARZES AUG dt.	84.90
SPACE CRUSADE II *	69.90
ST. THOMAS **/	79.90
STARBYTE NO.2	79.90
SUPERFIGHTER COMP.	64.90
THE ADVENTURE**	64.90
(Supremacy,F14Tomcat u.a.)	
THE CARTOONS **/	69.90
THOMAS TANK ENG.*	24.90
TRANSARCTICA dt.	69.90
TROODLERS**	59.90
TROLLS *	54.90
TORNADO *	94.90
UNIVERS.MASTERS **/	74.90
VALHALLA *	69.90
VIKINGS	59.90
WAXWORKS dt.	74.90
WINTER CHALLENGE*	74.90
ZOOL für1200	64.90

WHALE'S VOYAGE

AMIGA

69.90

ZUBEHÖR	
1MB MAXICARD A500	189.00
1MB SPEICHERERW.	79.00
AMIGA MOUSE	39.95
COMP.PRO TRANSP.	29.90
COMP.PRO STAR BLAU	39.90
COMP.PRO STAR MINI	39.90
COMP.PRO SPEC.MINI	34.90
GRAVIS	69.00
MOUSEBOSS	49.90
MOUSEPAD	9.95
ZWEITLAUFWERK 3.5*	159.00

SONDER ANGEBOT

BABY JOE **	39.90
BANE OF COSM.FORG.	39.90
BLUES BROTHERS	19.90
CAPTIVE **	34.90
CISCO HEAT **	19.90
COHORT **	19.90
HEROES Q TWIN PACK**	29.90
HUDSON HAWK	19.90
INDI III dt.	39.90
JACK NIKLAUS GOLF	24.90
KEYS OF MARAMON	19.90
LAST NINJA III	19.90
MAGIC POCKETS **	34.90
WOLFCHILD	29.90

CHUCK ROCK 2

AMIGA

79.90

ENTITY

AMIGA

79.90

SPACE CRUSADE 2

AMIGA

69.90

52 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG

PORTO

1.40

DIE HOTLINE GIBT'S, WIE WUNDERBAR, AUCH WEITERHIN IN DIESEM JAHR
TEL: 0221 446981 MO-FR 16 UHR-18 UHR

VERSANDKOSTEN
bis 140 DM + 8DM
ab 140DM: Kostenlos
UPS+4DM EILPOST+7DM
Bei Vorkasse: 4DM VK
Ausland: 15DM nur Postbar

5000 Köln 41 Gottesweg 157
0221 425566
5000 Köln 1 Mathias Str. 24 26
0221 239526
5300 Bonn 1 Münster Str. 18
0228 659726

4000 D'dorf 1 Pempelforter Str. 47
0211 364445
6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
069 280170
BALD AUCH IN
AACHEN & ESSEN!

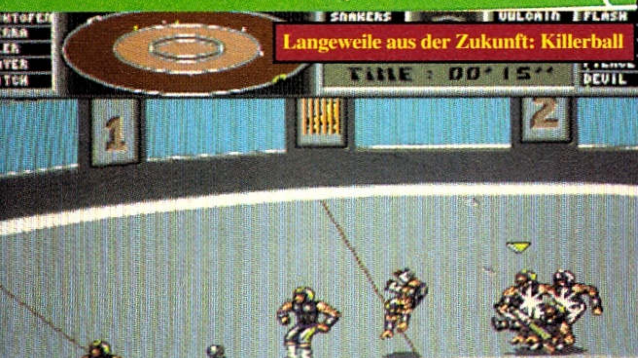
VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
TEL: 0221 4301047/49
FAX: 0221 4302157

Sicherheitsverpackung 2.50 DM ~ Vorankündigung ~ dt. Anleitung Irrtümer+Preisänderungen bleiben uns vorbehalten

Könnt Ihr das ewige Gejammer über den spärlichen Nachschub an Neuerscheinungen schon nicht mehr hören? Uns geht's genauso! Also haben wir eine kurze Jammerpause eingelegt, um mal wieder nachzusehen, was der Markt derzeit so an aktuellen Sammlungen älterer Games hergibt...



Vorteil für Vektoren: Advantage Tennis



Langeweile aus der Zukunft: Killerball



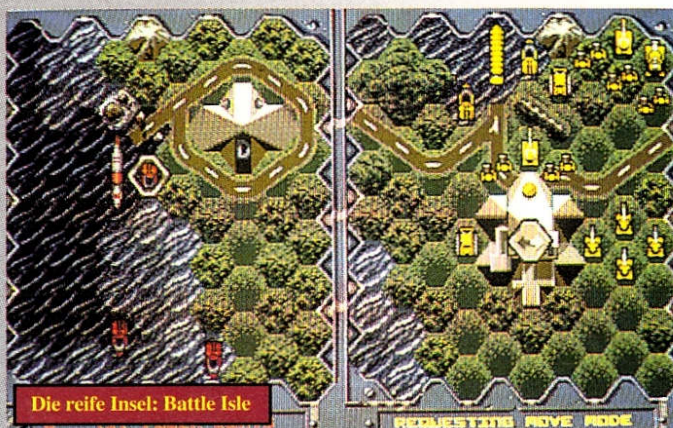
Schnee von gestern: Super Ski 2

ACTION SPORT

Für fröhliche 79,— DM warf Microids soeben ein sportliches Quartett auf den Markt, dessen Highlight ganz klar **Advantage Tennis** ist — wie die Vektormännchen mit der Filzkugel umgehen, ist sehenswert, auch spielerisch geht das noch relativ junge Game in Ordnung. Der Wintersport mit **Super Ski 2** (darunter auch Bobfahren!) ist ebenfalls noch ganz passabel, so ziemlich das gleiche in Motorrad gilt für das Rennspektakel **Grand Prix 500 II**, das mit einem Splitscreen für Zweiradduellanten aufwartet. Mit **Killerball**, der ebenso futuristischen wie unergiebigem Mischung aus dem Spiel „Speedball II“ und dem Film „Rollerball“ werden sich allerdings bloß eingefleischte Rollschuh-Enthusiasten anfreunden können. Was soll's, nicht zuletzt wegen der deutschen Anleitung bleibt unter dem Strich sehr solides Mittelmaß übrig.

BATTLE TEAM

Auch wenn mittlerweile der (inoffizielle) Nachfolger „Historyline“ schon wieder ein alter Bekannter ist, zählt das in jeder Hinsicht bombastische Waben-Strategical **Battle Isle** doch nach wie vor zu den Meilensteinen im Geröll computerisierter Schlachtensimulationen. Die taktische Augenweide mit den superdetaillierten Landkarten, der genialen Steuerung und dem fesselnden Gameplay ist hier zusammen mit der **Datadisk 1** für 99 Schüsse in einer Box zu haben. Wem der



Die reife Insel: Battle Isle

Preis trotz des komplett deutschen Spielings und des beigelegten A2-Posters zu hoch erscheint, dem sei noch gesagt, daß dieser Tage auch die „Battle Isle Datadisk 2“ erschienen ist— einen Test zu dieser selbständig spielbaren Ergänzung findet Ihr ja schon in dieser Ausgabe.



ADVENTURE COLLECTION

Respektable 89 Goldstücke sind für diese abenteuerliche Troika aus dem Hause Starbyte zu berappen. War um auch nicht, schließlich findet man hier neben den ausgefuchsten Iso-Dungeons von **The Immortal** auch das grafisch aufwendige Rollenspiel **Spirit of Adventure** — und damit Attics Vorläufer zu ihrem Megaseller „Das Schwarze Auge“. Nicht ganz so weltbewegend war und ist **Soul Crystal**, ein klassisches Text/Grafikadventure mit vielen, aber etwas klein geratenen Bildern. Da es sich bei den beiden letztgenannten Spielen um Starbyte-Eigenproduktionen handelt, werden sie komplett deutschsprachig geliefert, beim Unsterblichen muß man sich dagegen mit einer deutschen Anleitung begnügen. Tut man aber gerne, denn hier stimmen Qualität und Preis.



Einfach unsterblich: The Immortal



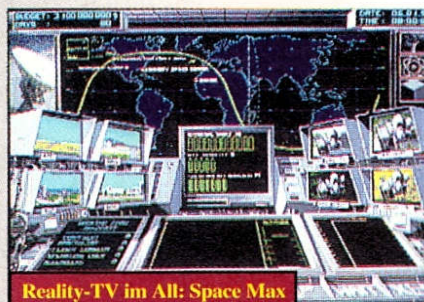
Abenteurigeist vom Feinsten: Spirit of Adventure



NO. 2 COLLECTION

Wirtschaftssimulanten mit zumindest einem Megabyte unter der Haube ihres Amigas und 99,— DM in der Brieftasche werden beim zweiten Dreierpack von Starbyte fünfdig. Nach einem recht ähnlichen Strickmuster sind dabei **Black Gold** und **Winzer** konzipiert, wo man entweder nach Kohle schürfen oder sich als Weinbauer versuchen darf — am Spaß an diesen komplexen Programmen ändert das freilich wenig. Noch komplexer, grafisch aufwendiger und mit kleinen Actionsequenzen unterlegt

kommt dann die NASA-Simulation **Space Max** daher, ein gefundenes Fressen für jeden Hobby-Astronauten. Am Screen und in den Anleitungen findet man allüberall ausschließlich deutsche Texte, was Euch den letzten Kick geben sollte, bei dieser feinen Sammlung zuzuschlagen.



LOTUS I — III

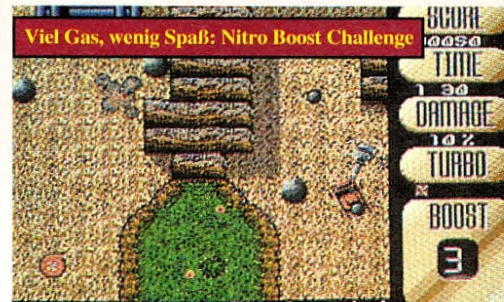
Wahnsinn: Für bleifreie 79,— DM wartet nun Gremlins komplette Rennsport-Saga in einer Pappgarage! Die Splitscreen-Wettbewerbe der **Lotus Turbo Challenge** mit ihren unzähligen Strecken (inkl. Nebel, Regen, Schnee und Eis) gelten seit jeher als Höhepunkt des gesamten Genres und konnten bis heute von keinem Konkurrenten überholt werden. Astreine Steuerung, blitzschnelle 3D-Grafik und etliche Zusatzfeatures, wie z.B. verschiedene Musikstücke, machen die Fahrten im Boliden zum schieren Vergnügen; eine deutsche Anleitung gibt's obendrein. Freilich, die drei Programme unterscheiden sich nur relativ dezent voneinander, trotzdem ist dieses erstaunlich preisgünstige Sonderangebot ein klares Muß für jeden Bildschirm-Raser!



QUATTRO POWER

Vier Spiele für insgesamt bloß 29,— DM, da kann es sich doch nur um Budget-Soft handeln, oder? Natürlich, und was die Codemasters hier zusammengetragen haben, ist für sich genommen auch alles andere als berauschend: **Grand Prix**, **Powerboat**, **Violator** und **Nitro Boost Challenge** sind allesamt kleine Rennspielchen — mal aus der Vogelperspektive, mal in 3D, mal zu Wasser und mal zu Lande. Weder in punkto Präsentation noch in Sachen Gameplay darf man sich von diesem Quartett allzuviel erwarten,

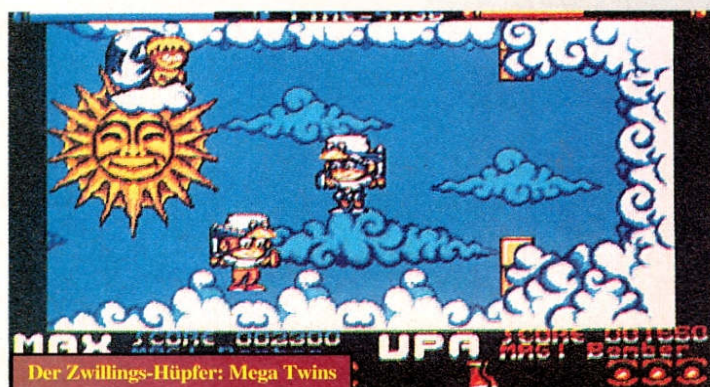
doch das darf man bei neuerer Budget-Soft ja auch nicht. Und wegen des ausgesprochen moderaten Preises könnten zumindest Leute mit Schwindsucht im Geldbeutel für das Angebot dankbar sein, zumal die fehlende deutsche Anleitung hier nicht weiter stört.



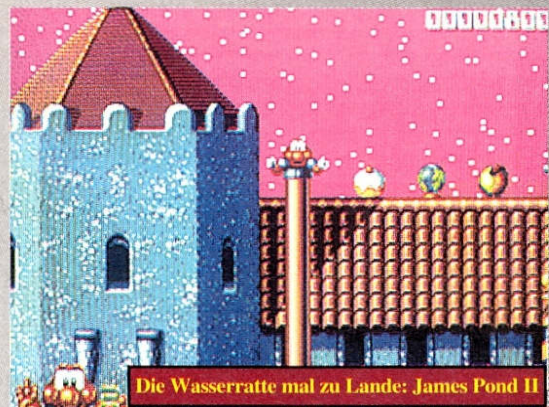
RAVING MAD

Bei U.S. Gold läßt man derzeit drei Plattform-Aktionisten für 49 Märker springen, was angesichts

des Gebotenen auch durchaus günstig erscheint. Da hätten wir mit **James Pond II — Codename Robocod** einmal einen Landausflug des schuppigen



Agenten, der bereits zu den Klassikern des Hüpf & Lauf-Gewerbes zählt. Nicht ganz so ausgetüfteltes Leveldesign und nicht ganz so putzige Bonbon-Grafik warten dann in **Mega Twins**, und dank **Rod-Land** harrt noch ein weiterer etwas simpler gestrickter Geschicklichkeitstest auf Duo-Hüpfer. Okay, wir haben alle schon leckerere Sampler ge-



sehen, doch wird man für's knappe Geld recht ordentlich bedient, wovon auch die deutsche Anleitung zeugt.

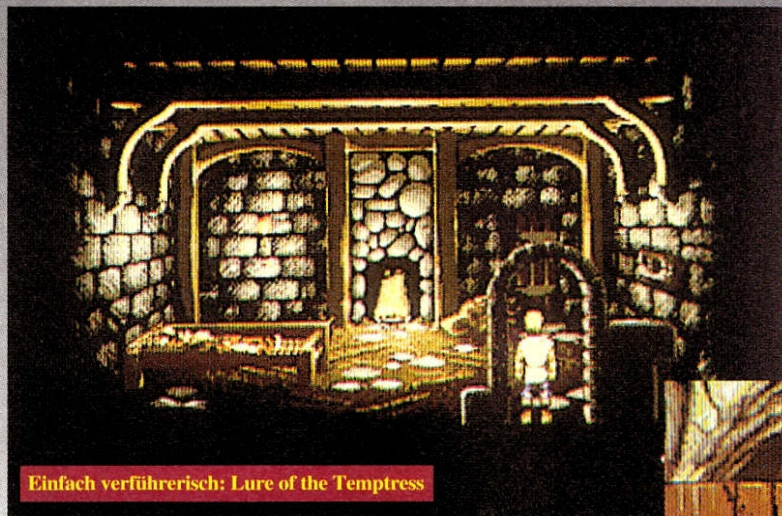
Titel	Bewertung	Anz. der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
• • • • •	• • • • •	• • • • •	• • • • •	• • • • •	• • • • •
Action Sport	mittel	4	79,- DM	Microids	Sport
Adventure Collection	gut	3	89,- DM	Starbyte	Abenteuer
Battle Team	super	2	99,- DM	Blue Byte	Strategie
Lotus I-III	super	3	79,- DM	Gremlin	Sport
No.2 Collection	gut	3	99,- DM	Starbyte	Simulation
Quattro Power	schwach	4	29,- DM	Codemasters	Sport
Raving Mad	mittel	3	49,- DM	U.S. Gold	Geschicklichkeit
Sim City Deluxe	gut	3	94,- DM	Infogrames	Simulation
The Greatest	super	3	89,- DM	Beau Jolly	Mixtur

ALLE NEUEN COMPILATIONS AUF EINEN BLICK

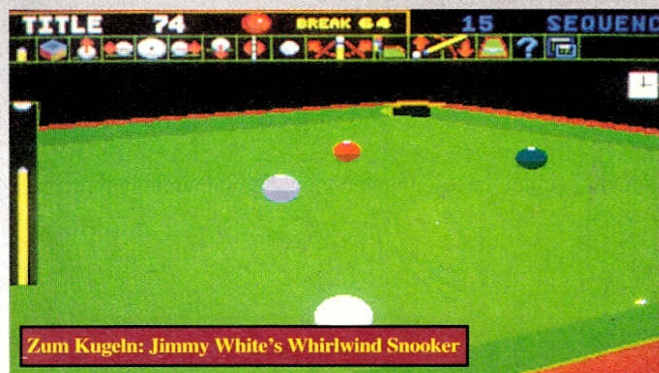
SIM CITY DELUXE

Die klassische Städtebau-Simulation von Maxis ist auch ein klassischer Gast auf unseren Compilation-Seiten, ohne ging's noch selten ab. Diesmal hat Infogrames das betagte **Sim City** zusammen mit der etwas jüngeren **Architecture-Disk** und dem **Terrain Editor** in eine Schachtel gepackt und will 94,— DM dafür haben. Trotz der unbestrittenen Qualitäten des Hauptprogramms und der Möglichkeit,

dank der beiden Erweiterungen neues Land mit neuen Gebäuden zu besiedeln, scheint uns der Preis für den Oldy jedoch happig — da gab es schon weitaus vielversprechendere Kombinationen! Da die Franzosen auch am deutschen Manual gespart haben, muß sich ihr Päckchen also mit einem Platz im unteren Oberhaus begnügen. Aber wer das Spiel wirklich noch nicht kennt (ein, zwei Leute wird's schon geben...) sollte natürlich trotzdem zugreifen.



Einfach verführerisch: Lure of the Temptress



Zum Kugeln: Jimmy White's Whirlwind Snooker

THE GREATEST

Die Jungs von Beau Jolly sind tatsächlich die Größten, wollen sie uns doch drei hochklassige Virgin-Games zum Preis von einem überlassen, noch dazu in deren deutscher Version! Für vergleichsweise lächerliche 89,— DM erhält man somit das fein animierte und spannende

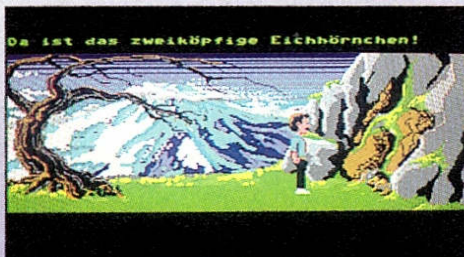
Fantasy-Adventure **Lure of the Temptress**, das gnadenlos gute Movie-Strategical **Dune** und mit **Jimmy White's Whirlwind Snooker** auch noch den derzeitigen Champion am grünen Tisch. Ein würdiger Abschluß unserer Werkschau also, bei dem man sich viele Worte sparen kann: Diese Packung ist ein Hit! (ml)



SEE DUNE MAP
Fremen
Gurney HALLECK

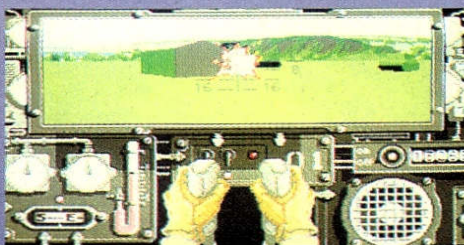
Die Wüste lebt: Dune

Die Budget-Bühne



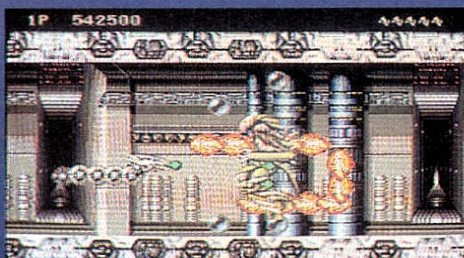
Für Abenteuerer, die auf Zack sind:
Zak McKracken

Für die Stars unter den Gleitern:
Starglider 2



Für Leute mit dem Tiger im Tank:
Sherman M 4

Für Götter und andere Strategen:
Populous



Für (h)eilige Drachen:
St. Dragon

Für Biester im Schatten:
Shadow of the Beast



Die Compilations wären ja teilweise sehr lecker gewesen, nur leider habt Ihr von jeder interessanten Sammlung die Hälfte bereits daheim? Macht nix, denn hier warten Oldy-Wohltaten auf den strapazierten Geldbeutel, die für sich alleine spielsenswert sind!

Für kluge Köpfe

Wie wäre es zum Bleifisch mit einem Grafikadventure der Klassiker-Klasse? Bei Lucas Arts wirft man nämlich gerade die Restbestände von **Zak McKracken** auf den Markt, und weil's der deutsche Markt ist, präsentiert sich das Teil natürlich von vorne bis hinten teutonisch. Wer also zufällig 39 Piepen frei hat, sollte nicht lange fackeln und zuschlagen! Abenteuerer mit nur 29 Piepmätzen im Käfig müssen deshalb aber keineswegs in die Röhre gucken, hält Touchdown für sie doch das Action-Adventure **Sleeping Gods Lie** bereit. Allerdings lügen die schlafenden Götter in englisch. Wer unter lügen auch simulieren versteht, der wende sich vertrauensvoll an Action 16 — aus dieser Richtung kommt soeben der ballerfreudige 3D-Tank **Sherman M 4** angerasselt. Der Kommandant sollte über Englischkenntnisse und 24 Mark Sold verfügen. Verfügt er hingegen über 29 Credits, darf er dank Kixx unter deutscher Anleitung den Weltraum gegen die bösen Ergonen verteidigen. Kommt Euch bekannt vor? Klar, immerhin reden wir hier vom berühmten Vektor-Wunder **Starglider 2!** Tja, und für alle, die gänzlich dem Größenwahn anheimfielen, halten die Star Performers einen Ausbildungsplatz als Gott bereit. Kostet nur 29,— DM Lehrgeld, und der Unterricht erfolgt in deutsch! Bewerbungen sind unter dem Stichwort **Populous** an den zuständigen Einzelhändler zu richten...

Für flinke Finger

Für den Platz in der Kanzel des Action-Helis **Thunderblade** braucht man sich nicht extra zu bewerben; Englischkundige zahlen einfach 24,— DM Schmiergeld an Kixx und dürfen augenblicklich abheben. Die Freunde feiner Horizontalscroller werden an gleicher Stelle für's gleiche Geld noch besser bedient, nämlich mit der munteren Hit-Ballerei **St. Dragon**. Soll's in jeder Hinsicht etwas biestiger sein, geht Ihr eben zu den Sizzlers, wo für fünf weitere Mäuse das ebenfalls englisch angeleitete **Shadow of the Beast** lauert. Soll's hingegen in mancher Hinsicht etwas weltlicher sein, latscht Ihr wieder zurück zu Kixx und schnappt Euch für 24 Benzinmarken ein heißes Budget-Rennen; entweder das gelungene **Stunt Car Racer** oder die Asphalt-Legende **Out Run**. Beide Games sind den Griff zum Lenkrad wert, beide haben trotz der englischen Anleitung auch deutsche Driver sofort im Griff. So, falls nun keine müde Mark mehr im Sack ist, hat unsere kleine Klassiker-Show ihre Aufgabe mal wieder erfüllt, und Ihr dürft Euch damit trösten, der notleidenden Wirtschaft unter die Arme gegriffen zu haben. Weitere Solidaritätsabgaben werden wie gewohnt im nächsten Heft erbeten — gleiche Welle, gleiche Stelle. (jn)

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1st Division Manager	3/92	Strategie	16%	D-Day	1/93	Simulation	63%	Kwik	7/92	Strategie	60%	Sim Ant	4/92	Simulation	85%
1609	2/92	Compilations	mittel	Deathbringer	1/92	Action	37%	Last Ninja 3	12/91	Action	33%	Sim Earth	10/92	Simulation	81%
1869 für A1200	9/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Legend	1/92	Action	74%	Sky Cabbie	1/92	Geschicklichkeit	26%
1990 - Die 92er Edition	3/93	Simulation	85%	Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44%	Legend of Kyandia	12/92	Sport	46%	Slackin' & Flint	11/92	Geschicklichkeit	39%
2 Hal 2 Handle	12/92	Simulation	65%	Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39%	Legend of Valour	7/92	Abenteuer	77%	Sleepwalker	3/93	Geschicklichkeit	74%
4 Get 4	4/92	Compilations	mittel	Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62%	Leisure Suit Larry V	1/92	Abenteuer	77%	Sliding Stick	1/92	Strategie	50%
4 Wheel Drive	12/91	Compilations	gut	Der Patriarch	7/92	Strategie	85%	Leisure Suit Larry V	1/92	Abenteuer	77%	Smash IV	1/92	Action	59%
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70%	Devil's Dream	2/92	Strategie	85%	Leisure Suit Larry V	1/92	Abenteuer	77%	Soccer Pinball	10/92	Simulation	51%
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51%	D/Generation	9/92	Verschiedenes	81%	Lemmings 2	3/93	Strategie	91%	Soccer Stars	2/92	Compilations	super
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilations	gut	Dick Tracy: The Crime Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39%	Lemmings 2	3/93	Strategie	91%	Söldner	9/92	Strategie	31%
50 Great Games	4/92	Compilations	mittel	Die Hard 2	9/92	Action	36%	Les Stars	4/92	Compilations	50%	Son Shu Si	4/92	Action	74%
5th Anniversary	4/92	Compilations	mittel	Die Hard 2	9/92	Action	36%	Les Stars	4/92	Compilations	50%	Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72%
7 Colors	12/91	Strategie	50%	Digital Dungeon	3/93	Abenteuer	15%	Les Stars	4/92	Compilations	50%	Space 1889	1/92	Action	57%
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75%	Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic	Links	7/92	Sport	68%	Space Ace II	5/92	Geschicklichkeit	48%
Action 5	12/92	Compilations	schwach	Discovery	7/92	Simulation	66%	Links	7/92	Sport	68%	Space Crusade	5/92	Verschiedenes	68%
Action Masters	2/92	Compilations	mittel	Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59%	Links	7/92	Sport	68%	Space Gun	4/92	Action	48%
Action Pack	1/92	Compilations	schwach	Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilations	schwach	Lionheart	10/92	Sport	50%	Space Max	9/92	Simulation	76%
Action Pack	4/92	Compilations	super	Dizzy Collection	2/92	Action	53%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75%
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilations	mittel	Dopo Dan	10/92	Action	53%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Space Wars/CDTV	5/92	Simulation	76%
Adventure to Fun	7/92	Compilations	schwach	Domination	12/92	Strategie	52%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Special Forces	5/92	Simulation	75%
Adventures	2/92	Compilations	gut	Doodlegoo	12/92	Geschicklichkeit	65%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Speed Pak	12/92	Compilations	mittel
Aguayo	2/92	Action	61%	Double Dragon III	1/92	Action	74%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Spelling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Air Bucks	9/92	Simulation	61%	Double Mind	7/92	Strategie	64%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Air Combat Aces	12/91	Compilations	super	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Air Land Sea	2/92	Compilations	super	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilations	gut	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
AI Support	11/92	Simulation	13%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Alcatraz	4/92	Action	78%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Alderon	7/92	Geschicklichkeit	22%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Alien 3	3/93	Action	72%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Alien Breed	1/92	Action	78%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Alien Breed	1/92	Action	78%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Alien World	5/92	Action	39%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Alien World	5/92	Action	39%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Amberstar	3/92	Abenteuer	82%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Amnesia	1/91	Abenteuer	81%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Another World	2/92	Abenteuer	81%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Apache Flight	12/91	Action	91%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Aquarium	11/92	Sport	81%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Aquarium	11/92	Sport	81%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Arch Macdon's Pool	11/92	Simulation	83%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Arena	2/92	Strategie	66%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Arena 2000	10/92	Strategie	62%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Arnie	5/92	Action	64%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Asies of Empire	7/92	Abenteuer	80%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Assassin	10/92	Action	80%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Atomia	9/92	Strategie	34%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Atomia	9/92	Strategie	34%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
AT-88 Harrier Assault	2/93	Simulation	52%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Award Winners	4/92	Compilations	gut	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bard's Tale Trilogy	1/92	Compilations	46%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Barbarian II	1/92	Abenteuer	82%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bard's Tale Construction Set	2/93	Abenteuer	82%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Battle Chess/CDTV	2/92	Abenteuer	85%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Battle Isle Data	5/92	Strategie	85%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Battle Isle Data	5/92	Strategie	85%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
B.C. Kid	10/92	Geschicklichkeit	85%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Beast III	10/92	Action	86%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Benny Beetle	2/92	Geschicklichkeit	45%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Best of the Best	2/92	Sport	72%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Big 100	2/93	Compilations	mittel	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Big Box 2	12/91	Compilations	mittel	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Big Deal	1/93	Geschicklichkeit	54%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Big Game	12/92	Geschicklichkeit	82%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Big Run	12/92	Geschicklichkeit	82%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Birds of Prey	2/92	Simulation	87%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bitmap Brothers Comp. Vol. 1	4/92	Compilations	super	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bitmap Brothers Comp. Vol. 2	2/93	Compilations	super	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Black Crypt	3/92	Simulation	74%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Black Gold	4/92	Sport	33%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Blades of Steel	4/92	Sport	42%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bonanza Bros.	4/92	Action	60%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bozobard	7/92	Simulation	60%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bravo Romeo Delta	7/92	Verschiedenes	39%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bravo Romeo Delta	7/92	Verschiedenes	39%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Brides of Dracula	5/92	Action	17%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bouncing Ball	2/93	Geschicklichkeit	17%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bubble Bobble III	4/92	Geschicklichkeit	64%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Butt Kickers II	5/92	Abenteuer	64%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bundesl. Man. Fort. Update	1/93	Strategie	89%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bundesl. Man. Fort. Update	1/93	Strategie	89%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Bunny Bricks	1/93	Geschicklichkeit	12%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Busch	10/92	Verschiedenes	40%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Casino	2/92	Strategie	65%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Campaign	12/92	Simulation	67%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
California Games II	10/92	Sport	68%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Carnage	3/93	Sport	29%	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Casino	7/92	Compilations	mittel	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Casino	7/92	Compilations	mittel	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Casino	7/92	Compilations	mittel	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut
Casino	7/92	Compilations	mittel	Dreadon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Sports Collection	12/92	Compilations	gut

Nachdem letztes Mal ein Fußballfan die wirklichen Probleme im Leben breittreten durfte, beanspruche ich Eure wertvolle Zeit heute für eine kleine Nichtigkeit, die höchstens ein paar hunderttausend Zocker interessiert: Warum erscheinen im Moment so wenig Spiele für den Amiga?!

Ihr habt dieses beunruhigende Phänomen sicher auch bereits bemerkt, und sei es nur deshalb, weil im Joker momentan deutlich weniger Spieletests zu finden sind als sonst üblich. Und glaubt jetzt bloß nicht, daß wir hier auf einem Berg von neuer Soft herumsitzen und einfach zu faul zum Testen sind! Ganz im Gegenteil, Papa Joe und ich haben schon vor Wochen freiwillig die Sonnenbrillen abgenommen, damit wir jede herannahende Neuigkeit nur ja früh genug sichten...

Nein, die Gründe für die aktuelle Flaute liegen nicht bei uns, sondern gut und gern zehn Stockwerke tiefer, deshalb möchte ich hier und heute mal ein bißchen Ursachenforschung betreiben. Der Schuldige Nummer eins ist natürlich der Weih-

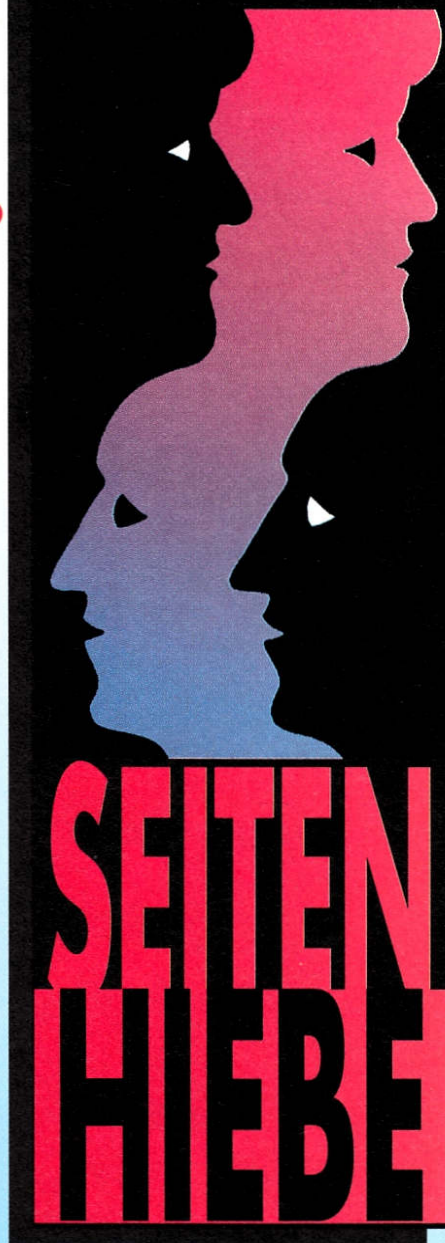
Soweit dieselbe Prozedur wie jedes Jahr um diese Zeit, allerdings fällt auf, daß die Situation am PC-Sektor derzeit zwar ebenfalls nicht rosig ist, dort aber längst keine derartige Dürre herrscht wie am Amiga. Deshalb haben die ewigen Schwarzseher und -maler aber trotzdem nicht recht, die „Freundin“ ist keineswegs tot, sie ändert sich bloß und paßt sich den neuen technischen Möglichkeiten an! Im Klartext heißt das, viele Software-Hersteller stellen ihre eigentlich schon für Januar oder Februar geplanten Veröffentlichungen zurück und überarbeiten sie noch mal für den 1200er. Ob es dabei im Einzelfall „nur“ um die Lauf-Problematik geht, oder ob man bei der Gelegenheit gleich eine grafisch aufgepepptete Spezial-Version strickt, ist im Ergebnis egal; so oder so kostet es einfach Zeit.

Auch den Schuldigen Nummer zwei hätten wir also gefunden, aber damit will ich es keineswegs bewenden lassen, sondern lieber noch auf eine gut zum Thema passende und derzeit immer öfter gestellte Frage eingehen: Soll ich meinen 500er aufrüsten oder ihn verkaufen und mir dafür einen 1200er zulegen? Abgesehen davon, was Gevatter Geldbeutel dazu sagt, seien folgende Anmerkungen gestattet: Die zukunftssichere Wahl ist eindeutig der 1200er, da es irgendwann schon mal passieren kann, daß bestimmte Games auf den älteren Amiga-Modellen überhaupt nicht mehr oder zumindest nicht vernünftig laufen werden. Wer also außer „Wing Commander“ ausschließlich Sierra-Adventures und „Ultima“-Rollis zuhause stehen hat, sollte den Umstieg ernsthaft ins Auge fassen! Verspürt Ihr dagegen wenig Lust, Euren fast ladeneuen 500er bzw. 600er schon wieder zu verschern, empfiehlt

es sich, wenigstens bei der Anschaffung von Peripheriegeräten auf deren 1200er-Kompatibilität zu achten. Zweitfloppies und Genlocks lassen sich eh problemlos weiterverwenden, seine „alten“ Speichererweiterungen und Turbokarten kann man dagegen ebenso problemlos vergessen. Wichtig ist aber, daß die neue Harddisk eine AT-Bus-Platte (am besten ein 2.5"-Winzling) ist, denn nur diese Dinger begleiten ihren Besitzer auch in eine eventuelle 1200er-Zukunft.

So, dann können wir bloß hoffen, daß Ihr

nachtsmann oder auch der April, je nachdem. Auf alle Fälle haben die Softwarehäuser aus verständlichen Gründen ihre großen Titel bereits zum Weihnachtsgeschäft unter das Volk gestreut — einzelne Nachzügler wie „Lemmings 2“ bestätigen die Regel. Als Konsequenz daraus herrscht jetzt erstmal Ebbe im Neuerscheinungs-Regal, die Programmierer erholen sich vom Hochsaison-Streß, und wir Spieletester und -zocker schauen gemeinsam mit dem Ofenrohr ins Gebirge.



bald wieder mehr zum Spielen und wir mehr zum Testen bekommen! Um die Wartezeit zu verkürzen und einen Beitrag zur Aufforstung Eures persönlichen Software-Waldes zu leisten, verlose ich diesmal auch keine Sammeljogger, Ordner-shirts oder T-Uhren, stattdessen gibt es wirklich und wahrhaftig 3 leibhaftige Amiga-Games zu gewinnen! Alles, was ich für die Teilnahme an der Verlosung dieser Vollpreis-Perlen verlange, ist eine Postkarte, auf der Ihr mir die Titel von mindestens zwei speziellen 1200er-Versionen mitteilt. Außerdem gehört darauf folgende, leicht merkbare Adresse:

**Joker Verlag
"Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Tja, dann wünsche ich uns allen mal viele, viele neue Games, fröhliches Ostereiersuchen und so weiter, Eure Monika

KICKER DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Schon bei der Hinrundenbegegnung im Haarer Joker-Stadion hatten die Dragonfighter keinen Stich gegen unsere Fußball-Drachen — im eigenen Drachenhort haben wir sie nun gar mit 2:5 niedergeknüppelt!

Dabei brauchten wir uns noch nicht mal groß anzuzeigen: 50 Prozent Einsatz und ein diskreter Hinweis auf unseren Torhüter Brork samt sainer Koil genühten, um die Lindwurm-Killer müde zu machen. Vor Angst schlotternd mußten sie dann mit ansehen, wie Magic Gitti in der ersten Halbzeit gleich dreimal zauberte; die beiden restlichen Treffer verdanken wir Ponikwar und Regnet. Einem kurzen Aufflackern von Gegenwehr wurde von Celal, Michi und dem

Joker ebenso schnell wie rabiat ein Ende gemacht — was der undankbare Schiri unseren Ruhestiftern mit je einer Gelben Karte vergütete...

Ihr hingegen wolltet unbedingt Herrn Stockbisler vom Transfermarkt holen, also haben wir den Kreditrahmen bis zum letzten Hosenkнопf ausgereizt und den Mann gekauft. Zwar sollte zum Ausgleich wieder mal Ponikwar verramscht werden, was sich mangels Nachfrage aber erneut als unmöglich erwies. Anderer-

seits konnten wir einen anonymen Sponsor gewinnen, der die Hälfte von Stockis Transferkosten beisteuerte! Deshalb haben wir nun satte 122.000 DM am Konto und können dem heimatischen Lokalderby gegen den Haarer Konkurrenz-Club Playpower finanziell unbesorgt entgegenfeiern. Laßt uns also die 0:3-Niederlage aus der letzten Begegnung sühnen, indem Ihr Euch mit besonderem Eifer über den berüchtigten Fragenkatalog hermacht:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
3) Der Transfermarkt muß diesmal leider

draußen bleiben — mangels Masse.
4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?
6) Wie hoch soll der

durchschnittliche Eintrittspreis sein (derzeit 11,— DM)
7) Möchtest Du einen Kredit abbezahlen? Wenn ja, wieviel? Derzeit stehen wir mit einer halben Mio in den Miesen und können daher keine weiteren Schulden machen.



Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Na, wißt Ihr schon, wie das Huhn mit den Nachbarn zu rupfen wäre? Dann schickt es (Euer Wissen, nicht das Huhn!) doch auf einer Postkarte an unsere Vereinsanschrift. Wir zählen die Vorschläge aus, reichen das Ergebnis an unseren Bundesliga Manager weiter und informieren Euch in der kommenden Ausgabe über die hoffentlich positive Entwicklung. Dort steht dann auch (in der Ruhmeshalle), wer von Euch was gewonnen hat — denn natürlich haben wir auch diesmal wieder hinter Michaels Rücken ein paar Mitmach-Anreize ergattert, die wie üblich unter allen Einsendern verlost werden:

1 x Premier Manager
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner

Also, Briefmarke sowie Absender nicht vergessen, und ab mit der Post! Und zwar unwiderruflich zum letzten Mal an unsere altbekannte, vertraute, liebgeordnete... schnief... Adressühuaaaaa!!!

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Paarungen: 21. Spieltag

FC JOKER	—	Playpower
Bummico	—	Raschmehr
ManiacMenschen	—	Might&Matschig
Un.Hofftschwer	—	HardballKillers
Indianerbones	—	Langohrer SK
BattleKumpans	—	Austerwitz
BlueBeiß	—	Dragonfight
Hammerfoot	—	BerlinEast/West
Opafun	—	AMS
BodoTiltners	—	Wurm.Wolfschreck

Ergebnisse: 20. Spieltag

Dragonfight	—	FCJOKER	2:5
Austerwitz	—	Bummico	2:2
Raschmehr	—	ManiacMenschen	1:0
Playpower	—	Battle Kumpans	1:2
Might&Matschig	—	BodoTiltners	3:0
Wurm.Wolfschreck	—	Indianerbones	6:1
LangohrerSK	—	Un.Hofftschwer	2:2
HardballKillers	—	Opafun	3:2
AMS	—	Hammerfoot	1:3
BerlinEast/West	—	BlueBeiß	3:1

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) ManiacMenschen	31:9	48:22
2) Hammerfoot	29:11	56:22
3) Un.Hofftschwer	29:11	52:28
4) Opafun	26:14	50:23
5) FC JOKER	26:14	46:36
6) Berlin East/West	25:15	40:31
7) Might&Matschig	24:16	39:27
8) Blue Beiß	23:17	37:28
9) Battle Kumpans	23:17	37:28
10) Bummico	21:19	37:30
11) Raschmehr	19:21	41:36
12) LangohrerSK	18:22	30:41
13) BodoTiltners	16:24	36:42
14) Wurm.Wolfschreck	16:24	36:45
15) Austerwitz	16:24	33:43
16) Indianerbones	16:24	28:56
17) Playpower	15:25	26:41
18) Dragonfight	10:30	20:48
19) HardballKillers	9:31	19:55
20) AMS	8:32	16:45

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1)	Brork	Tor	28	40	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	15	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	51	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	16	320.000
5)	Joker	Abw	16	25	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	22	30	220.000
7)	Freckmann	Abw	19	25	60.000
8)	Stockbisler	Mit	—	25	250.000
9)	Ponikwar	Mit	12	11	260.000
10)	Regnet	Mit	13	33	220.000
11)	Celal	Mit	14	10	190.000
12)	Magenauer	Mit	—	33	250.000
13)	M.Labiner	Mit	15	49	290.000
14)	Dzierzynski	Ang	—	20	140.000
15)	Stein	Ang	9	19	100.000
16)	B.Labiner	Ang	3	22	230.000

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist — aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6%

**Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller**

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 68,37	82,04
1869 Amiga 1200/4000	DV 68,37	82,04
A.T.A.C.	DA 82,04	95,72
A-Train	DV 68,37	95,72
An American Tail	DA 54,68	54,68
Alone In The Dark	DV 20,48	88,89
Alien Breed 1993	DA 54,68	88,89
Aquatic Games	DA 58,10	-
Ashes of Empire	DA 68,37	82,04
Apolydos	DA 54,68	-
Airbus A 320	DA 88,89	95,72
Boatlands	DA 47,85	47,85
B-17 Flying Fortress	DA 82,04	102,56
B.C.Kid	DA 47,85	-
Borgon Attack	DA 61,52	61,52
Boite Team	DV 68,37	82,04
Boite 3 (Pygnosis)	DA 61,52	-
Bill's Tomato Game	DA 61,52	-
Bundesliga Man.Pro.2.0	DV 68,37	68,37
Civilization	DV 78,62	102,56
Car and Driver	DA -	75,20
Carrier Strike	DA 68,37	68,37
Chaos Engine	DA 47,85	47,85
Conquest of the Longbow	DV 82,04	82,04
Combat Classics	DA 54,68	68,37
Cool Croc Twins	DA 54,68	61,52
Comanche Max Overkill	DV -	95,72
Conquest of the Longbow	DV 68,37	82,04
Cobra Mission	DA -	102,56
Curse of Enchantia	DV 82,04	82,04
Cruise for a Corps VGA	DV 61,52	68,37
Creatures	DA 54,68	-
Cyberblast	DA 41,01	-
Cytron	DA 47,85	-
D-Generation	DA 27,33	68,37
Dagger of Amon Ra (18 2)	DV 68,37	82,04
Daughter of Serpents	DA 61,52	78,62
Desert Strike	DA 58,10	-
Dark Seed	DV 68,37	88,89
Dark Wolf	DA 68,37	82,04
Darklands	DA 68,37	95,72
Der Patrizier	DV 68,37	82,04
Deliverance	DA 47,85	-
Das Schwarze Auge	DV 75,21	82,04
Death Knights of Krynn	DV 68,37	61,52
Dune	DV 61,52	75,20
Dune 2	DV 82,04	82,04
Die Kathedrale	DV 61,52	68,37
Disco	DA 47,85	47,85
Dynablast (mit Adap.)	DV 61,52	68,37
Eco Quest	DV 75,20	82,04
Einmal Kanzler Sein	DV 64,30	29,90
Eishockey Manager	DV 68,37	82,04
Elvins 2	DA 68,37	82,04
Elite Plus	DA 68,37	88,89
Elite 2	DA 68,37	82,04
Eltem	DA 68,37	82,04
European Championship	DA 47,85	75,20
Epic	DA 61,52	75,20
Eye of the Beholder 2	DV 82,04	82,04
Falcon Collection	DA 34,16	-
Falcon 3.0	DA -	102,56
Fire and Ice	DA 47,85	47,85
F-15 Strike Eagle 3	DA -	102,56
Formula 1 Gr. Prix	DV 78,62	102,56
Gablings 2	DV 68,37	88,89
Gods	DA 54,68	68,37
Global Effect	DA 68,37	68,37
Global Conquest	DA 68,37	95,72
Gumshy 2000 VGA	DA 82,04	102,56
Heart of China	DA 68,37	82,04
Horrier Jump Jet	DV -	102,56
Hexuma	DV 82,04	82,04
History Line	DV 82,04	82,04
Hook	DA 54,68	75,20
Indiana Jones 3 Adv.	DV 27,33	68,37
Indiana Jones 4	DV 82,04	88,89
Incredible Machine	DV -	68,37
Inca	DV -	95,72
Jaguar XU 220 (1 MB)	DA 47,85	-
James Bond	DA 17,06	-
Jim Power	DA 47,85	-
John Madden Football	DV 58,10	-
John Madden Football 2	DV -	68,37
KGB	DV 58,10	64,95
Kaiser	DV 88,89	88,89
Kings Quest 5	DV 68,37	95,72
Kings Quest 6	DV -	82,04
Legend	DA 61,52	68,37
Legacy	DV 68,37	95,72
Legends of Valour	DV 82,04	82,04
Leisure Larry 5	DV 64,95	82,04
Legend of Kyandia	DV 64,95	75,20
Lemmings	DA 54,68	68,37
Lemmings Data Disk	DA 41,00	47,84
Lemmings Boot + ADD ON	DA 54,68	61,52
Lemmings 2	DA 61,52	68,37

Programm	Amiga	IBM
Lehal Weapon	DA 47,85	61,52
Livewort	DA 54,68	-
Links	DA 75,20	88,89
Links 386 Pro	DA -	102,56
Links Maung Kea	DA -	41,00
Lure of the Temptress	DV 61,52	68,37
Lord of the Rings 2	DA 68,37	68,37
Locomotion	DV 47,85	61,52
Lulu Espiri T.Ch. 3	DA 47,85	-
Mad TV	DV 68,37	82,04
Mad TV Data Disc	DV 20,49	20,49
Manchester United Euro.	DA 54,68	61,52
Mega lo Mania	DA 61,52	75,20
Mega lo Mania/First Sam.	DA 61,52	-
Melodic Power Compil.	DA 61,52	-
Might and Magic 3	DV 68,37	82,04
Might and Magic 4	DV -	82,04
Microprose GDI	DA 59,00	-
Monkey Island	DV 68,37	82,04
Monkey Island 2	DV 82,04	82,04
No Second Price	DA 47,85	-
Nigal Mansell Gr.Prix	DA 54,68	61,52
Novus 9	DA 47,85	82,04
Premiere	DA 47,85	-
PGA Golf Plus	DA 61,52	68,37
Perfect General	DA 75,20	75,20
Perfect General Data	DA 41,00	47,85
Prophecy of the Shadow	DA 47,85	82,04
Parasol Stars	DA 47,85	-
Pinball Dreams	DA 47,85	61,52
Pinball Fantasies	DA 54,68	-
Pinball Illusions	DA 68,37	95,72
Plan 9 (mit Videofilm)	DV 82,04	75,21
Populous 2	DV 61,52	75,21
Populous 2 Data Disc	DV 34,16	-
Pool Archer McClean	DA 47,85	68,37
Pools of Darkness	DA 60,87	68,37
Push Over	DA 54,68	61,52
Police Quest 3	DV 68,37	82,04
Project-X	DA 47,85	-
Puffy	DA 47,85	-
Quest for Glory 2	DA 82,04	82,04
Quest for Glory 3	DV -	82,04
Railroad Tycoon	DA 82,04	88,89
Rampart	DA 54,68	68,37
Realms	DV 61,52	75,20
Regent	DV 67,72	-
Red Zone	DA 54,68	-
Rex Nihilator	DA 68,37	88,89
Rise of the Dragon	DV 68,37	82,04
Road Rash	DA 58,10	-
Sensible Soccer 92/93	DV 47,85	-
Shadow of the Beast 3	DV 61,52	-
Shadowlands	DA 47,85	-
Sherlock Holmes	DA -	88,89
Sleepmaker	DA 54,68	-
Silent Service 2	DA 78,62	78,62
Sim City/Populous	DA 61,52	75,20
Sim Earth	DV 82,04	82,04
Shunt Island	DV -	88,89
Star Trek 25th Anniver.	DV 68,37	88,89
Starlight 2	DA 54,68	68,37
Striker	DA 47,85	-
St.Thomas	DV 68,37	82,04
Street Fighter II	DA 54,68	61,52
Strike Commander	DA -	-
Space Max	DV 61,52	68,37
Special Forces	DA 78,62	88,89
Spelljammer	DA -	75,21
Spellcasting 301	DA -	64,95
Space Quest 4	DV 68,37	82,04
Space Quest 5	DV 82,04	82,04
Space Quest 6	DV 61,52	109,40
Space Shuttle	DA 20,48	-
Super Cars 2	DA 68,37	78,62
Super Tetris	DA 61,52	-
Super Hero	DA -	68,37
Summer Challenge	DA -	68,37
Summertime	DV 68,37	68,37
Tennis Cup 2	DA 68,37	82,04
The Humans	DV 68,37	88,89
The Legacy	DA -	68,37
The Siege	DA 17,06	-
Turrican	DA 13,64	-
Turrican 2	DA 68,37	-
Turrican 3	DA 68,37	-
Transarica	DV 61,52	75,20
Ultima 6	DV 68,37	75,20
Ultima 7	DV -	75,20
Ultima 7 kpl.deutsch	DA -	82,04
Ultima Underworld	DA -	-
Ultima Underworld 2 DA	DA -	75,21
Vroom	DA 47,85	-
Vroom Data Disc	DA 34,16	-
Vikings/Fields of Conq.	DA 47,85	61,52
Wayne Gretzky 2 Can.Cup	DA -	82,04
Wayne Gretzky 3	DV 68,37	82,04
Wax Works	DA 61,52	-
Walker	DA -	-

Programm	Amiga	IBM
Ween	DA 61,52	82,04
Whale's Voyage	DV 68,37	75,20
Winter Challenge	DA 68,37	75,20
Wizkid	DA 54,68	68,37
Wizards 7	DV -	82,04
Wing Commander	DV 82,04	-
Wing Commander 2	DV -	82,04
Wing Commander 2 Op.1	DA -	41,00
Wing Commander 2 Op.2	DA -	41,00
WWF Wrestling 2	DA 61,52	68,37
X-Wing	DA -	88,89
Xyzzy	DA 47,85	-
Zyanix	DA 37,58	47,85

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICOM

Programm	Amiga	IBM
Super NES ohne Spiel	US 279,96	-
Adopter deutsch/us	49,96	-
Adopter us/deutsch	49,96	-
Adopter deutsch/jap	49,96	-
Addams Family	US 117,96	-
Aliens	US 130,96	-
Arcana	US 128,96	-
American Gladiators	US 119,96	-
Amazing Tennis	US 123,96	-
Axelay	US 124,96	-
Bart's Nightmare	US 122,96	-
Blues Brothers	US 134,96	-
Bulls VS Lakers	US 129,96	-
Castlevania 4	US 128,96	-
Chessmaster	US 127,96	-
Cool World	US 120,96	-
Cybernator	US 120,96	-
D-Force	US 114,96	-
Death Valley Rally	US 120,96	-
Dinosaurs	US 118,96	-
Extra Innings	US 109,96	-
F-Zero	US 99,96	-
Faceball 2000	US 120,96	-
Final Fight	US 108,96	-
Golden Fighter	US 113,96	-
Gun Force	US 128,96	-
Hook	US 129,96	-
Hyperzone	US 110,96	-
Imperium	US 120,96	-
Joe and Mac	US 116,96	-
Lemmings	US 124,96	-
Magic Sword	US 120,96	-
Mystical Ninja	US 119,96	-
Out of this World	US 130,96	-
Parodius	US 129,96	-
Prince of Persia	US 134,96	-
Race Drivin	US 134,96	-
Robocop 3	US 119,96	-
Super Battle Tank	US 126,96	-
Super Off Road	US 108,96	-
Super WWF Wrestling	US 99,96	-
Super R-Type	US 78,96	-
Super Double Dragon	US 124,96	-
Super Tennis	US 96,96	-
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109,96	-
Super Adventure Island	US 106,96	-
Super Mario Cart	US 134,96	-
Super Contra IV	US 119,96	-
Super Bowling	US 134,96	-
Super Slam Dunk	US 124,96	-
Super Goal	US 118,96	-
Super Pang	US 120,96	-
Super Strike Eagle	US 132,96	-
Super Aleste	US 129,96	-
Super Soccer	US 117,96	-
Super Star Wars	US 118,96	-
Spindizzy	US 120,96	-
Space Football	US 123,96	-
Spanky's Quest	US 116,96	-
Street Fighter II	US 139,96	-
Soul Blazer	US 129,96	-
Tom and Jerry	US 122,96	-
Toxic Crusaders	US 120,96	-
Turtles IV	US 124,96	-
World League Soccer	US 108,96	-

Auf alle Computerspiele in unserem Programm... Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

**Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?**

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

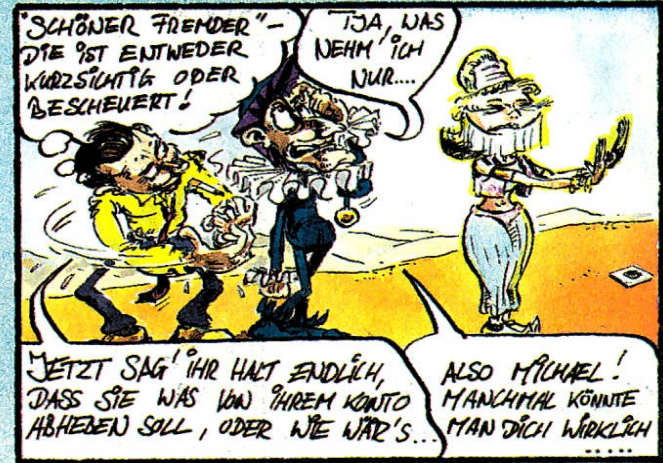
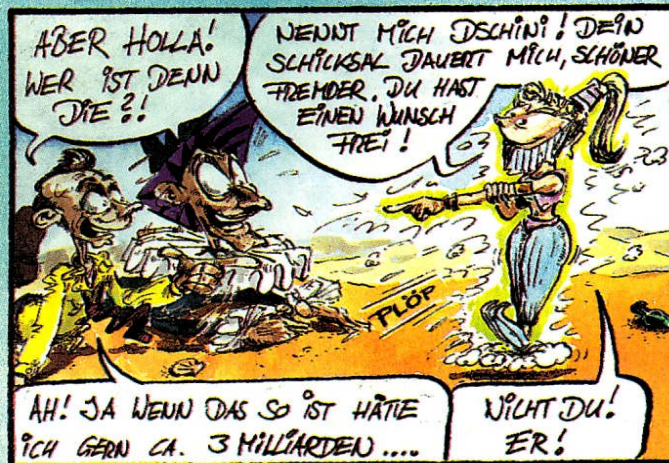
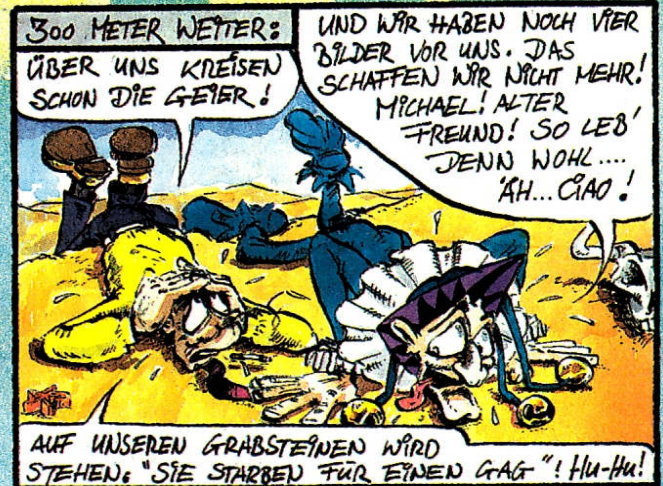
Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
79,95 x 0,684 = **54,69**

Vorteile für Euch:

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

The unbelievable

Loles



KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Achtung! Verkäufe kaum benutzten 24 Nadel-Color-Drucker. SL-92 mit Automateinzug, Kabel, Buch und ca 2000 Blatt Endlospapier für nur 700,- DM. Schreibt an: Rene Zai, Stauffenbergstr. 6, O-4350 Bernburg.

Verk. A 500 Kick 1.3, 1 MB Ram + Uhr, 2 LW, Monitor 1084, Festplatte 40 MB, abgesetzte Tastatur, Drucker Star LC24-10, 2 Joys, Trackball sowie div. Literatur u. orig. Spiele. Angebote ab 18 Uhr unter 06151/312692.

Verkaufe Amiga Originale mit Verpackung und Anleitung: Dune - Der Wüstenplanet DV 50 DM, Monkey Island 2 DV 60 DM, Populous II DA 50 DM. Schwerin Tel: 613044.

Verkaufe externes Laufwerk, Amiga Action Replay 1,5 je 120 DM und Epson LX-800 Drucker-(300 DM) Tel.: 0911/767369.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Action Replay 3, 200 Leerdisk, 2 Joysticks, TV Modulator, Orig. Dragon's Lair 2, Grand Prix Formula One, 2 Diskettenboxen, Maus, div. Bücher und Zeitschriften. 1000 DM. Tel: 5417513, 17-18 Uhr.

Verkaufe Amiga 2000C, Philips Farbmonitor, 2 x 3.5 Laufwerke, 20 MB SCSI Harddisk-A 2092A, 160 Disks + Sachbücher, 20 Monate alt. Preis VB 02243/4588.

Achtung: Verkäufe Amiga 500, Speichererweiterung auf 2,5 MB, aufrüstbar auf 8 MB Monitorkabel, 130 Originalspiele, 2 Anwenderprogramme, Mouse-Pad, C-Programmierhandbuch, über 200 Leerdisketten, 2 Joysticks, 3 Diskettenboxen und TV-Modulator für 1800 DM. Ruft bei Dominik Mönkediek an. Tel: 05421/5384.

Verk. A 500 + TV-Modulator + 1 MB Ram + Joystick und die Originale: Fighting Soccer, Iron Lord, Emerald Mine 3, Steigenberger Hotelmanager. Alles für 6300 DM! Forellenweg 10, 3503 Lohfelden 1, Fabian Schwarz.

Disk-Codierer f. alle Amigas (m. 2.LW)! LED, längeres Kabel, robust = 1a Qualität nur 50 DM + NN unter 09852-9893.

Verkaufe Amiga 2000 mit Monitor, 2 Laufwerken, PC/XT Karte, 51/4 Laufwerk, Seikosha SP 180 AI Drucker, Maus, Joystick, 15 Orig. Spiele wie z.B. Epic, Alien Breed, Betrayal... und ca 50 andere Disks, und jede Menge Computerzeitschriften für VB 1500 DM. 05041/3965 ab 18.00 Uhr (Jörg).

Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor (Hirsch), Drucker (Star), 18 Originale, Zubehör (Pad, Abdeckhaube, 5 Joysticks + Flightstick, Box mit 90 Disks, Literatur, Bremse, Lösungen, Tips & Tricks, Hefte (Amiga Joker, PC-Joker) Alles 100 % in Ordnung. VB: 1700 DM. Tel.: 09474/439. Wenn möglich in der Oberpfalz. Brunnleitweg 11, 8456 Schmidmühlen, Sebastian Fleischmann. Billig!!!

Verk. A 500, 1 MB, 2 LW, Mon., Drucker (LC-10), Originale, Beckertext 2, 2 Joy., 100 Leerdisketten, 4 Bücher, 80 Zeitschriften. Tel: 06131/384821.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, TV Modulator, 1 Joystick, Maus, Abdeckhaube. Preis: 1200 DM; Tel: 0451/891189 ab 13.30 Uhr.

Verkaufe Drucker 9 Nadel Commodore MPS 100 für nur 190 DM. Geeignet für: C 128, 64, Plus/4, Amiga Tele: 0451/891189

Verkaufe Amiga 500 mit Zubehör. 1 MB, TV-Adapter, 3 Joysticks, 170 Leerdisketten, 15 Originale (z.B. Xenon 2, Cadaver, Lotus 2, Wonderland...). Für nur 1300 DM! Tel: 07947/2653.

Verk. A500 + 1MB + Monitor + Box (42 Disks) + 10 Fachbücher mit Disk. + TV-Tuner + 2 LW + Haube + Mousepad + 3 Joysticks + Viruskiller. Gg. Höchstgebot. Tel: 062312834 (Sascha) ab 19.00 Uhr.

Amiga 500 inkl. 1 MB Chip-RAM, 2. LW, Monitor 1084S 998 DM. Blizzard Turbo-board 2 MB Ram + Shadow Ram nagelneu 450 DM. GVP Serie II Festplatte 105 MB + 2MB Ram, noch Garantie, 1100 DM. Tintenstrahldrucker. Starjet 48 inkl. Einzelblatteinzug nagelneu 550 DM. 9-Nadel-Dr. Epson komp. 100 DM. Action Replay MK3 120 DM. Tel: 0911/6880092

Verk. A 2000, 1.3 WB, 3MB, 2 interne LW, 10 MB Festplatte von Quantum, Erol.Controller, Farbmonitor 1084S, Drucker Star LC 10 Color, Mouse-Joystick Umschalter, orig. Anwender- und Spielsoftware, zus. nur 2700 DM. Adresse: Peter Sabalat, Oberfeldstr. 139b, O-1141 Berlin, Tel: 5243877.

Verk. C 64II u. Floppy 1541 III mit viel Zub. für nur 250 DM. Tel: 0584/1728.

Verk. A 2000, 1 MB, 2 LW, Farbmon. 1084S, Maus + Pad. Tastatur + Staubcover, 2 Joysticks, 200 Disks, viele Orig. (Monkey Isl., Railroad T., Silent S.2, Lemmings...), Textomat, Datamat, DPaint 3, Hefte, für insges. VB 1800 DM; R. Dingelstadt, Reichenhaller Str. 28, 7000 Stuttgart 50.

Verkaufe: Amiga 500 mit 2. Laufwerk, 1MB Ram (mit Uhr + abschaltbar), Action Replay 2 Cartridge, HF-Modulator, 9-Nadel Farbdruker, Super Computerisch. Joysticks... VB 2000 DM. Schreibt an: Mair Christian, Schloßberg 9, 8893 Hilgertshausen.

Verkaufe: (Amiga 2000C mit 2 Laufw., Monitor 1084 von Commodore, 2 Joysticks, Software (z.B. Beckertext 2 Orig.), Diskettenboxen, Literatur. (Beckertext 2 auch einzeln). Für nur 1500 DM. Oliver Böhm. 0635/2822.

Achtung! Biete Commodore 64, mit Monitor, Tastatur, 1 Joystick, Laufwerk, div. super Games (ca. 40 Disks) alles 1/2 J. alt und in 1a Zustand. Ruf doch mal an, ab 18 Uhr Tel. 055/721121.

Verkaufe interne A500 Speichererweiterung 2.0 MB mit Uhr + Akku, abschaltbar für 200 DM. Ruft mich an! 07031/385926 von 16-17.30 Uhr.

Amiga A590 Festplatte mit 0,5 MB Ram und 20 MB Speicher für 450 DM VB. Tel: 08296/439.

Verkaufe meinen neuwertigen Amiga 500 mit Monitor, Maus, Joystick und Disketten mit Box. Zusammen für 900 DM. Bei Interesse Thorsten Mingebach. Tel: 06431-53101 oder Tel: 06431-54732.

Verkaufe Amiga 500 (1 MB + Farbmonitor + 2 Joysticks + Maus + Amiga Action Replay 2 + TV Tuner (Fernsehhempfänger) + 13 Orig. Spiele + Viruskiller + Orig. Programme + Bücher + 4 Amiga Joker + Abdeckhauben + Diskettenbox + 20 Leerdisketten für nur 1100 DM. Drucker Star LC-10 + Ständer für 300 DM. Tel: 09573/6396 ab 19.00 Uhr.

Verkaufe Festplatte für Amiga 500. 4 Monate alt. Tel: 07587/1380.

Verkaufe A500 (Mon + 1MB + LW) + PC 386/25 (Mon. s/w + 52 MB FP + 4 MB Ram) + viel Zubehör, z.B. 60 Orig., 45 Amiga) + ca. 120 Zeit. + ca. 500 Disks + Boxen! Preis nach Gebot! Gebe auch einzeln bzw geschlossen ab. Komplett: Drucker Star LC 10 Color gratis! Marko Seltenheim, Herbert-Jensch-Str. 14, O - 1200 Frankfurt/Oder.

Verkaufe NES mit 8 Super Spielen, orig. verpackt, 100% in Ordnung. Preis: VB. Tel.: 02360/1950

Verkaufe Amiga 500 (2,3MB), Festplatte Quantum 52 MB, Farbmonitor 1084S, Zweitlaufwerk, Syncro Express, 4 Bücher, 8 Originalspiele (6 Joker-Hits). Möglichst komplett für 1400 DM.

Für A 2000, Nexus SCSI Controller mit 52 MB Quantum und 2 MB RAM auf Controller, FP 650 DM. Supra 2400, Modem intern mit Multitherm-pro V 30 BTX Decoder sowie Terminal, Original Software FP 250 DM. Alles 100% mit Quitt. und Originalverpackungen. Tel: 0521/771481.

Billigwaren-Einkaufsführer mit großem Elektronik-Sonderleit Computer, TV, HiFi etc. bis zu 60 % billiger durch Selbstimport. 06198/1468

Amiga 2000 C mit 2 x 3.5 Floppy, 10 MHz Chip Modulator, Monitor 1084S, Amiga Visions, 50 Leerdisk, 1 Joy, noch alles mit 2 Monate Garantie für VB 1550 DM. Nico Kricheldorf, Blücherstr. 18, O-7282 Bad Döben.

Verkaufe C 64 II und 1541 II, alles neu + Garantie + Geos 2.0 und 20 Originale für nur 450 DM VB. N.Kricheldorf, Blücherstr. 18, O-7282 Bad Döben.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Commodore 1084 Monitor, Joystick und Civilization für 450 DM. 100 % OK. Außerdem: Olivetti Farb-Drucker für 200 DM und Digiview Gold + Farbsplitter für nur 450 DM! Alles zusammen für nur 1000 DM!!! Außerdem massig Game-Gear-Spiele zu verkaufen, alles bekommt Ihr bei Fabian (0611/565290) schnell!!!

Verkaufe für den Amiga 500/500 + das Actioncartridge Super IV Professional (100% OK, mit integr. XCopy Prof., plus originale Anleitungsdisk) zum sagenhaften Preis von !!!70 DM!!! (+VSK) Tel: 09431/610498

Verkaufe C 64 II mit Floppy VC 1541 II + Datenset + Module + Disketten für 350 DM. Tel. 0941/82183, ab 18.00 Uhr

Verk. A 500 mit Zubehör (Bücher, Maus, 3 Joysticks etc.) 100% in Ordnung. Preis 400 DM. Tel: 09221/5234. Zahle Porto!

Amiga 500, 1a Zustand, HF-Modulator, 1MB + Uhr, 12 orig. Spiele, Top Joystick, Jettfighter, Superpreis: 600 DM, Tel: 6302353 (ab 18.00 Uhr).

Biete 16 MHZ schnelle AT-Karte für Amiga 500 u. 500 plus. Kein Löten mehr. Einfach in den Sockel der CPU stecken. Die Atonce-Plus von Vortex läuft im Multitasking des Amiga, hat einen Norton von SI>16 und unterstützt alle Festplatten. Stellt auch VGA-Grafik dar. Preis: VB 500 DM. Tel: 02292/7992.

Verkaufe Amiga 500 (1 MB) + Zeitschriften (Joker) + Disketten + Box + Joystick + SW Fernseher + HF Modulator + Anwendersoft + Spiele. VB: 750 DM. Tel: 02166/57750 (ab 14 Uhr)

Verkaufe C 64, FD 1541, Do.DOS 2.0, Drucker MPS 801, ca. 350 Disks und viele weitere Extras für DM 600. Verkäufe für Amiga 500 Kickstart-Umschaltplatte 1.2/1.3 (ohne ROM's) und TV-Modulator für 60 DM. Frank Mohr, Nordstr. 17, 6601 Sitterswald, Tel: 06805/4326.

Tausche Amiga 500 (1 MB), TV-Modulator, Joystick, Original „Lure of the Tempress“ gegen Neo-Geo (Pal) incl. Memorycard, Joypad, Modul „Last Resort“. Reichelt Robert, c/o Grunzel, Grünberger Str. 62, 6944 Hemsbach.

Verkaufe Amiga 500, 1MB mit Monitor (Fernseher mit Monitorkabel), Drucker Epson LX 400, 2 externe Laufwerke (5 1/4 und 3 1/2) und 200 Disketten, 1 Joystick für 1700 DM. Heiko Arnold, Steinacher Str. 4, O - 6402 Meng.-Hämmern.

IBM-kompatibler Atari PC 3 + Monitor, Maus, Joystick + Gamecard + Diskettenbox + Originalspiele oder PD-Disks: NP 1900 DM, VB 450 DM und C-128 D (Floppy + Netzteil intern) + 2 Diskettenboxen + viel Originalsoft + Locher u. AV-Kabel VB 300 DM!!! Beide Computer 100% OK! 02605/4666.

Verkaufe Amiga 500+, Kickstart 1.3, 2 Laufwerke, Monitor 1084S für 1300 DM. Preis inkl. Versand. Oliver Carl, Schwenzenweg 24, 8017 Ebersberg. Telefon: 08092/24556. PS: Habe auch Software zu verkaufen.

Super Angebot! Verk. A 500 1.3 mit Speichererweiterung auf 1 MB, Maus, Farbmonitor, Bücher, Diskettenbox, Leer-, PD-Disk. u. Originale von z.B. X-Copy Prof., F-14, Gunship. Alles 100% OK. Für nur 1100 DM (Joysticks gibt's gratis). Christian Gehrman, Hinter der Gr. Dorfe 94, O-3601 Aspenstedt.

A 500 (1MB) + 2. Laufwerk (leicht def.) + HF-Modulator + Joy + 100 Disks + Maus-Joyumschalter, FP DM 800. Monitor 8833 FP 550; zusammen mit 20 Jokerheften DM 1300 FP. Kein Versand, Raum Da-F. Christoph Weimer, Georg-Oscherstr. 16, 6112 Groß-Zimmern. Tel: 06071/41285.

Biete funktionsfähigen Commodore 128 mit Druckerlaufwerk, Druckerpapier und 11 Originalspielen + 2 Programme für nur 699 DM. NP: über 2000 DM. Florian Eiber, Mitterweg 26, 8033 Krailling.

Verkaufe Amiga CDTV 1 Monat alt. Komplett (A-500, CD-ROM-Laufwerk, Tastatur, Floppy, Maus, IR-Fernbedienung, Audio-CD-Spieler) mit Monitor, TV-Tuner, Zweitlaufwerk, 2 Joysticks, 10 Disks u. Originale NP 2700 DM. Verkaufspreis 1650 DM. Tel: 08105/4002 ab 20 Uhr.

Verk. A 500, 1 MB, Philips Monitor, HF Modulator, einige Originale, viele Leer-

disketten, Fancy Mouse, 3 Joysticks, 2 Laufwerk und viele Amiga Joker Hefte. (NP 2400) VB 1580 DM. Tel: 08105/9839.

Super! Verkaufe Amiga 3000, mit Kick 2.0 und 1.3, 2 MB Chip-RAM, 4 MB Fast RAM. Strahlungsarmer Acer 33 LC Monitor mit Ständer, Festplatte 105 MB, zweites externes Laufwerk, Drucker Star LC 24-200 Color, umfangreiche Literatur, Zub. und Software. (usw. - alles ca. 1 Jahr alt in makellosem Zustand zu verkaufen). Tel.: 0541/189364, sofort anrufen, bitte öfter probieren.

A'3000, 21 Zoll Monitor, 25 Programme (z.B. P.Page 3.0, Reflections 2) und viel Zubehör (Bücher, Zeitschriften, Joystick usw.). Wert ca. 10300 DM, für nur 6000 DM. Liste v. Thorsten Brandes, Merowingerstr. 96, 4000 Düsseldorf, T. 0211/349116

Ext. 3.5" Laufwerk (A 500) für 100 oder tausche gegen Software. 06198/1468

Zu verkaufen: Amiga 1000 mit Zubehör und Software (diverses) für nur 300 sFR. Tel.: an Urs Krebs CH — Basel 061/465881

Verkaufe wegen Systemwechsel Amiga 500 - 1 MB - 400 DM, Monitor Commodore 1084, DM 300, Maus + 2 Joysticks + Staubcover 50 DM, voll funktionsfähig. Standort Düsseldorf. Tel.: ab 15 Uhr 0211/329763

Biete einen neuwertigen C-128 D wegen Systemwechsel für 300 DM. Lasse aber auch mit mir handeln. Anschlußkabel an einen Euro-Scart-TV (Neupreis 60 DM) für 30 DM + Giga-Cad + für 25 DM + diverse andere Original-Games als Zugabe. Tel.: 09832/7140

Verk. TV-Adapt. 40 DM, EGA-Card (PC) 65 DM, James Pond 30 DM, X-Out 15 DM, Bücher: 100 akt. PC-Spiele, Luc. Film-Games-Buch, Amiga-Spiele-Buch jew. 20 DM. Auch Tausch! Suche 2. LW, 1869, DSA. Nur Orig. und 100 %. Tel.: 09722/2081 Andi

Verkaufe C64II, Floppy 1541 II, Disk-Box mit 30 Leerdisk, 15 Originale z.B. F16-Combat uvm., Buch, Tips, Abdeckhaube, Anwenderprogramme, wenig genutzt, 100 % OK. VHB 500 DM. Anrufen, Marcel verlangen. Tel.: 03843/32771

Super! Amiga 500, 2 Laufwerke, Speichererweiterung, viele Spiele, 50 Disks, Fernseh Modulator, Stereoeinlagenanschluß, Diskbox, diverse Bücher, alles in gutem Zustand, 1000 DM. Tel.: 07351/72360 Biberach/Riss

Einmalig! Game Boy mit 4 Spielen: Spider-Man, Robocop etc. VB 300 Fr. oder 280 DM. Tel.: 061/978342 100 % OK

Verkaufe: CDTV, 3.5 Laufwerk, Tastatur, 1 MB Modulator + Garantie für nur 1000 DM. 0231/553103

C64, Floppy 1541 II, Datasette, Drucker MP 150, Original-Spiel (Invest, Manchester United Europe uvm.), Joystick, Diskettenbox, Neupreis 978 DM für 560 DM abzugeben. Suche Amiga 500 für 750 DM mit Zubehör. Schreibt an: Tobias Hauke, Rembrandtstr. 37, O — 7805 Grossraeschen

Verk. A 500, 1 MB, 32 MB HD, Modulator, SL 92+24 Nadeldrucker, 2 Joysticks, 2 Diskboxen, Software (z.B. F-29, Hunter, Lure o.t. Temptress usw.) Preis 1600 DM. Tel. Mutzsch 456

Verk. KCS-Power-PC-Board XT-Karte für A-500 inkl. 1 MB-RAM, MS DOS 4.1 und 5 Disks. Lötfreier Einbau, 100 % OK. Amiga Test: sehr gut. Schreibt schnell an: Ricardo Sitter, Prenzlauer Promenade 145, O — 1100 Berlin. Call me 030/4720488. Nun der Preis: NP 550 DM, VB 379 DM

Verkaufe Amiga 500 + Monitor + 1 MB Speichererweiterung, Uhr, abschaltbar, Maus, Lernprogramme, Public Domain + ca. 35 Spiele. Farbe grau. VHB 1200 DM. Tel.: 07272/5639. Schriftlich bei: S. Meyer VFP, Erlenbachstr. 15 a, 6729 Rheinzaubern

Verkaufe Festplatte A590 von Commodore, 20 MB, komplett mit Installationssoftware + Backup-Prgr., anschlussfertig für A 500, VHB 550 DM. Andreas Baessler, Veichenstr. 27, 7537 Remchingen 2, Tel.: 07232/72689

Verkaufe Amiga 2000, 2 Laufwerke, Joystick, PD-Disks, Bücher, Assembler, Games (z.B. Ultima 5, Stellar 7) für 1600 DM. Tel.: 08705/743 ab 17 Uhr (inkl. Farbmonitor)

A 1000, 2.3 1/2 Laufwerk, Farbmonitor, elektronischer Bootselektor, viele gute Spiele. Alles in Top-Zustand für VB 700 DM. Tel.: 030/7960397 Berlin

Verkaufe A 500 mit 1 MB Speicher, 1084 Monitor, 2. Laufwerk, TV-Tuner, Joystick und Maus für 1000 DM. Dennis Bode, Ginsterweg 16, 3201 Diekhofen, Tel.: 05121/266280

Verk. Amiga 500 mit 1 MB Uhr absch., Video Mon. 1084S, 2. Laufwerk u. neuem Farbdrucker, Joystick, Unreal, Sensible Soccer, Spirit of Adventure, Forgotten Worlds, Bundesliga Man. Prof., Black Crypt, Kick Off, F/A 18 Interc, Grafik-Programm Fusion Paint, Textverarbeitungs Prog. Kind Words, Indiana Jones Action, Deluxe Bench. 100 % OK. 07452/76795

Achtung! Amiga 2000, 3 MB RAM, 2 LW, Nexus + 105 MB HD (Quantum LPS), Stereo-Color-Monitor 1084S, Maus, Joystick, PD-Software, Abdeckhaube für Keyboard für 3100 DM. Meldet Euch bei Kay Flieger, Hauptstr. 15, O — 8501 Bühlau oder Tel. (Großharthau) 3112, erst nachmittags

Verkaufe A500 + Monitor + 2. Laufwerk + 1 MB Speichererw. + ca. 100 Disketten + Literatur + Französischlernprogramm. Verkaufe wegen Systemwechsel, 100 % OK, NP 2000 DM, VP 1000 DM. Tel.: 09131/21703

Amiga 500, PC-Karte (VGA), 1 MB, Maus, Kick 1.3, VB 1000 DM. Tel.: 09252/5423 ab 20 Uhr

Verkaufe sehr gut erhaltenen Tintenstrahldrucker NPS 1270, VB 200 DM. Schreibt an Dominik Schneider, Friedhofstr. 12, 6250 Limburg 5 oder Tel.: 06433/2035

A 500, 1 MB, Monitor 1084S, ca. 350 Disketten, 3 Originale, zahlreiche Joysticks und Utilities, alles 1 A Zustand, für 1200 DM. Tel.: 09321/7240

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor, 1 MB RAM, 1 Diskbox, Leerdisk, Orig. Spiele, 2 Joysticks, Mouse und Arbeitsdisks mit Büchern. 100 % OK. VB 950 DM. Tel.: 07031/655639

Verkaufe Game Boy mit 3 Spielen: Wizard and Warriors, Skate or Die und Tetris für 130 DM. Verkaufe auch Sega Master System mit 4 Spielen und zwei Joypads Captain Silver, Wonderboy II, Shinobi und Hang On für 230 DM. Tel.: 0221/122187 von 14-17 Uhr. Fragt nach Dino. PS: Suche günstige Game Gear Spiele.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB RAM, Mouse, Joystick, TV-Modulator A 520, 76 Disks für nur 700 DM. S. Leiser, Schwarzwurzelstr. 77, O — 1143 Berlin

Verkaufe A 500, 3 Mon. alt mit Highscreen Farbmonitor, Speichererweiterung, Drucker (9 Nadel), Joystick, Maus, Abdeckhaube, Bücher, Diskbox, Kickstart 1.3, 2.0 Soft und viele Anwenderprogr.,

HF-Modulator. NP 2000 DM, Verkaufspreis nur 1800 DM. Ruft ab 17.00 Uhr unter der Nr. 07151/562302 an. Spike

Verkaufe Turbokarte MACH 2 für 250 DM. Tausche außerdem Original Bloodwych gegen Original Cadaver. Schreibt schnell an Alexander Ströh, Radelbrook 10c, 2300 Kiel 14

C16 Microcomputer + Datasette, Orig. Handbücher u. Verpackung, Lernkurs Basic, Kassetten, Kabelsatz zum Anschluß ans TV-Gerät. Alles in deutsch. Joystick, 6 Spiele, VB 80 DM. Di bis Do 18.45 - 20.30. Tel.: 06081/41370. Damit die Geschwister nicht am Amiga spielen!

Verkaufe wegen Systemwechsel: Amiga 500, 1 MB, 1084S Monitor, 2. Laufwerk, Action Replay MK 3, Maus, 2 Joys, 7 Originale, 460 Disks, 35 Compi-Zeitschriften u. Literatur für VB 2500 DM. Tel.: 06181/497173

A 500 + 1 MB, 2 LW, Monitor 1084S, 24 Nad. Drucker LC 24-20, 5 Orig. z.B. Monkey Island 2, F-15 + 30 Disketten, Maus, 20 Zeitschriften. Topzustand. Nur 1700 DM. Karsten Petzold, Waldstr. 39, O — 2222 Karlshagen. Tel. 590

Amiga 2000, Kickstart 2.0, Monitor 1084, 2 x 3.5", 1 x 5 1/4", Jochheim 8 MB-Erweiterung, 2 MB bestückt, d.h. 3 MB Speicher, PC-Karte, Seagate RCL Festplatte 32 MB für PC und Amiga. Preis VB 2300 DM. Tel.: 040/6055136

A-2000 Power m. Multisync-Farm., 3.5 LW, 3.5 HD-LW, 5 1/4 HD-LW, 40 MB-FP (PC), 60 MB-FP (A.), Turbok. (68020) 16 MHz, 2 MB RAM, Co-Proz., PC-AT-286-K; EGA-K, Flicker-Fixer. Alles Top-Zustand! NP z.Zt. 5500 DM, VB 3500 DM. Wolsky, E.-Haeckel-Weg 10, O — 4090 Halle

Disk-Codierer f. alle Amigas (2. LW erf.), langes Kabel, LED, robust, 100 % Schutz + Komfort nur 50 DM u. NN unter 09852/9893

Verk. A 500, 1 MB, Scartanschluß, 2 Joyst., Mouse, Sim City, Populous 2, Archipelagos, Arthur, Ivanhoe, über 100 Disketten, Box, diverse Zeitschr., VB 1000 DM. Th. Will, A.-Bebel-Str. 5, O — 2900 Wittenberge

Amiga 2000 mit 1 MB Chip-RAM und 3 int. Laufwerke: 2 x 3.5" + 1 x 5.25", eingebauter Bootselektor, Abdeckhaube, Maus mit Mauspad, 6 Joysticks, Handbücher. Amegas-Stereo-Speaker-System II, Zeitschriften, über 50 Originalspiele: Loom, Elvira, F19, Kick Off 2, Populous, Turrican, RoM, Sim City, X-Out, Xenon 2 etc. Tel.: 06131/474852

Verkaufe Action Replay für Amiga 500 für 165 DM. Schreibt an B. Lorenzen, Mühlenweg 33, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verk. Amiga 500 + Drucker (4 Farben), 2. Laufw., 512 KB RAM Erweiterung (Uhr), Monitor 1084S, 3 Joysticks, 100 Disks, Tisch, Maus-Joyst.-Umschalter; VB 1500 DM. Tel.: 08124/8728

Verkaufe Amiga 500 1 MB, Abdeckhaube für 450 DM, Amiga-Action-Replay II für 140 DM, Disks + 2 Boxen für 140 DM, 1 Genius Mouse (Bus Version) + Pad für 50 DM, zusammen für 740 DM + Porto. Nils Mengedoth, Hofstr. 4, 4933 Blomberg

Verkaufe originalverpacktes Mega Drive mit Altered Beast für 199 DM. Tel.: 08271/5928

Verkaufe Game Gear mit Columns und Fantasy Zone. FZ ohne Anleitung. Für ca. 100 DM. Biete auch alten C16 zum Ausschachten. Tel.: 08654/1508

Verkaufe Amiga 500, 2.5 MB RAM, 20 MB Festplatte, 2. Laufw. + Monitor 1084 für 1500 DM und jede Menge Spiele (z.B.

Monkey Island 2), Patrizier, Bundesl. Man. Prof. uva.). Alles Originale! Preis VB. Tel.: 02852/72073 ab 16 Uhr

Verkaufe Sega Game Gear mit einem Spiel und Casio Netzeil, alles 100 % OK für 199 DM. Schreibt an Markus Rienecker, Robert-Koch-Str. 16, 6100 Heiningen, Tel.: 03693/76259

Verkaufe HF-Modulator A 590 zum Anschluß des Amiga 500 an handelsübliche PAL-Fernseher für 25 DM. Oxana Jakowlina, Straßfeld 11, 2400 Lübeck 14

Verk. A 500 + Mon. 1084 S, 2 LW, Lightgun + 1 MB, Drucker Star LC 10, Action Replay 2, TV-Modulator, Handy-Scanner, Joystick, Software, Bücher. VB 2599 DM. Daniel Schoetz, Wagemannstr. 33-35, 6200 Wiesbaden

A-2000, 1.3/2.0, RGB-Farbm. 1150 DM, GVPII-105H (2 MB) 800 DM, Turbok. 68020/68882-20 u. 4 MB (32 Bit) 690 DM, A10-50 DM. Hollmann, Hermsdorferstr. 7 A, O — 1406 Hohen-Neuendorf

Verkaufe A 500 Plus + Umschaltplatine mit Kickstart 1.3, Philips Monitor, Software, 2 Joysticks. VB 500 DM. Tel.: 06047/7620

Verk. A 500 + 1 MB, Accu, Joystick, Maus, Uhr, Diskbox, 60 Spiele o. Progr. (z.B. Apetizer) für 898 DM o. mit Fernseher (bunt), Fernbedienung u. HF-Modulator für 1198 DM + Porto. Sören Schulz, Obere Lindenbergr. 33, O — 9290 Rchlitz

Wegen Systemwechsel! Amiga 500 (1 MB), ca. 100 Disks, Progr., Boxen, Maus, 3 Joysticks + Zubehör (Bücher...). Alles 100 %. Für sagenhafte 799 DM. Mit Farbm. Commodore 1084S für nur 1100 DM. Schnell anrufen 0651/21553 ab 17 Uhr, nach Björn fragen

Verk. A 500 V 1.3 + Bücher, 100 % OK, 2 Jahre alt, 1 MB, abschaltbar mit Echtzeituhr, 2 Laufwerke, HF Modulator für TV-Anschluß, Maus und Joystick, ca. 100 Disks + 2 Originale für 800 DM. Tel.: 02268/7231

Verkaufe Drucker Marke Quadjet von Quadram. Kaum benützt (Amiga 500) für 250 DM. Schreibt an Fäustlin Alexander, Weizenstr. 11, 8901 Königsbrunn oder Tel.: 08231/86167 od. 85957

Verk. Amiga 3000, 25 MHz + 105 MB Festp., + 6 MB RAM, 3 Laufwerke, 24 Nadel-Drucker + Orig. Soft, Anwender + Spiele, Zubeh., Zeitschriften, Bücher. NP 7600 DM, VB 4900 DM. 0541/17981

Amiga 500, 2.5 MB, Zweitlaufw., 2 Joyboards, Maus, Diskbox, Originalsoft, viele Demogames komplett für 800 DM. 06271/71348

Biete A 500 mit 1 MB, Philips Monitor CM 8802, Kabel, 2. Laufwerk und Harddisk A590 mit 20 MB. Zusätzlich ca. 100 Disks + Box und jede Menge Hefte (Amiga Joker, ASM, Powerplay). Preis 1600 DM. Tel.: 0631/22746 - Kai Erben in K.Lautern

Verkaufe Computer 128 D/ Blech, 2 Jahre alt, sehr gut erhalten. Mit ca. 600 Disketten, Box, Maus, Geos 2.0, Textverarbeitung, Verwaltungs-Programmen, Drucker, viele Fachbücher und Zeitschriften und Joystick; für 800 DM wegen Systemwechsel. Tel.: 0511/432651

Verk. A 500, 2. Laufwerk, 1 MB, Stereo-farbmonitor, diverse Software. Alles 100 % OK an Meistbietenden. Tel.: 03381/700588

Verkaufe A 500 1 MB, TV Adapter, Mouse, Mousepad, Originalspiele wie Battle Isle, Epic, Starflight 2, Eye of the Beholder 1, Line of Fire, Ultima 5 u. ca. 40 Disks mit Anwendersoft, PD-Programme, Demos; fast alles PD + Spieledemos + 2

Joysticks. Zusammen 750 DM. Zu erreichen bin ich von 15-18 Uhr, jeden Tag. Fragt nach Volker 05275/1326

Verkaufe NES-Super-Set. Antennenstecker 1mal gelötet-Bild. 100 %, VB 250 DM. Tel.: 02821/41525 oder schreibt an: Arthur Döring, Bahnhofstr. 49, 4180 Goch 1

Verkaufe C64 II mit Floppy, 45 Disketten, 1 Joystick, Diskettenbox in gutem Zustand für 350 DM. Wer Interesse hat, schreibt bitte an Kay Engwicht, Beyendorferstr. 32, O — 3013 Magdeburg

Verk. 1 Jahr alten A 500 1 MB, 2 LW, 52 MB HD, 1084S Farbmonitor, div. Handbücher u. Zeitschriften, 2 Joysticks, 16 Originale u. 200 Disks, 3 Diskboxen, Maus + Pad. Preis 2000 DM nur an Selbstabholer. Ab 17 Uhr, Thomas 04554/3754

A 500 m. 1 MB (V 1.3), Mon. 1084 s/w Scanner, Orig. Softw., Fachbücher, 100 Disks, 1500 DM. Tel.: 02102/41278 (ab 18.30 Uhr)

Verkaufe guterh. Nintendo Entertainment System m. 2 Controllern, 1 zusätzl. Joystick (NES Advantage) u. 18 tolle Spiele z.B. Boyou Billy, Link 2, Goonies 2 usw. Für VB 1200 DM (NP 2000 DM) S. Kresser, Kirchenweg 32, 8502 Oberasbach

A 500 + 1 MB + 11 Games, Monitor 1084S, 27 Magazine, 100 Disks, Diskbox, 2 Joys, leicht defektes 2. LW für 1300 DM zu verkaufen. Preis ist VB. Tel.: 06152/40520 ab 18 Uhr. Andy

Verkaufe A 500, Farbmonitor 1084, 1 MB Speichererweiterung, 2 LW, 2 Joysticks, Maus, Software, Literatur, Top Zustand! Für 1100 DM. Tel.: 089/6916992 Florian

An Bastler! Verkaufe defekten Schneider CPC 464 für 50 DM (NP 350 DM). Ruft an unter 0731/60628, Christoph

Amiga 500, 1 MB, 2 x 3.5" Laufwerke, Festplatte 52 MB (Autoboot), TV-Modulator, 30 Spiele (Originale), NP 2000 DM, VB 1500 DM. Tel.: 02371/51340

Verk. XT-Karte für Amiga 2000 + Software + DOS 3.30 für 1400 ÖS/200 DM. Tel.: 07237/4801 Günther. Austria

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Monitor in Farbe, Software, Drucker, Zweitlaufwerke, Action Replay 3, Joysticks für VB 600 DM. Tel.: 0641/37989

Biete C64 u. Floppy (defekt) für 60 DM. Prologologic DOS Classic (Floppyspeeder) für 50 DM. Magic Disk (Zeichenprogramm C64/Modul und Disk) für 20 DM. Resetschalter für 10 DM. Die C-64-Spiele: Reederei (Strat.) für 30 DM. Sub-Battle (Sim) für 25 DM. Informationen unter 02166/20563/Gregor, ab 19.00 Uhr

Verkaufe Amiga 500 mit Zubehör, Mouse, Diskbox, 40 Disks, TV-Modulator und Joystick, sowie Workbench für 800 DM (kaum gebraucht). Schreibt an: Marcel Baumgartl, Hauptstr. 58, O

9404 Carlsfeld/Erzgeb.

Verkaufe C64 2 mit Laufwerk 1541 und Datasette. Alles mit 30 Disketten und 4 Kassetten. Außerdem verkaufe ich noch Action Replay MK 3. C64 kostet 200 DM und Action Replay 150 DM. Tel.: 07145/5309

Verk. Amiga 500 mit Action Replay 3 und weiteren vielen Extras für 650 DM. Tel.: 02871/40143 ab 19 Uhr

Verkaufe A 1000 + 2 LW für 400 DM. Nur gegen Abholung. Tel.: 08341/5643

Verk. A 500 1.5 mit 1 MB RAM, Mouse, Netzteil, Anschlusskabeln, Mousepad, Diskbox, Joystick, Workbench 1.3, Basic 1.3, 3 Handbüchern, Amiga-Zeitschriften, mit mehr als 30 Spielen (z.B. Kick Off 2,

Manchester Un. Europe, Lemmings) f. ca. 670-700 DM (NP 1400 DM). Tel.: 04101/64826

A 500, 1 MB, 2. LW, 1 Jahr alt, TV Modulator, Competition Pro, Beckertext II, Mad TV etc. (Original), ca. 80 Disketten, Bücher, Zeitschriften, wegen Systemwechsel für 900 DM. M. Niemann, Tel.: 02381/403447

Verk. Amiga 500, 1 J. alt, kompl. mit Stereo Farbmonitor 1084S, 1 MB RAM, 2. externes Laufwerk, 160 Disketten mit 2 D.Boxen, Maus, Mousepad, 4 Joysticks, Literatur sowie 10 Originale. Neupreis ca. 2300 DM für VB 1200 DM. Schreibt an: Birger Tschersch, Groß-Schwaber Weg 11, O — 2500 Rostock. Tel.: 0381/23241 Mo. bis Do. ab 19 Uhr

Verkaufe sehr gut erhaltenen Amiga 2000 mit neuem Farbmonitor „Artist Series“ von Philips. Natürlich ist alles dabei und viele kleine Extras: Filter, Joystick, Mousepad und vieles mehr. Dazu gibt's noch Original X-Copy Prof. Vers. 5.2 und Viruscope 1.6. Alles zusammen nur 1400 DM. Anrufen und nach Andy fragen: 040/863192

Verkaufe A500, 1 MB, Philips Monitor, TV-Tuner, Mouse, Mousepad, 2 Joysticks, Handbücher, mehrere Originale (z.B. Monkey Island 2, Formula One Grand Prix usw.), ca. 100 Leerdisketten für 1200 DM. Interessenten schreiben an: Marcel Thiele, Eckenstr. 5, O — 4700 Sangerhausen

Amiga 500, 3 MB RAM, Turbokarte 68020 (20 MHz), 33 MB Festplatte mit Netzteil und Controller, 1 MB + Uhr, 2 Laufwerke, Monitor 1084, Philips TV Tuner mit Kabelanschluß, Computertisch, Diskettenbox, 150 Leerdisketten, 15 Originalprogramme, Anwendersoftware, Bücher, VB 2200 DM. Nur komplett. Tel.: 05141/81869 ab 16.00.

Verkaufe 3 Monate alten TV-Modulator, gut erhalten für FP 40 DM. Außerdem Abdeckhaube für A-500 FP 10 DM. Tel.: 05137/73627

Verk. Amiga 500 (1 MB), Philips Monitor, 33 Originalspiele (Indy III, Populous, Ultima V u.a.) + 5 Anw. Software (BTX-Softw., Decoder, Kartekasten u.a.) * PDs, 2 Mäuse, Halter u. Pad, 2 Joysticks, 50 Leerdisketten + Box, 4 Bücher, 15 Computerprogramme (NP ca. 3200 DM). Angebote an S. Drechsler, Saalfelder Str. 2, O — 6502 Gera (wenn möglich mit Telefonnummer)

Amiga 2000, Farbmonitor, 105 MB, Filecard, 24 Nadel-Farbdrucker, 3 x 3.5" Laufwerke, 5.25" Laufwerke, PC/XT-Karte, 3 MB Speicher, Modem 12003, 200 Disketten, BTX Prog., 256 Graustufen-scanner. Auf alles noch Garantie. Computertisch 3tlg., 2 Tische, 1 Rollcontainer. Festpreis 4000 DM. Bryan Hall, Hartmannstr. 23, 6750 Kaiserslautern

Verk. 2 nagelneue, noch nie benutzte Quickshot Joysticks (für PC) für Stck. 30 DM und beide 55 DM. Nie benutzt, weil für das falsche System, mit 2 Feuerknöpfen und 5 anderen Schaltern. 05502/2939

Hallo Einsteiger! Verkaufe C64 mit Disk-Drive 1541, mit über 100 Disketten und Originalspielen, Diskettenbox, Disketten-locher und TV-Modulator, 350 DM. Tel.: 02053/3267 Philipp

Verkaufe 10 Topgames: Populous 2, Elite, Sim City, Robin Hood, Realms, Genghis Khan, Centurion, The Champ und Power-monger, kompl. 300 DM; einzeln 20-50 DM. Tel.: 0941/999201. H. Gräber, Weichselmühlweg 5, 8401 Pentling

Verkaufe Game Boy! 10 Spiele + Tetris, Koffer, wiederaufladbares Batterieset und Netzteil + 11 Game Boy Magazine. Neupreis 800 DM für 400 DM. Call: 06023/4412

Verkaufe Amiga 500, 1 MB (abschaltbar), TV-Modulator, Joystick, Mousepad, Abdeckhaube, Lektüre, Computerzeitschriften, ca. 40 Disks + Diskbox, Originale für 750 DM. 100 % OK. Tel.: 05128/5070

Verk. A 500 + 1 MB, Action Replay, 80 Leerdisks, 60 Originale (Epic, Black Gold, Flight of the Intruder, Their Finest Hour, Powermonger, Special Forces). Wenn Du ihn haben willst, dann hol ihn Dir, aber wenn Du willst, schicke ich ihn auch. Meine VB liegt bei 1000 DM. Call me: 07452/77652. So gegen 18.30 anrufen (Sascha)

Amiga 2000, 2.5 MB RAM, Turbokarte 68020-16/68882-20, Drucker Star 10X. Für 1400 DM bei 07461/6807 (Torsten)

Verkaufe 100 % Amiga 500, 1 MB mit Farbmonitor 1084S und 7 Originale mit Handbüchern, 2 Joysticks, 1 Maus und mehreren Disks + Boxen. VB 1500 DM. Tel.: 0221/425627

Verkaufe Game Boy mit Batterieset/Netzteil sowie mit drei Spielen und Lichtaufsatz. Verhandlungsbasis 220 DM. Alles 100 % OK. Tel.: 030/4153047

A 2000 m. 20 MB-Festpl., Monitor, 24-Nadel-Drucker mit Einzelblatteinzug, Joysticks u. 4 Original-Spielen f. nur 3498 DM VB. Tel.: 06032/3804, öfter versuchen.

Verkaufe Game Boy Spiele: Kwirk, Quix je 25 DM, Paperboy, World Cup je 35 DM und NBA Allstar Challenge für 40 DM. Bin auch verhandlungsbereit. Schreibt schnell. Robin Kinzler, Grafenberger Allee 361, 4000 Düsseldorf

Verkaufe NES mit Lightgun Fitnessmatte (nicht mehr erhältlich) und 21 Games, z.B. Mario 1,2,3; Zelda 1+2 u.v.a. Tel.: 0451/795090. VHB 400 DM

Verkaufe Amiga 2000 C mit Zweitlaufw., 24 Nadelldr., Action Replay 2 u. 3, XT-Platine u. Laufw., Stereo Monitor, Orig. Software, 2 Sticks, div. Magazine u. Bücher, alles neu. Tel.: 069/765720

Zu verkaufen: Commodore-Monitor 1084S, VP SFR 200. Einwandfreier Zustand. Sandro Zuberbühler, Staudenbühlstr. 71, CH — 8052 Zürich

Verkaufe A 1000, 1.5 MB RAM, Monitor 1081, 3 LW, Maus; nur zusammen und Drucker Epson FX-80 für 1500 DM. Angebote bitte nur schriftlich. Christoph Herrmann, von-Hase-Weg 34, O — 6900 Jena

Amiga 500 mit 1 MB RAM, Zweitlaufwerk, 3.5" Farbmonitor 1084S, 400 Disketten, 3 Joysticks, Maus sowie vielen Zeitungen (alle Amiga Joker) für 1000 DM VB zu verkaufen. Wo? Bei Arndt Lechelt, Schumannstr. 39, 5880 Lüdenscheid, Tel.: 02351/161866 von 18-21 Uhr

Verk. C64 II mit Floppy 1541 und Resetschalter und 30 Disks für 330 DM. Ulf Weickart, Haberstr. 12, O — 4220 Leuna. PS: Bin Mi. und Fr. nicht anzutreffen

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung auf 1 MB mit Uhr, Mon. 1084S, De-luxesoundsampler mit Steuerdiskette, sowie Maus, Joysticks, PD-Software und Bücher. Alles 1 Jahr alt für 1900 DM und Spielen. Dirk Preuss, Kirchstr. 16 b, O — 3102 Altenweddingen

Biete Software

Verkaufe Hill Street Blues und Carrier Command für Amiga. Angebote bitte an Peter Dietrich, Varnbüler-Str. 6, 7254 Hemmingen

Verk. Hard Drivin 2, Iron Lord, Ghostbusters 2, North & South für 21 DM; Spy vs

Spy 1-3 für je 20 DM; Emanuelle, Freedom, Minigolf plus, Sherman M4, 20000 Meilen unter dem Meer, Indiana Jones Action für 20 DM; Hill Street 49 DM, English Course 99 DM; Colorado 48 DM; The Jetsons, Westphaser für 80 DM; Elvira 1 für 70 DM. Tel.: 02838/3494

Verkaufe original Face Off Ice Hockey mit Originalverpackung und Anleitung für 35 DM. Tel. 0618451838

Verk. AMIGA 500 Rollenspiele Original kompl. deutsch Dragonflight 40.-, Fate-Gates of Dawn 60.-, Fugger 40.-, Reederei 30.-, Tel: 06245/4428

10 Disketten randvoll mit Public Domain Spielen für Amiga 500 nur 20.- Schein/Scheck an Hans-Jürgen Andel, Riedstr. 4, 6843 Biblis 1

Verkaufe Viruscope 1-5 mit Anleitung für nur 40.-. Tel. 05127/6894 (Matthias)

Verkaufe Originale: Kick off, F/A-18 Interceptor, Indiana Jones und Tee off für je 10 DM. Ruft oder schreibt an Uwe Hue-ter, Mierendorffstr. 16, 6710 Frankenthal, Tel. 06233/69540

Amiga-Originale: King's Quest 1-5; Space Q.1-4; Larry Triple; Hero's Quest 1 u.2; Police Q 2, Rise of Dragon; W.Beamish; Heart of China; Bards Tale 1-3; Future Wars; Op.Stealth; Cruise for a Corpse; Drachen von Laas; Kathedrale; Elvira 1 u.2; Goblins; Wonderland; Cadaver u. Payoff u.a. Tel: 06322/7851

Verk. Escape from Planet of the Robot Monsters für 18.-; TV Sports Basketball für 65.-; African für 30.-; 17 Amiga Fun Spiele für je 20.-; Tel. 02838/3494

Verkaufe Originalspiele: Goblins, Monkey Island, Epic 35.-; Monkey Island 2, Amberstar 60.-; 3D Constr. Kit, Quest & Glory Compilation (Midwinter, Cadaver, B.A.T., Bloodwych) 65.- VB. Tel. 06081/15880 (Volker), raubkopierende Idioten unerwünscht!

Verkaufe Silent Service 2 50 DM, M1 Tank Platoon 40 DM, Space Quest 4 50 DM, Red Baron 40 DM, The Second World 20 DM, North and South, Indy 3 20 DM, Carrier Command 30 DM; und je 5 weitere nach Wahl für zusammen 50 DM. Nur original Soft mit Packung und Anleitung. Tel. 06174/61405

Amiga Demos zum Selbstkostenpreis abzugeben. Disk 1,50. Im Abo billiger! Alles inklusive Porto u. Verpackung. Demos 0-3 Tage alt. Habe auch ein großes Demoarchiv, über 1000 Disks. Info auf Disk gegen 2 DM Rückporto bei Marc van Sters, Fichtenweg 36, 4290 Bocholt.

Verk. orig. Silkworm, Newzealand St., Legend of Faerg., Xenon 2, Platinum (4 Titel), Zak Mc Kr. je 375 ÖS. 2 Spiele zusammen für 650 ÖS. Wang, Kaiser Franz-Josef-Str. 2, A-5640 Badgastein (Originale 100% OK)

Antares, Final Fight, Great Courts 2, Heart of China, Turrican 1, Rise of Dragon, Chambers of Shaolin, Cruise for a Corpse, Budokan, Night Shift, MUDS, BAT 1, Stadt der Löwen, Ooze, Logo, Lords of Doom, Kult. Alle Spiele sind Orig. mit Verpackung und Anleitung je 35 DM. Tel: 04221/88034, nur sonntags

Verkaufe Originale: Airborne Ranger C64 20DM; Gryzor C64 15DM; Rambo 3 C64 10 DM; Predator 2 Amiga 15 DM; Boulder Dash Con. Set PC 3 1/2 15DM; Bad Blood PC 5 1/4 u. Lösung 50 DM. Raum München, Tel. 089/8119829, Boris

Biete super Originale: z.B. Sensible Soccer, Mad TV, Alien Breed, Microprose Grand Prix, Graham Taylor Soccer Manager, Toki, Pepe Hammer, Deliverance, Goblins, 1869, Civilization, Hook, Brat, X-Out, Z-Out, Tie Break, Projectyle, Fire and Brimstone... Alle zw. 15 und 50 DM,

Bochor & Schmitt Softwareversand

Neues Jahr — neue Preise

Tel.: 08 21/56 35 64
Fax: 08 21/55 99 79

Rufen Sie uns doch einfach mal an,
wir informieren Sie gerne über unsere
neueste Soft- und Hardware

Software	Amiga	PC
B.C. Kid	59,70	---
Burning Steel	86,00	104,70
Bane o. t. Cosmic Forge +		
Crusaders o. t. Dark Savant	---	130,00
Civilization	100,30	120,00
Creepers	78,50	104,70
Darkseed	86,20	---
D-Generation	43,20	61,00
Dynatech	70,00	86,50
Elysium	---	86,50
Hot Numbers	---	45,50
Lemmings II	82,00	104,70
Liverpool	69,80	---
Task Force	---	106,50
Trolls	61,50	61,50
Vision	86,50	100,00
Wing Commander	104,70	52,50
X-Copy Tools (2000)	87,30	---

Zubehör
Leerdisketten: 5,25" HD Stück 0,80 DM
3,5" DD Stück 1,09 DM
Speichererweiterung: Simms1 MB 68,00 DM
ab 10 Stück 66,00 DM
VGA Color Monitor 1024x768, strahlungsarm,
non interlaced, MPR II.

**Alle Preise incl. Mwst. zuzü-
glich Versandkosten.**
**Auf Anfrage schicken wir Ihnen
gerne unseren neuen
Softwarekatalog (mit weiteren
gängigen und neuesten
Spielen) für Amiga und PC zu.**

tausche auch, ruft an zw. 14 u. 20 Uhr:
06022/23633, Tino verlangen, schnell!!

Battle Isle Data, Apidya, First Samurai,
Starbyte Super Soccer, Kick Off 2, Return
to Europe, Wonderland, Turrican, Indi 3
Adv., Muds für 250 DM. Wolfram Krau-
se, BGM-Kraus-Str.6, 8031 Eichenau,
Tel.08141/70755

Original Spiele: Formula One Grand
Prix, Airbus A320, Populous 2, Silent
Service 2, Robin Hood. Alle Spiele 60 DM,
Action-Replay V.2 100 DM. Matthias
Rapke, Albert-Schweitzer-Str.7, 5090 Le-
verkusen 1, Tel: 021495517

**Verkaufe Super Power Pack (Kindwords,
Fusion Paint, F/A-18 Interceptor, Kick
Off) und Appetizer (Write, Paint, Music,
Tile) für A500. Alles 100% OK und mit
deutscher Anleitung für nur 99DM. Seba-
stian Pein, Wenddorfer Weg 12, O - 3041
Magdeburg**

Verkaufe Originalspiele: Face-Off 35,
Cruise for a Corpse 40, Lotus 2 39, NAM
1965-1975 35, The Hound of Shadow 15,
VB. Ab 17.00 Uhr Tel: 02058/72245

**Biete Leander, X-Out und Angel of Dead
für nur 100 DM (original) oder tausche
gegen Fire and Ice oder Jaguar 220. Tel:
0231/373152**

Verk. Orig. 100% OK: Battle Isle Data-
disk 40 DM, Budokan 20 DM, Cadaver 20
DM, Pirates 50 DM, Populous 2 50 DM,
Powermonger 40 DM, Railroad Tycoon
60 DM, Red Sector Demomaker 50 DM,
Shadowlands 80 DM. A. Gerster, Plüm-
mernstr. 25, 7950 Biberach a.d.Riss, Tel:
07351/23420, ab 19 Uhr

Wer braucht: Camelot, Space Quest 1-3,
King's Quest 1-3, Gold Rush; Preis nach
VB, 1 Spiel nicht teurer als 45 DM. Dör-
fler Marco, Dernbachstr.5, 8550 Forch-
heim

**Super Amiga-Games! Extra günstig zu
verkaufen (alle dt. mit Verp. u. Anl.):**
Monkey Island 1 u. 2, Sens. Soccer, PGA
Golf, MAD TV, WWF, Powermonger, 3D
Constr.Kit, Search for the King! Einfach
anrufen: 02375/3204! Alle Spiele orig. u.
bis zu 15% billiger als NP!

Amiga-Orig.: Black Gold 47 DM, Sensible
Soccer 39 DM, Jaguar XJ 220 nur 41 DM,
Pick'n Pile 25 DM, 3D Construction Kit
64 DM, Germ Crazy (neu) 25 DM, Magic
Garden (neu) 25 DM, Tel: 02064/96462

**Biete Terminator 2 mit Verpackung und
Anleitung. Top Preis 50 DM, fast neu.
Star Blazer und Spaceharrier 2 je 15 DM.
Please write to: Denis Simsek, Fasan
Str.9, 4200 Oberhausen 11**

Verk. Originale! 3D-Construction-Kit 80
DM, Kings Quest 1-3 zus. 50 DM, Mad
TV 60 DM, Cruise for a Corpse, Loom,
Operation Stealth je 45 DM, Berlin 1948,
E-Motion, The Power je 20 DM, Interphase
u. Volleyballsimulator je 10 DM. Tel:
089/8419368

**Amiga PD ab 1,80 DM je 3,5 Disk. PD-Ser-
ien, Diskmagazine, Demos u. Intros, De-
moverversionen von kommerzieller Software
und vieles mehr. Informationen gegen
Rückporto bei: Jürgen Dieterich, Rehhal-
denweg 156, 7060 Schorndorf (kein Tel.)**

**Test it! Das ultimative Programmpaket
zum Überprüfen von Disks auf Viren und
Errors! Für nur 5 DM inkl. 3,5-Disk und
Versandkosten bei: Jürgen Dieterich,
Rehhalddenweg 156, 7060 Schorndorf (kein
Tel.)**

**Verk. original Spiele mit Anleitung und
Verpackung wie z.B. Elvira 1 u. 2, Behol-
der 1 u. 2, Indy 3 u. 4, Red Baron, Indy
500, Dune, Beast 2 u. 3, Lemmings. Alle
Spiele 20 DM außer Indy 4 für 40 DM.
Verk. auch Amiga Joker. Tel:
06126/56773, M.Wolf, Wiesenstr.16, 6273
Waldems 1**

Verkaufe Originale: Humans 30 DM,
P.P.Hammer, Titus the Fox je 25 DM und
suche oder tausche gegen Emerald Mine.
Tel: 030/7918426

**Wir verkaufen über 20 Originalspiele als
Softwarepaket und einzeln. Schreibt bitte!**
(Liste) Norbert Weichel, Anton-Günther-
Weg 7, O-9340 Marienberg

Löse Softwaresammlung auf: Birds of
Prey, Falcon, Populous, Grand Monster
Slam etc. Anwender: Amiga-Super-Base,
M u.T-Nr. 3, 5, 11, 15. Alles 100% original
mit Anleitung. Meldet Euch bei Oertel,
Lohkoppelweg 40, 2000 Hamburg 54, Tel:
040/563335!!!

Verkaufe Originale: Falcon u. Mission
Vol. 1 u. 2 für 30 DM, Elite 25 DM, Popul.
15 DM, Milestones-Comp. 20 DM, High-
lights-Comp. 20 DM uvm.! 110 3,5-Disket-
ten 50 DM. Ruft an: Tel. 040/563335

**Verkaufe Ports of Call (35), Mad TV (40),
Vermeer (30), Imperium (35), Starglider 2
(25). Ab 18 Uhr anrufen: 08141/23430**

**Verk. Orig. Spirit of Adv., Supremacy,
Platinum, UMS 2, Powermonger, Outrun
Europa. Andreas Tel: 08191/47238 ab 18
Uhr**

**Achtung!!! Löse umfangreiche Soft-
waresammlung auf zu super Preisen!!! Li-
ste gegen Rückporto bei David Mühl,
Grünwaldweg 25a, 8812 Seifenhensdorf**

**Indy 4: Original, komplett deutsch, Lö-
sungsbuch, Codebuch, Referenzkarte, Pos-
ter, Originalverpackung für 60 DM.
Tel.02861/3004, Tobias**

**Kaufe und verkaufe Amigagames. Liste
gegen 1 DM in Briefmarken. Schreibt an:
Severin Schnura, Bahnhofstr.1/3, 7326
Heiningen**

**Suche günstig A500 u. Leergehäuse ohne
Innereien!!! 02371/41733 (abends, Timo)**

Verk. Originale: Jagd auf Roter Oktober
30 DM, Sanctuary (Adv.) 10 DM, Batman
25 DM, zus. 60 DM, alle in Originalpck.,
ruft zw. 19 und 21 Uhr an: 07151/15153

Verkaufe original Software: Aquaventu-
ra, Heimdall, The Godfather, Double
Dragon 3, Switchblade 2, Flood, James Bond
2 (Robocod), Pegasus, Titus The Fox.
Preis nach Vereinbarung, auch Tausch
gegen andere Games. Suche Tauschpart-
ner in Deutschland und Holland, habe ei-
nen Amiga 500. S.Ruten, Goudenregen-
straat 10, 5925 AN Blerick

Compilation: Midwinter, Bloodwych,
B.A.T., Cadaver 40 DM, Borobodor 20
DM, Corporation 20 DM, Ishar 50 DM,
D/Generation 25 DM, Dragonstrike 20
DM, Horrozombies 15 DM, P/V 5 DM.
A.Stiller, Mendelstr.50, O-1100 Berlin

Verk. Amiga-Originale: Cruise for a Cor-
pse 55 DM, Battle Isle 55 DM und Battle
Isle Data Disk 35 DM. Bin auch bereit zu
tauschen, z.B. Train it, Populous 2 und
Global Effect. Tel: 0221/703604

**Verk. Mad TV (dt.) 50 DM, Space Crusa-
de (dt.) 30 DM, Populous 2 50 DM, 3D
Const. Kit (dt.) 50 DM, St Dragon 20 DM,
Bestsellers 50 DM. Tel: 07150/41894**

Verkaufe Originale: Bat 2 dt.A. 60 DM,
Battle Isle dt.A. 40 DM, John Madden
Football dt.A. 35 DM, M1 Tank Platoon
dt.A. 50 DM. Tel: 05401/30241

**Monkey Island zu verkaufen für nur 35
DM. Natürlich kpl.dt. und originalver-
packt. Tel: 06831/701893 (Matthias)**

Verkaufe: Monkey Island 2 (40), No se-
cond Prize, Sensible Soccer 92/93, Great
Courts 2, Larry 5 (je 30) jeweils mit Ver-
sandkosten. M.Neff, Berlinerstr. 36, 4300
Essen 1

Verkaufe Amiga-Originale: Space Quest

4, Formula One Grand Prix, Sim Ant!!
Tel: 07131/166762

**Verkaufe Amiga-Spiele mit Verpackung
und Anleitung:** Larry 3, Heart of China
(50 DM, beide m. Lösungsb.), Nam (30
DM), Blockout, Z-Out, Gazza, Footballm.
2je 10 DM). Guido Koehl, Buschgasse 12,
5303 Borkheim 3, Tel: 02227/4234

Amiga-Originale (100% OK): Nur Hits!
Lemmings, Lotus 2, Pinball Dreams. Bill's
Tomato Game zusammen für 140 DM +
Head over Heels! Tel: 04521/9686 (Basti-
an)

**Verkaufe Atari 2600 mit 35 Spielen, noch
3 Monate Garantie für nur 120 DM,
100% OK, Tel: 07151/68306 ab 18 Uhr**

**Verk.: Barbarian, Lords of Doom und di-
verse Demos. Only legal!! Verk. auch:
Bob-Editor, Demomaker-Erweiterungset
2. Infos gegen 60 DM. Write to: M.Mehl,
Bahnhofstr.15, O-4401 Sölichau**

**Biete Lotus 1 und Turrican 1 für je 15
DM. Außerdem biete ich die Magnetic
Scroll Collection für 25 DM. Ulf Stein-
berg, Schellenweg 1, O - 9230 Brand-Er-
bisdorf**

**Achtung! Verkäufe wegen Systemwech-
sels 15 Amiga-Originale für nur 500 DM.
Z.B. Monkey Island 1 u. 2, Indy 3 u. 4,
Larry 3, Spy u. Spy 1, On the Road etc.
Tel.030/6011451 (Stephan) ab 16 Uhr**

**Orig. Iron Lord, Worldcup Edit., Death
Trap, Chuck Yeager 2.0, Trex Warrior,
Cybercon 3 je 20-30 DM. Tel.:
0345/640952 (am Wochenende) ab 12 Uhr,
Hagen!**

**Verkaufe für C-64 Geos 2.0 für 35 DM,
Desktop für 15 DM und das Spiel Invest
für 25 DM wegen Systemwechsels.
Schreibt an Marcus Haak, Bahnhofstr.9,
O - 4205 Braunsbedra**

**Verkaufe Amiga-Originale! Civilization
78 DM, 1869 75 DM, Storm Master 65
DM, Vroom 70 DM, Space Crusade 63
DM. Alles 100% OK. Tel: 07133/8490, 17-
18 Uhr**

**Verk. meine ganzen Orig.Spiele zu Super-
preisen von 25-35 DM. Auch neue Spiele
dabei. Alle Spiele 100% OK. Tel:
02307/88530 ab 17 Uhr, Christian verlan-
gen!**

**Originale Indiana Jones und the Fate of
Atlantis 100% in Ordnung 2 Monate alt.
Tel: 0241/523748, fragt nach Christian**

**Orig. f. Amiga: Indy 4 65 DM, Gauntlet 2
10 DM, Indy 4 40 DM (the Actiongame),
alles 100% OK. Tel: 06103/73688, Tim**

**Verkaufe Original History Line für Ami-
ga für 50 DM oder tausche gegen Battle
Isle**

Verk. Amiga-Originale: Epic 50 DM,
Conquestador 50 DM, Special Forces 55
DM, Steigenberger Hotelmanager 40 DM,
Vikings 45 DM. Tel: 06781/28542 (Alex-
ander)

**Verk. Orig.: Champions Man., F1 GP, Su-
per Monaco GP, Football Man.2,
Bund.Man., Great Courts 2, Lotus 1, Su-
per Star Ice H., Tel.0611/61470, Jürgen
verlangen!**

**Indiana Jones 4! Komplett deutsch! Incl.
Versand und Porto für 65 DM VB abzu-
geben. Tel: 02389/4778 (Gerd)**

**Superspiele extrem günstig! Intruder 20,
Epic 25, Powerm. u. Buch 15, Imperium
10, Spirit of Ad. 20, Cadaver 20 DM. Ruf
an: 02871/12443 (Christian)!!**

**Tausche und verkaufe Demos, Modules +
Samples im Soundtrackerformat. Tel:
02333/2706 (Denis), (only legal guys are
welcome!)**



WATCH OUT!

KGB

BEFORE IT GETS YOU
THE ULTIMATE GAME

AMIGA:	
KGB	79,95
LION HEART	69,95
LEMMINGS 2	69,95
F. P. FOOTBALL	79,95
PC/ KOMPATIBLE:	
X-WING DT.	109,95
DUNE II	89,95

JETZT AUCH:
NES GAMES, NEO GEO
HANDICAPFRAGEN
ERTÜNSCH!



HERMANNSTR. 12
W- 1000 BERLIN 44
TEL.: 030 - 621 40 66
FAX: 030 - 621 40 68

Verk. Amiga-Originale, It came f.t.desert 50 DM, Indiana Jones 4 dt. 80 DM, Mad TV 70 DM, Heart of China 60 DM, Bundesligamanager Prof. 65 DM, Railroad Tycoon 60 DM, Indianapolis 500 30 DM, Hill Street Blues 30 DM, Pirates 40 DM. Alle Games in top Zustand. David Wenzel, Am Abtswald 64, 6222 Geisenheim 2, Tel: 06722/71695, ab 16 Uhr

Indy 3 40 DM, biete Dragonflight 30 DM, tausche auch! Suche Monkey Island 2, Indy 4, Oil Imperium, Yuppis Revenge. Kai Spiegel, Osterfeldweg 4, 5760 Arnsberg 24, Tel: 02937/6739

Achtung! Verkaufte top Originale zu Spottpreisen! Street Fighter 2, Beast 3, Jaguar XJ220, Elvira 2, Elvira Arcade für je 20 DM. Tel: 08869/795

Verkaufe Originale: Zool, Leander, More Lemmings, Magic Pockets, Chuck Rock, The Oath, Elf, Deliverance, Heimdall, Myth, Risky Woods für je 10 DM. Stefan Völker, Kirchplatz 5, 8921 Appelfdorf

Verk. Orig. Mean Streets (kompl.dt.) 40 DM, Altered Destiny incl.Cluebook 50 DM, Chronoquest 2 25 DM, Deja Vu 2 25 DM, Grandstand Compilation (Great Courts, Continental Circus, World Class Leaderboard, Gazzas Super Soccer) 45 DM. Tel: 04331/62978

Wings of Death 30 DM, Kalhaan 40 DM. Wer mehr möchte, bitte anrufen: 02103/22168 Firma Black Cat!

Verkaufe Amiga-Originale! Red Zone (40 DM), Master Blazer (15 DM), Z-Out (15 DM), Head over Heels (20 DM), Impact (5 DM). Alle Games in Originalverpackung mit Anleitung. Bezahlung per Nachnahme! Gesamter Verkauf für nur 100 DM + Lemmings 2-Demo! Andreas Borchard, Deipe Steige 22, 4420 Coesfeld

Verk. Orig. Mig 29, Epic, Wing Commander, Sensible Soccer, Falcon F16, 1+2 Mission Disk, Red Baron, Populous, World Cup 90 u.a. Ab 20 Uhr, Tel: 0407156965

Verk. Amiga-Orig.: Jim Power, Deliverance, Dune, Elvira 2, Patrizier, Populous 2, Agony ab 39 DM. Peter Völzer, Joh.-Gillhoff-Str.3, O - 2783 Schwerin, Tel.603144

Superbillige Orig.Spiele: Eye o.t. Beholder, Die Kathedrale je 35 DM; Shadow Warriors, Stormball, Shiftrix je 25 DM. 08063/7365 (Josef) ab 13.30 Uhr

Löse einen Teil meiner PD-Sammlung auf: 345 x 5 1/4-Markendisketten (Fish, Kickstart, Time, Get It, Juice etc.) 15er Pack (mit Etiketten) DM 10,- bzw. alle 345 Disks komplett DM 200,- sowie 192 x Fred Fish auf 3 1/2-Markendisketten (einschl. gedruckter Etiketten) 10er Pack DM 10,- bzw. alle 192 Disketten DM 170,-. Tel: 02389/536986 (ab 17 Uhr)

Verkaufe Originale: Patrizier, Dune, F-15-2, Die Kathedrale, Elvira 1+2, Birds of Prey, je 40 DM. Liste! (100% OK). Okko Ringena, Rundum 3, 2973 Hinte 1

Tausche Software

Tausche Special Forces mit Käppi gegen Eye of the Beholder II oder Black Crypt in deutsch. Nur Originale! Tel: 0201/74 ab 18 Uhr.

Suche Tauschpartner für Bereich Rastatt. Besonders Simulationsspiele mit Anleitung in deutsch natürlich oder andere Software. Schickt Liste an: Gerhard Lutz, Friedrichstr. 33, 7553 Muggensturm. Kaufe auch Simulationssp. bis 30 DM, Orig. mit Anleitung. Biete Invest, Transworld, Rings of Medusa, F 18, Flight of Intruder zum Tausch.

Tausche Great Courts 2 (100% OK). Bie-

te auch Turrican 2 (100% OK)! Ich erwarte Eure Antwort! Tel: 06150/84218 (Markus).

Tausche Black Crypt, Dungeon Master, Eye of the Beholder, Turrican 1, Kult, Spherical gegen Rollenspiele wie z.B. Bard's Tale 1-3 oder andere. Auch Verkauf. Tel. 06352/5434.

Biete Orig. Epic, Triad 3, Special Forces, Space Crusade, Cadaver, Sim City + Populous, Populous World Editor, Gunboat, Lotus Esprit 1+2, Globolus, Never Mind u.v.a. gegen Formula One GP, Indy 500, Leander, Spindizzy World, Twinworld, P.P. Hammer, Dinowars, Exile, Killing Game Show u.v.a. W. Wiesner, PF 202, O-7240 Grimma

!!!Achtung!!! Verkaufte Monkey Island 2 (NP 120) 100% gut erhalten für 69 DM und verkaufe Larry 3 (NP 80, 100% gut erhalten) für 39 DM oder tausche Larry 3 gegen Mad TV (muß 100%ig gut erhalten sein) dt. Version. Gebe auch Preisnachlaß. Wer Interesse hat, schreibt an F. Dratsdrummer, Sudetenweg 5, 7057 Winnenden

Tausche Lemmings + Datadisk geg. 1869 o. Patrizier o. Civilization für Amiga oder verkaufe für 80 DM. Außerdem zum Tausch: Chuck Yeager's AFT 2.0. Tel: 030/5613629. Wochentags 14.00 - 16.00 Uhr o. schreibt an: Stefan Sieck, Peter Huchel-Str. 52, O-1153 Berlin. P.S. Nur Originale mit Verpackung u. Anleitung.

Contacts needed! Wir suchen immer neue contacts! Haben Neues und suchen es! Auch ältere Sachen gefragt!!! Only legal! Also Demos, Pax usw. Contact us soon! 040/5274555 (Dennis). Be fast.

Tausche Lost Patrol und Cruise for a Corpse gegen John Madden Football und Eye of the Beholder. Könnt auch anrufen, wenn Ihr nur eins der beiden Spiele habt. PS : Nur 100% OK. Ruft an: 047/1426 (Nadja)

Tausche original Cruise for a Corpse gegen: Monkey Island I und II oder Hook oder Das Stundenglas oder Die Kathedrale oder Larry 4 oder 5 oder Spirit of Adventure (nur 100% OK, komplett und in deutsch) Als Belohnung: Fire and Brimstone, Alexander Kleiner, Otto-Nuschke 4, O - 1300 Eberswalde - Finow.

Wer tauscht sein Maniac Mansion (dt) oder noch besser sein Zak McKracken (dt) - guter Zustand erforderlich - gegen mein Willy Beamish-Adventure (100% okay, 100% komplett) ein? Schreibt an: Nick Minhajlovic, Sandstr. 3, 5416 Kirchdorf, Schweiz oder Tel: 056 82 59 80

Attention! Biete Orig. Fascination 100% OK gegen Spirit of Adventure o. Die Kathedrale nur orig. + 100%. Schreibt an: Ralph Windt, Tesperhuderstr. 9, 2054 Geestnacht-Tesperhude.

***Anfänger für Erfahrungs- und Programmataustausch gesucht. Sendet mir eure Listen oder fordert meine an bei Postfach 142, A-1140 Wien, Beisser Thomas.

Tausche L.o.F., Bloodwych, Drakkhen, Zack McKracken, Rock'n Roll, Return of Medusa, Eye of the Beholder 2, Ultima 6 gegen: Der Patrizier, Indiana Jones IV, Mad TV, Pirates. Schreibt an. Schmitt Bianca, Talstraße 9, 8609 Bischofberg.

Tausche Conquest of Camelot, Pirates, Kings Quest 1-3 (mit Komplettlösungen) Lost Patrol, Indy 3, The Untouchables geg. ??? Angebote an: Kai Hebel, Unter der Ruth 18, 6095 Ginsheim. Alles 100% OK!!!

Habe versch. Amiga Orig. zu tauschen bzw. zu verk., u.a. Dragons Lair, Space Harrier, X-Out.... Alle Games mit original Verpackung + Anleitung; (100% Ok). Ich suche vorwiegend gute Sportgames (auch Manager). Ruft doch an: Vorwahl Italien:

0473/97018 (Stefan), Meran/Südtirol.

Tausche noch original verpackte Ralf Glau Edition gegen andere Originale. Auch Verkauf 40 DM. Angebote an: Ralf Mehl, Am Knueckel 6, 8751 Hausen.

Tausche oder verkaufe folgende Spiele: Air-Land-Sea, (AJ: super) 3 Simulationen, Bard's Tale III (AJ: Hit), Manchester United, Hard Drivin II, Bangkok Knights. Tel: 09131/16574.

Tausche Simpsons, Out Run, GBA Basketball, Toto, Hacker 2, Gee Bee Air Rally und Bangkok Knights gegen MAD TV, Total Recall und Advanced Ski Simulator gegen WWF Wrestlingmania. Jakob Andreas, Wordring 52, O-4440 Wolfen 3.

Ich habe Space Quest 4, Willy Beamish, Dune, Wonderland, Fort Apache, alles orig. Tausche eines der Spiele geg. orig. Epic. Falls Ihr Interesse habt, ruft mich an oder schreibt einen Brief an: Matthias Goehner, Spaldingsstr., 8000 München 83, Tel: 089/6010391.

Verkaufe folgende Games: Lure of the Temptress 50 DM; Monkey Island 2 60 DM; Lotus 2 - First Samurai - Bundesliga Manager - Midnight Resistance für insgesamt 100 DM, einzeln je 20 DM; Ruft an unter 02255/6992 und fragt nach Markus!

Verkaufe oder tausche Bundesliga Manager Prof (35 DM), Mega lo Mania (30 DM), First Samurai (30 DM) oder tausche gegen Mad TV, Sim City o. Populous II. 02773/4693, Daniel verlangen.

Tausche und verkaufe Amiga Games!!! Tausche Mad TV gegen Larry III oder V. Tausche ebenfalls Willy Beamish gegen Kings Quest IV oder V! Verkäufe: Monkey-Island II komp. dt mit Poster! Verkäufe auch Zak McKracken (alles gegen Höchstgebot) 100 OK! Tel: 04351/84324 nach 19 Uhr

Biete als Originale: NAM, Their finest Hour, Football Manager 2, Bubble+, Sim Ant, USS John Young 2. Suche Grand National Horse Racing, Winzer, natürlich auch als Originale. Ruf: 04322/1467

Biete als Originale: Their finest Hour, Football Manager 2, Bubble+, Sim Ant, USS John Young 2. Suche: Grand National Horse Racing, Winzer, natürlich auch als Originale. Ruf. 04322/1467.

Tausche Originale! Habe: Titus the Fox, Gladiator, Ishar, Lure of Temptress! Suche: Future Wars, F-16 Falcon Missiondisk 1 u.2, The Humans, Flight of the Intruder, Operation Stealth. Alle Originale mit Anl. und Verpackung! 06271/71348.

Verk. Life u. Death, Heart o. China (deutsch), Bruchrechnen (50, 50, 10 DM) Suche sehr dringend Bars & Pipes-Midi-sequenz. zahle bis zu 200 DM!! (deutsche Anleitung!). Schreibt an. Till Spranger, Platteite 48, O-8051 Dresden. Tel: Dresden/37031.

Tausche John Barnes Football, Manchester United 2 und Face off Eishockey gegen Midwinter 1 od. 2 und Quest for Glory 2. Tel. West: 037625/4307, Ost: 062574307.

Tausche Spiele wie USS John Young 2, The Games 92, Alcatraz, Terminator 2, NP 350 DM gegen preisgleiche Spiele, außerdem noch einen achttimmigen Soundcomposer „Face the Musi“. Alles Originale und 100% OK. Tel. 06073/80325 ab 16.00 Uhr. Kalli verlangen.

Biete Amiga Orig. Larry 5, Battle Isle, Tie Break, Brat, Bundesliga Manager 1, Kick Off 2, Microprose Soccer, Operation Neptun usw. Suche: Parasol Stars, P.P. Hammer, Indy 4, Elvira 2, Goblins, On the Road, John Barnes Soccer, Striker, Dragons Lair; Big Business, Shadow Dancer, Tennis Cup 2, Sensible Soccer, 1869, Nur Orig. Tel 08245/3570 (Uschi).

SOFTPOWER



**Wir sind Berlins
Softwareladen,
in dem trotz
seiner riesigen
Auswahl
zu wenig
Programme
verkauft
werden, dafür
aber
zuviel Kaffee
getrunken wird.
Warum kommen
nicht auch Sie
auf eine Tasse
vorbei?**



**Wir versprechen
nichts was wir
nicht halten
Können !**

SOFTPOWER

**Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax 030 / 492 20 57
Filiale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20**

**Coffeeline
030 / 492 20 56**

Wer tauscht meinen C 64 mit Floppy 1541 und sehr viel Zubehör, Epson FX 80 + Drucker FFS 59 cm gegen einen Amiga 500. Evtl. Preisausgleich. S. Willer, Herzbergerstr. 19, Dresden O-8036.

Hallo Freak! Ich tausche Codename Ice-man und Spike in Transilvania gegen Monkey Island 2. Alles 100 % OK! Codename Ice-man: Neupreis: 129 DM. Spike in Transilvania: Neupreis: 49 DM. Ruf doch mal an.: 02151/572230. Nur Amiga Spiele!

Tausche F-15 Strike Eagle 2 gegen Mig 29 Fulcrum oder Battle Command (engl. Bedienungsanw.)+ Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer 2.0 gegen Mig 29 Superfulcrum. Nur Originale! Schreibt an: Tobias Hoffmann, Duckwitzstr. 33 b, O-8023 Dresden oder Tel.: 02/579200.

Tausche Deliverance und Their finest Hour gegen 1869. Wer Interesse hat, ruft mich unter 0209/30221 an. Nach Sascha fragen.

Tausche Cruise for a Corpse gegen Fate oder Dune! Suche Tauschpartner für Amiga und PC. Schreibt an: Marco Sönksen, Heideweg 42, 2252 St.Peter-Ording.

Tausche Airbus A320 gegen Blue Aces of the Great War. Ruft an bei Robert Geiß. Tel.: 06754/699.

Tausche defekten C 64 2 mit Datasette und Floppy gegen Larry 1 o. 2 o. 3 für Amiga 500. Ruft mich an. Tel: 232834 Vorwahl: 0231. Als Dankeschön gibst 3 Poster. Daniel!

Verkaufe oder tausche neueste Software für Amiga 500 1 MB, nur Originale, Another World, Projekt-X je 40 DM. Deliverance, Risky Woods je 50, Soul Crystal 30 und noch andere. Bin auch an Tausch interessiert mit Liste. Melden bei: Marco Bauermann, Auf Klingenberg 27, 6694 Marpingen. Tel: 06853/30434.

Tausche Mad-TV, Railroad Tycoon und Flight of the Intruder (alle 100% OK) gegen Special Forces, Starflight 2 und Silent Service 2. Auch einzeln. Hendrik Robbel, O-1602 Bestensee, Anglerweg 14. Tel: Zeuthen 62219 (Wochenende).

Zuverlässiger Tauschpartner für PD-Soft gesucht. Bitte keine Raubkopien anbieten! Ernstgemeinte Zuschriften an: Robert Heindl, PF. 102923, Klausenpfad 10, 6900 Heidelberg

Hallo User! Suche Tauschpartner für Amiga Games und Anwenderprogr. Biete u.a. Elvira und Airbus 320. Schreibt an D. Labes, Bahnhofstr. 87, O-7542 Altdöbern.

Tausche: Civilization, Buck Rogers, Football, Crazy C., Harpoon, Austerlitz. Suche: Formula One GP, Sensible Soccer, gute Handelsspiele (z.B. 1869) u. gute Strategicals (z.B. von SSI). Kaufe auch! Michael Erdner, Oberwall 20, O-1320 Angermünde.

Tausche Hunter gegen die Bundesliga Manager prof. Editor Disk! Verkaufe auch noch Rick Dangerous 2 für nur 30 DM. Schreibt an: Eichenberger Marc, Harzerstr. 17, CH - 8704 Herrliberg.

Hey Freaks, tausche Original Mig-29 Fulcrum oder The Island of lost Hope gegen: Another World, Fire + Ice, 1869 oder Heimdall. Ruft nach 18.00 Uhr an unter 08221/21868 oder schreibt an: Weitmann Dominik, Beethovenstr. 1, 8870 Günzburg.

Tausche Originalspiele: Sensible Soccer gegen Italy 1990, Gazza Soccer oder John Barnes Supersoccer. Bitte ebenfalls Originalspiele!

Tausche Black Gold, Spirit of Adventure 100% OK und orig. gegen BM Prof. und Invest, auch 100% OK und original mit Anleitung.

Tausche Orig.-Games. Habe viele Hits, z.B. Power Monger, Marble Madness, Monster Business, C. Yeagers AFT 2.0, X-Out uvm. Florian Felten, 06432/61411.

Tausche Original Cruise for a Corpse gegen Railroad Tycoon oder Powermonger. Wendet Euch an: Michael Hesse, Hofstr. 40, W-5983 Balve 1. Tel.: 02375/1858.

Verschiedenes

Ab jetzt immer Geld für den AJ. 1000 DM täglich und mehr. Info gegen frank. + adressierten Rückumschlag bei Matthias Grünewald, Liesgrundstr. 19, 8752 Schöllkrippen. Nutzt diese einmalige Chance!! Legal!!

Suche Komplettlösung für die Games Indiana Jones, Larry 2 und Leisure Suit Larry in the Land of the Lounge Lizzard. Schulmeister Christian, Humboldtstr. 25, 3107 Hambühren.

Verk. ASM Nr. 2 u.3/92; Play Time Nr. 6/91-3/92 und Power Play Nr. 12/90-1/92. Für 2,50 DM pro Heft plus Porto (oder 5 Hefte für nur 10 DM). Kaufe außerdem kompl.dt.Rollenspiele und verkaufe sehr billig Originale. Information unter Tel: 06126/8398. Fragt nach Henning Estor (Es kann sich auch Kastl melden).

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats usw. zu absoluten Tiefpreisen. Mit Geld-zurück-Garantie! Schickt 3 DM für Katalogdisk an Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal/By.

Biete unkomplizierten Nebenverdienst an, für jedermann durchführbar, für Schüler bestens geeignet! Kostenfreies und unverbindl. Info gg. RP anfordern bei: Sirko Dibowski, Cämmersw.-Str. 33, O-8027 Dresden.

Suche dringend die Amiga Joker Ausgaben 3/90, 11/90, 2/91, 4/91, 10/90 möglichst billig. Torben Kalmayer, Gartenstr. 10, 2071 Witzhave.

Verkaufe 2 CD's zu Videospielen. Gradius III und Megadrive Best Selection. Neuwertig. Absolute Sammlerstücke. Je 70 DM. Tel.: 02244/80145. Ab 18 Uhr.

Stop! Einmalige Chance. Völlig legale Nebenbeschäftigung, von zu Hause aus durchführbar. Kostenlose Infos bei: Marc Dolata, Grullbadstr. 38a, 4350 Recklinghausen. 100 DM oder mehr - täglich - Absolut mega!

Hilfe! Ich komme bei Monkey Island II einfach nicht weiter. Wer kann mir schreiben, was für einen Weg ich im Dschungel auf Dinky Island gehen soll? Michael Reis, Spessartstr. 5, 8756 Kahl/Main.

Der Professional Amiga Club sucht noch Mitglieder. Interesse? Dann schreibt an Philipp Schlee, Claudiusstr. 38, 4005 Meerbusch 3. Es lohnt sich!

Suche Anleitung für Heimdall.Selbstverständlich gegen Barzahlung. Helmut Stroebel, Billrothstr. 24, A - 9900 Lienz.

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte Tätigkeit von zuhause aus. Info von: Stephan Lauinger, Middelkerkerstr. 60, 7505 Ettlingen (frankierter Briefumschlag).

Suche dringend die Beschreibung von Rings of Medusa. Suche auch Lösung für Elvira, Legend of Faerghail und Pirates! Suche auch Stadtpläne zu Bard's Tale I und II. Bitte meldet Euch !!! Angebote an: Björn Feist, Martinstr. 14, 5503 Konz.

Wer schickt mir volle oder leere Telefonkarten? Auch aus dem Ausland. Klaus Storm, Gerberstr. 17a, 4450 Lingen.

Suche Telefonkarten. Nur S & A Karten: neu & gebraucht. Biete 12 DM pro neue und 6 DM pro leere. Listen & Preise an: Marcel Hendriks, Gevelenstr. 51, 4040 Neuß oder: 02131/549435. Auch Tausch gegen Leerdisk.

Achtung, suche Cheats zu Blood Money, Days of Thunder, International Karate, Pinball Magic, Saint Dragon, Silkworm, Sim City, Terminator 2, Wings of Fury und Codes. Telefon: 04281/6135.

Suche Wirtschaftsspiele Oil Imperium. Und außerdem suche ich für meinen A500 eine Speichererweiterung bis 2,5 MB mit o. ohne Uhr. Bitte nur Originale, und 100% in Ordnung sollte die Soft- und Hardware schon sein. Bitte nur schriftliche Angebote! Ich hoffe, Ihr schickt mir günstige Angebote. Tschüß, bis dann!

Postspiel Dynasty Wars. Wer wird Tralocks neuer Herrscher? Ein Spiel um Macht und Intrigen. Kostenlose Info bei Andreas Jacke, Im Wiesengrund 118, 2720 Rotenburg 4. Tel: 04268/553.

Guru Meditation-Disk-Mag mit viel GFX, Musik, Spaß, News und für Amiga ab 1 MB. Akt. Ausg. für 3 DM + Disk oder 4 DM bei Markus Ullrich, Eichenstr. 5, 8019 Aßling.

Verkaufe für Game Gear: Mickey Mouse Castle für 59 DM und Super Monaco GP für 39 DM. Beide Spiele in Top Zustand. Tel: 04131/56187 (Sven)

Suche die AJ Ausgaben 11 und 12/89 sowie O1 und 03/90. Zahle pro gut erhaltenes Heft 10 DM. M. Schmitt, Südring 19, 4320 Hattingen. Tel: 02324/26323 ab 18 Uhr.

Habt Ihr zu wenig Taschengeld? Dann verdient Euch doch einfach was dazu! Bis zu 100 DM täglich als Nebenverdienst! Für jedermann sofort durchführbar. Leichte Tätigkeit von zu Hause aus. Info bei: Thomas Kunke, Erlenweg 13, Merseburg/Süd O - 4202. PS: Frank. Rückumschlag.

Verk. Komplettlösungen für alle Adventures von Sierra und Lucasfilm. Je DM 10 incl. Porto. Nur per Vorkasse (Schein/Scheck)!

Biete alle Amiga Joker von 11/89 bis 9/92 und alle 3 Sonderhefte gegen Gebot. 0201/326020.

Jeder Tote, der mir eine leere oder volle Telefonkarte schickt, bekommt von mir 25 DM! Einfach schicken an: Ronald Rumm, Bernhard-Ihnen-Str. 30, 2057 Reinbek.

Zuwenig Taschengeld? Kein Problem! Habe leichte, legale und von zu Hause ausführbare Tätigkeit für jedermann. Infos gegen frankierten Rückumschlag bei: Enrico Schneider, Helmstedter Str. 16, 1000 Berlin 31

Verkaufe Gameboyspiele: Dr. Mario 35, Bart Simpsons 35, Spider-Man 25, World Cup 45 und Gameboy mit Zubehör 95 DM. Schreibt an: Ingo Schumacher, Grimmstr. 26, 4000 Düsseldorf 1 oder ruf mich an unter der Nummer: 0211/671301. PS: Am besten abends (18.00 - 21.00 Uhr). PS. Suche billiges Game Gear. Zahle bis 100 DM).

Programmierer aufgepaßt! Suche laufend Programme, Sound usw. für eigene PD-Serie „PD-World“. Keine Raubkopien. Schickt Disks an: Walter Boente, Bentheimer Weg 10, 4500 Osnabrück. Bei Veröffentlichung 2 sonst 1 Disk zurück.

Verkaufe AJ 11/89-04/90. 1a-Originalzustand. Nur komplett DM 40.- plus Nachnahmegebühr. Rainer Brück, Säulingweg 12, 8930 Schwabmünchen.

Amiga Corner-Das Diskmagazin der

Spitzenklasse! Texte, Programme, Bilder und Sounds auf zwei 3,5 Disks für 5 DM inkl. Versandkosten bei Jürgen Dieterich, Rehaldenweg 156, 7060 Schorndorf (kein Telefon).

Kostenlose Kleinanzeiger gibt es nicht nur im Amiga Joker, sondern auch im Diskmagazin „Amiga Corner“, das Sie für 5 DM inkl. zwei 3,5"-Disks und Versandkosten bei Jürgen Dieterich, Rehaldenweg 156, 7060 Schorndorf (kein Telefon) erhalten.

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats usw. Verdammt billig. Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal/By.

Verkaufe AJ 5/90, 7/90, 9/90, 11/90, 12/90, 1/91, 3/91, 4/91, 7/91 sowie ASM Jahrgang 91. Nr. 1,3,7,9 und 11 für je 5 DM. Bei Komplettkauf Preis: 50 DM + die zwei ersten Ausgaben der Play Time gratis dazu!!! PS: Alle Preise zzgl. Porto. PPS: Hefte in Top-Zustand! Tel: 030/6045874.

Hallo Freaks! Ich verkaufe über 400 Cheats, Tips, Lösungen und Karten. Falls Ihr Lösungen oder Karten wollt, schickt mir 4 DM für eine Katdisk. Falls Ihr Cheats wollt, schreibt mir, welche, und ich schreibe Euch, was ich habe und wieviel sie kosten. Mengenrabatt erfragen: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal. Tel: 09628/735.

Suche dringend Cheat zu Transworld für unbegrenztes Geld. Zahle auch was dafür. Suche kostenlose Festplatte (60% OK) Meldet Euch bei: Michael Kästner, Quatitz Nummer 42, Ost - 8601.

Verk. Boot Selektor mit ausführlicher Anleitung für 5 DM inkl. Porto! Markus Brockmann, An der Thune 47, W-4720 Bad Lippspringe.

Gameboy!!! Verkaufe Gameboy + Tragekoffer u. Batman, Kwik u. Tetris für schlappe 165 DM. Schickt Eure Angebote schnell an Marco Senkpiel, Joh. Göderitz-Str. 16, O - 3038 Magdeburg.

Tausche od. verkaufe Gameboy-Spiele: Ducktales, The Simpsons, Burai Fighter Deluxe u.a. für nur 38 DM pro Spiel od. zus. 110 DM, weiterhin Amiga Originale z.B. Blue Max, Hard Driving u.a. für 20-45 DM. Meldet Euch bei Lars Müller, Joh.Göderitz Str. 16, O - 3038 Magdeburg.

Suche Anleitung für „Celtic Legends“. Fritz Berger, Malborghetg. 40/3, A-1010 Wien, Österreich

Verk. Amiga Joker (je 3 DM) + ASM (je 2 DM). Liste anfordern bei: Markus Bruckmann, An der Thune 47, 4782 Bad Lippspringe (W).

Hi Freaks! Ihr braucht Cheats, Tips, Karten und Lösungen. Ich habe alles. Ca. 200 Lösungen von 2-10 DM und ca 500 Cheats u. Tips von 1-5 DM. Schickt mir 3 DM, und Ihr erhaltet von mir eine Kat-Disk. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal Tel: 09628/735.

Achtung... Lösungen u. Cheats zu akt. Spielen! Die ersten 10 Best. bekommen 2 Lösungen gratis. Liste gegen frank. u. adressierten Rückumschlag an: Christian Weiss, Bergmannstr. 4, 4200 Oberhausen

Amiga Joker Hefte 1/90 bis 7/92 je 5 DM, Mengenrabatt und Sound-Sampler für A500/2000. Tel: 0231/718471.

Verk. Amiga Joker Sammlung von der Erstausgabe bis 3/92 und ASM's von der Erstausgabe bis 4/92. Top Zustand mit Poster. Mögl. komplett geg. Gebot. 07621/74370 bis 20 Uhr.

Hallo! Ich suche funktionsfähiges, gebrauchtes 2. Laufwerk (3,5). Zusätzlich benötige ich einen heilen Maus-Joystick.

USER CLUB

Heute Leser...

STARTER WORKSHOP DELUXE PAINT

Ob Euch eine Karriere à la Chris Földing vor-schwebt oder ob Ihr nur mal Euren Namen in der Joker Galerie lesen wollt — der Anfang ist stets das erste Bild. Hier erfahren Nachwuchstalente Schritt für Schritt zum Mitmachen, wie man mit „Deluxe Paint“ eine tolle Grafik auf den Screen zaubert!

Die Architektur

Weil's am einfachsten geht, nehmen wir für den Anfang vorwiegend geometrische Formen, wofür auch die normale Standardeinstellung (320 x 256, 32 Farben) voll auf genügt. Im Ergebnis soll die Skyline einer Großstadt entstehen, deshalb teilen wir den Bildschirm mit dem ersten Pinselstrich horizontal in zwei Hälften, und zwar per *Linien-Funktion* und mit weißer Farbe. Ist das geschehen, können wir auch schon unsere Wolkenkratzer auf dieser Horizontallinie platzieren. Als Handwerkszeug eignet sich dafür das Icon *Gefüllte Rechtecke*, farblich empfehlen wir ein mittleres Mausgrau (dritte Spalte unten). Wegen der besseren Bildkomposition sollte man abwechselnd große und kleine Blöcke malen und die dicksten Brummer in die Mitte setzen (Bild 1).

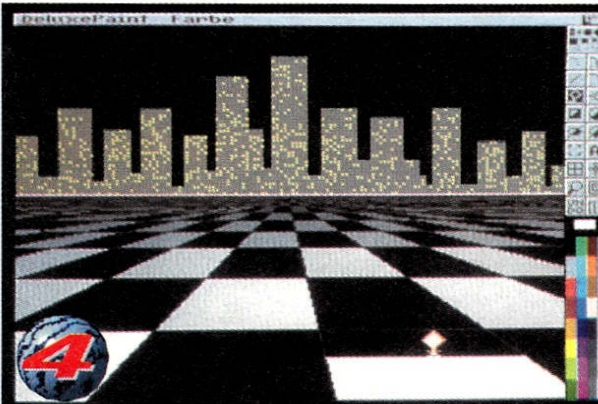
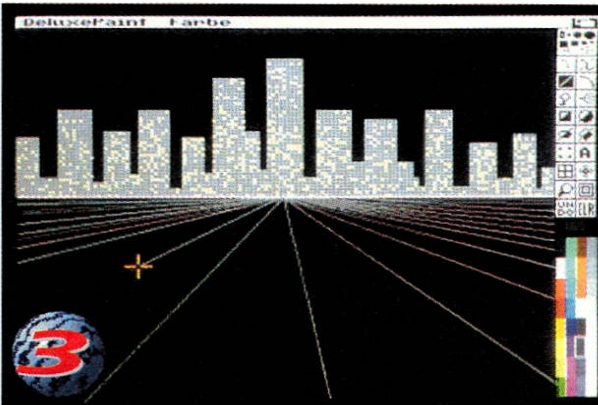
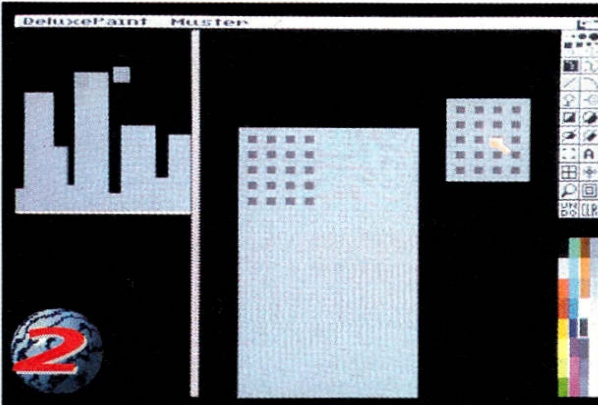
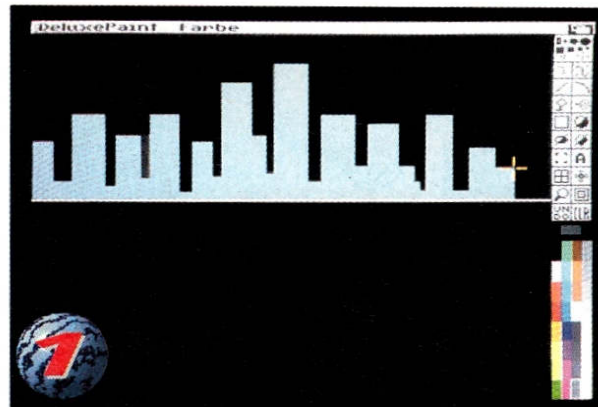
Zur Belebung der öden Fassaden mit Fenstern greifen wir ein bißchen tiefer in die Trickkiste: Als erstes wird die *Lupen-Funktion* aktiviert, dann klatschen wir irgendwo auf den nun erscheinenden Screen-Ausschnitt vier dunkelgraue (dritte Spalte, Mitte) Pixel im Quadrat, die jeweils ein Pixel Abstand voneinander haben. Dieses Gebilde muß nun ausgeschnitten werden (*Ausschneide-Funktion*), anschließend besuchen wir über die rechte Maustaste das *Füll-Menü*. Dort klickt Ihr *Vom Pinsel* an, und schon habt Ihr ein schönes Muster, mit dem Ihr die Häuserfronten ausfüllen könnt

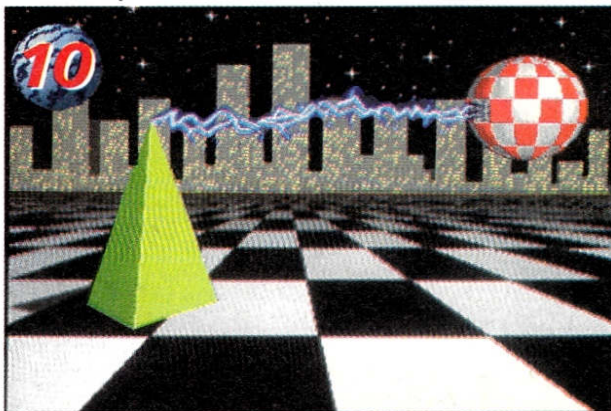
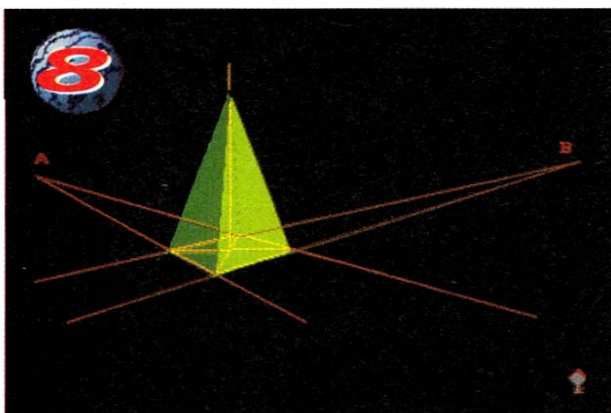
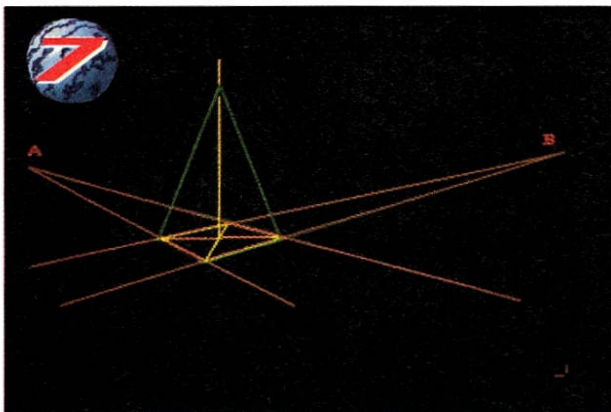
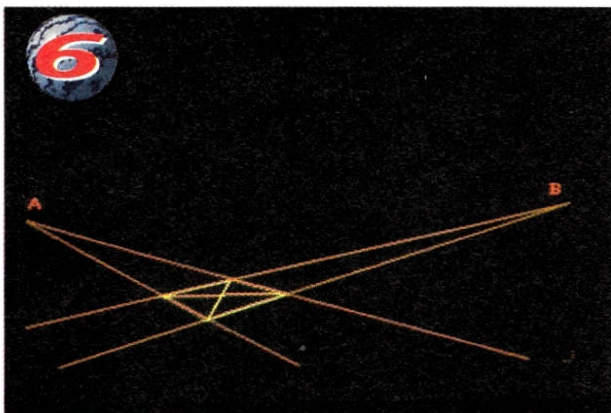
(Bild 2). Falls es dabei zu Unregelmäßigkeiten kommt, geht Ihr nochmal zurück und schneidet einen neuen Pinsel aus — erst mit einer gleichmäßig gerasterten Fläche sollte man sich an die Fassade wagen.

Jetzt schalten wir noch das Licht in einigen Räumen ein, dazu benötigen wir das satte Gelb aus der ersten Spalte und die Funktion *Maske/Erstellen* aus dem *Effekte-Menü*. Hier sperren wir sämtliche Farben außer dem Dunkelgrau der Fenster, anschließend klicken wir mit der rechten Maustaste auf das *Sprüh-Icon* und vergrößern den Sprüh-Radius auf zirka fünf Zentimeter. Führt man nun mit dem Mauszeiger über die Skyline, entstehen dort reihenweise hell erleuchtete Fenster. Vor lauter Begeisterung dürft Ihr aber nicht vergessen, diese Funktion mit *Maske/Frei* auch wieder abzuwählen.

Die Perspektive

Als nächstes verzieren wir die untere Bildschirmhälfte mit einem Schachbrettmuster. Dazu brauchen wir erstmal einen „Fluchtpunkt“, der genau in der Mitte unserer Horizontlinie liegt. Von diesem ausgehend, zeichnen wir mit der *Linien-Funktion* einen hellgrauen Strich senkrecht nach unten bis zum Screenrand. Der nächste Strich beginnt wieder im Fluchtpunkt, endet aber rund fünf Zentimeter weiter links. Bei Nummer drei verringert sich dieser (Endpunkt-) Abstand noch mehr, und so geht das dann immer weiter





...morgen Picasso?

STARTER
WORKSHOP

DELUXE
PAINT

USER
CLUB

(natürlich auch auf der rechten Seite), bis wir als Resultat schließlich einen schicken „Strahlenkranz“ haben, wenn auch nur einen halben (Bild 3). Kleiner Tip am Rande: Wenn Ihr die Menüleiste mit F-10 abschaltet, geht's leichter.

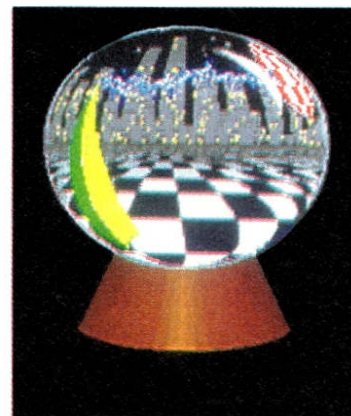
Alles sehr schön bisher, es hat aber leider noch nicht viel mit einem Schachbrett zu tun. Deshalb ziehen wir jetzt waagrechte Linien ein, wobei sich deren Abstand von unten nach oben wegen der perspektivischen Wirkung ebenfalls laufend verringern sollte. Das so entstandene Gitterwerk füllen wir abwechselnd mit schwarz und weiß, das Ergebnis dieser Aktion läßt sich in Bild 4 bewundern. Aber Achtung: Vorher den Füll-Typ wieder auf *Uni* stellen, sonst verwendet DPaint das alte Fenster-Muster!

Die Belebung

Damit ein bißchen Leben in die Bude kommt, basteln wir uns nun noch schnell eine Pyramide und den Amiga-Ball zusammen. Die J-Taste katapultiert uns in den *Ersatzscreen*, wo wir mittels der *Rechteck-Funktion* ein 7 x 7 Felder großes, rot-weißes Quadrat erzeugen. Das schneiden wir aus und hüpfen ins *Kreis-Menü*, dort klicken wir auf *Umhüllen* und malen dann eine hübsche runde Kugel — fertig ist der Amiga-Ball (Bild 5). Natürlich muß er jetzt noch ausgeschnitten und nach dem erneuten Wechsel zum Hauptscreen irgendwo abgestellt werden.

Daß Pyramiden etwas komplizierter sind, wußten bereits die alten Ägypter: Zuerst brauchen wir zwei Hilfspunkte, die möglichst weit links (Punkt A) bzw. rechts (Punkt B) außen liegen sollten; dabei muß A etwas tiefer gelegt werden als B. Von diesen Punkten aus ziehen wir jeweils zwei Lini-

en zur gegenüberliegenden, unteren Bildschirmcke, wie in Bild 6 gezeigt. Dadurch erhalten wir die rautenförmige Grundfläche unserer Pyramide, auf deren Mittelpunkt wir jetzt noch eine Hilfslinie senkrecht nach oben zeichnen. Da, wo die Pyramidenspitze hinkommen soll, setzen wir an und verbinden sie mit den vorderen drei Eckpunkten der Grundfläche (Bild 7). Jetzt nur noch die beiden sichtbaren Seitenflächen mit verschiedenen Farben ausfüllen (Bild 8), die überstehenden Hilfslinien entfernen (übermalen), das Ganze ausschneiden und neben den einsamen Amiga-Ball pflanzen (Bild 9).



Das Ergebnis

Selbstverständlich sind weiteren Verschönungsversuchen keine Grenzen gesetzt, z.B. kann man via *Lupen-Funktion* noch glitzernde Sterne in den Nachthimmel pinseln oder von Hand Blitze, Schatten und dergleichen hinzufügen, wie wir das getan haben (Bild 10). Und ehe Ihr nun die Joker Galerie mit lauter Skylines torpediert — mit etwas Fantasie und den frisch erworbenen Kenntnissen aus diesem kleinen Grafik-Grundkurs lassen sich noch ganz andere Werke erstellen... (Roger Hassler/rf)

multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das



Trotz des niederschmetternden Ergebnisses unserer kleinen Philips-Werkschau im letzten Monat, haben wir uns dazu entschlossen, hier von Zeit zu Zeit auch neue Soft für den CDTV-Konkurrenten vorzustellen — es kann ja nur besser werden!

Die Renaissance in Florenz

Genau wie Commos Multimedia-Genie entwickelt sich auch das CD-I langsam aber sicher zur Fundgrube für Kultur-Freaks: Per Fernbedienung darf man von dieser Schillerscheibe allerlei Wissenswertes über das künstlerische Schaffen im Florenz des 15. und 16. Jahrhunderts abrufen; Michelangelos Atelier lädt ebenso zum Besuch ein wie Leonardo da Vincis Architekten-Büro. Interessant gestaltet sich der Bildungstrip

durch viele Bilder in hervorragender Qualität sowie musikalische Auszüge in HiFi-Klasse, dazu kann der Silberling mit einem deutschsprachigen „Reiseführer“ aufwarten. Tief-schürfende Erklärungen sucht der Interessent zwar vergebens, dennoch macht das Blättern im digitalen Kunstfarbband zumindest Kennern Laune. Und somit ist das Teil immerhin

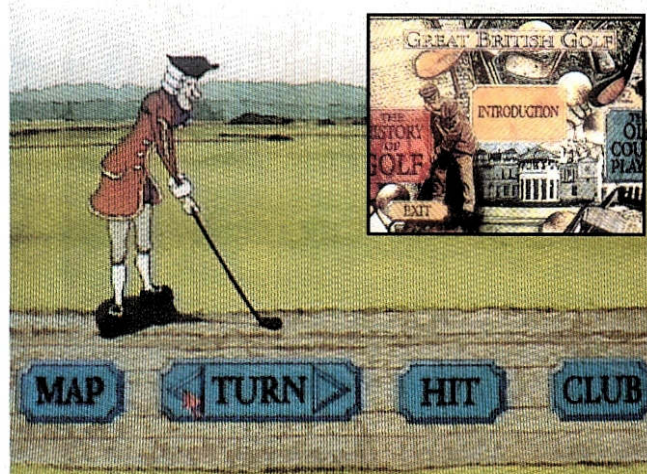
bedingt tauglich.
(Philips, ca. 79,— DM)



Great British Golf

Hier findet der „Links“-Fan die Entstehungsgeschichte des englischen Elite-Sports von den Anfängen des Golfballs bis hin zu den Ergebnissen historischer Wettbewerbe. Wem das zu theoretisch ist, den lädt die CD auch zum Spielen ein: Zunächst gilt es, bei einem Turnier als Caddy teilzunehmen und dem eigentlichen Hauptakteur Entscheidungen bezüglich Schlagrichtung oder Schlägersorte abzunehmen. Der spielerische Gehalt tendiert

dabei jedoch gegen Null, witziger ist da schon das folgende Trivia-Quiz. Hierbei dürfen zwei Teilnehmer themenbezogene Fragen beantworten, die ebenso in englischer Sprachausgabe ertönen wie der Rest vom Fest. Sollte das für Euch kein Problem sein, warten Bild, Ton und ein paar animierten Sequenzen in 1A-Qualität, weshalb man sagen kann, die Silberscheibe ist zumindest **brauchbar** (Philips, ca. 99,— DM)



Die Story Maschine: Galaxis

Der dritte im schillernden Bunde wendet sich schließlich an alle Junior-Multimedialisten, die sich hier ein ganz persönliches Bilderbuch zusammenstellen dürfen. Dazu steht eine Galerie an verschiedenen Bildern, Akteuren und Musikstücken (überwiegend aus dem Bereich Science Fiction) zur Auswahl, aus der man sich nun Bild für Bild eine komplette Story basteln und diese anschließend mit Sprechblasen versehen kann. Sogar speichern läßt sich die Pracht,

schade bloß, daß der Objekt-Fundus nicht um selbstgestrickte Grafiken bzw. Sounds erweitert werden darf. So bleibt der kindlichen Phantasie nämlich nur ein arg begrenzter Spielraum, und die Bedienung kann leider auch nicht immer überzeugen. Der gute, alte Malblock ist billiger, einfacher zu handhaben und erscheint uns überhaupt sinniger, weshalb das vernichtende Urteil lauten muß:

überflüssig
(Spinner/Philips, ca. 59,— DM)



MEINUNG

Rein inhaltlich sind beim ersten Stoff für's CD-I kaum Unterschiede zum gewohnten CDTV-Schrott auszumachen, die Zu-

kunft sieht also auch für Philips-Jünger nicht eben rosig aus. Daß sie nicht ganz so düster wie beim Commo-Konkurrenten scheint,

liegt bis zum Auftauchen vernünftiger Spiele einzig und allein an der besseren Präsentation und dem niedrigeren Preis. (rl)

Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12

Tel 07 23 1 76 54 57
Fax 07 23 1 76 54 58



EINE IDEE SETZT SICH DURCH - R E C Y C L I N G ! !

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	47,--
1,5 MB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	149,--
2,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	189,--
4,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	329,--

AMIGA 500 plus

1,0 MB Speichererweiterung intern	DM	79,--
-----------------------------------	----	-------

SPEICHER- UND TURBOKARTEN FÜR AMIGA 2000 AUF ANFRAGE.

AMIGA HARDWARE

AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM	DM	659,--
AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM und 40,0 MB Festplatte	DM	1.099,--
AMIGA 1200	DM	949,--
AMIGA 1200 mit 84,0 MB Festplatte	DM	1.649,--
AMIGA 1200 mit 120,0 MB Festplatte	DM	1.989,--

AMIGA-ZUBEHÖR

3½" Diskettenlaufwerk INTERN für AMIGA 500	DM	109,--
3½" Diskettenlaufwerk EXTERN abschaltb. für A500	DM	119,--
5½" Diskettenlaufwerk EXTERN für AMIGA 500	DM	179,--
PHILIPS CM 8833 II 14" COLOR Monitor	DM	469,--
PHILIPS BRILLIANZ 1410 14" COLOR SVGA-Monitor	DM	919,--

strahlungsarm nach MPR-II !!!

NEU NEU NEU NEU

PC-System zum HAMMERPREIS

80486SX-20MHz mit Upgrade-Möglichkeit bis zum 80486DX-50MHz Prozessor
incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsgarm; ca 200,0 MB
Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44 MB; 102 Tasten Tastatur deutsch;
1024KB VGA-Grafikkarte 16 BIT; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen
Handbüchern im Desktop-Gehäuse.

Dieses Gerät besitzt eine ALLGEMEINE FZZ-Zulassung und entspricht somit
höchsten Qualitätsvorschriften !!

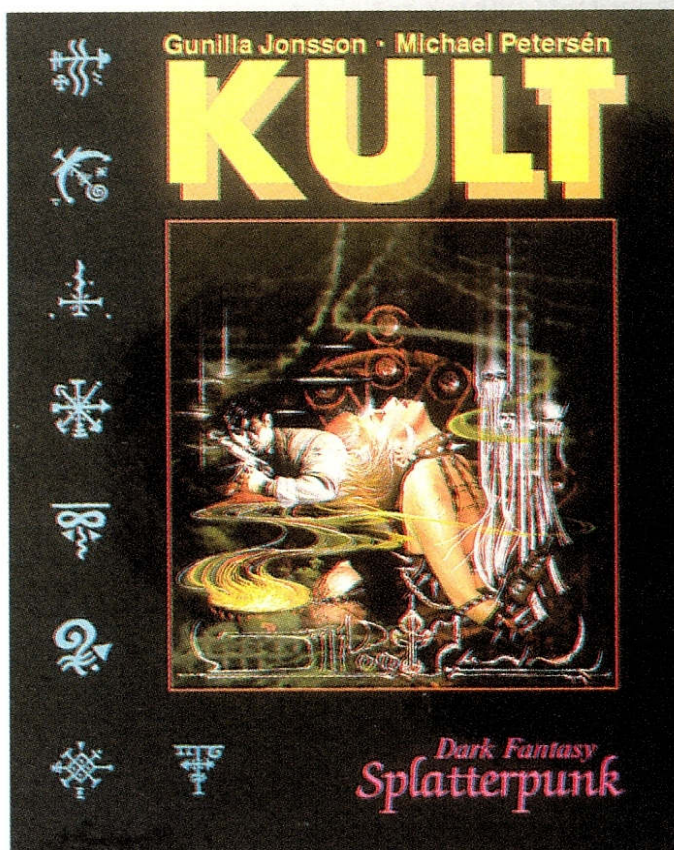
DM 2.799,--

Der Versand erfolgt per Nachnahme zuzüglich
Versandkostenanteil zu unseren allgemeinen
Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf
Wunsch gerne zusenden. Alle Preise beinhalten
die Mehrwertsteuer.
Alle genannten Namen sind Warenzeichen der
jeweiligen Inhaber.

Änderungen der Ausstattung im Rahmen
des technischen Fortschrittes behalten
wir uns vor.

STROMAUSSFALL

Das Leben soll ja bekanntlich abwechslungsreich sein, weshalb nach den beiden humoristischen Brettspielen vom letzten Monat diesmal wieder die etwas härtere Gangart an der Reihe wäre. Und was für'n Zufall — genauso isses auch!



Kult

Beginnen wir also ruhigen Gewissens mit diesem erst kürzlich ins Deutsche übersetzten Rollenspiel-System schwedischen Ursprungs. Über weite Strecken erinnert der Inhalt des fest gebundenen Bandes (samt teils sogar farbigen Illustrationen) nämlich an den Horrorklassiker „Cthulhu“, doch auch zu „Cyberpunk 2020“ oder „Shadowrun“ sind unverkennbar Ähnlichkeiten vorhanden. Wie bei den letztgenannten geht es hier in schaurig ver-

fremdeter Gegenwart bzw. naher Zukunft zur Sache, wobei sich eine Party aus Dealern, Geheimagenten oder Konzern-Managern durchs mächtig monsterhaltige Leben zu schlagen hat...

Obwohl es eigentlich gar nicht sooo sehr ums Schlagen geht, denn trotz eines ausgefeilten, aber manchmal etwas diffusen Kampfsystems liegt die große Stärke des Kultisten in seiner dichten Atmosphäre. Das fängt bereits mit den Charakteren an, die nicht einfach anonym in eine imaginäre Landschaft gestellt, sondern mit Geschichte und Vorleben versehen wer-

den. Darüberhinaus kann jeder Spieler einen festgelegten Punkte-Pool in freier Entscheidung auf die acht Grundeigenschaften wie Stärke, Charisma oder Bildung verteilen, wobei eine glaubhafte Mischung in Bezug auf den gewünschten Beruf anzustreben ist. Ähnlich verhält es sich mit charakterlichen Vor- und Nachteilen (Phobien, Todessehnsucht, Ehrlichkeit usw.) sowie den diversen Fertigkeiten von der Akrobatik über Elektronik bis hin zum Verführen. Ja, es ist in Absprache mit dem Spielleiter sogar möglich, seinen Helden

pernde Rolle ist im Rahmen der Glaubwürdigkeit nahezu jede Wunsch-Ausrüstung möglich, Proben auf die diversen Fähigkeiten (und damit auch eventuelle Kämpfe) werden jedoch ganz konventionell gewürfelt. Schließlich wäre dann noch Metropolis zu erwähnen, eine mystische, verfallende Stadt jenseits der eh schon halbmythischen Wirklichkeit, zu der man über diverse Dimensionstore Zutritt finden kann. Dieser Super-Dungeon wird natürlich von einigen ganz besonders gräßlichen Unholden bevölkert, und wer nun



mit magischen Fähigkeiten auszustatten oder ihn gleich als eines der eigentlich bösen Halbwesen wie Vampir oder Werwolf zu konzipieren, das aus bestimmten Gründen mit dem Rest der Gruppe zusammenarbeitet.

Auch in punkto Ausstattung bzw. Bewaffnung verhalten sich die Regeln sehr flexibel: Abgestimmt auf die zu verkör-

als Meister aus all dem Material immer noch keine zünftige Schauer- und Splatter-Story zusammenbekommt, darf sich im Schlußkapitel ein paar weiterführende Anregungen holen.

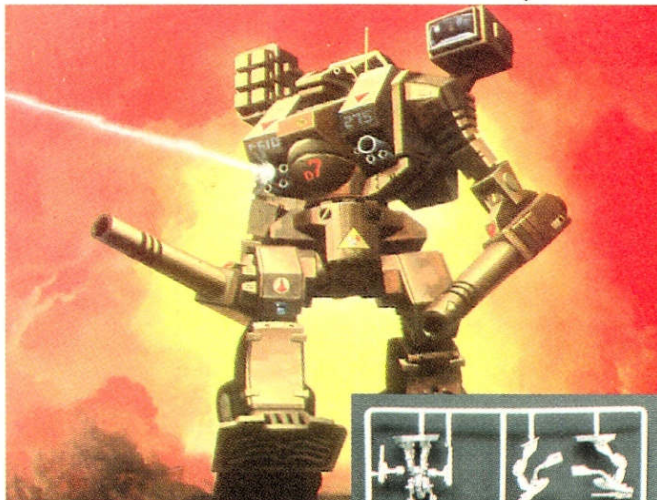
Battletech

Falls Ihr Euch jedoch lieber von der Härte blanken Stahls anre-



gen laßt, wäre vielleicht die brandneue, völlig überarbeitete Battletech-Auflage das Richtige. Zum einen wurden hier nämlich endlich die lächerlichen Papp-Mechs abgeschafft und durch solide (anpinselbare) Plastik-Robbis ersetzt, zum anderen hat man bei Fantasy Productions auch das Regelwerk gründlich durchgecheckt, ein paar hakelige Stellen geglättet, den Inhalt neu strukturiert und schließlich dem gesamten Heft ein professionelleres Layout spendiert.

Verbesserungen finden sich also mehr in der Präsentation denn im Inhalt, aber nachdem schon die alte Battletech-Regel (Test anno AJ 7/91) durch viele anschauliche Beispiele überzeugen konnte, ist das kein Beinbruch. Nach wie vor geht es somit um das Konstruieren und Ausfechten futuristischer Taktik-Kleinkriege, die mit Hilfe gewaltiger, durch Menschen



gesteuerter Kampfrobooter (die sogenannten Battlemechs), geführt werden. Die dazugehörigen Spielbretter sind zwar immer noch aus Sparpappe der Marke extradiinn, doch die aufgedruckte Landschaft samt Wabenmuster sieht wenigstens halbwegs nett aus. Fehlen noch die „Mechbögen“ zum

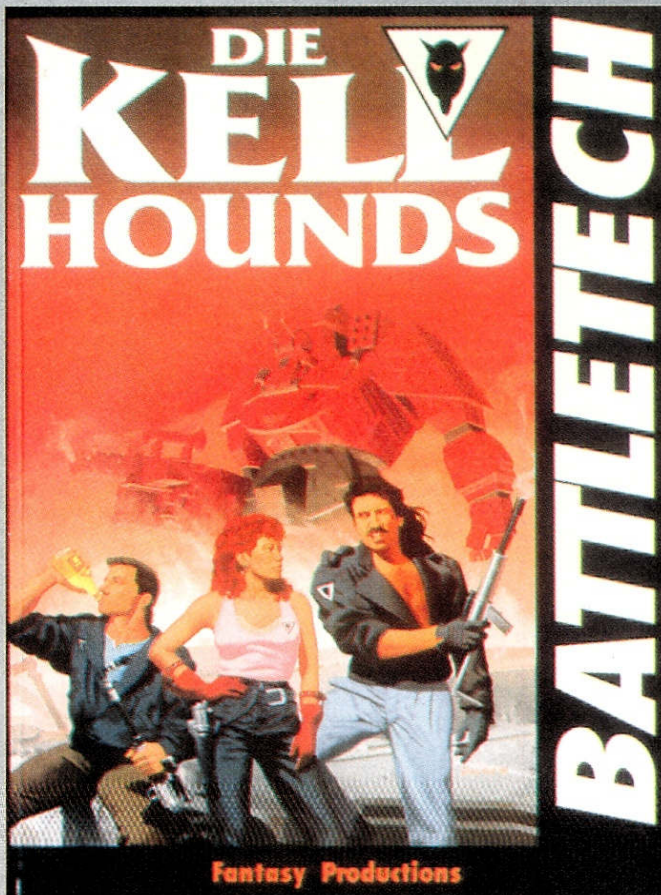


Schlachtenglück, auf denen die diversen Roboter mit akribischer Genauigkeit beschrieben sind — das fängt mit Aufbau und Waffenbestückung des rechten wie linken Armes an und hört bei den Sensoren des Kopfes noch lange nicht auf. Hier werden auch gleichzeitig die im Spiel eintretenden Treffer samt Schäden vermerkt. Das eigentliche Gemechzel läuft rundenweise ab, wobei jeder Zug aus mehreren, teils würfelgesteuerten Aktionsphasen besteht (Bewegung, Kampf usw.), was sich fast ebenso kompliziert spielt, wie es sich anhört.

Doch wissen das die Alt-„Mechtigen“ unter uns sicher alles längst, sie wird es eher interessieren, daß das 14-teilige Blechkumpel-Set für satte 39,— Steine auch einzeln zu haben ist. Ja, sogar völlig umsonst sind die Figürchen zu haben — allerdings nur bei unserer allmonatlichen Verlosung, wo sie im Falle eines Gewinnes samt dem neu erschienenen Szenario- und Materialband „Die Kell Hounds“ geliefert werden. Daneben gibt es diesmal noch zwei weitere Gewinne abzugreifen, nämlich den schauerlichen Kult und das rundemneuerte Battletech-Basisset!

Damit habt Ihr also drei ganz vorzügliche Gründe, uns eine Postkarte mit zumindest einer richtigen Antwort auf folgende Fragen zu schicken: In welchem Jahrhundert ist Battletech angesiedelt, und welche Company landete vor Jahren einen Hit am Computer mit einem Adventure namens Kult? Wer im März mit Neandertaler und Beton geantwortet hat, könnte übrigens schon gewonnen haben, und wer im April unsere Anschrift nicht vergessen will, sollte sie vielleicht ganz einfach abschreiben... (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall“
 Untere Parkstr. 67
 D-8013 Haar

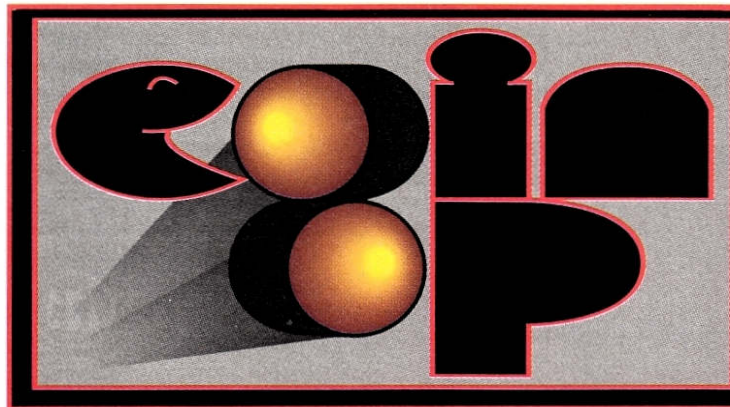


Kult

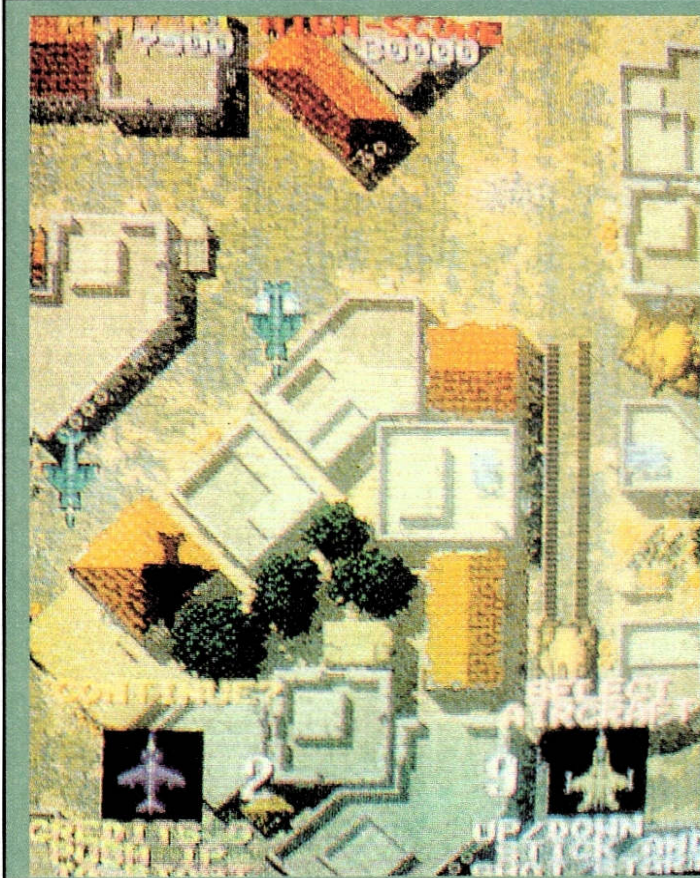
Spielmaterial: 72%
Spielregeln: 77%
Spielreiz: 79%
Besonderes: Material- und Szenariobände sind bereits angekündigt.
Schwierigkeit: Für Geübte
Preis: ca. 58,— DM
Bezug: Fantasy Productions
 Postfach 1416
 4006 Erkrath
 Tel.: 0211/9 24 22 42

Battletech

Spielmaterial: 64%
Spielregeln: 89%
Spielreiz: 88%
Besonderes: „Die Kell Hounds“ kosten im Handel ca. 24,— DM
Schwierigkeit: Für Könner
Preis: ca. 69,— DM
Bezug: Fantasy Productions
 Postfach 1416
 4006 Erkrath
 Tel.: 0211/9 24 22 42



Der langsam aber stetig anbrechende Frühling scheint die Automaten-Hersteller beflügelt zu haben: Kaum wurden die aktuellen Neuheiten auf der Frankfurter IMA präsentiert, schon warten die ersten Knaller in der Spielhalle auf testfreudige Joker-Redakteure...



FIGHTER & ATTACKER

Und sie brauchten nicht lange zu warten, denn wir fielen wie ausgehungerte Löwen über sie her! Doch viel mehr als ein Appetitanreger war beim ersten Schnäppchen nicht zu schnappen, Namcos aktuelle Vertikalballerei ist nur insofern ein Knaller, als wieder mal zahllose Gegner vom Screen geknallt werden müssen. Im Stil des guten alten „1942“ düst man mit einem Flieger über scrollende Städte, Wälder oder Flußgebiete hinweg und beharkt dabei allerlei feindliches Fluggerät ebenso wie bodenständige Panzer oder Flakstellungen. Das klingt nicht nur ein wenig altbacken, das spielt sich auch so — der neue Luftangriff kann sich eigentlich in nichts von der Masse ähnlicher Geräte absetzen:

Der mittlerweile obligate Simultanmodus für zwei Digi-Piloten fehlt ebenso wenig wie

der Extrawaffenshop, wo Schutzschilde und verschiedene Ballermänner feilgeboten werden. Bermerkwenswert ist höchstens, daß man zu Beginn aus einem runden Dutzend Flugzeugen wählen darf. Nicht minder bemerkenswert allerdings, daß im Spiel selbst kaum Unterschiede zwischen einem Düsenjet und einer Propellermaschine spürbar werden; weder was das Flugverhalten, noch was die Bewaffnung betrifft. Auch sonst hat man schon weitaus abwechslungsreichere Ballerorgien gesehen, denn ständig kommen dieselben Backgrounds angescrollt, laufend wirbeln dieselben Sprites in denselben öden Formationen über den Screen. Der Sound paßt sich dem bescheidenen Niveau an, weshalb Ihr diese lieblos hingeklatschte 08/15-Platine bei Eurem nächsten Arcade-Ausflug getrost „überfliegen“ dürft.

SUZUKA 8 HOURS

Fetziger geht's da schon bei Namcos Arcade-Versorgung des bekannten Motorrad-Rennens von Suzuka zur Sache. Das massive Standgerät belegt mit seinen beiden dicken Monitoren und den jeweils davor installierten Hydraulik-Bikes soviel Platz wie sonst ein ganzes Quartett herkömmlicher Automaten, bietet dafür aber auch Spielspaß im Quadrat!

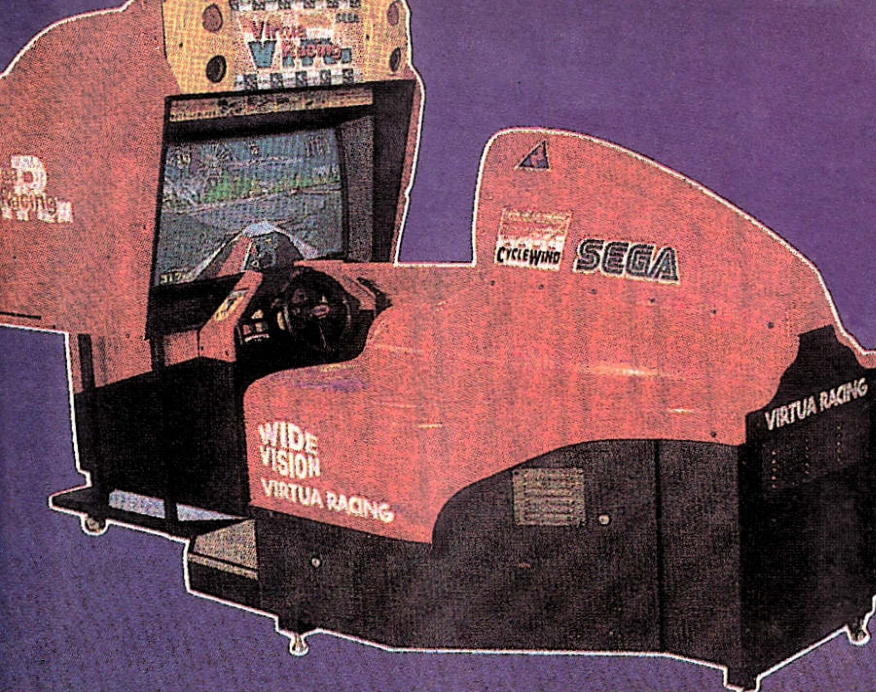
Wie so oft muß zwar auch hier bloß Runde um Runde gegen den Mitspieler gedreht werden, allerdings kommt das Renngeschehen unglaublich

realistisch rüber: Haarnadelkurven, 90°-Kehren und ein Serpentin-Abschnitt lassen nur dem geschickten Zweirad-Lenker eine Chance, zudem haben die schneidigen Computergegner auch mit Motorrad-Profis kein Erbarmen — es wird gerast, was die Ventile hergeben. Für eine tadellose Optik sorgen die Großbild-Monitore, wo neben den pfeilschnellen 3D-Landschaften auch noch Platz für manch hilfreiches Extra ist. So informiert der Rückspiegel zuverlässig und gut erkennbar über herannahende Konkurrenten und die Streckenübersicht über den Gesamtverlauf der Piste sowie die Positionen der

Mitbewerber. Fehlt eigentlich bloß der Geruch von verbranntem Gummi — aber das

kriegen die Programmierer bis zum nächsten Jahr sicher auch noch hin...





der Rüttel-Hydraulik vor allem die rasanten und dank Breitformat auch extrem übersichtliche 3D-Grafik, bei der nicht die sonst üblichen Zoom-sprites Verwendung finden — vielmehr setzen sich Bäume, Häuser, Betonpisten und Fahrzeuge aus Tausenden von dreidimensionalen Polygonen zusammen, was eine ungleich realistischere Darstellung ermöglicht. Freilich, diese

Technik kennt man bereits seit dem Vektor-Oldy „Hard Drivin“, allerdings kaum mit so viel Liebe zum Detail: Bei einem Aufsetzer stieben Funken aus dem Wagenunterbau, und das Gemenge nach einem Crash gereicht jeder TV-Sportübertragung zur Ehre! Ehrlich, realistischer geht's kaum noch, schwieriger jedoch auch nicht — die Steuerung mit Gas, Bremse und Lenkrad erfordert einiges an Einarbeitungszeit, die Computergegner zeigen sich äußerst gewieft, und ein Zeitlimit setzt dem Vergnügen oft ein vorzeitiges Ende. Trotzdem, das Teil ist jeden investierten Groschen wert.

VIRTUA RACING

Auch der neueste Renner von Sega hat Benzin im Chip und Holz vor der Hütte — in Sachen Raumbedarf kann die monströse Formel 1-Simulation selbst dem bisherigen Platzhirsch „R-360“ paroli bieten. Erster Vorteil dabei: Das feuerrote Spielmobil mit seinem massiven HDTV-Monitor sticht schon von weitem ins Auge. Zweiter Vorteil: Es bietet digitalen Rennsport in Perfektion!

Okay, in der schnittigen Fahrerkabine findet zwar nur ein Solodriver Platz, dafür hat er dann die Wahl zwischen vier unterschiedlichen Blickwinkeln wie z.B. der Sicht aus dem Cockpit oder einer Verfolgerperspektive. Für echtes High-Speed-Feeling sorgt neben



WHITE WATER

Wie wär's zum Ausklang mit einer Runde am Wildwasser-Flipper? Die neuen Siberkugeln von Williams können zwar nicht mit einem großen Namen aufwarten, bieten dafür aber mehr Spaß als so mancher dicker Lizenz-Deal: Unter dem bunt beleuchteten Scoreboard findet man ein komplexes Spielfeld, wo meterlange Kugelfänge



das funkelnde Rund in geheimnisvolle Gebiete voller Multiball- und Millionenspiele lenken, dann wieder wechselt

sich eine tief verzweigte Schlucht mit flotten Berg- und Talbahn-Fahrten ab. Da sind schnelle Reaktionen gefordert, andernfalls droht ein wüster Strudel die Kugel zu verschlingen — und das wäre wirklich zu schade, schon der astreinen Soundkulisse und der tollen Grafikeffekte auf dem LED-Display wegen. Wer also Unterhaltung abseits der Digital-Piste sucht, ist beim Wasser-Pinball an der richtigen Adresse! (rl)

JOKER SHOP



Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—



Nr. 900005

Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

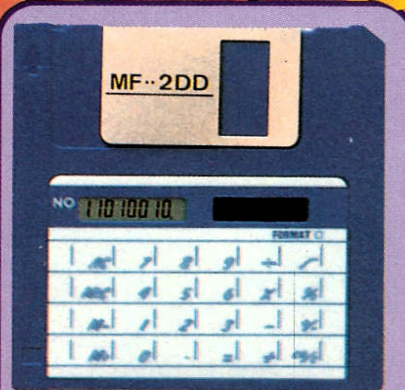


Nr. 900004

Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 90001

Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL. Für kleidsame DM 24,-



Nr. 900007

Solarrechner-Diskette

Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist! Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90003

Zeitgeist — Kein Geist ist die topeksklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002

Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,-



Nr.100000

Joker-Sammlung
– Jetzt aber flott
die fehlenden Hef-
te nachbestellen,
denn viele Ausga-
ben sind bereits
vergriffen! Einzig
und allein von den
abgebildeten
Nummern gibt's
noch ein paar Ex-
emplare, aber wer
weiß, wie lange
noch?

Für's Übliche:
DM 6,50 pro Heft
bis Ausgabe 10/91,
ab Nummer 11/91
kostet jeder Joker
DM 7,-



Nr. 300000

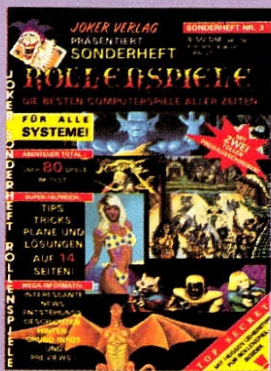
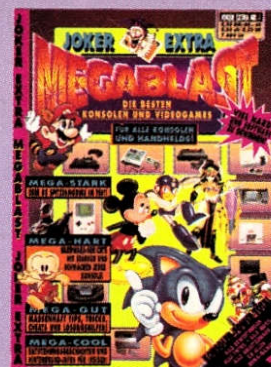
Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heu-
te schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwar-
ten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und be-
kommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Enter-
tainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 200000

Spezialitäten — Unsere Son-
derhefte sind wirklich etwas
ganz Spezielles! „Rollen-
spiele“ und „Adventures“
bieten jeweils über 80 Tests
der besten Spiele samt Pre-
views, News, Infos und Lö-
sungshilfen. Dasselbe in Kon-
sole gilt für „Megablast“, wo
zudem die gesamte Hard-
ware ausführlich vorgestellt
wird!

Speziell günstig für DM 8,50
pro Heft



Ihr habt mich überzeugt! War-
um in die City schweifen, wenn
das Gute doch so nah liegt?
Warum im Kaufhaus kaufen,
wenn man doch auch im Joker
Shop shoppen kann? Sagt mir,
wie das mit dem Bestellen läuft,
und ich räume Euch mit Ver-
gnügen den Laden leer!
Aber bitte, aber gerne: Einfach
den Bestellcoupon ausfüllen
und an unsere Adresse
schicken, schon geht ein
Päckchen auf die Reise. Wie
bitte, Ihr wollt das schöne Heft
nicht zerschnippeln? Auch kei-

ne Affaire, dann müßt Ihr nur
die Bestellnummer und die Be-
zeichnung des bzw. der ge-
wünschten Artikel(s) auf eine
Postkarte schreiben; die Zah-
lungsweise und Eure Adresse
angeben (siehe Coupon) – und
ab damit!
ABER: Bei Vorkasse sind
5,- DM für's Porto zu addieren,
Nachnahmelieferungen werden
direkt beim Postboten bezahlt,
sind jedoch nur im Inland mög-
lich. Na, tröstlicherweise ist im-
merhin die Mehrwertsteuer bei
allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ☐ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93,
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele ☐ Adventures ☐ Megablast
	300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93, ☐ 4/93.
PLZ/Ort	90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
	90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
	90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
Datum/Unterschrift	900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
	900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
	900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
	500001	Cheat Disk	☐ Stück

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR

DER JOKER KEHRT ZURÜCK — AM 30. APRIL!

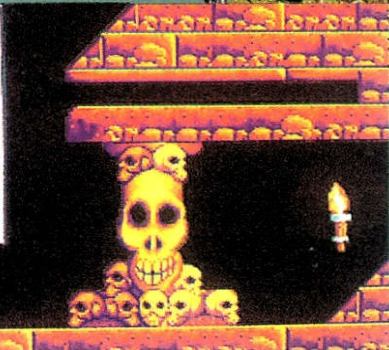
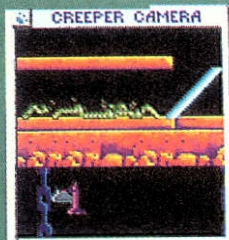
Interessiert uns kein bißchen, was Batman dazu sagt, pünktlich am letzten Tag im April bemächtigt sich der Joker wieder der Kioske. Bemächtigt? Genau, mit mächtig aktuellen Tests und Previews, mächtig interessanten Specials und Stories, mächtig preisträchtigen Preisausschreiben sowie mächtig hilfreichen Lösungshilfen!

Kleine Machtprobe... äh, Kostprobe gefällig? Bittesehr: Seid dabei, wenn in Oceans neuem Iso-Adventure die **UNIVERSAL MONSTERS** zuschlagen, schlängelt Euch mit den **CREEPERS** von Psygnosis durch eine Action-Knochelei mit

indirekter Steuerung, erlebt Thalions **AMBERMOON**, die geniale Fortsetzung des genialen Rollenspiels „Amberstar“, durchlebt **ARABIAN NIGHTS**, das aktuelle Plattform-Spektakel von Krisalis und überlebt **Mindscapes SF-Abenteuer CAPTIVE 2**.

Jetzt habt Ihr Blut geleckt, jetzt wollt Ihr mehr wissen? Bitteschön: Unsere Special-Abteilung informiert zukünftige Aufsteiger über **A1200-KOMPATIBLE FESTPLATTEN FÜR DEN 500ER** und gibt Bastlern heiße Tips für **DESIGNER-HARDWARE ZUM SELBERMACHEN**.

Im Coin-Op warten **AUTOMATEN & AMIGA-UMSETZUNGEN IM VERGLEICH**, und im ganzen Land warten die Kioskbesitzer auf Euch — wie gesagt ab 30. April. Wenn Ihr nicht so lange warten wollt, dann holt



Euch noch heute ein Joker-Abo! Da bekommt Ihr Eure Hefte schneller und preisgünstiger, ein paar Extras gibt's obendrein, und Gothams Flattermann macht sich vor Ärger in die Strumpfhosen...

INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	78,79
AHS	28
Bachler	24
Bits & Bytes	25
Blue Byte	13
Bschor & Schmitt	112
CPS Heidak	103
CT-Verlag	15,23
Donau Soft	21
Enterfay	119
Esser	61
FDS	35
Fischer	21
Funny	48,49
Gameline	93
Groß Electronic	56
Hamo	26
Handel m. n. Medien	41
Hobbold	53
Intersoft	83
IPV	41
Joker Verlag	29,37,73
Joysoft	98
Karosoft	67
Kingsoft	6
Kopmann	25
Leisure Store	112
Megasoft	64
MSPI	9
Müller Computersoftware	94,95
Multimedia Soft	69
Neuroth	127
Okay Soft	56
Ossowski	32,33,35
Pawlowski	59,128
Pfister	91
Powersoft	93
Quicksoft	107
Royal Soft	77
Sayonara Soft	25
Silicon Dream	65
Software Society	115
Soft & Sound	45
Softgold	2
Softpower	113
Softsale	47
Software 2000	75
Thalion	11
Traumfabrik	27
UBI Soft	18,19
Versand 99	62
Vesalia	51
Wial Versand	81
Wolf	89
Poster:	Software 2000
Poster:	Joker Verlag

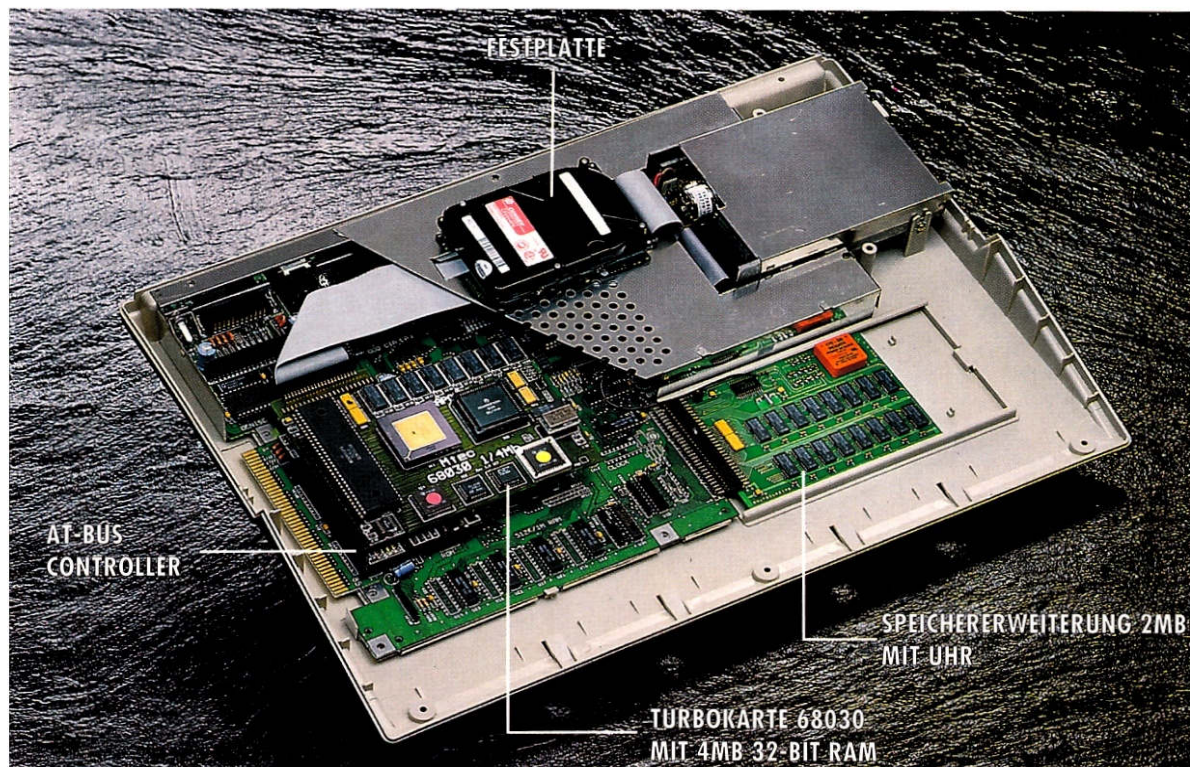
BEZUGSQUELLEN

AHS	Laden & Versand: Schiirgasse 3-5 6360 Friedberg 1 Tel.: 06031/61950
Bachler Computersoftware	Blücherstraße 24 Postfach 1113 4290 Bocholt Tel.: 02871/183088
Bomico	Am Südpark 12 6092 Kelsterbach Tel.: 06107/76060
Frank Heidak	Bürgerstraße 8-10 5000 Köln 1 Tel.: 0221/256983
Funny-Software	Stuttgarter Straße 99 7000 Stuttgart-Feuerbach Tel.: 0711/8568534
Joysoft	Gottesweg 157 5000 Köln 41 Tel.: 0221/4301047
Karosoft	Postfach 404 4010 Hilden Tel.: 02103/42088
Leisuresoft	Robert Bosch Straße 1 4703 Bönen Tel.: 02383/690
Royal Soft	Winterstr. 43 4330 Mülheim/Ruhr Te.: 0208/480050
Rushware	Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2 Tel.: 02131/6070
Wial Versand	Liegnitzerstraße 13 8038 Gröbenzell Tel.: 08142/8273

THEY LIVE AGAIN



DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das lässt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattenkontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus

entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB

RAM. Auch hier haben wir

durch konsequente Nutzung

von SMD-Technik und Ver-

wendung von modernen

2,5" Festplatten ein überras-

chend kleines Produkt entwickelt,

das sich durch einfachen inter-

nen Einbau und höchste Qualität auszeichnet.

Der Festplattenkontroller ist mit Kickstart

1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit

Festplatten von 40 bis 200 MB lieferbar. In

Zukunft werden auch Platten mit höherer

Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

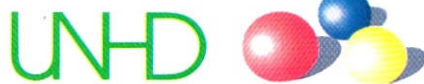
40 MB Festplatte mit Controller 599,—
Turbokarte 68020
mit 1MB RAM 499,—

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen
SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei
Udo Neuroth Hardware Design
Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:
... Leistung zum Spartarif!



Udo Neuroth Hardware Design



Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36

**AMIGA-PD- &
Low-Cost-Software ab DM 6.50**

**Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung**

- ☐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ☐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ☐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ☐ S04 **Kampf um Eridor** Strategiespiel für Zwei
- ☐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ☐ S06 **Paccer** lustiges Pac-Man-Variante
- ☐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ☐ S08 **Missile Command** Städteverteidigung
- ☐ S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- ☐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ☐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ☐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- ☐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ☐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ☐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ☐ S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- ☐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ☐ S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel!
- ☐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- ☐ S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- ☐ S21 **Zergt** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- ☐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ☐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- ☐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- ☐ S25 **Spielhöhle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- ☐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ☐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ☐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ☐ S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- ☐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ☐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- ☐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ☐ S33 **Grufti** BoulderDash-Variante
- ☐ S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- ☐ S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- ☐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ☐ S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- ☐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ☐ S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- ☐ S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- ☐ S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- ☐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ☐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ☐ S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ☐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteurer (1MB)
- ☐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- ☐ S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- ☐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ☐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ☐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ☐ S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- ☐ S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- ☐ S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- ☐ S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-



**Zu jeder
Bestellung
Einsteiger-
diskette
mit Anti-
Virus-
Programm**

Anwender-, Hilfs- und Lern-Programme

- ☐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ☐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ☐ A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- ☐ A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- ☐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ☐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ☐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ☐ A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- ☐ A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- ☐ A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ☐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ☐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ☐ A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- ☐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ☐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ☐ A16 **Biorhythmus** Biorhythmusprogramm
- ☐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ☐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ☐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- ☐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ☐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- ☐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ☐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ☐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ☐ H01 **Power Packer** 2.3 Datenkomprimierer
- ☐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ☐ H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- ☐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ☐ G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- ☐ G04 **Da Vinci** porofessioneeles Malprogramm
- ☐ G05 **Grafitti** umfangreiches Malprogramm
- ☐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- ☐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- ☐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ☐ M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- ☐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ☐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ☐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ☐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

□ Europa-Paket
Das Europaspiele, Welcome
(Wörterbuch), Übersetzer und Vokabel-
programm sowie umfangreiche Vokabel-
daten in Englisch, Französisch und Italienisch!
Komplettpreis nur 39,00 DM

- Anti-Virus-Sammlung**
Man kann nie vorsichtig genug sein!
Diese Programmsammlung stellt einen umfangreichen
Schutz gegen Viren aller Art dar!
Komplettpreis nur 19,- DM

Mindestbestellwert: DM 13,-

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

☒ **JA!** Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA!
(Nummer genügt)

- ❑ Anti-Virus-Sammlung

Absender:

Zahlungsweise:

- **Nachnahme**

-  Vorauskasse
(Bar, Scheck)